

# Mover a la imagen

## Virtualización \ Mover a la imagen

Este comando se utiliza para mover el mouse sobre una imagen específica dentro de un elemento de la interfaz de usuario. Es un comando muy útil cuando quieres interactuar con un elemento en la pantalla que no se puede seleccionar fácilmente mediante métodos tradicionales, como botones o enlaces.

Datos de entrada	Descripción	Ejemplo
Ajustar a la resolución de ejecución	Check si se quiere ajustar a la resolución de la ejecución	
Posición	Posición donde se dará click, puede elegir entre: Center, Top, Center Top, Right, Center Right, Bottom, Center Bottom, Left y Center Left.	Center
Precisión	Precisión de la búsqueda de imágenes. Generalmente utilizamos 0.8 o 0.7 que corresponde al 80% o 70% de exactitud en cuanto a la imagen.	0.8
Escala de grises	Si se selecciona <b>Sí</b> , buscará la imagen en escala de grises.	No
Mín. Tiempo de búsqueda	Segundos a esperar para que aparezca la imagen.	3
Texto	Opcional. Palabra donde se encuentra la imagen.	
Imagen de ejemplo		



### □Nota:

Una vez que el comando toma la captura de pantalla, los parámetros **Imagen de referencia** y **Hacer click** se asignan automáticamente al dar click en **Seleccionar Referencia** y **Seleccionar Foco** respectivamente.