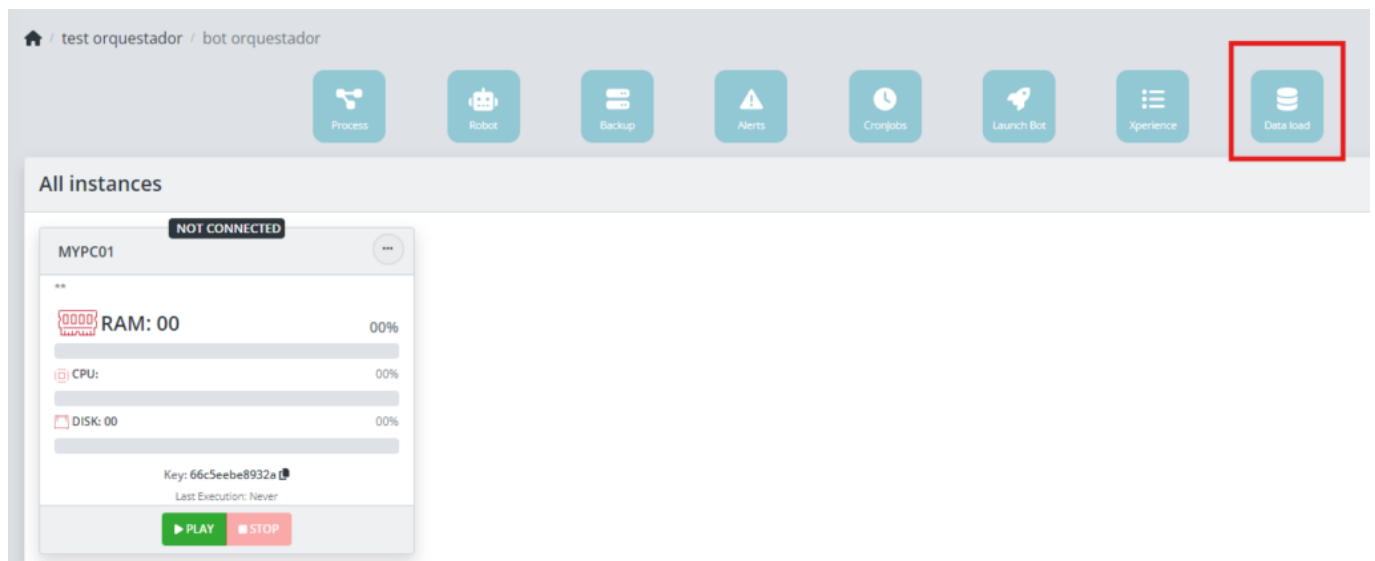


# Orquestador Rocketbot : Data Load

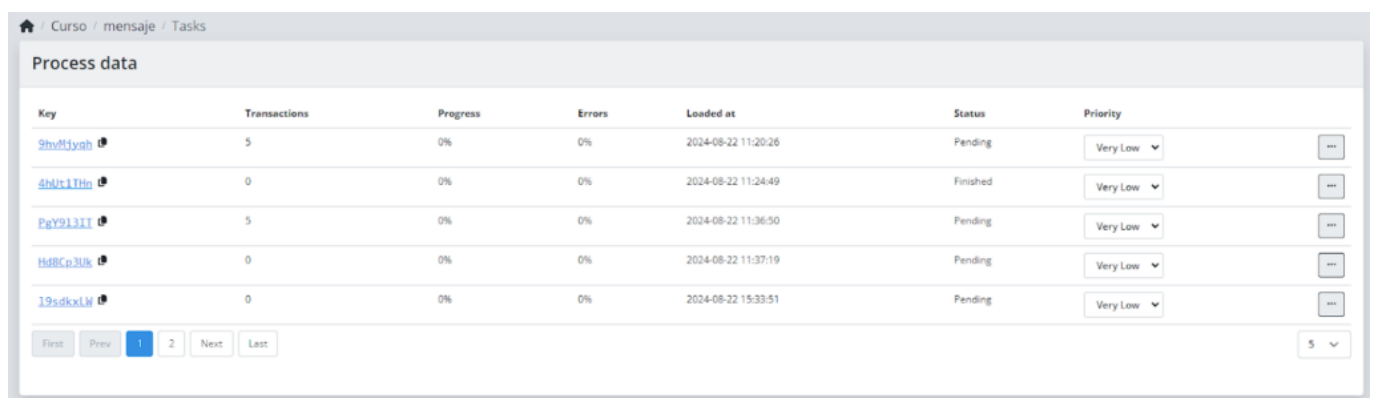
## Data Load

Es un sistema diseñado para crear tareas de proceso (Tasks), dentro de las cuales se añaden transacciones (Transactions) que facilitan la transferencia de información entre robots.

Para utilizar esta función, simplemente selecciona el proceso deseado y accede a la herramienta de proceso "Data Load".



Desde allí, serás redirigido a una lista con todas las tareas de proceso disponibles.

The screenshot shows a table titled 'Process data' with the following columns: Key, Transactions, Progress, Errors, Loaded at, Status, and Priority. The table contains five rows of data. At the bottom, there is a pagination control showing 'First', 'Prev', '1', '2', 'Next', and 'Last', with a dropdown menu showing '5'.

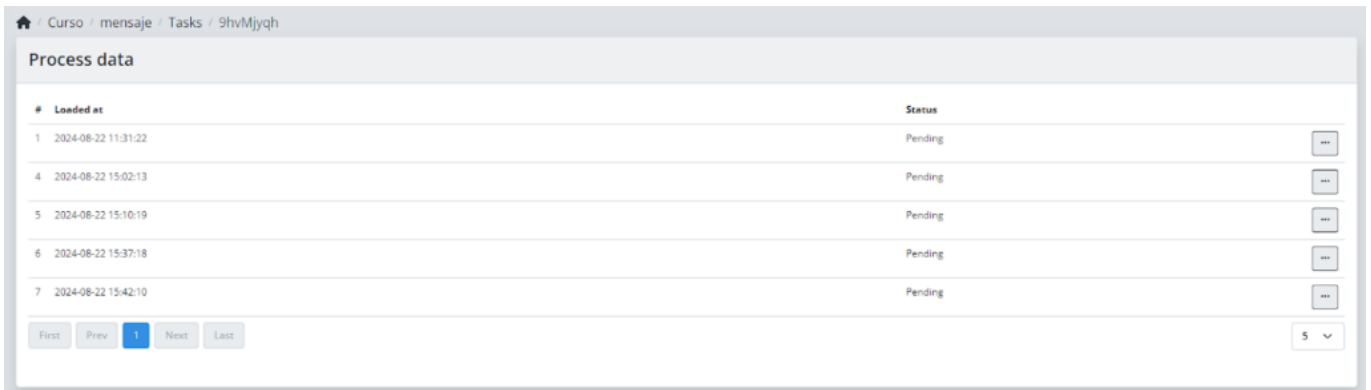
En esta lista encontraremos las siguientes columnas:

- **Key:** Identificador único de la tarea.
- **Transactions:** Número de transacciones asociadas a la tarea.
- **Loaded at:** Fecha y hora en que la tarea fue cargada.
- **Status:** Estado actual de la tarea (Pendiente o Procesada).
- **Priority:** Nivel de prioridad asignado a la tarea, que determinará el orden en que se ejecutará.

Además, se contará con las siguientes herramientas para gestionar las tareas:

- **Details:** Muestra el detalle de la tarea y redirige a una tabla con sus transacciones.
- **Restart:** Cambia el estado de la tarea de 'Procesada' a 'Pendiente'.
- **Finished:** Cambia el estado de la tarea de 'Pendiente' a 'Procesada'.

La vista "Details" nos presenta una tabla con las transacciones de la tarea, donde se muestra la siguiente información:



The screenshot shows a web interface with a breadcrumb trail: 'Curso / mensaje / Tasks / 9hvMjyqh'. Below it is a table titled 'Process data'. The table has two main columns: 'Loaded at' and 'Status'. There are 7 rows of data, all with a status of 'Pending'. Each row has a small menu icon (three dots) on the right. At the bottom of the table, there are navigation buttons: 'First', 'Prev', 'Next', and 'Last'. The 'Next' button is highlighted in blue. To the right of these buttons is a dropdown menu showing the number '5'.

#	Loaded at	Status
1	2024-08-22 11:31:22	Pending
4	2024-08-22 15:02:13	Pending
5	2024-08-22 15:10:19	Pending
6	2024-08-22 15:37:18	Pending
7	2024-08-22 15:42:10	Pending

- **Loaded at:** Fecha y hora de creación de la transacción.
- **Status:** Estado actual de la transacción (Pending, Running, Finished).

Además, disponemos de las siguientes herramientas para gestionar cada transacción:

- **View transaction:** Permite visualizar los detalles de la transacción abriendo un modal con la información enviada.
- **Restart:** Cambia el estado de la transacción de 'Procesada' a 'Pendiente'.
- **Finished:** Cambia el estado de la transacción de 'Pendiente' a 'Procesada'.


## Creación de una tarea y asignación de transacciones

Para crear una tarea y asignarle transacciones, se debe utilizar el módulo "Orchestrator Framework" de Rocketbot Studio.

Utilizando el comando "Crate Task" o "Crear Tarea".




Nombre del Robot ?


bot\_orquestador\_tarea 


Modo en vivo  ?


Filtrar comando

 Orchestrator Framework ▾

 Login NOC +

 Obtener procesos +


 Obtener Tareas +


 Crear Tarea +


 Establecer Prioridad +


 Agregar Transacción +


 Agregar multiples Transacciones


 Obtener transacciones sin proces

 Establecer estado +

 Enviar alerta +

 Enviar log personalizado +

 Detener Framework +

 ¿Debe detenerse el Framework?

Debemos ingresar el Token del proceso al que se le asignará la tarea, y es recomendable guardar la key de la tarea en una variable, como por ejemplo "Task".

Robot - data-bot1

## Create Task

Adds a new task Help

Properties Config About

Process Token

Task Key

Assign result to a Variable

Variable name without {}

Accept Cancel

## Add transaction

En este paso, se ingresará nuevamente el Token del proceso, y en el campo "task key", se colocará la variable que contiene la key de la tarea creada, permitiendo comenzar a añadir transacciones a la misma.

Además, se puede configurar la información que se desea enviar, y opcionalmente agregar las cabeceras correspondientes a cada dato.

Robot - data-bot1

## Add Transaction

Add one new transaction Help

Properties Config About

Process Token

Task Key

Transaction

Assign result to a Variable

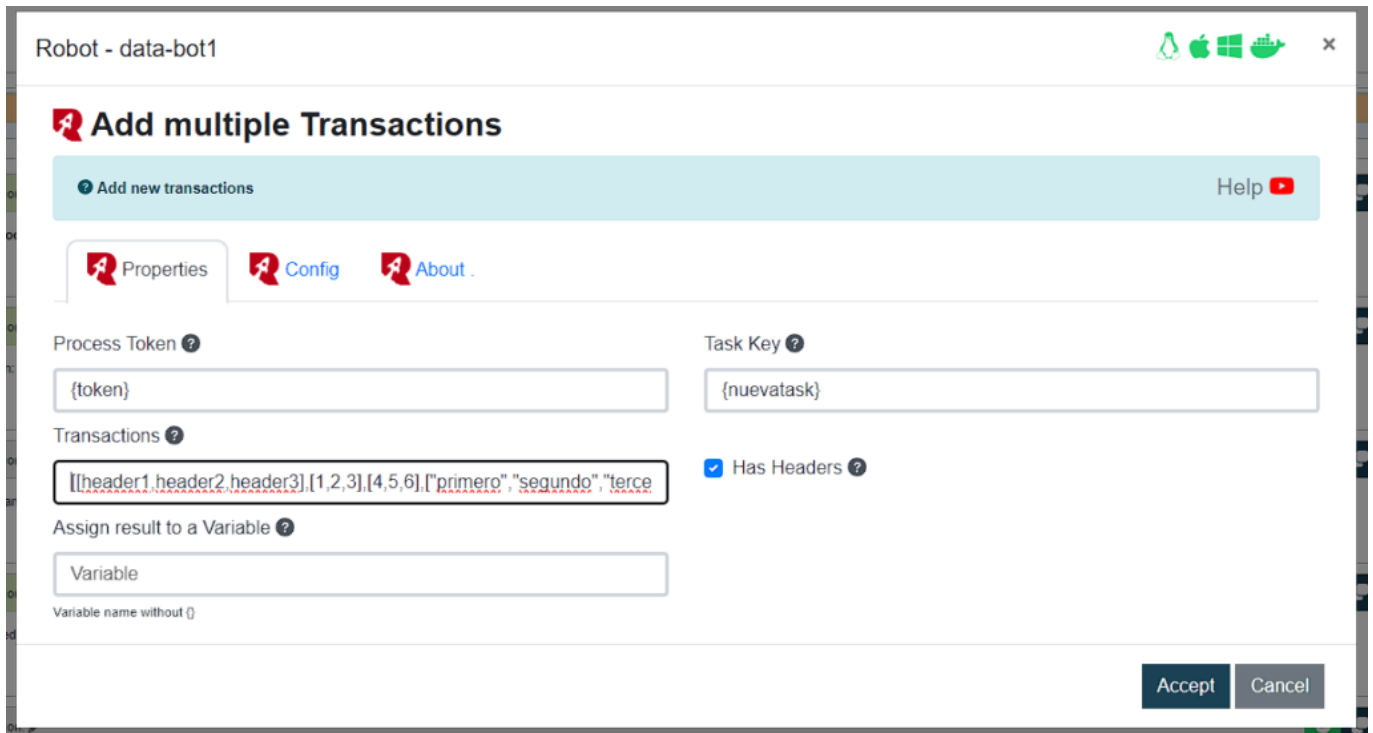
Has Headers

Variable name without {}

Accept Cancel

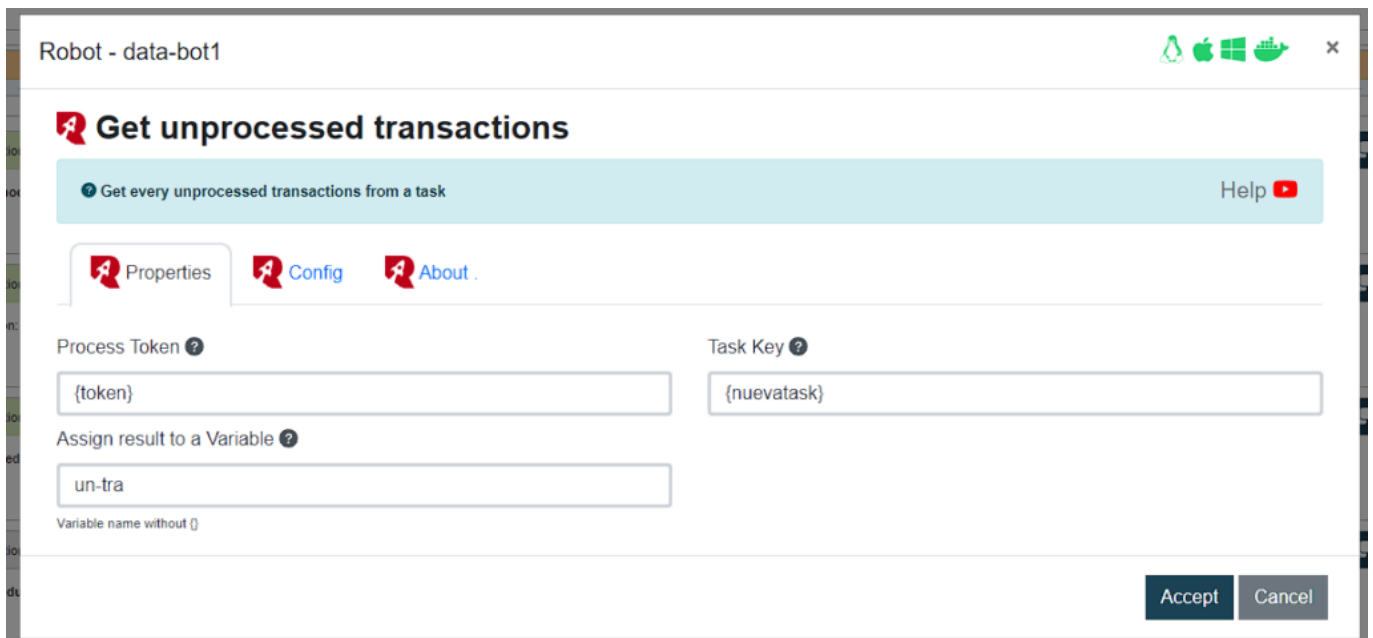
## Add multiple transactions

Para asignar múltiples listas de datos.



## Get Unprocessed Transactions

A continuación, al emplear un robot receptor para recibir la información enviada, es posible procesar los datos y almacenarlos utilizando el comando **"Get Unprocessed Transactions,"** el cual recupera la primera transacción no procesada de la tarea solicitada.



## Set Status

Asimismo, podemos asignar un estado a una transacción para indicar si se encuentra pendiente, en uso o procesada

## Set status

Change the status of a transaction

Help

Properties

Config

About

Process Token

{token}

Task Key

{nuevatask}

Transaction ID

14

Status

Running

Pending

Running

Finished

Error

Assign result to a Variable

Variable

Variable name without {}

Accept

Cancel