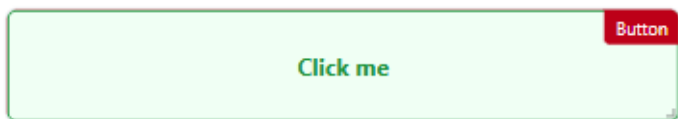


Nexus – Elemento: Button



¿Qué es?

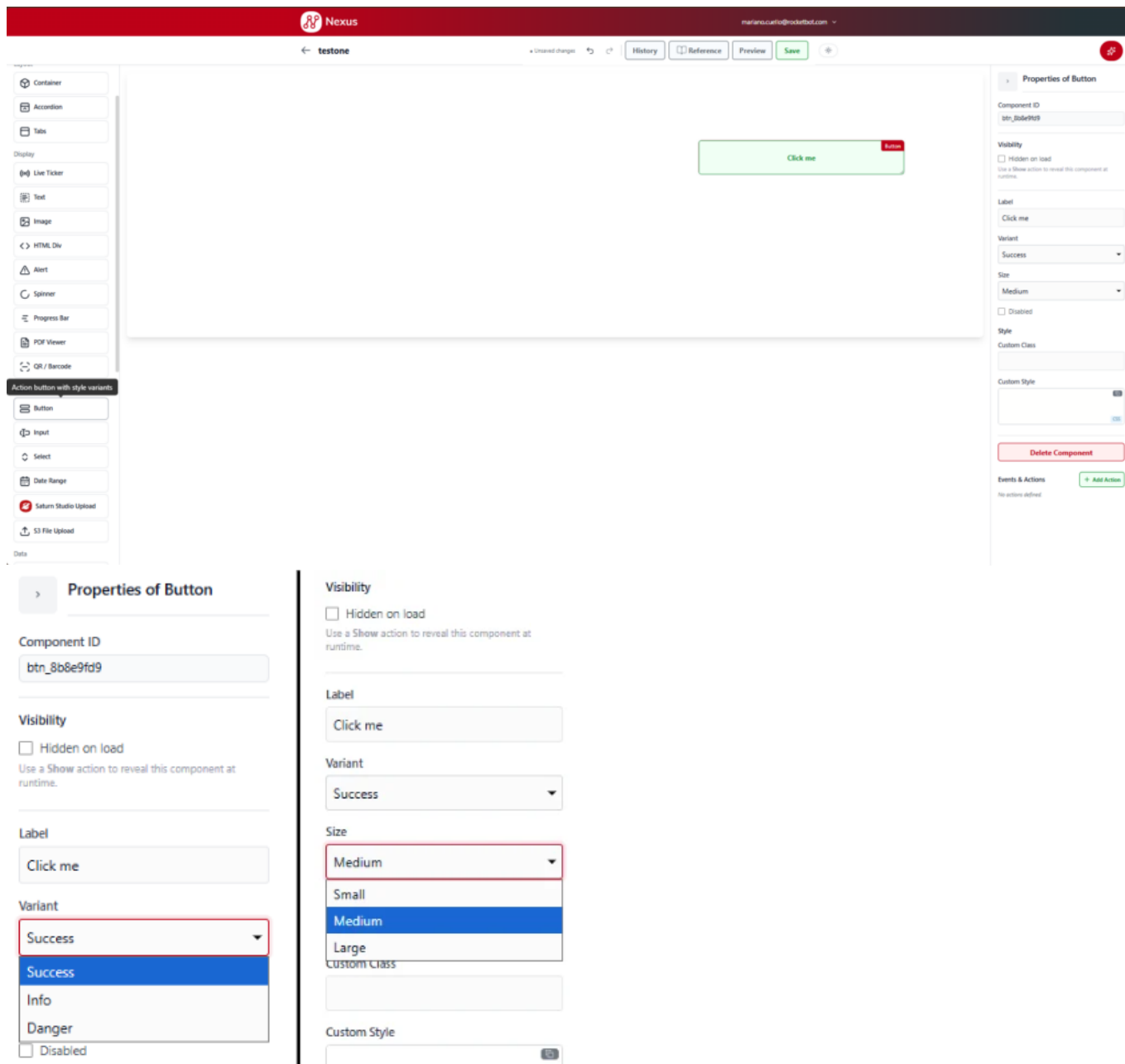
Button es un componente de tipo **Form**. Es un botón de acción con distintas variantes de estilo, pensado para disparar acciones (navegar, ejecutar queries, mostrar/ocultar componentes, etc.) mediante **Events & Actions**. Al arrastrarlo al lienzo viene con un texto de ejemplo precargado (“Click me”).



Propiedades

Al seleccionar Button en el lienzo, el panel derecho muestra “**Properties of Button**” con las siguientes opciones:

- **Component ID**: identificador único del componente, autogenerado (ej. btn_8b8e9fd9).
- **Visibility → Hidden on load**: casilla para que el componente esté oculto al cargar la pantalla. Puede mostrarse luego mediante una acción de tipo **Show** (ver Events & Actions).
- **Label**: texto que se muestra dentro del botón (ej. “Click me”).
- **Variant**: menú desplegable que define el color/estilo del botón. Opciones: **Success, Info, Danger**.
- **Size**: menú desplegable que define el tamaño del botón. Opciones: **Small, Medium, Large**.
- **Disabled**: casilla que deshabilita el botón (queda inactivo, sin poder hacer clic).
- **Style → Custom Class**: campo para asignar una clase CSS personalizada.
- **Style → Custom Style**: campo de texto para CSS personalizado aplicado directamente a este componente.
- **Delete Component**: elimina el componente del lienzo.
- **Events & Actions**: sistema para definir comportamientos interactivos (qué hace el botón al hacer clic). Ver documentación aparte: [Nexus – Events & Actions](#).



Ejemplo de uso

El uso típico de Button es combinarlo con **Events & Actions**, configurando un trigger **On Click** junto a la acción deseada (por ejemplo, **Navigate** para llevar a otra pantalla, o **Execute Query** para disparar una consulta de datos). Con **Variant** se puede dar significado visual a la acción: por ejemplo, **Success** para una acción de confirmación, o **Danger** para una acción destructiva como eliminar algo. Activando **Disabled**, el botón queda inhabilitado – útil para bloquearlo hasta que se cumpla alguna condición (por ejemplo, hasta que un formulario esté completo).