Scroll en un objeto

Windows \ **Scroll en un objeto**

Con este comando podrás realizar scroll sobre un objeto.

Nota:
Para utilizar correctamente este comando, con Desktop Recorder tendrá que grabar la aplicación a la que requiere conectarse así como las acciones que quiere realizar en ella. Al importar la grabación **.json** visualizará el comando creado, el cual ya viene con los datos necesarios como el selector de la app grabada.

Dato de entrada	Descripción	Ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular. Es un fragmento XML o JSON que especifica los atributos del elemento de GUI que está buscando y de algunos de sus padres.	{“win”: “ControlType: WindowControl, “title”: “Calculadora”, “app”: “ApplicationFrameHost.exe”, “class”: “ApplicationFrameWindow”, “handle_”: 394914}
Dirección del movimiento	Seleccione de la lista despegable la dirección del movimiento del scroll hecho por el mouse. Puede elegir entr: Subir, Bajar, Derecha o Izquierda	Bajar
Número de vueltas	Número de scroll’s a hacer en el objeto	5
Identificador de la ventana	Escribir solo si se ingresó un identificador en el comando conectar ventana.	ventana1

Imagen de ejemplo