Saturn Studio — Global Variables

Las **Variables Globales** son un recurso centralizado diseñado para simplificar la gestión de datos que necesitan ser compartidos entre múltiples procesos. En lugar de configurar la misma información en cada robot, puedes definirla una sola vez y acceder a ella desde cualquier lugar de tu cuenta.

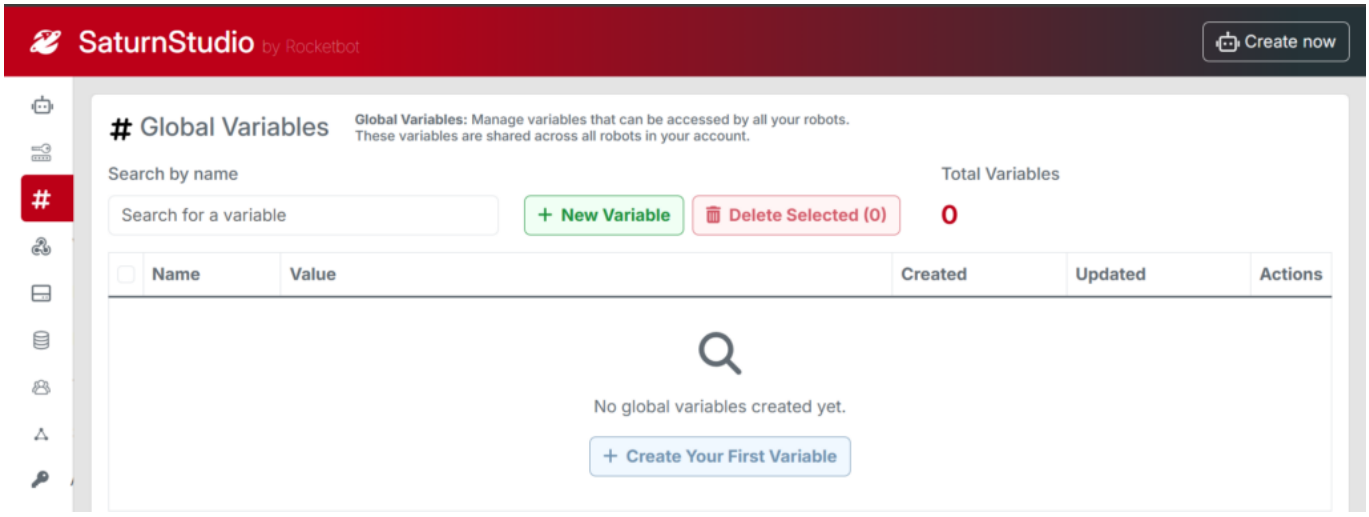
¿Para qué sirven?

Estas variables están pensadas para almacenar datos constantes o configuraciones maestras que todos tus robots deben conocer. Son ideales para:

- **URLs de API**: Si la dirección de tu servidor cambia, solo la actualizas en un lugar.
- **Credenciales compartidas o Hosts de Base de Datos**: Mantiene la consistencia técnica en todo tu ecosistema de automatización.
- **Tokens o Flags de sistema**: Información que debe ser idéntica para todos los procesos activos.

Interfaz de Gestión

Desde el panel lateral de Saturn Studio, puedes acceder al gestor de variables globales, donde encontrarás las siguientes herramientas:



Elemento	Función
Search by name	Permite filtrar y encontrar rápidamente una variable específica en una lista extensa.
+ New Variable	Abre el formulario para registrar una nueva variable global.
Delete Selected	Elimina de forma masiva las variables marcadas en la tabla.
Total Variables	Contador en tiempo real del número de variables creadas.

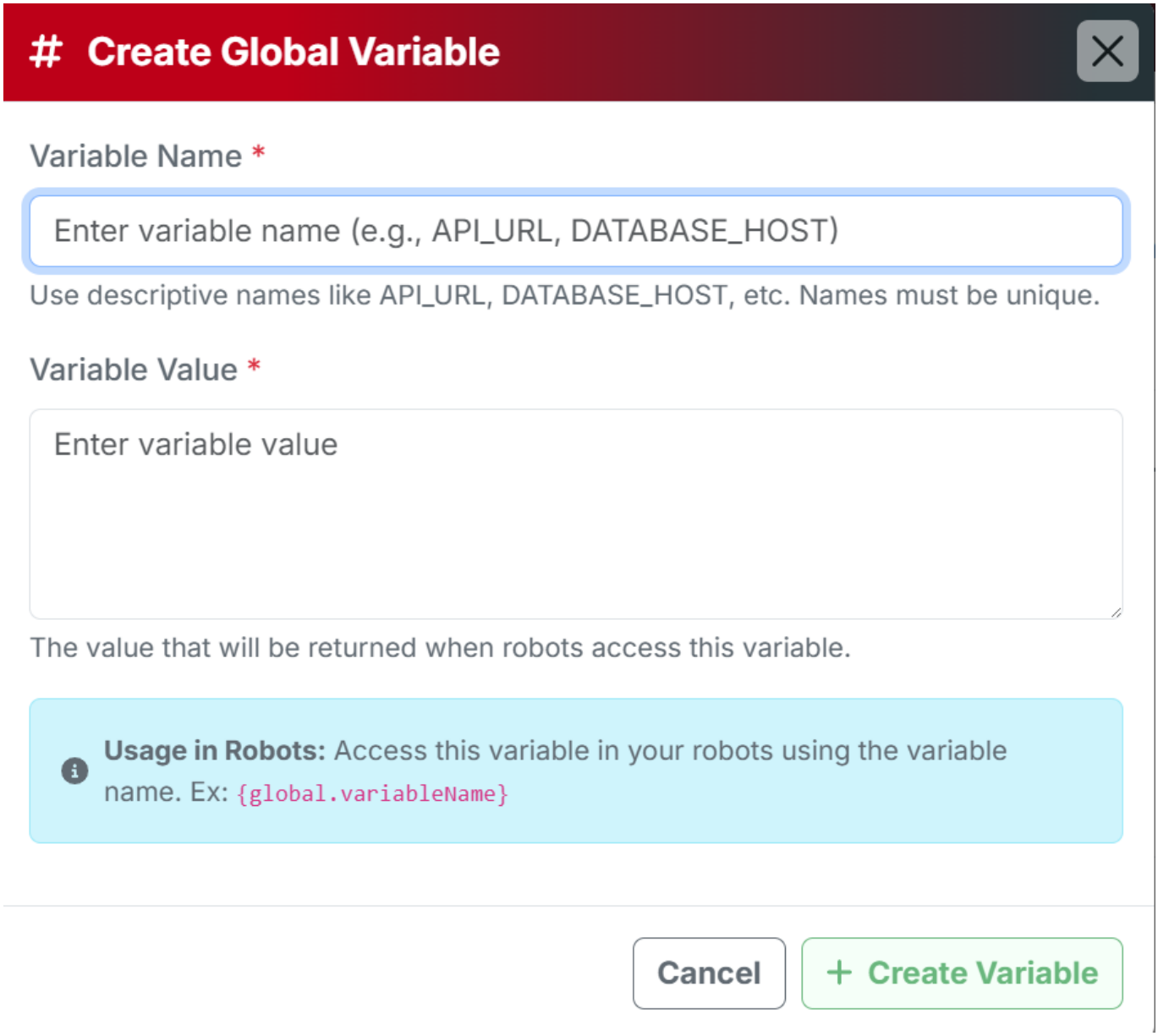
La Tabla de Variables

La tabla principal muestra información detallada para mantener el control sobre los datos:

- **Name**: El identificador único de la variable.
- **Value**: El valor que será devuelto a los robots cuando la invoquen.
- **Created / Updated**: Marcas de tiempo para rastrear cuándo se creó o modificó el dato por última vez.
- **Actions**: Botones para editar o eliminar variables de forma individual.

Cómo Crear una Variable Global

Al hacer clic en **+ New Variable**, se desplegará un modal con los siguientes campos obligatorios:



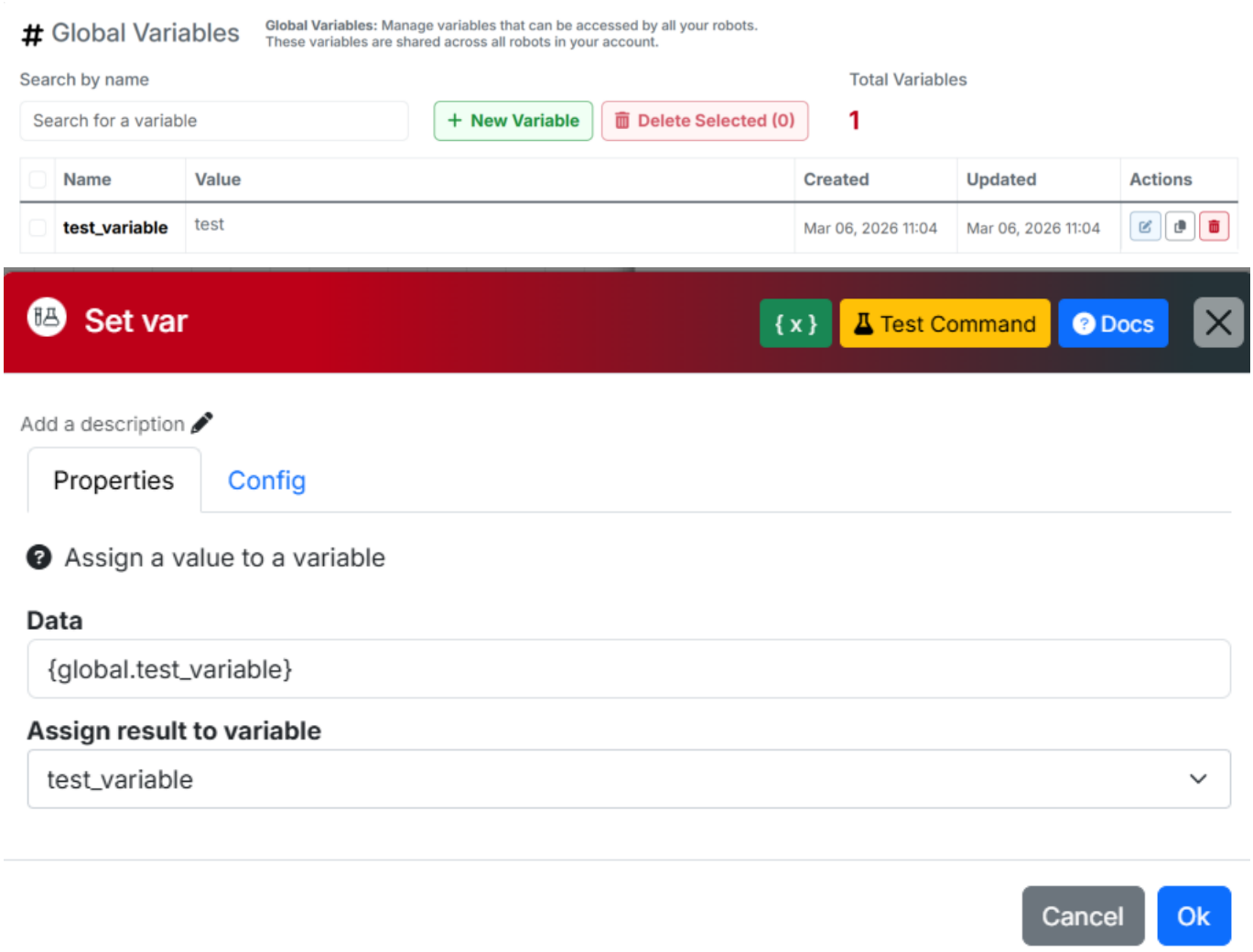
1. **Variable Name (*)**: Se recomienda usar nombres descriptivos en mayúsculas (ej: API_URL, DATABASE_HOST). **Importante:** Los nombres deben ser únicos dentro de tu cuenta.
2. **Variable Value (*)**: Aquí introduces el dato específico que quieres que tus robots recuperen.
3. **Create Variable**: Guarda el registro y lo hace disponible inmediatamente para todos tus procesos.

Uso en los Robots (Sintaxis)

Una vez creada, invocar una variable global dentro del editor de cualquier robot es muy sencillo. Solo debes usar la siguiente estructura:

```
{global.nombreDeTuVariable}
```

Por ejemplo, si creaste una variable llamada API_URL, dentro de tus comandos deberás escribir {global.API_URL} para que Saturn Studio reemplace ese texto por el valor real durante la ejecución.




Variables {*}
Add Variable
Name
Data
test_variable
"test"