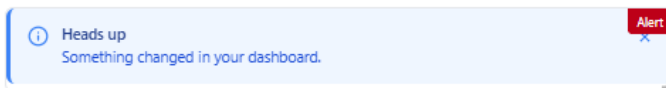


Nexus – Elemento: Alert



¿Qué es?

Alert es un componente de tipo **Display**. Muestra un mensaje de aviso o notificación con distintos niveles de severidad, cada uno con su propio color e ícono. Al arrastrarlo al lienzo viene con un mensaje de ejemplo precargado (“Heads up / Something changed in your dashboard”).

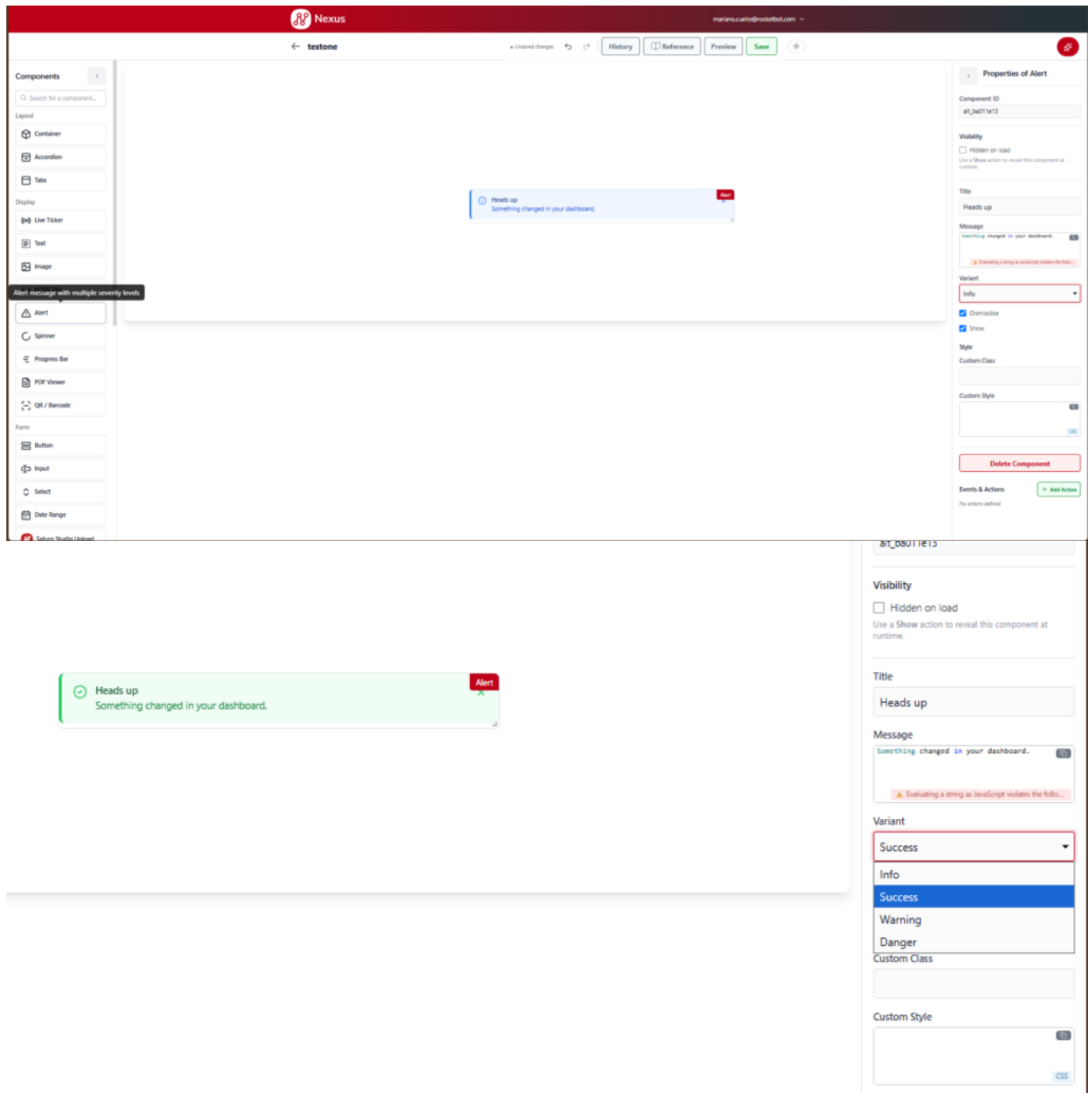


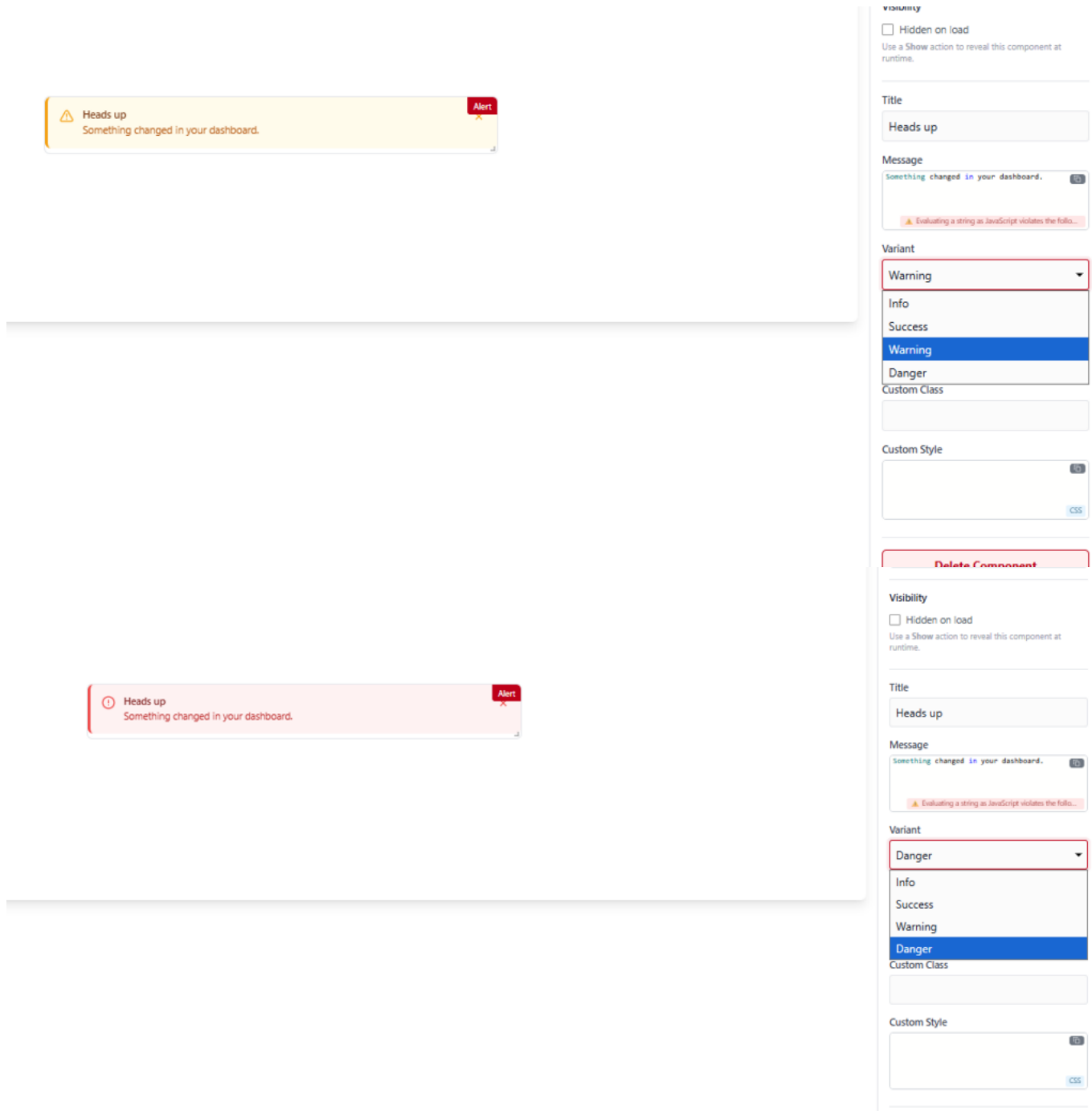
Propiedades

Al seleccionar Alert en el lienzo, el panel derecho muestra **“Properties of Alert”** con las siguientes opciones:

- **Component ID**: identificador único del componente, autogenerado (ej. alt_ba011e13).
- **Visibility → Hidden on load**: casilla para que el componente esté oculto al cargar la pantalla. Puede mostrarse luego mediante una acción de tipo **Show** (ver Events & Actions).
- **Title**: título del mensaje de alerta (ej. “Heads up”).
- **Message**: texto del cuerpo del mensaje (ej. “Something changed in your dashboard.”).
- **Variant**: menú desplegable que define el tipo/severidad de la alerta, cambiando color e ícono. Opciones:
 - **Info**: alerta informativa, en color azul.
 - **Success**: alerta de éxito, en color verde.
 - **Warning**: alerta de advertencia, en color amarillo/naranja.
 - **Danger**: alerta de error/peligro, en color rojo.
- **Dismissible**: casilla que habilita un botón (ícono ×) para que el usuario pueda cerrar la alerta manualmente.
- **Show**: casilla que controla si la alerta se muestra o no.
- **Style → Custom Class**: campo para asignar una clase CSS personalizada.
- **Style → Custom Style**: campo de texto para CSS personalizado aplicado directamente a este componente.

- **Delete Component:** elimina el componente del lienzo.
- **Events & Actions:** sistema para definir comportamientos interactivos. Ver documentación aparte: [Nexus – Events & Actions](#) .





Ejemplo de uso

Se puede usar **Variant** para comunicar distintos tipos de mensajes según el contexto: por ejemplo, **Success** al confirmar que una acción se completó correctamente, **Warning** para advertir sobre algo que requiere atención, o **Danger** para señalar un error. Con **Dismissible** activado, el usuario puede cerrar la alerta haciendo clic en el ícono ×; si se desactiva, la alerta permanece visible de forma fija mientras **Show** esté activo.

ⓘ Heads up
Something changed in your dashboard. ×

✔ Heads up
Something changed in your dashboard.