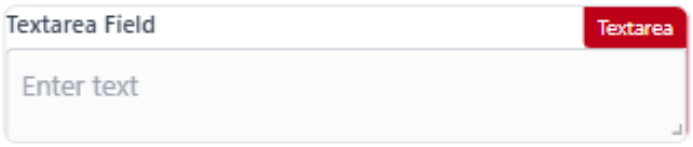
Nexus – Elemento: Textarea

¿Qué es?

Textarea es un componente de tipo Form. Muestra un campo de texto de varias líneas, usado para ingresar textos más largos que un campo de texto simple. Al arrastrarlo al lienzo viene con un ejemplo precargado (etiqueta “Textarea Field”, con el placeholder “Enter text”).



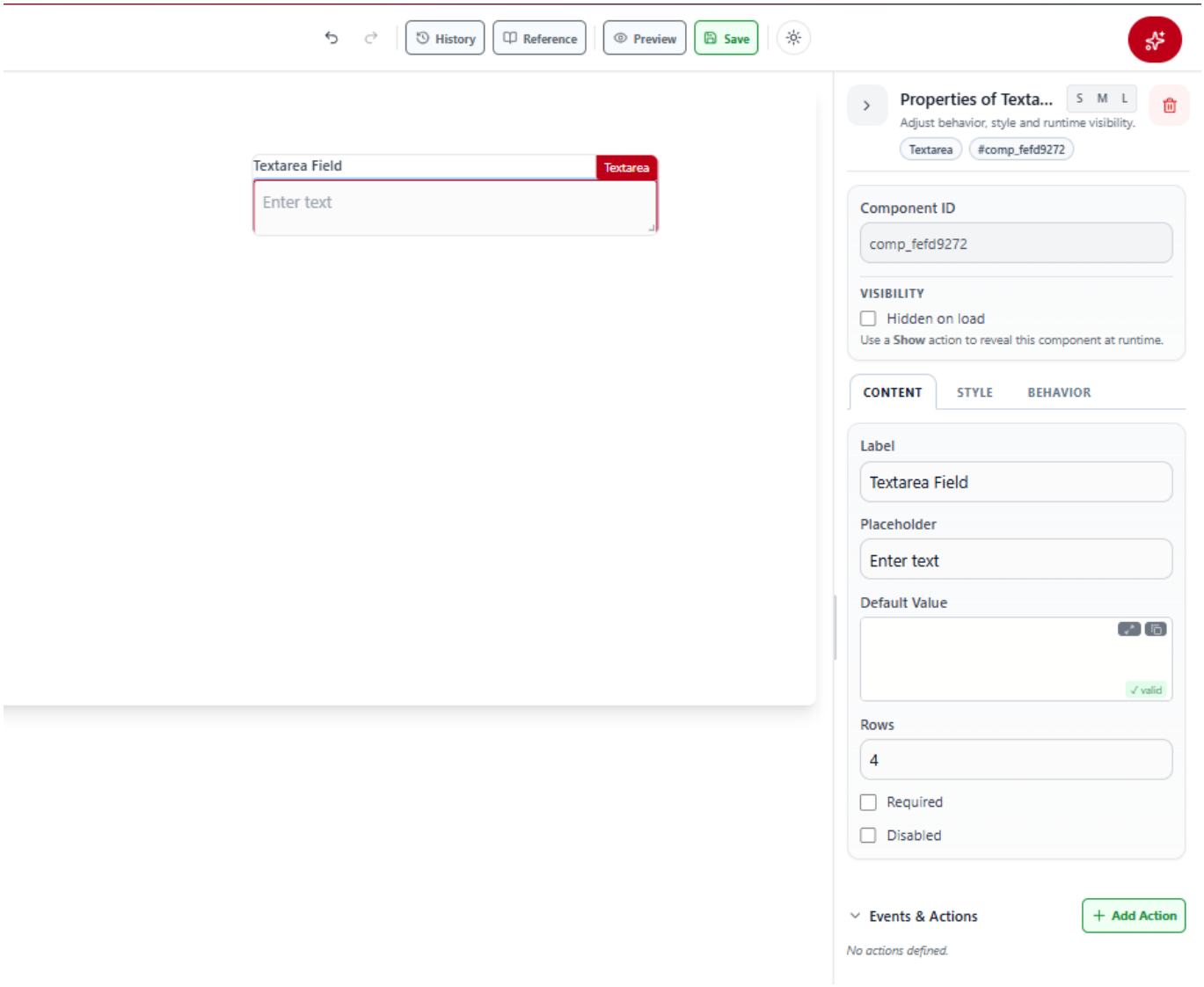
Propiedades

Al seleccionar Textarea en el lienzo, el panel derecho muestra “Properties of Textarea”, organizado en tres pestañas: Content, Style y Behavior.

- **Component ID:** identificador único del componente, autogenerado (ej. comp_fefd9272).
- **Visibility → Hidden on load:** casilla para que el componente esté oculto al cargar la pantalla. Puede mostrarse luego mediante una acción de tipo Show.
- **Selector S / M / L:** ajusta el tamaño de visualización del panel de propiedades.

Pestaña Content:

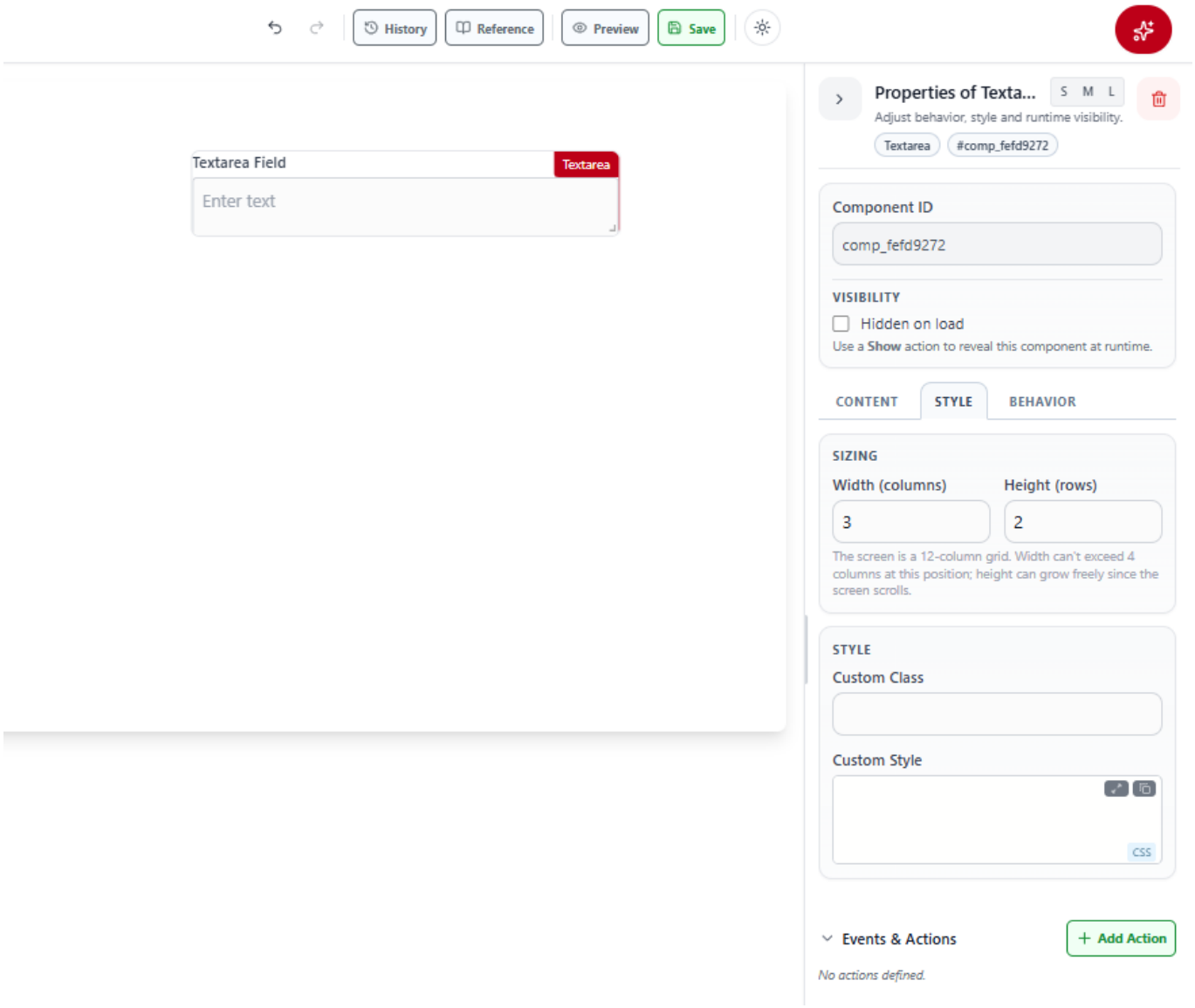
- **Label:** texto de la etiqueta del campo (ej. “Textarea Field”).
- **Placeholder:** texto de ayuda que se muestra dentro del campo cuando está vacío (ej. “Enter text”).
- **Default Value:** valor con el que arranca el campo al cargar la pantalla. Cuenta con botones de expandir e insertar, y valida el contenido en tiempo real (marca “✓ valid”).
- **Rows:** cantidad de filas de alto que tiene el campo de texto (ej. 4).
- **Required:** casilla que marca el campo como obligatorio.
- **Disabled:** casilla que deshabilita el campo, impidiendo que el usuario escriba en él.



Pestaña Style:

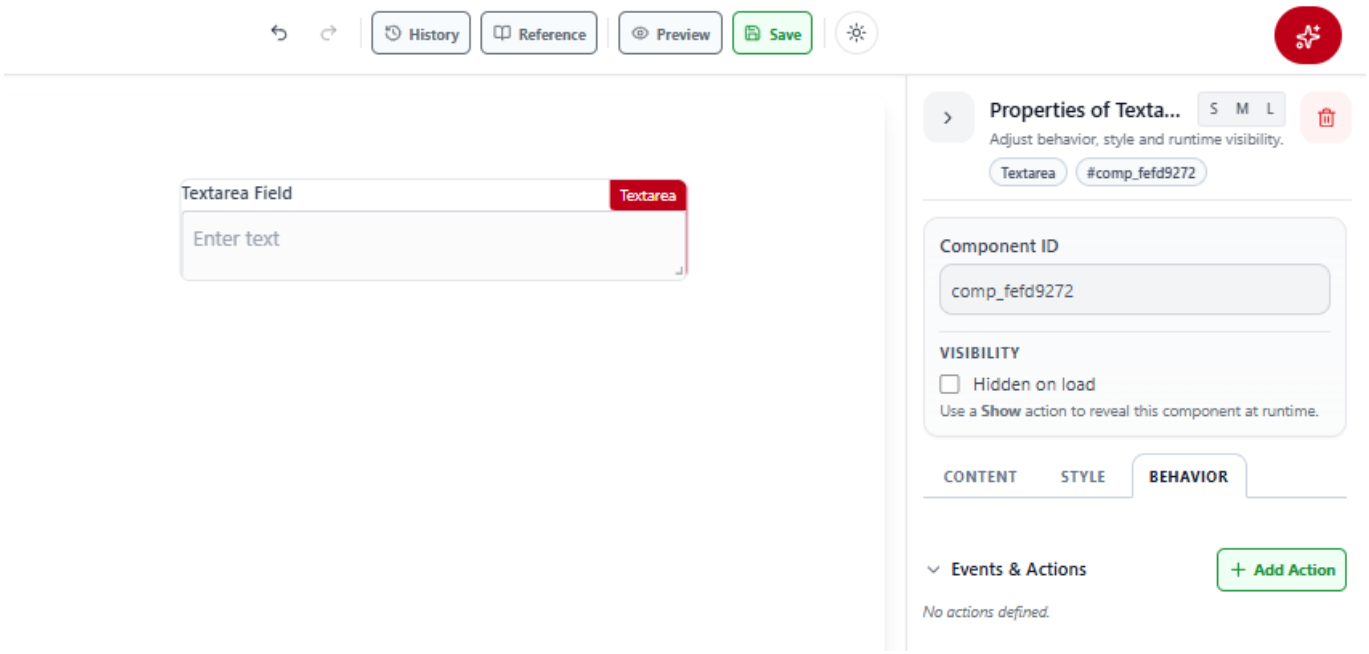
- **Sizing:**
  - **Width (columns):** ancho del componente, medido en columnas (ej. 3).
  - **Height (rows):** alto del componente, medido en filas (ej. 2).
  - Nota del propio panel: la pantalla es una grilla de 12 columnas; el ancho no puede superar las 4 columnas en esa posición, y el alto puede crecer libremente ya que la pantalla tiene scroll.

- **Custom Class:** clase CSS personalizada.
- **Custom Style:** CSS personalizado aplicado directamente a este componente.



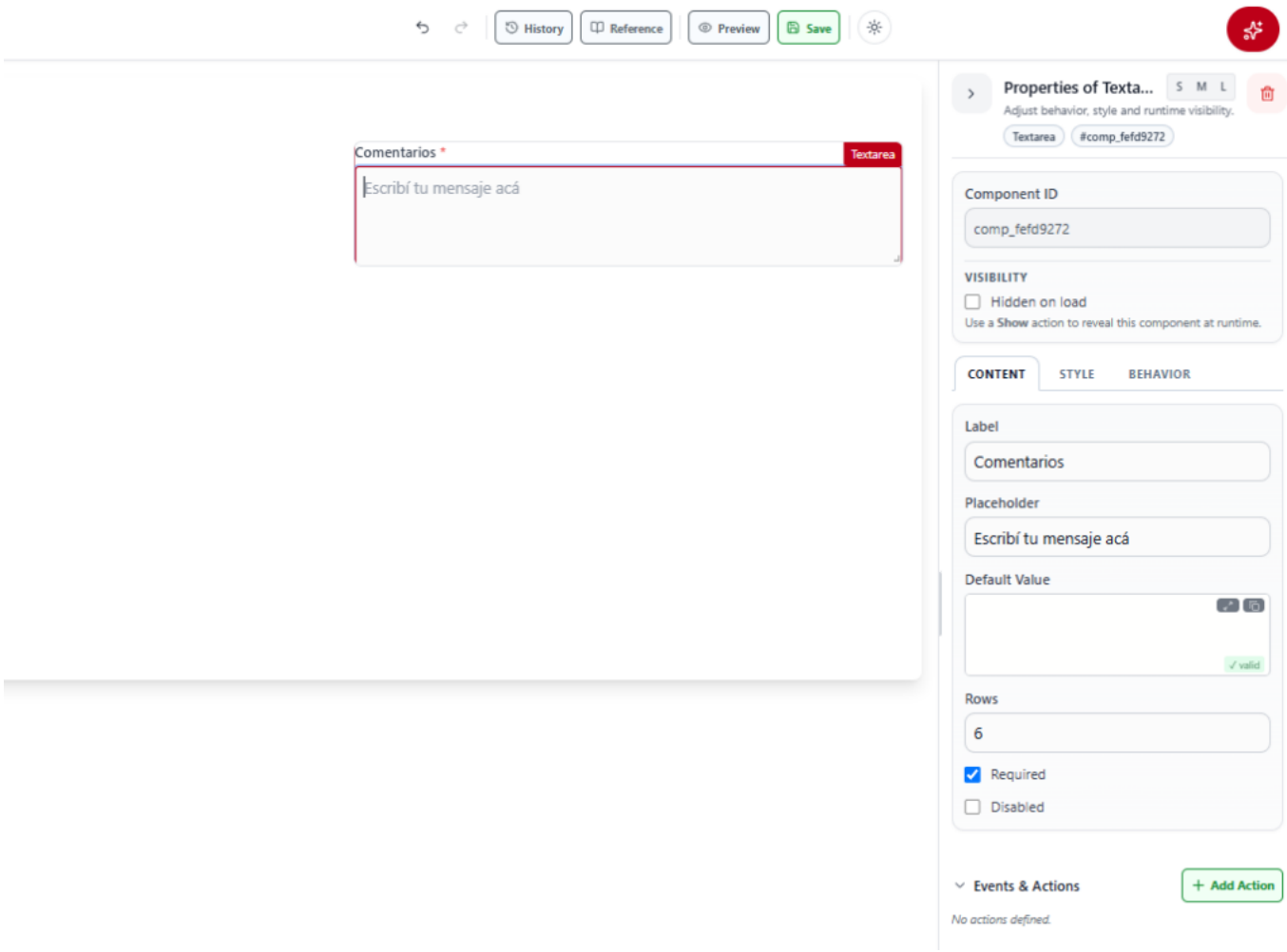
Pestaña Behavior:

- **Events & Actions:** sistema para definir comportamientos interactivos. Ver documentación aparte: [Nexus — Events & Actions] .
- **Delete Component** (ícono de papelera, arriba): elimina el componente del lienzo.



Ejemplo de uso

Un uso típico de Textarea es un campo de comentarios en un formulario de contacto. Se cambia el Label por “Comentarios” y el Placeholder por “Escribí tu mensaje acá”, se marca **Required** si no se quiere permitir el envío sin completar el campo, y se ajusta Rows según cuánto espacio se quiera darle visualmente (por ejemplo, 6 filas para mensajes más largos). El valor escrito por el usuario puede luego usarse en otros componentes o acciones mediante su referencia ($comp.comp_fefd9272, copiable desde el panel Reference).


History
Reference
Preview
Save
Comentarios *
Textarea
Escribí tu mensaje acá
Properties of Texta...
S M L
Adjust behavior, style and runtime visibility.
Textarea
#comp_fefd9272
Component ID
comp_fefd9272
VISIBILITY
Hidden on load
Use a Show action to reveal this component at runtime.
CONTENT
STYLE
BEHAVIOR
Label
Comentarios
Placeholder
Escribí tu mensaje acá
Default Value
valid
Rows
6
Required
Disabled
Events & Actions
Add Action
No actions defined.