Nexus — Dashboard

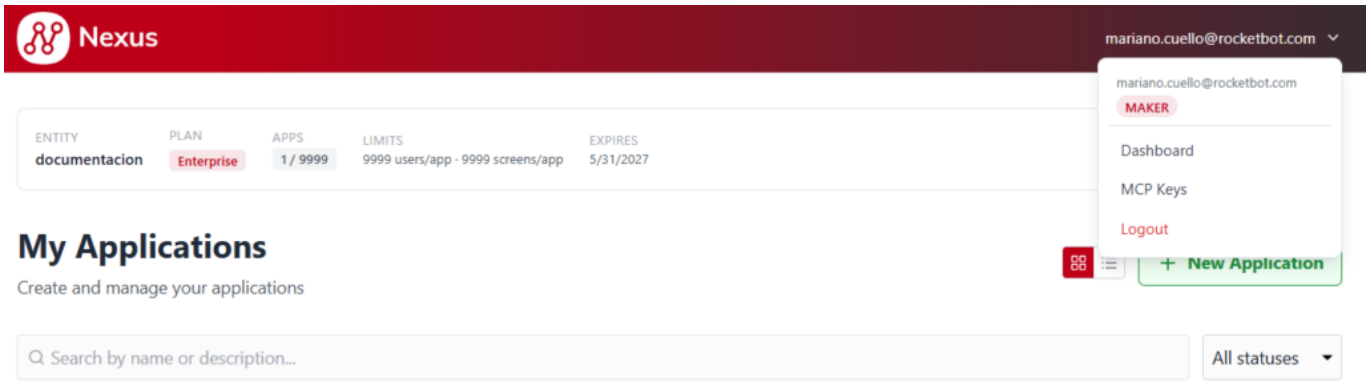
> **Requisito previo:** Para acceder a la interfaz de desarrollador del Dashboard, es indispensable contar previamente con el **Modo Maker** activado.
>
> - [Guía para acceder al Modo Maker / Guía de acceso]

1. Menú de Usuario y Configuración

En la esquina superior derecha de la interfaz se encuentra desplegado el **Menú de Usuario**, al cual se accede haciendo clic sobre el correo electrónico asociado a la cuenta.

Opciones del Menú:

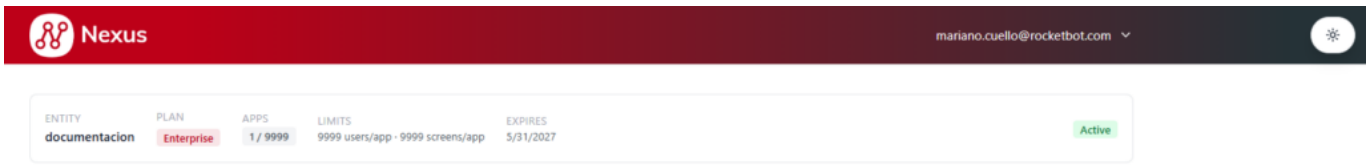
- **Información de Cuenta:** Muestra el correo electrónico del perfil actual.
- **Rol / Permiso:** Muestra la insignia del nivel de acceso actual (por ejemplo, MAKER).
- **Dashboard:** Enlace directo para regresar a la vista principal de gestión de aplicaciones.
- **MCP Keys:** Sección destinada a la gestión de claves de integración y conectores.
- **Logout:** Opción para cerrar la sesión activa de forma segura.



2. Barra Superior Informativa y Preferencias de Tema

En la parte superior de la pantalla principal se ubican los indicadores generales de la entidad y las herramientas de personalización visual:

- **Cambio de Tema (Dark / Light):** Ubicado en la esquina superior derecha (icono de sol/luna), permite alternar entre el modo oscuro y el modo claro según la preferencia del usuario.
- **Barra de Métricas del Plan:**
  - **Entity:** Nombre de la entidad u organización activa.
  - **Plan:** Tipo de suscripción (ej. *Enterprise*).
  - **Apps:** Cantidad de aplicaciones creadas respecto al total permitido.
  - **Limits:** Límites configurados de usuarios por aplicación y pantallas por aplicación.
  - **Expires:** Fecha de vencimiento de la suscripción o plan actual.

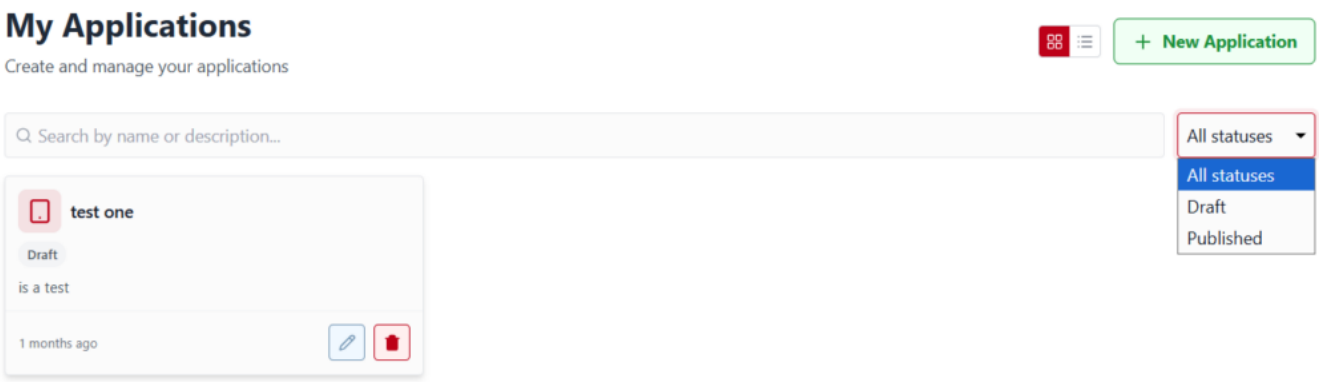


3. Gestión de Aplicaciones Propias (*My Applications*)

En este panel principal se listan todas las aplicaciones creadas por el usuario donde posee permisos de edición y administración.

Herramientas de Organización y Búsqueda:

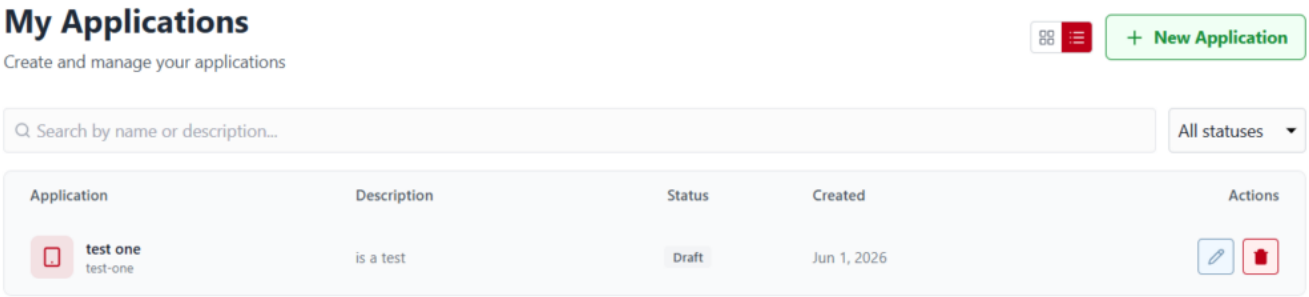
- **Modo de Vista:** Permite alternar entre **Vista de Cuadrícula (Grid)** y **Vista de Lista (List)** según la comodidad visual.
- **Barra de Búsqueda:** Filtro por texto para localizar aplicaciones rápidamente por su **nombre** o **descripción**.
- **Filtro de Estado (*All statuses*):** Menú desplegable para segmentar proyectos según su estado:
  - **Draft** (Borradores)
  - **Published** (Publicados)
  - **All statuses** (Todos los estados)



Tarjeta de Aplicación:

Cada aplicación creada muestra la siguiente información y acciones:

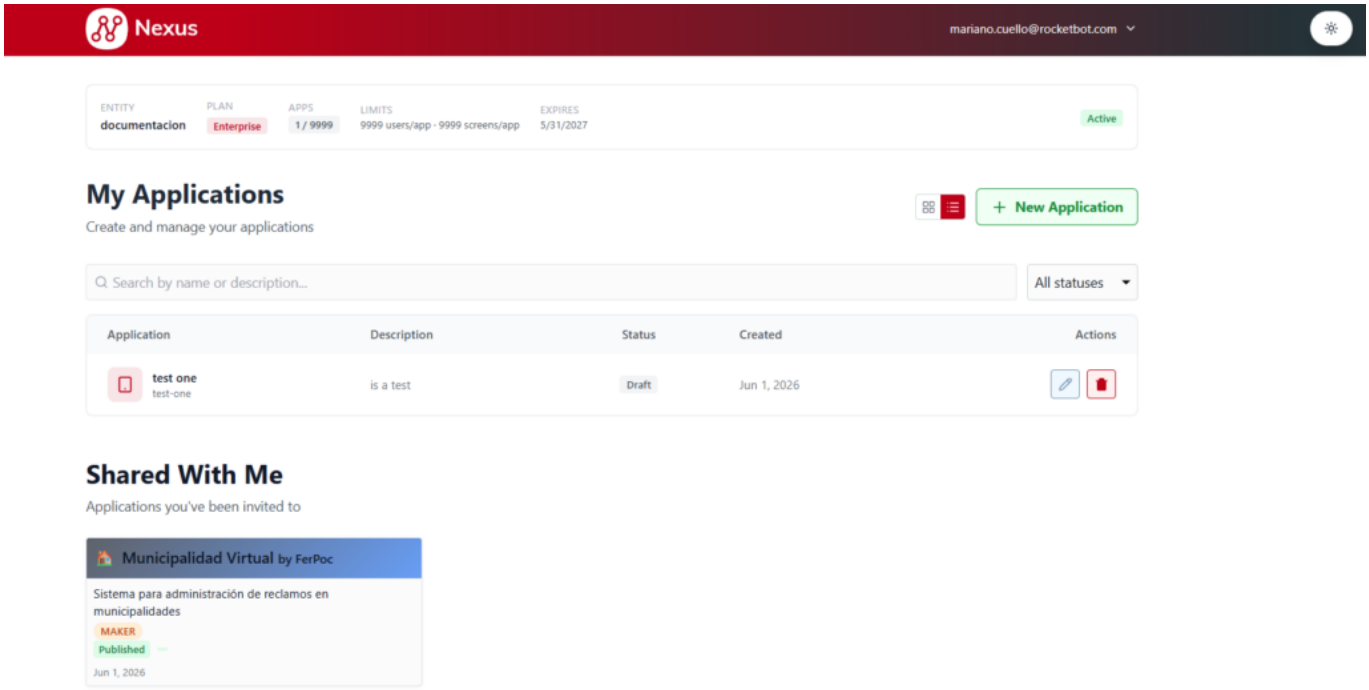
- Icono identificativo y título.
- Estado actual (ej. Draft o Published).
- Descripción de la aplicación.
- Antigüedad / Fecha de creación.
- **Botones de Acción:**
  - ✏️ **Editar:** Permite ingresar al entorno de desarrollo e iteración de la app.
  - 🗑️ **Borrar:** Elimina la aplicación seleccionada.

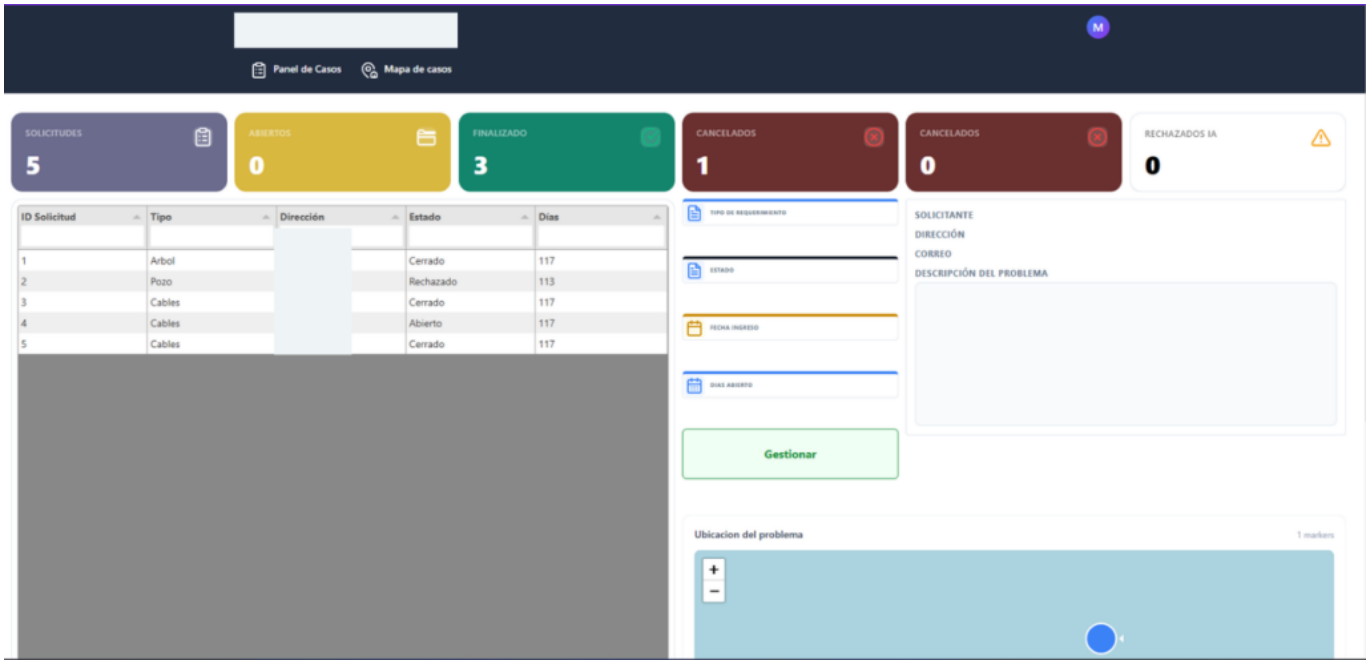


4. Proyectos Compartidos (*Shared With Me*)

En la sección inferior se muestran aquellos proyectos a los cuales el usuario ha sido invitado por otros creadores o entidades (ejemplo: *Municipalidad Virtual*).

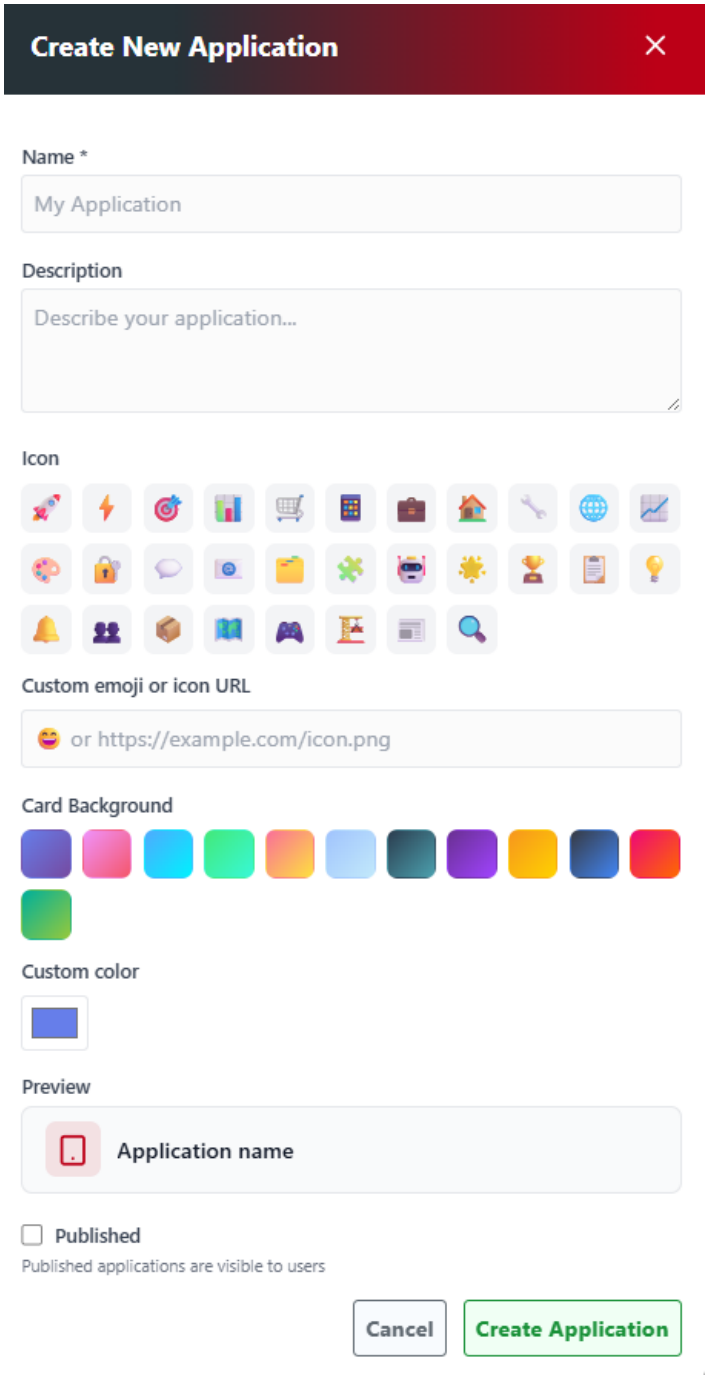
- **Nivel de Permisos:** En estas aplicaciones **no se cuentan con permisos de modificación**.
- **Modo Lectura / Ejecución:** El usuario únicamente dispone de la vista de uso de la aplicación, sin opción de editar su estructura, diseño o lógica interna.





5. Creación de una Nueva Aplicación

Para iniciar un nuevo proyecto, se debe seleccionar el botón **+ New Application** ubicado en el panel principal. Esto desplegará el formulario lateral de configuración inicial.



Campos de Configuración:

Campo	Descripción
Name *	Nombre de la aplicación (campo obligatorio).
Description	Resumen o propósito general del proyecto.
Icon	Selección de un icono predeterminado desde la galería integrada.
Custom emoji or icon URL	Permite ingresar un emoji personalizado o pegar el enlace de un icono externo (https://...).
Card Background / Custom color	Paleta de colores predefinidos o selector de color personalizado para la tarjeta en el Dashboard.
Preview	Muestra en tiempo real cómo se visualizará la tarjeta de la aplicación.

Campo	Descripción
Published	**Casilla de verificación:** Si se deja desmarcada, la aplicación se guardará como Draft. Al marcarla, pasa a estado **Publicado**, permitiendo que los usuarios autorizados tengan acceso a ella.

Al finalizar la configuración, se presiona el botón **Create Application**.

> **Nota:** Una vez creada la aplicación, se redirigirá automáticamente a un nuevo menú de desarrollo interactivo con las herramientas avanzadas para diseñar, construir y modificar los componentes de la app.