

Click en Objeto

Windows \ Click en Objeto

Con este comando podrás realizar un click en un objeto clickeable de una aplicación a la que estés conectada.

❑Nota:

Para utilizar correctamente este comando, con [Desktop Recorder](#) tendrá que grabar la aplicación a la que requiere conectarse así como las acciones que quiere realizar en ella. Al importar la grabación **.json** visualizará el comando creado, el cual ya viene con los datos necesarios como el selector de la app grabada.

Dato de entrada	Descripción	Ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular. Es un fragmento XML o JSON que especifica los atributos del elemento de GUI que está buscando y de algunos de sus padres.	<pre>{“win”: “ControlType: WindowControl, “title”: “Calculadora”, “app”: “ApplicationFrameHost.exe”, “class”: “ApplicationFrameWindow”, “handle_”: 394914}</pre>
Tiempo máximo de búsqueda	Tiempo de espera para que se ejecute la actividad antes de que se genere un error. El valor predeterminado es 30 segundos.	30
Tipo de Click	Especifica el tipo de clic del mouse (simple, doble, mantener, soltar) que se usa al simular el evento de clic. Por defecto, se selecciona un solo clic.	Click Doble
Botón de Mouse	El botón del mouse (izquierdo, derecho, medio) utilizado para la acción de clic. Por defecto, el botón izquierdo del ratón está seleccionado.	Botón Izquierdo
Identificador de la ventana	Escribir solo si desea controlar más de una ventana. Por defecto es 'DEFAULT'	ventana1

Imagen de ejemplo

