Nexus – Elemento: Table Data

¿Qué es?

Table Data es un componente de tipo **Data**. A diferencia de **Table** (que se carga manualmente con JSON), este componente se conecta directamente a una fuente de datos, ya sea una base de datos en vivo o datos estáticos. Al arrastrarlo al lienzo aparece vacío hasta que se selecciona una tabla de origen.

Propiedades

Al seleccionar Table Data en el lienzo, el panel derecho muestra **“Properties of TableData”**, organizado en tres pestañas: **Content**, **Style** y **Behavior**.

- **Component ID**: identificador único del componente, autogenerado (ej. tbd_90006ad2).
- **Visibility → Hidden on load**: casilla para que el componente esté oculto al cargar la pantalla. Puede mostrarse luego mediante una acción de tipo **Show** (ver Events & Actions).

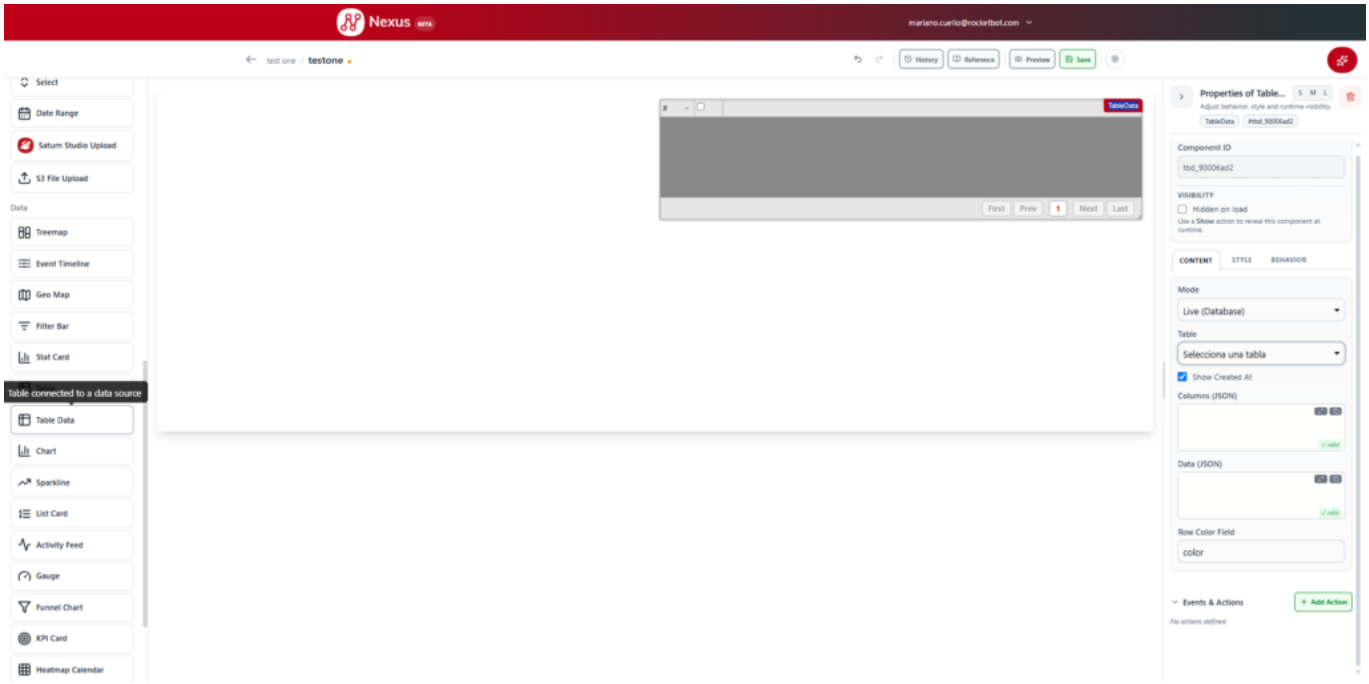
Pestaña Content:

- **Mode**: menú desplegable que define el origen de los datos. Opciones:
  - **Live (Database)**: conecta la tabla a una base de datos real de la aplicación (por ejemplo, del **Data Manager**). Requiere seleccionar una tabla en el campo **Table**; si no se selecciona ninguna, el componente no muestra nada.
  - **Static (JSON)**: carga los datos manualmente mediante JSON, de forma similar al componente **Table**.

- **Table**: menú desplegable para elegir la tabla de la base de datos a

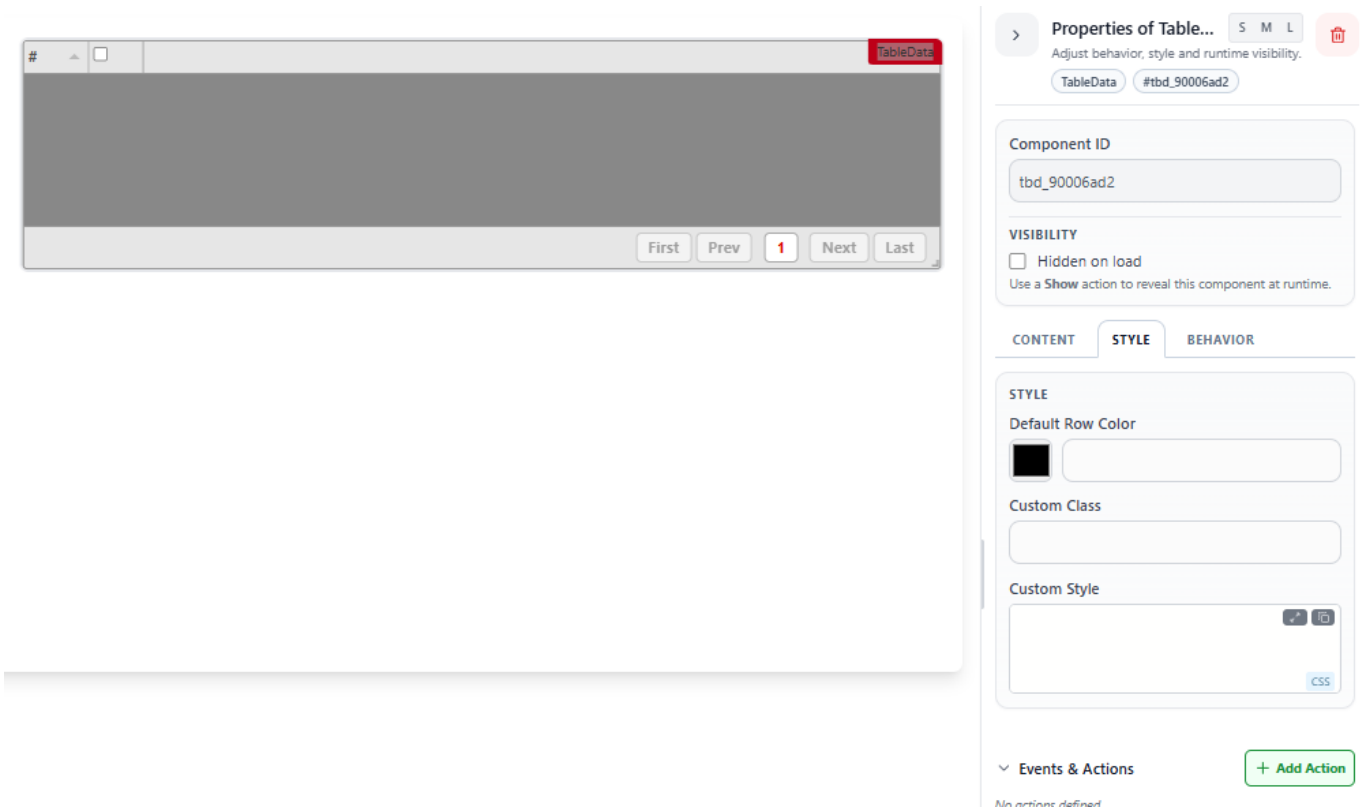
mostrar (solo aplica en modo Live).

- **Show Created At**: casilla que muestra u oculta una columna con la fecha de creación de cada registro.
- **Columns (JSON)**: define las columnas a mostrar (mismo formato field / header que en Table).
- **Data (JSON)**: define los datos manualmente (solo aplica en modo Static).
- **Row Color Field**: nombre del campo que define el color de cada fila (igual que en Table).



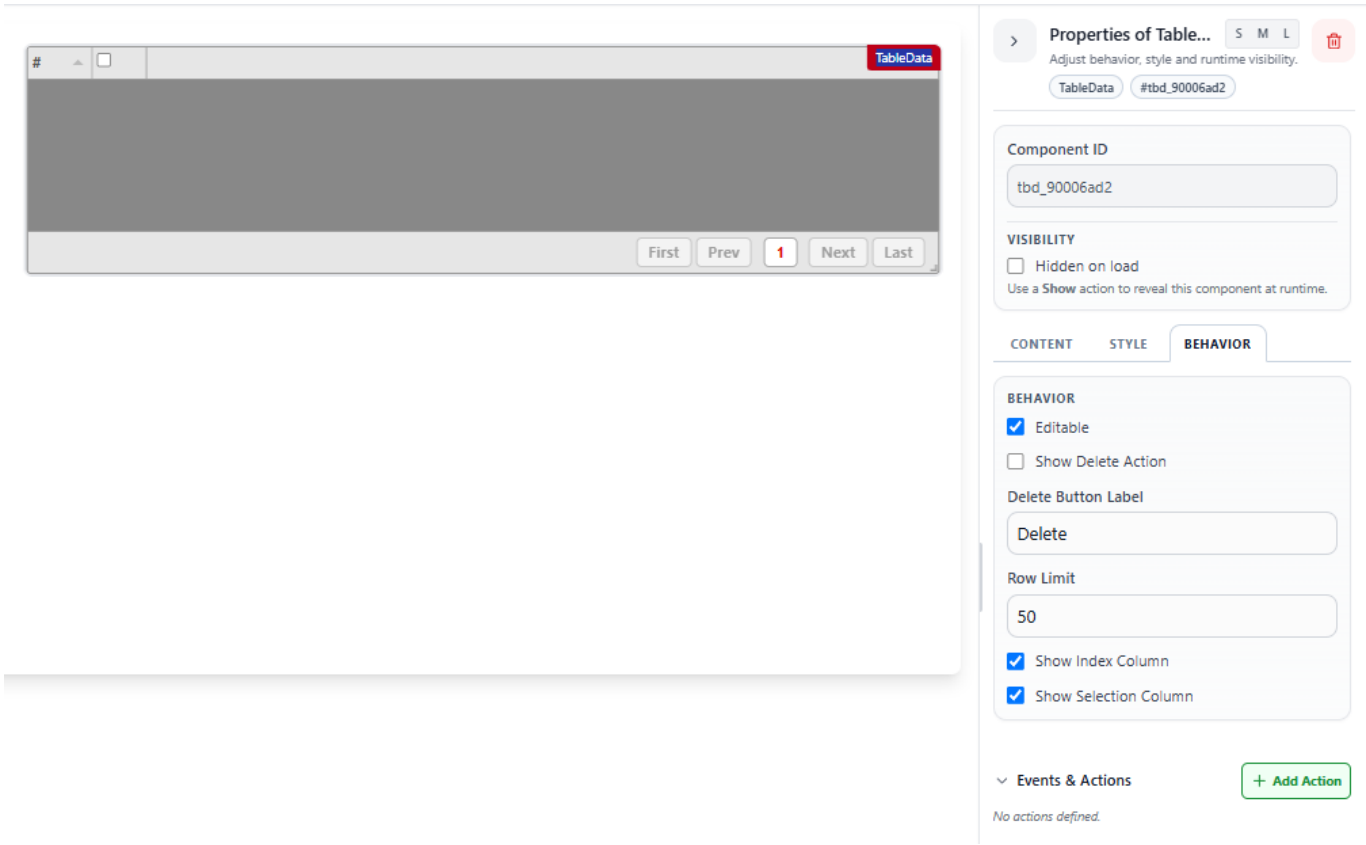
Pestaña Style:

- **Default Row Color**: color por defecto de las filas.
- **Custom Class**: clase CSS personalizada.
- **Custom Style**: CSS personalizado aplicado directamente a este componente.



Pestaña Behavior:

- **Editable**: casilla que permite editar los valores de la tabla directamente desde la interfaz.
- **Show Delete Action**: casilla que agrega una acción de borrado por fila.
- **Delete Button Label**: texto del botón de borrado (ej. “Delete”).
- **Row Limit**: cantidad máxima de filas mostradas por página (valor por defecto: 50).
- **Show Index Column**: casilla que muestra u oculta la columna de numeración (#).
- **Show Selection Column**: casilla que muestra u oculta la columna de checkboxes de selección.
- **Events & Actions**: sistema para definir comportamientos interactivos. Ver documentación aparte: **Nexus — Events & Actions** .
- **Delete Component** (ícono de papelera, arriba): elimina el componente del lienzo.



Diferencias con Table

	Table	Table Data
Origen de datos	Solo JSON manual (estático)	Base de datos en vivo (Live) o JSON estático
Edición inline	No	Sí (con “Editable”)
Acción de borrado por fila	No	Sí (con “Show Delete Action”)
Paginación configurable (Row Limit)	No	Sí
Columna de índice / selección	No	Sí (configurables)

Ejemplo de uso

Para mostrar datos reales de la aplicación (por ejemplo, una tabla de usuarios cargada en **Data Manager**), se elige **Mode: Live (Database)** y se selecciona la tabla correspondiente en **Table** — sin necesidad de cargar nada manualmente en JSON. Para pruebas rápidas o datos que no cambian, se puede usar **Mode: Static (JSON)** y cargar los datos a mano, igual que en el componente Table. Activando **Editable** y **Show Delete Action**, la tabla se convierte en una mini interfaz de administración (CRUD básico) directamente sobre los datos.