

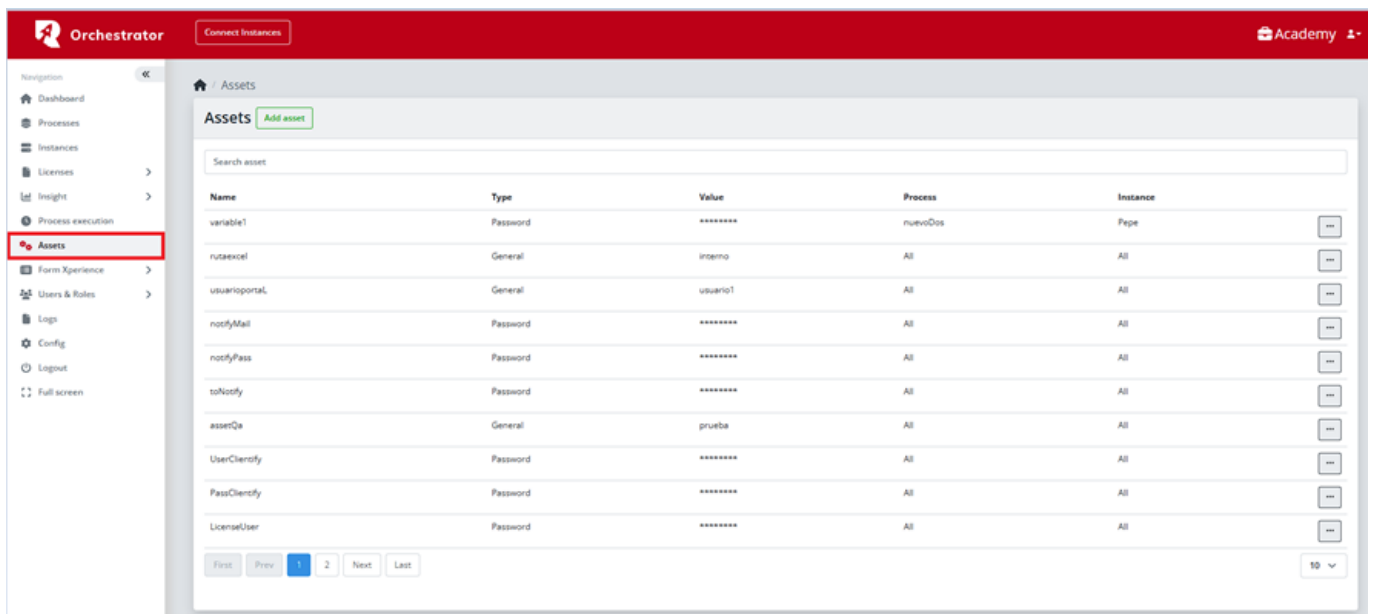
Assets

¿Qué es un Asset?

Son variables ya sea globales o de entorno, las cuales podemos utilizar para pasar valores desde el orquestador a un robot de Rocketbot Studio.

Listado

Para ver el listado de Assets nos deberemos dirigir a la pestaña “Assets”.



Name	Type	Value	Process	Instance
variable1	Password	*****	nuevoDos	Pepe
rutaxcel	General	interno	All	All
usuarioportal	General	usuario1	All	All
notifyMail	Password	*****	All	All
notifyPass	Password	*****	All	All
toNotify	Password	*****	All	All
assetQa	General	prueba	All	All
UserIdentify	Password	*****	All	All
PassIdentify	Password	*****	All	All
LicenseUser	Password	*****	All	All

- “Name”: Nombre del Asset.
- “Type”: General (Se puede visualizar el valor) o Password (el valor aparece como asteriscos para no mostrar el valor).
- “Value”: Valor alfanumérico que le podremos proporcionar al Asset para enviar al robot.
- “Process”: Si es una variable global el proceso seria all (Embarca todos los procesos) (imagen A). Caso contrario el asset correspondería a un proceso en específico que elijamos (Imagen B).
- “Instance”: Si es una variable global la instancia seria all (Embarca todas las instancias) (imagen A). Caso contrario el asset correspondería a una instancia en específico que elijamos (Imagen B).

Asset global:

Process:

Instance:

Asset de entorno:

Process: Instance:

Editar Asset

“Edit asset”: Podremos editar el Asset.

Edit asset

Asset name: Asset type:

Asset name must be at least 3 characters long, alphanumeric and whitespaces only

Asset value:

65k characters max.

Process: Instance:

Eliminar Asset

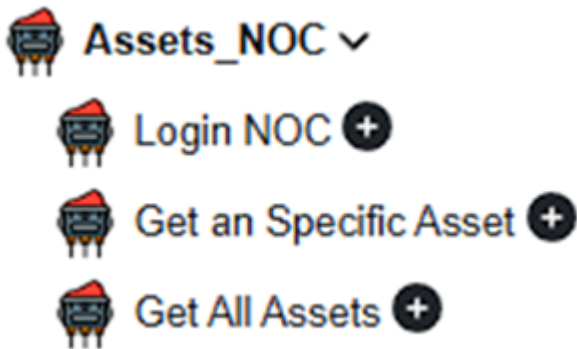
“Delete asset”: Podremos eliminar el Asset.

Delete asset

Are you sure you want to delete the asset
asset prueba?

¿Cómo pasar el valor del Asset a mi robot?

Instalar el modulo "Assets_NOC"



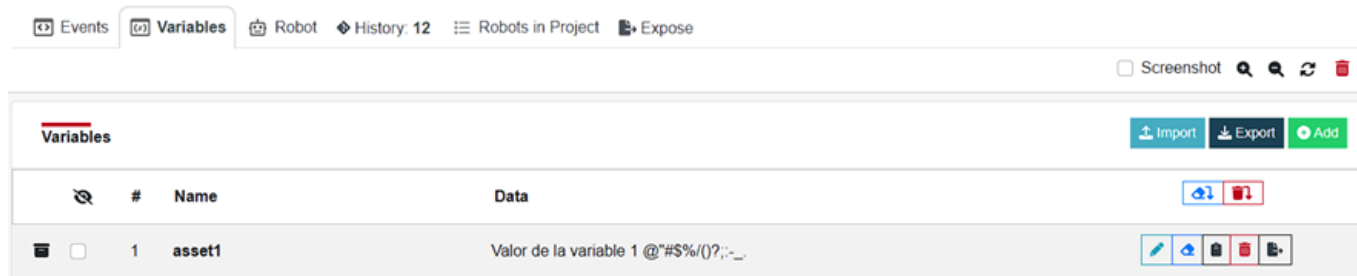
2

Utilizar el comando "Get an Specific Asset"

- "Asset Name": Nombre del Asset.
- "Process token": Token único del proceso. (En caso de ser un Asset global "all" dejar en blanco)
- "Instance key": Llave única de la instancia. (En caso de ser un Asset global "all" dejar en blanco)
- "Assign result to variable": Variable que crearemos en el robot para obtener el valor del asset.

3

Una vez configurado todo, cuando el robot ejecute dicho comando (Con las credenciales adecuadas), la variable que hemos asignado (asset1) obtendrá el valor de nuestro asset.



Orden de prioridad de Assets



Ejemplo: El orden de prioridad siendo 1 más importante y 3 menos importante:

1. Un asset está configurado en un proceso determinado y en una de sus instancias determinadas.
2. Un asset configurado en un proceso determinado y todas sus instancias.
3. Un asset configurado en todos los procesos y todas las instancias.