Escribir texto en un objeto editable

Windows \ **Escribir texto en un objeto editable**

Con este comando podrás escribir una cadena de texto en un objeto a partir de su id. Las teclas especiales son compatibles.

Nota:
Para utilizar correctamente este comando, con Desktop Recorder tendrá que grabar la aplicación a la que requiere conectarse así como las acciones que quiere realizar en ella. Al importar la grabación **.json** visualizará el comando creado, el cual ya viene con los datos necesarios como el selector de la app grabada.

Dato de entrada	Descripción	Ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular. Es un fragmento XML o JSON que especifica los atributos del elemento de GUI que está buscando y de algunos de sus padres.	{“win”: “ControlType: WindowControl, “title”: “Calculadora”, “app”: “ApplicationFrameHost.exe”, “class”: “ApplicationFrameWindow”, “handle_”: 394914}
Identificador de la ventana	Escribir solo si se ingresó un identificador en el comando conectar ventana.	ventana1
Texto a enviar	Variable Rocketbot donde se guardará el texto extraído del objeto.	Lorem ipusm

Imagen de ejemplo