

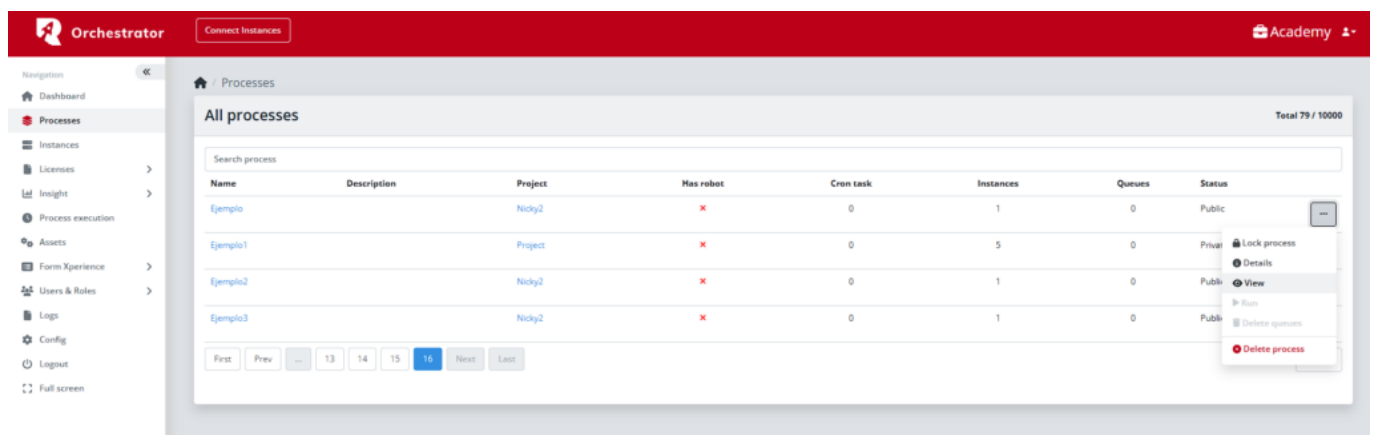
Orquestador Rocketbot : Instancias

Definición de instancia

Una instancia representa el enlace entre el ordenador del usuario y el servidor del Orquestador. Su función es gestionar la ejecución de los robots, ya sea de forma manual o automatizada.

Procedimiento para asignar una instancia

Para asignar una instancia, es indispensable contar previamente con un proceso dentro de un proyecto seleccionado y acceder a su menú de configuración (“View” del proceso).



The screenshot shows the 'Processes' page in the Rocketbot Orchestrator. The page title is 'All processes' and it shows a total of 79 / 10000 processes. The table below lists several processes:

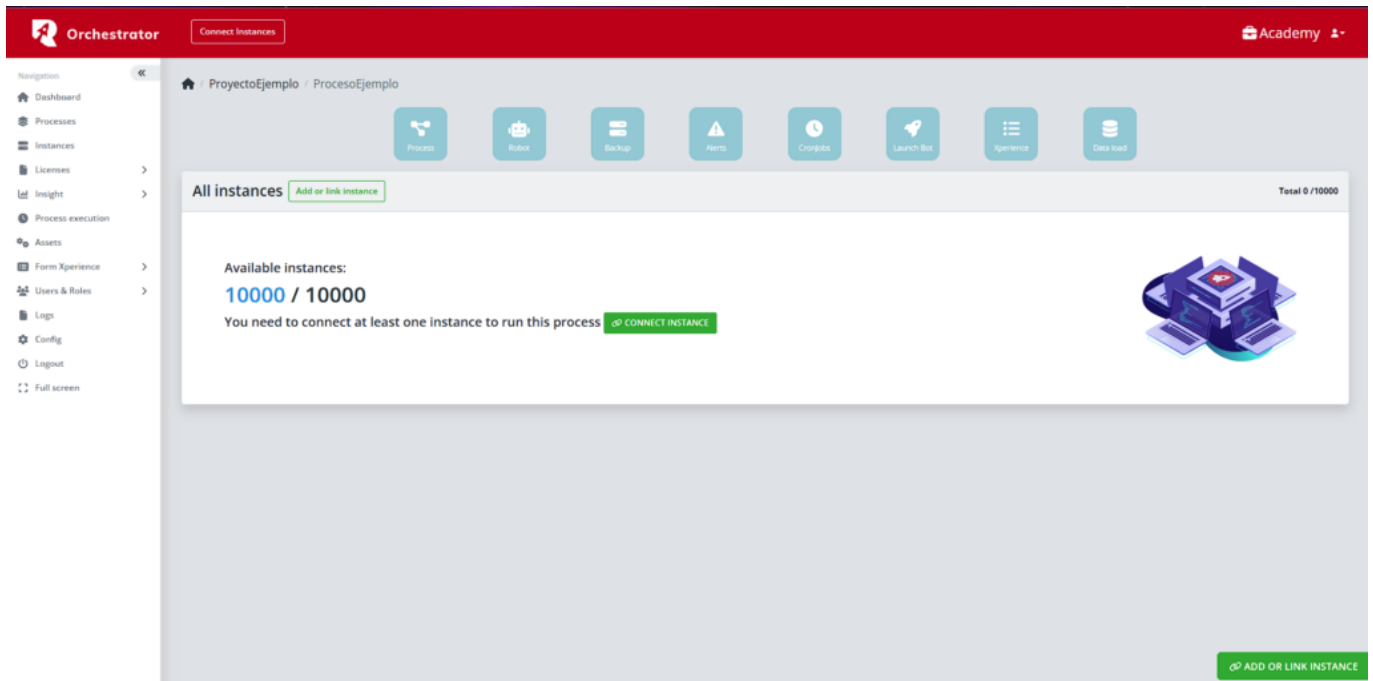
Name	Description	Project	Has robot	Cron task	Instances	Queues	Status
Ejemplo		Nicky2	×	0	1	0	Public
Ejemplo1		Project	×	0	5	0	Private
Ejemplo2		Nicky2	×	0	1	0	Public
Ejemplo3		Nicky2	×	0	1	0	Public

A dropdown menu is open for the 'Ejemplo' process, showing the following options: Lock process, Details, View, Run, Delete queues, and Delete process.

Si aún no has creado tu primer proyecto o proceso, se recomienda consultar el siguiente documento: [¿Cómo crear mi primer proceso?](#) .

Crear o vincular una instancia

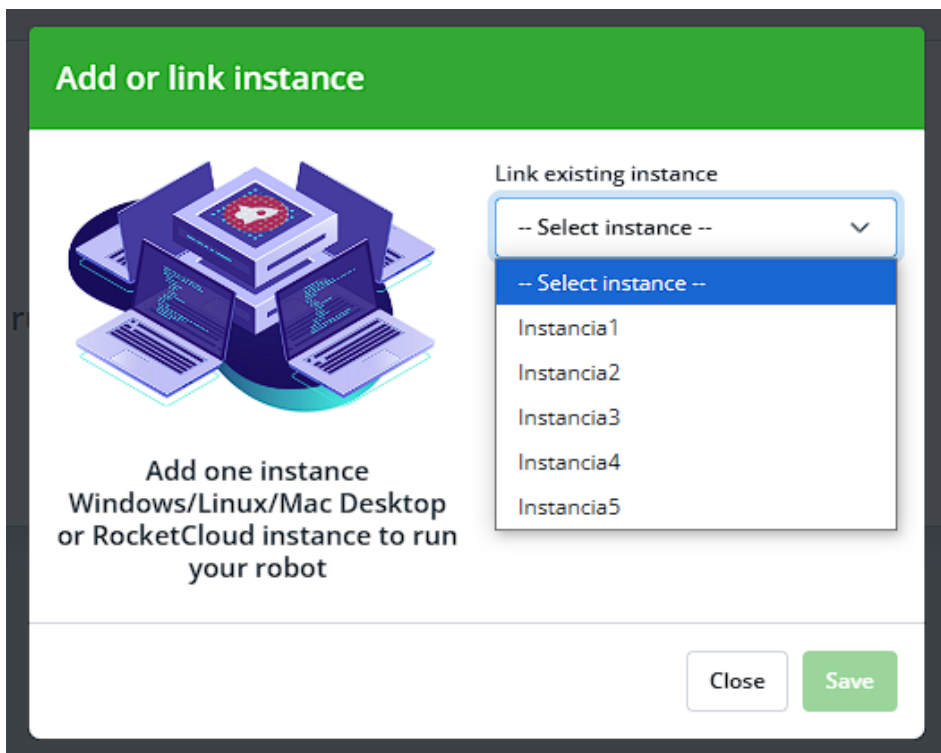
Una vez dentro del “view” del proceso, se nos mostrará esta vista:



Para crear o seleccionar una instancia, hacemos clic en el botón **[Add or Link Instance]**, aunque también está el botón **[Connect Instance]**. Y se nos abrirá un modal, en el cual tendremos dos opciones.

Vincular una instancia existente

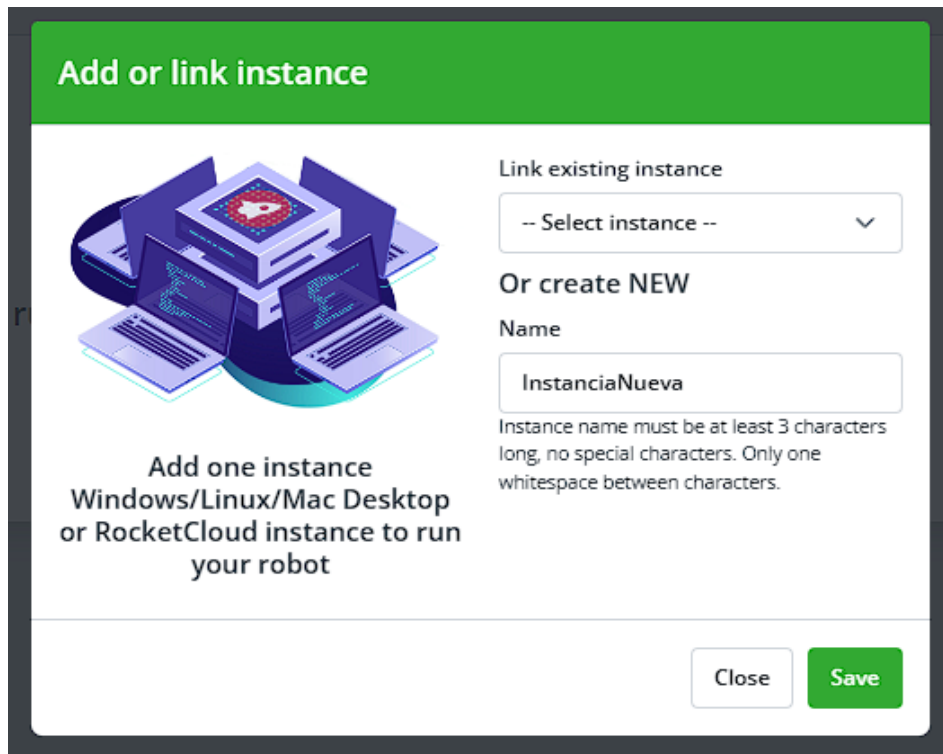
“Link existing instance” es un *select* donde podremos ver una lista de todas las instancias que poseemos, y deberemos seleccionar una.



Nueva Instancia

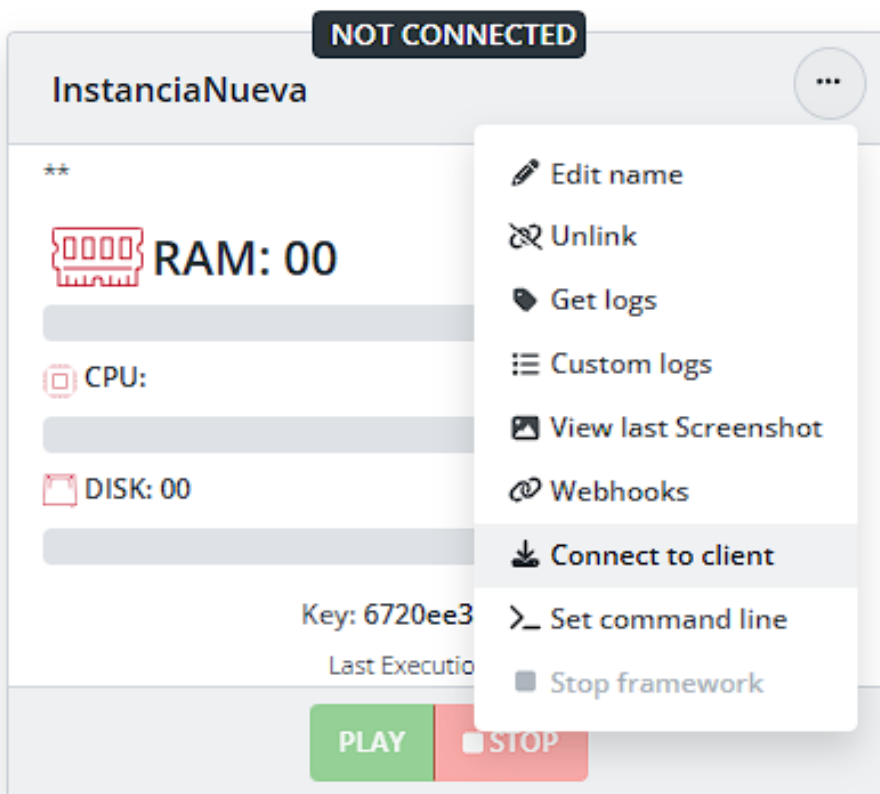
“Create New” es un *input* al cual le proporcionaremos un nombre para la instancia (un nombre que no exista aún), y al darle a “Save”, crearemos

nuestra nueva instancia.



Conectar instancia al cliente

De forma predeterminada, luego de ponerle nombre a la instancia, no estará vinculada con el equipo. Por lo tanto, hay que hacer clic en el menú de la instancia (los tres puntos) y allí seleccionar el botón **[Connect to Client]**.



Allí se mostrará un paso a paso de cómo descargar el cliente del orquestador


y cómo conectar la instancia:

Connect Instance to Orchestrator

- 1 Download Client**


Download the Orchestrator Client for your operating system

Important: You must have Rocketbot installed on your machine




[Download for MS Windows](#)
- 2 Install Client**

Download and unzip the file, then run `OrchestratorClient.exe`



CONNECT
- 3 Config credentials**

Choose one of the options to configure your credentials



CONNECT
- 4 Your data**

Server Url: <https://dev3.myrb.io>

User apiKey: [eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1](#)

Instance key: [66b9f3a92771f](#)

OR

[Download noc.ini](#)

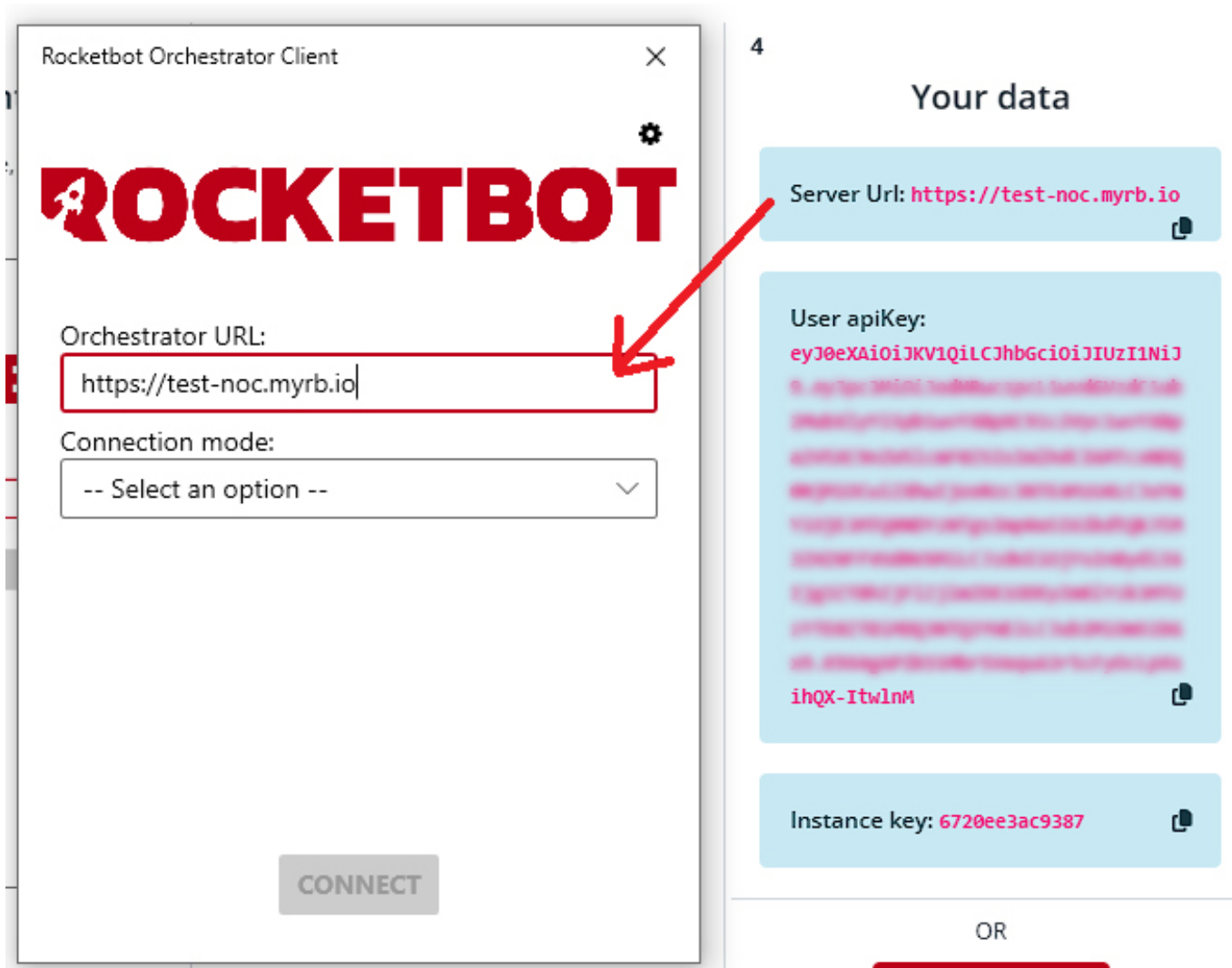
Close

1. Descargar el “cliente orquestador”

Hacer clic en el botón rojo **“Download for MS Windows”**. Se descargará un archivo comprimido, cuyo contenido debe ser copiado a nuestra PC.

2. Ejecutar el cliente

Dentro del archivo comprimido, se debe ejecutar el archivo **“OrchestratorClient.exe”**, el cual abrirá una ventana de acceso. En esta ventana, debemos ingresar la URL del servidor (copiar el **“server URL”** del punto 4).



3. Configuración de credenciales para acceder al servidor

Existen dos opciones para configurar las credenciales:

Rocketbot Orchestrator Client

ROCKETBOT

Orchestrator URL:

Connection mode:
Configuration File (noc.ini) ▾

-- Select an option --

Credentials

API KEY

Configuration File (noc.ini)

CONNECT

User apiKey:

eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ

ihQX-ItwlnM

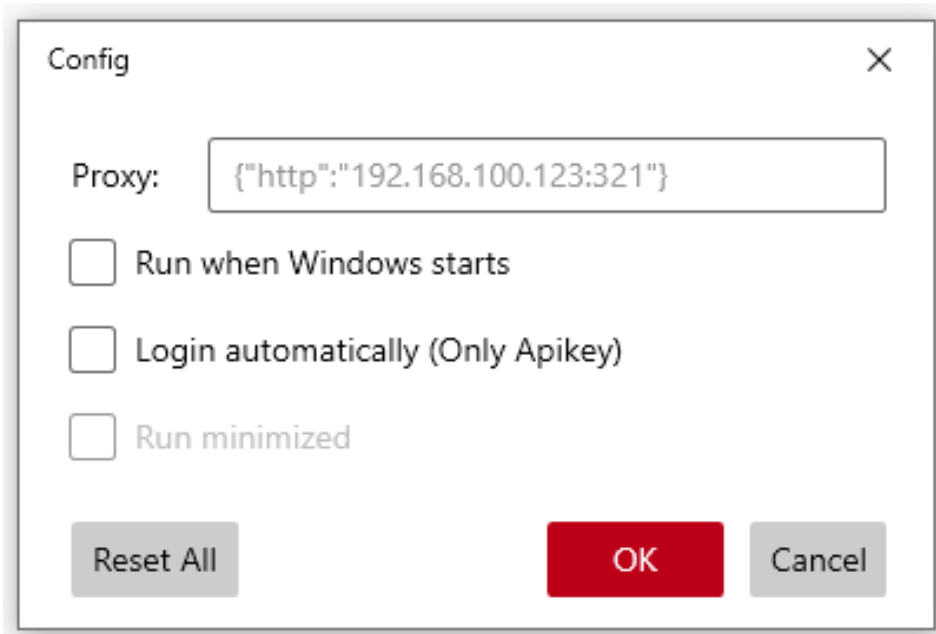
Instance key: 6720ee3ac9387

- **“Credentials”**: Debemos ingresar el **“email”** y la **“password”** de nuestra cuenta con la que normalmente accedemos al Orquestador.
- **“API KEY”**: Esta llave única se puede obtener en la información proporcionada en el punto 4 o en la información de nuestro perfil. Es la opción más segura, ya que no se utiliza la contraseña.
Importante: La “API KEY” tiene un periodo de vencimiento de 2 años; luego de este tiempo, será necesario generar una nueva por razones de seguridad.
- **“File noc.ini”**: Opción para compatibilidad con versiones anteriores mediante el archivo **noc.ini** (Ver punto 6).

4. Obtención de datos relevantes para configuración rápida

5. Configuración

En la parte superior derecha de la ventana, se encuentra el ícono para aplicar configuraciones secundarias:



Config

Proxy: {"http": "192.168.100.123:321"}

Run when Windows starts

Login automatically (Only Apikey)

Run minimized

Reset All OK Cancel

- **“Proxy”**: En caso de contar con un filtro de seguridad a la salida de internet, debe configurarse para habilitar la conexión entre el equipo y la instancia del servidor deseado. Se debe ingresar el protocolo **http**, seguido del pin de salida y el puerto utilizado.
- **“Run when Windows starts”**: Si está habilitado, el cliente se ejecutará automáticamente al iniciar Windows.
- **“Login automatically (Only API KEY)”**: Si está habilitada y se utiliza la opción **“API KEY”**, el cliente iniciará sesión automáticamente al abrirse.
- **“Run minimized”**: Si está habilitado, el cliente se ejecutará minimizado.
- **“Reset ALL”**: Restablece la configuración original.

6. Método File .ini

Cuando se utiliza este método, no se aplican las configuraciones del punto 5 y 8; las configuraciones se cargan directamente desde el archivo **.ini**.

```
noc: Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
[[USER]
# user access
user=
password=
#or API Key
apiKey=eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJpc3MiOiJodHRwczpcL1wvdGVz
# Instance ID
key=6720ee3ac9387
[[NOC]
# you Url Orchestrator
# https://devnoc.myrb.io
# https://roc.myrb.io/s1
# https://roc.myrb.io/s2
# https://roc.myrb.io/s4
# https://roc.myrb.io/dev
server=https://test-noc.myrb.io
proxy =
#Send logs to Orchestrator?
logs = true
[[ROCKETBOT]
# Rocketbot bin
path = D:\Rocketbot\Rocketbot20201230a4\rocketbot.exe
# No debug on Rocketbot?
nodebug = false
#Screenshot available ?
screenshot = true
```

- **“User Access”**: Primera opción de acceso. Debemos ingresar el **“email”** y la **“password”** de nuestra cuenta con la que normalmente ingresamos al Orquestador.
- **“Or API Key”**: Segunda opción de acceso. Es la **API KEY** del usuario, la cual se obtiene en el punto 4 o en la información del perfil. Es la opción más privada, ya que no se utiliza la contraseña.
- **“Instance ID”**: La **“Key”** (llave única) de la instancia, que se obtiene en el punto 4 (instance key) o en la vista de la instancia (key).
- **“Your URL Orchestrator”**: Debemos ingresar la URL del servidor (copiar el **“server URL”** del punto 4).
- **“Proxy”**: Configuración del filtro de seguridad, tal como se explicó en el punto 5.
- **“Logs”**: Cuando está habilitado, permite enviar un registro de los comandos ejecutados por el robot. (Ver **“getlogs”** en herramientas de instancias).
- **“Path”**: Dirección del ejecutable de **Rocketbot Studio** en el equipo.
- **“Nodebug”**: Habilita (true) / deshabilita (false) los registros de

consola de **Studio**.

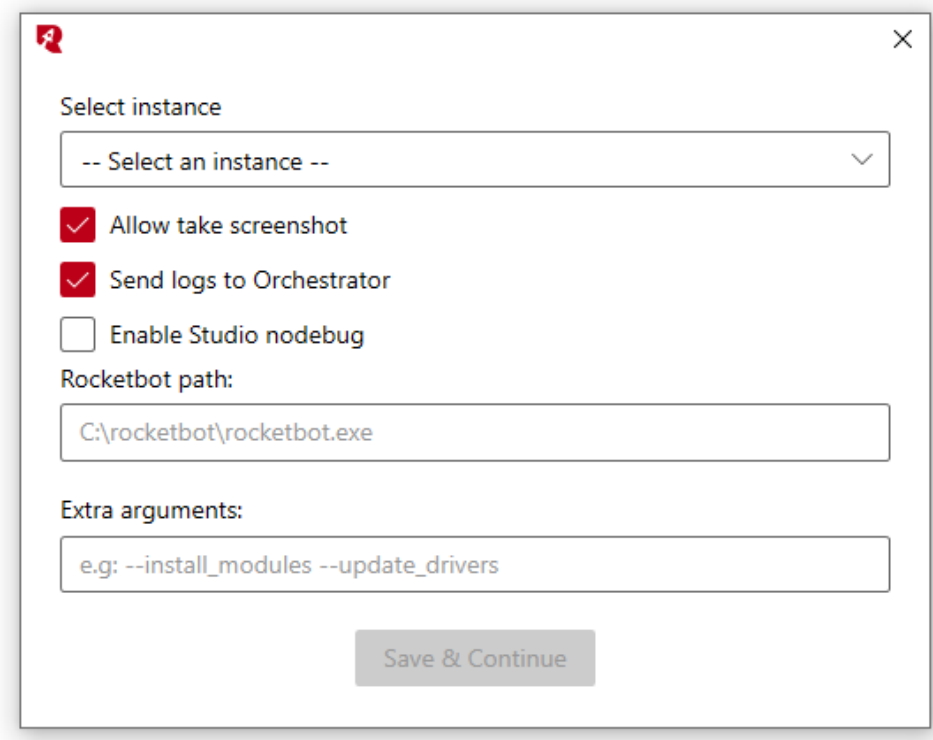
- **“Screenshot”**: Permite capturar la pantalla durante la ejecución del robot, para verificar si los programas intervinientes cumplieron su función y se cerraron correctamente. (Ver **screenshot** en herramientas de instancias).

7. Conectar instancia

Una vez configurado todo, procedemos a conectar la instancia.



8. Configuración de instancia y opciones adicionales



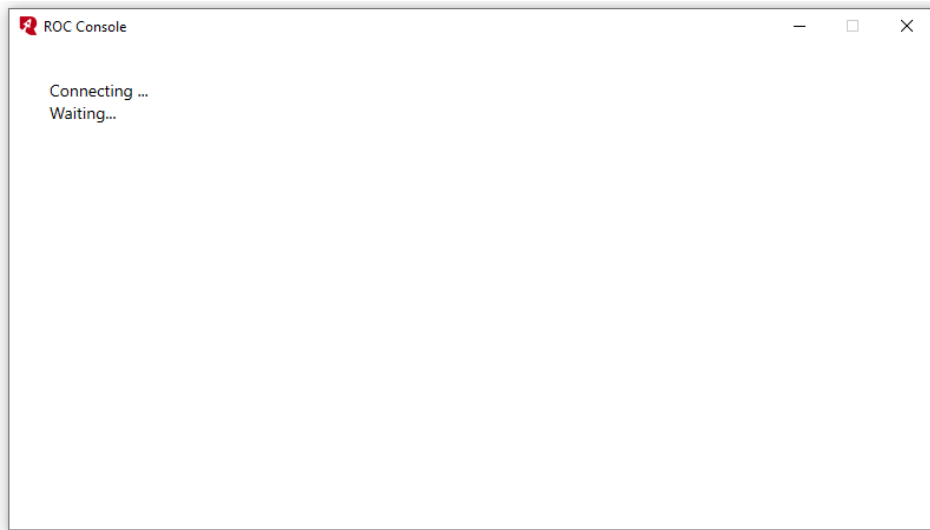
- **“Select instance”**: Se abrirá un *select* con la lista de nuestras instancias para elegir la que deseamos vincular.
- **“Allow take screenshot”**: Cuando está habilitado, permite capturar la pantalla durante la ejecución del robot, para verificar si los programas intervinientes cumplieron su función y se cerraron correctamente. ([Ver **screenshot** en herramientas de instancias](#)).
- **“Send logs to Orchestrator”**: Cuando está habilitado, permite enviar un registro de los comandos ejecutados por el robot. ([Ver **“getlogs”** en herramientas de instancias](#)).
- **“Enable Studio nodebug”**: Habilita/deshabilita los registros de consola de **Studio**.
- **“Rocketbot path”**: Dirección del ejecutable de **Rocketbot Studio** en el

equipo.

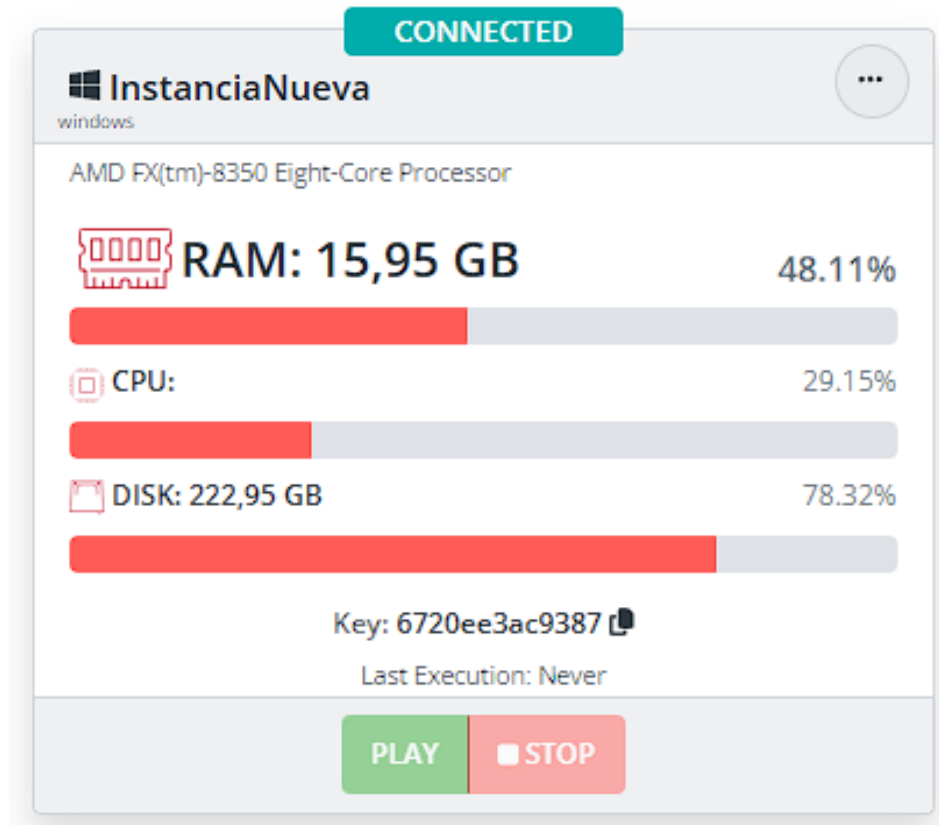
- **“Extra arguments”**: Permite instalar módulos o actualizar drivers.

9. Conexión de la instancia

Se abrirá la consola y, después de unos segundos, la instancia se conectará.



Podremos ver en la vista del proceso que nuestra instancia se conectó correctamente.

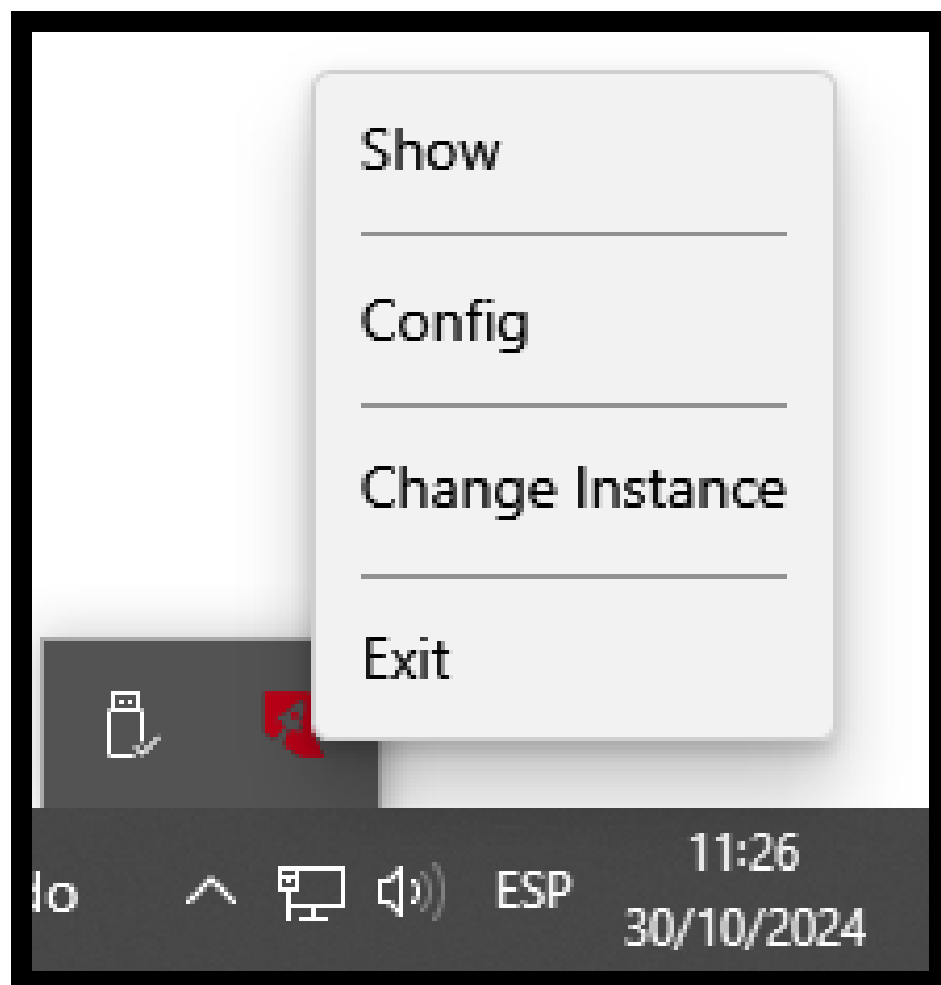


10. Interacción con la consola

Una vez que la consola esté en ejecución, se podrá minimizar y se “ocultará”.

Si deseamos volver a interactuar con ella, debemos ir a “iconos ocultos”.

IMPORTANTE: No cerrar la consola.



- “Show”: Abrir consola.
- “Config”: Abrir configuración del punto 5.
- “Change instance”: Cambiar instancia.
- “Exit”: Cerrar cliente Orquestador.

Lista de instancias

Para acceder a la lista de instancias, debemos dirigirnos a la pestaña “Instances”, donde se desplegará la tabla con todas nuestras instancias.

Home / Instances

Instances Total 21 / 10000

Search instances

Name	Key	Status	Processes	
Instancia1	671fa59ce2627	Stopped	2	...
Instancia2	671fa5a4b73fc	Stopped	1	...
Instancia3	671fa5ac360b5	Not connected	1	...
Instancia4	671fa5b2edaa0	Not connected	1	...
Instancia5	671fa5bd3dcfd	Not connected	1	...

First Prev 1 2 3 4 5 Next Last 5

Dentro de este listado, podremos visualizar lo siguiente:

- El **nombre** de la instancia.
- Su **llave única** (Key).
- Su **estado** (Status).
- Los **procesos** en los cuales la instancia está involucrada.

En uno de los extremos de la tabla, encontraremos un menú desplegable (...) con diversas opciones para gestionar las instancias.

Estado de una instancia

El estado de cada instancia puede ser uno de los tres siguientes:

Status

Connected

Stopped

Not connected

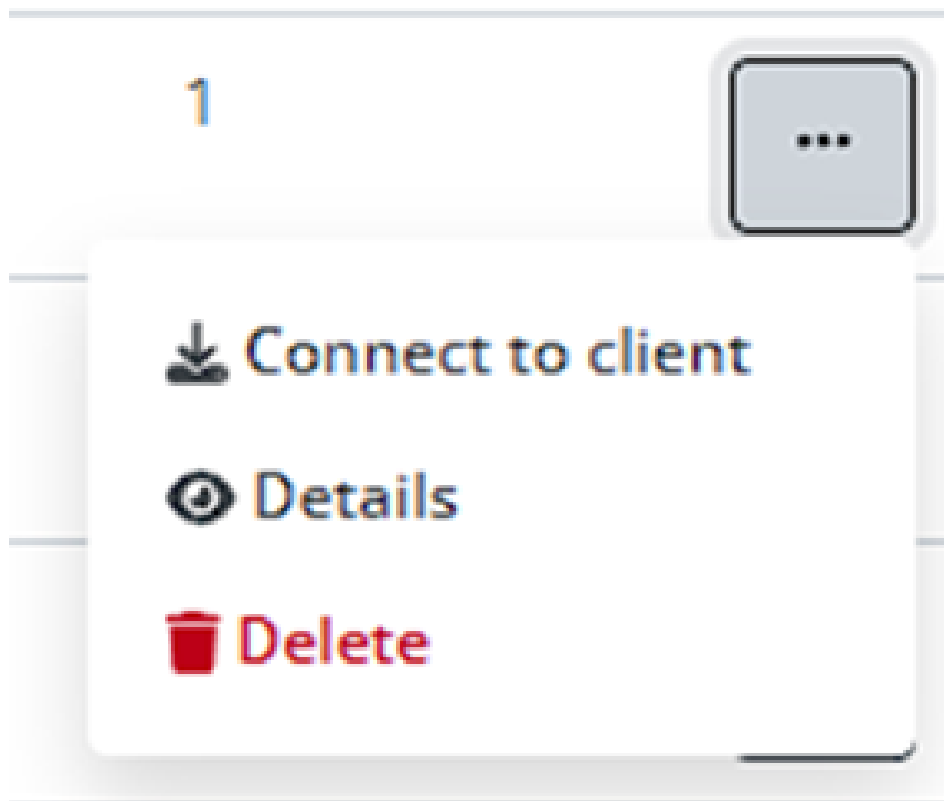
- **“Connected”**: (Conectado) Este estado indica que el proceso de configuración se completó exitosamente y que el puente de conexión entre la instancia y el equipo (Client) está funcionando correctamente. En este estado, podremos ver los datos en tiempo real de nuestro equipo.
- **“Stopped”**: (Interrumpido) Este estado muestra que el proceso de configuración fue exitoso, pero el puente de conexión entre la instancia y el equipo (Client) está cerrado o sin conexión. En este caso, solo podremos ver los datos registrados en la última conexión.

- **“Not Connected”**: (Desconectado) Este estado se muestra cuando el proceso de configuración no se completó correctamente. La instancia fue creada, pero nunca se estableció una conexión con un equipo (Client). Por lo tanto, no se pueden visualizar datos, ya que la instancia nunca estuvo vinculada a un equipo.

Menú desplegable

Desde el menú desplegable (...) de cada instancia, podremos realizar las siguientes acciones:

Processes



- **“Connect to client”**: [Conectar la instancia al cliente.](#)
- **“Details”**: (Detalles de la instancia) Al seleccionar esta opción, se abrirá un modal con información detallada sobre la instancia.

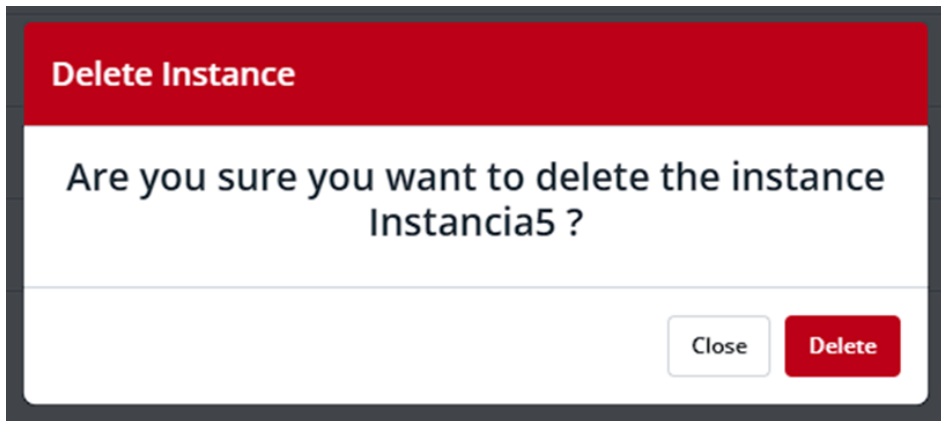
The screenshot displays the 'Instance' management interface for 'Instancia1'. It shows the instance is 'Connected' and provides details for an AMD FX(tm)-8350 Eight-Core Processor. Resource usage is visualized with progress bars: RAM (15.95 GB, 48.4% used), CPU (19.5% used), and DISK (222.95 GB, 77% used). A unique key '671fa59ce2627' is shown. Below, a table lists running processes with their names and robot names.

Process Name	Robot Name
Ejemplo1	
Ejemplo	
Ejemplo2	
Ejemplo3	

- Aquí podremos encontrar:
 - Su **nombre**.
 - El **sistema operativo**.
 - Los **datos del equipo**:
 - Procesador
 - RAM
 - CPU
 - Disco
 - **Llave única (Key)**.
 - La **lista de los procesos** en los que la instancia interviene.

- **“Delete”**: (Eliminar) Elimina la instancia seleccionada. Por motivos de seguridad, se abrirá un modal para confirmar la eliminación de la

instancia.



IMPORTANTE: Si se elimina una instancia, se desvinculará automáticamente de todos los procesos en los cuales esté involucrada.

Herramientas de una instancia

Si deseamos conocer las herramientas disponibles para cada instancia, es recomendable consultar el siguiente documento: [Herramientas de Instancia](#).

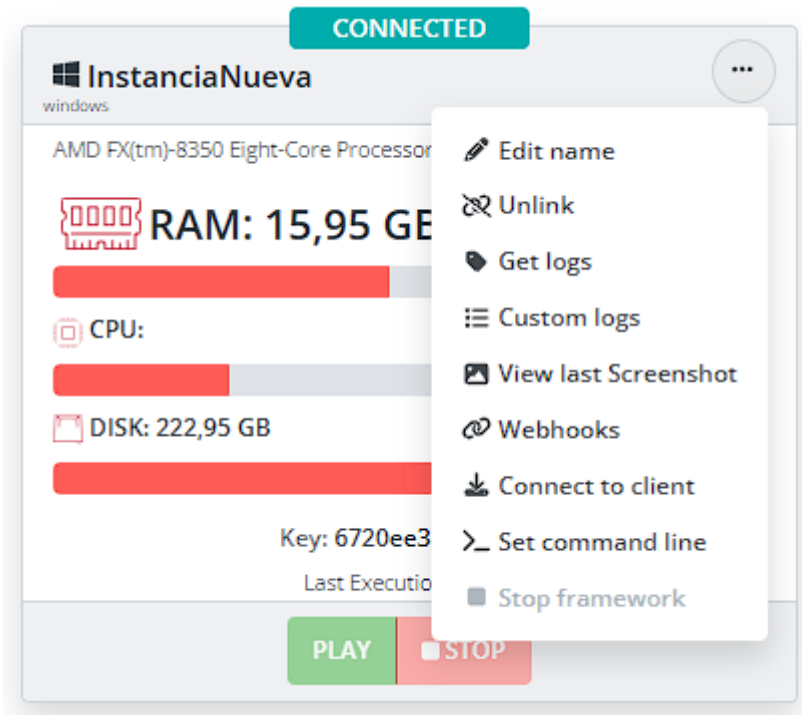
[Orquestador Rocketbot : Herramientas de una Instancia](#)

Instancias

Para la asignación, creación y más detalles sobre las instancias, se recomienda leer el siguiente documento: [Detalles sobre Instancias](#).

Herramientas de instancias

View last Screenshot



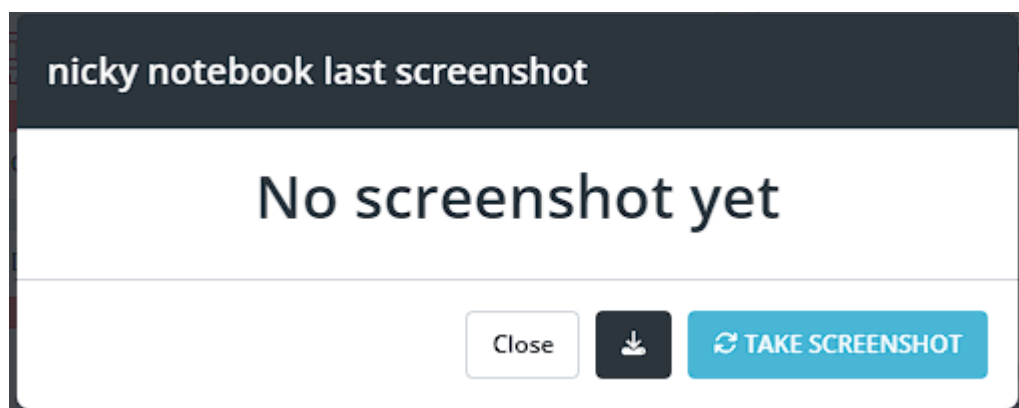
Captura de pantalla

Para poder utilizar esta herramienta se debe configurar en el archivo “.ini” de nuestro cliente orquestador.

```
#Screenshot available ?  
screenshot = true
```

Una vez configurada podremos acceder a ella desde las herramientas de la instancia.

Si no tenemos ninguna captura de pantalla previa, nos saldrá el siguiente mensaje:

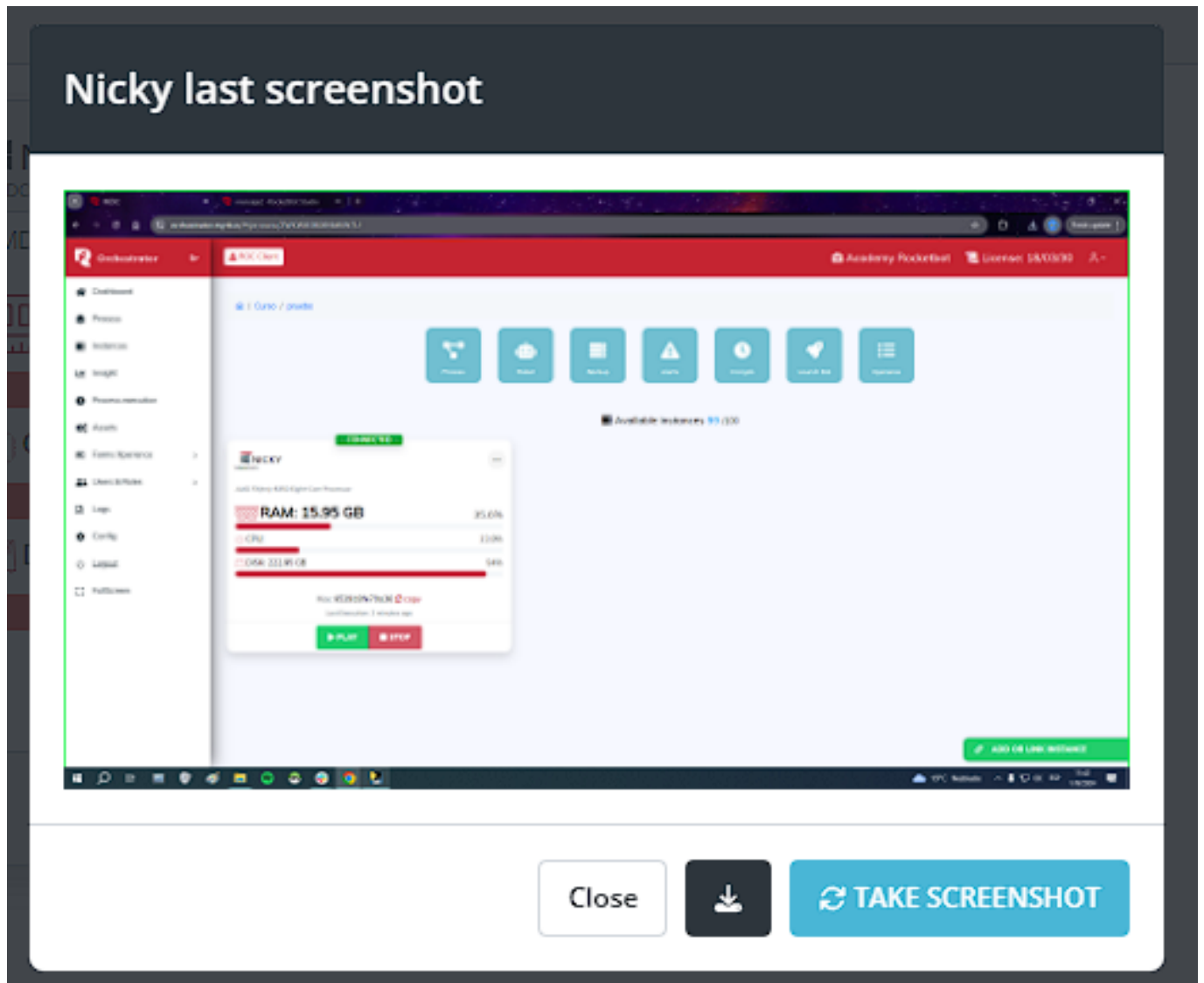


Para mandarle una petición al orquestador de una captura de pantalla nueva se debe seleccionar el botón “REFRESH”.

Dicho procedimiento no es automático y puede tardar algunos segundos.

Si la instancia está conectada al cliente orquestador obtendrá una captura de

pantalla y la mostrara en el mismo modal. Pero si dicha instancia no está conectada a ningún dispositivo/cliente orquestador, no tomara la captura.



Dicha captura de pantalla es general de la instancia y no del proceso. Por ende si tengo la misma instancia en otro proceso, se visualizara la misma captura de pantalla. Una vez que tengamos la captura, podremos descargarla con el icono que aparece en pantalla.

También podremos solicitar una nueva captura haciendo click en "TAKE SCREENSHOT" nuevamente.

Webhooks

Son llamadas a APIs que realiza el orquestador bajo 3 condiciones siempre y cuando estén habilitadas y configuradas:

Instance webhook

Webhook by play status

 Enabled
 Method

 URL:

 Headers:

 Data:

Webhook by stop status

 Enabled
 Method

 URL:

 Headers:

 Data:

Webhook by custom log

 Enabled
 Method

 URL:

 Headers:

 Data:

The following variables can be used in the request
{{instance_key}} - {{instance_name}} - {{process_token}} - {{process_name}}

1- Realiza la consulta a la API cuando se ejecuta un robot (No cuando inicia la instancia, sino recién cuando el orquestador encuentra el robot y lo ejecuta) (Cuando la barra de la instancia se pasa a estado amarilla).

Ej: Enviar robot en ejecución a una API para crear un listado de varios robots y sus instancias responsables.

2- Realiza la consulta a la API cuando se termina de ejecutar un robot.
 Ej: Enviar robots a una API para crear un listado de robots ya ejecutados/procesados.

3- Realiza la consulta cuando llega un mensaje personalizado ("custom log") asociado a dicho proceso.

Ej: Enviar los mensajes personalizados que obtenemos en nuestro proceso a una API.

Configuración:

- "Enabled": Habilitar/Deshabilitar Webhook.
- "Method": Seleccionar el método de envío de información:
- "Get" (Se inhabilita el cuadro "Data", ya que se debe proporcionar la información en la URL)
- "Post"
- "URL": Se debe proporcionar la URL de la API a la cual se va a consultar.
- "Headers": Configuración de las cabeceras de dicha API.
- "Data": Información la cual se enviara a la API, esta debe enviarse en

formato Json. Algunas variables que se pueden usar: `{{instance_key}}`
`/{{instance_name}}/{{process_token}}/{{process_name}}/{{data}}`

Get Log

```
#Send logs to Orchestrator?  
logs = true
```

Historial de comandos del robot:

Esta sección permite acceder al registro completo de todos los comandos que han sido enviados al robot, ya sea que estén en proceso de ejecución o que ya se hayan completado.

Estado de la conexión:

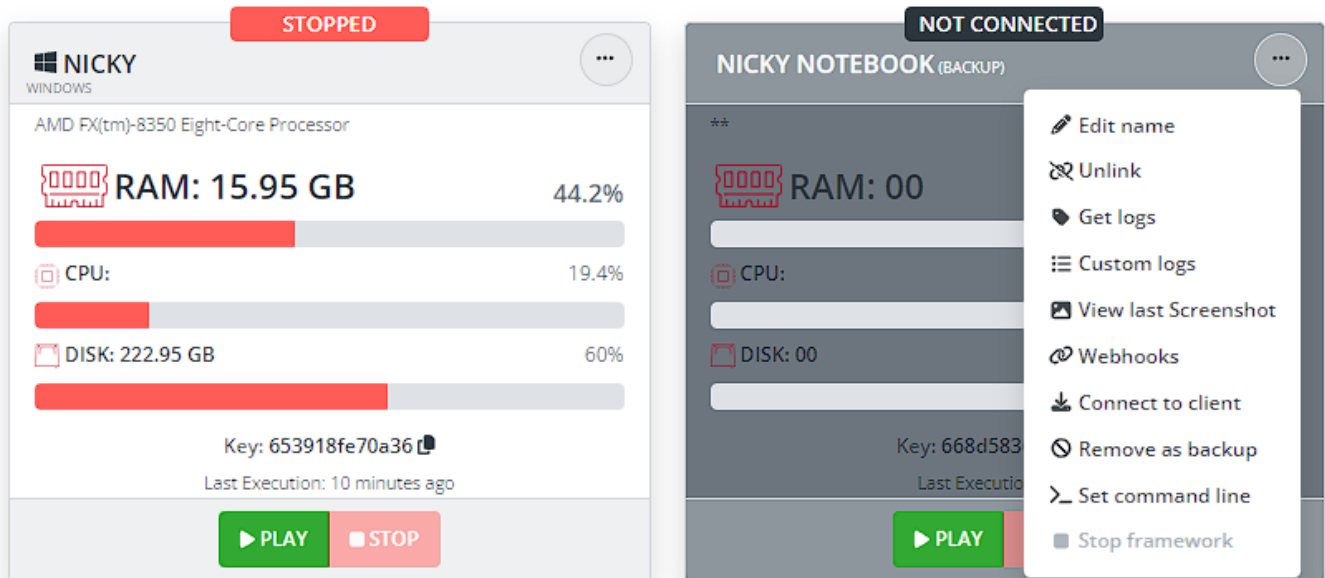
- Sin conexión:

Si el robot no ha sido ejecutado previamente o si la última ejecución falló al intentar conectarse, se mostrará un modal que indica la falta de conexión.



- Con conexión:

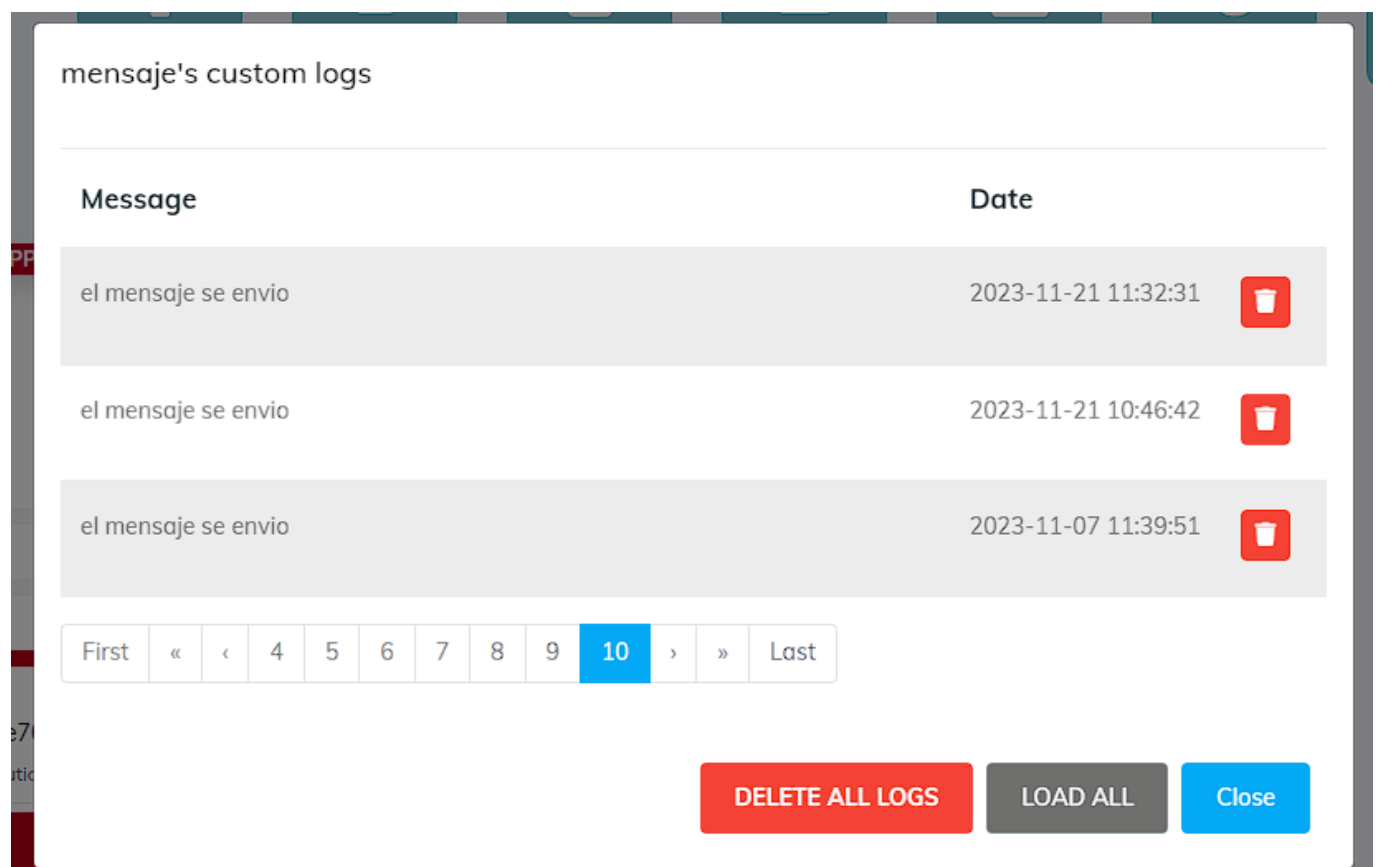
Una vez establecida la conexión, se desplegará información detallada sobre el estado actual del robot y los comandos ejecutados.



Custom logs

Utilizando el módulo “Rocket Logs”, podemos enviar mensajes tanto internos al orquestador como a correos electrónicos predefinidos. Estos mensajes son útiles para recibir notificaciones y tener control sobre los comandos de nuestros robots.

Por ejemplo, un comando “Custom Log” con los mensajes “El robot comenzó” y “El robot finalizó” nos indicará el estado del robot. Además de enviar estos mensajes al orquestador, también es posible enviarlos por correo electrónico.

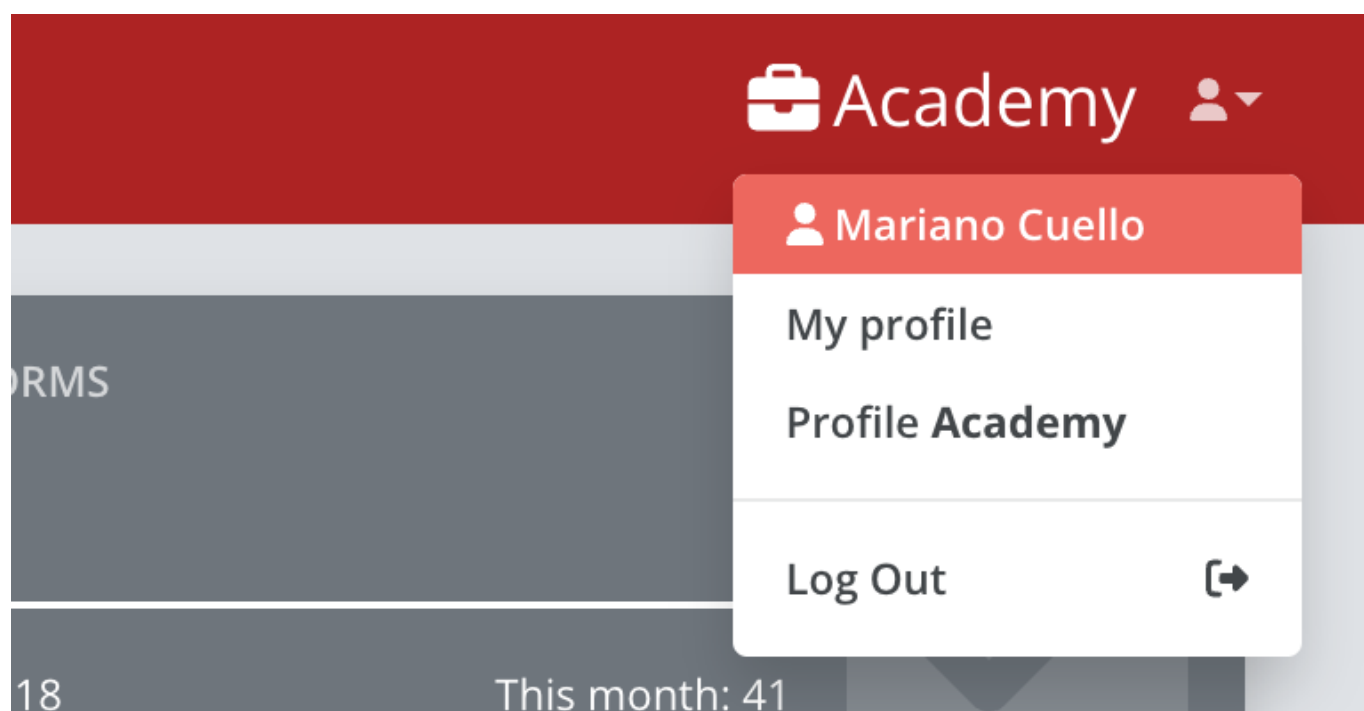


Orquestador Rocketbot : Generacion de Api Key

¿Cómo generar una API Key?

Primer método

Necesitamos dirigirnos a la sección del perfil.



Desde allí, hacemos clic en el botón "My Profile".

2 Factor authentication: Disabled

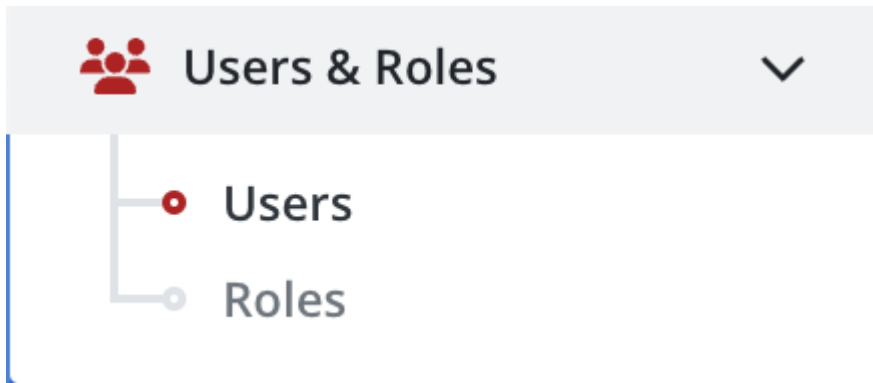
API key: eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOi ... [Copy](#) / [Refresh](#)

API key expiration: 8/7/2026, 10:44:06 AM

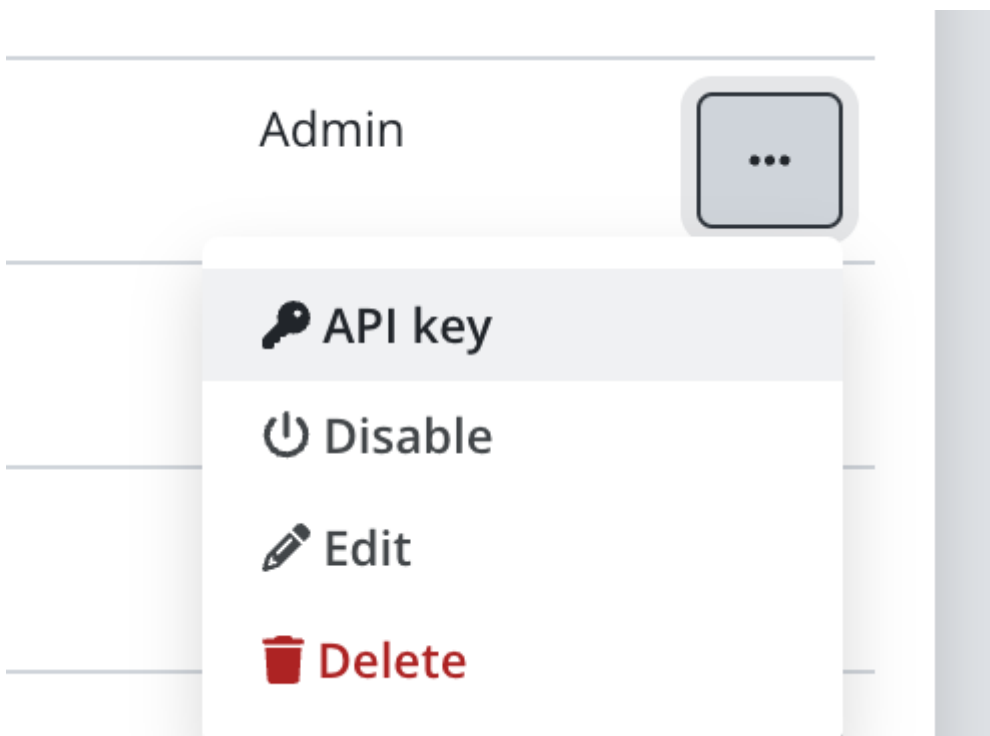
En el apartado de API Key, podemos refrescar o copiar. Al hacer clic en "Refresh", generamos una nueva API Key.

Segundo método

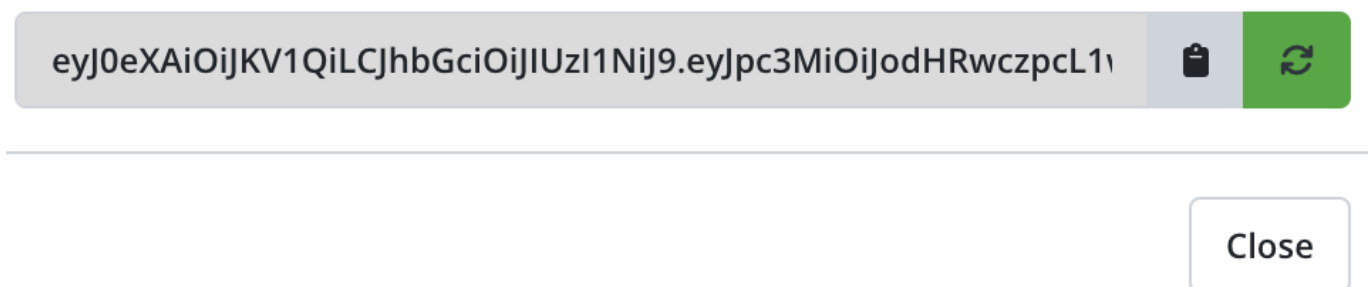
Nos dirigimos al menú del orquestador, al módulo de “User y Roles”, y allí hacemos clic en “Users”.



Luego, en usuarios, encontraremos el menú lateral (tres puntos) y podremos seleccionar la opción de API Key.



Una vez ahí, podremos copiar o generar una API Key.



Si está interesado en saber cuándo expira su API Key, se recomienda leer el siguiente documento: [Documentación sobre la expiración de API Keys en](#)

[Rocketbot](#).

Orquestador Rocketbot : Procesos

¿Qué es un proceso?

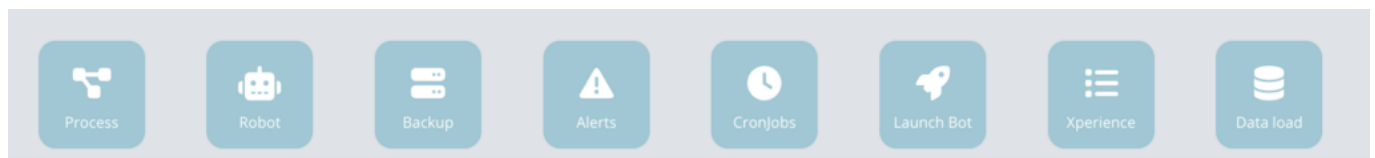
Un proceso es donde se configurará el robot y la automatización.

¿Cómo se crea o se asigna un proceso?

Para crear un proceso sigue el paso a paso del siguiente documento: [Creación de tu primer proceso](#).

Una vez el proceso este creado, al ingresar al mismo encontraremos lo siguiente :

Interfaz



Process

Aquí se puede definir el nombre y la descripción, y cuenta con el *token*, el cual se puede copiar con acceso rápido. En la parte inferior encontramos los botones para borrar proceso, editar y cerrar.

Edit process

Name

Description

Token

[Delete process](#) [Close](#) [Save](#)


Robot

Aquí se debe asignar el nombre para identificar al robot dentro del orquestador. En *Start robot name* se debe asignar el nombre del robot a ejecutar, que debe coincidir exactamente con el de la base de datos; de lo contrario, no se encontrará el robot a automatizar.

También es necesario asignarle la base de datos del robot.

Edit robot

Robot name <input type="text" value="prueba orquestador"/> <small>Robot name must be at least 3 characters long, alphanumeric and whitespaces only.</small>	Start robot name <input type="text" value="bot_orquestador"/>	Uplad DB <input type="button" value="Choose File"/> <input type="text" value="No file chosen"/>
--	---	---



Add a process and load a robot to run in one or more instances.
You can load a robot by exporting to DB production or a DB project.

Backup Instance

Aquí podemos seleccionar una instancia de respaldo, en caso de que la principal se caiga, y los minutos a partir de los cuales deberá activarse si la principal no se reconecta.

Backup instance

Select instance

Minutes to activate

Close

Save

Alerts

En esta sección, se puede configurar una notificación ante una desconexión de la instancia principal. Aquí se deben poner los correos electrónicos donde se enviarán las alertas y los minutos posteriores a la eventualidad (sin que haya reconexión) en los que se disparará la alerta.

Edit process alerts email

Email

Email separated by comma: `user1@mail.com,user2@mail.com`

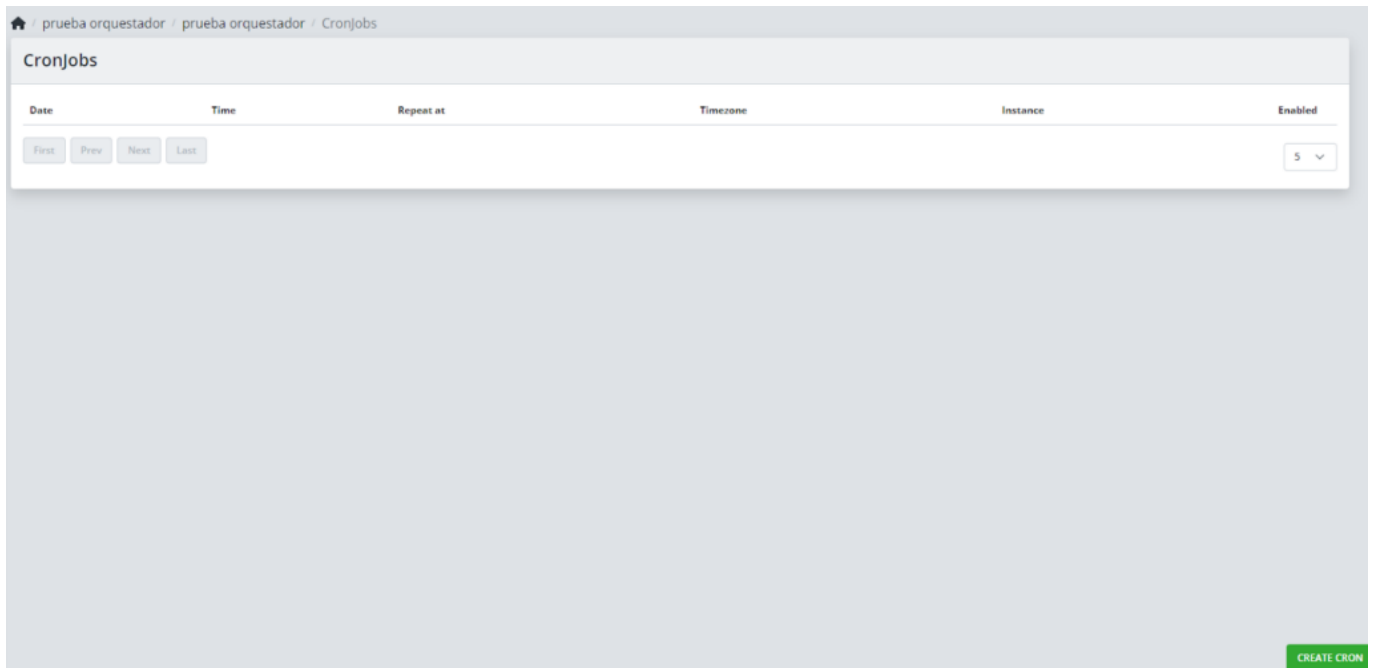
Minutes

Close

Save

Cronjobs

En esta sección se podrán ver las ejecuciones programadas para cada proceso y configurar nuevas realizando click en [\[Create Cron \]](#).



Para mayor detalle, puede revisar el siguiente documento: [Trabajar con Cronjobs](#)

Launch Bot (*trigger*)

Esta opción permite seleccionar otro proceso para que inicie, o se dispare, cuando finalice el proceso que se esta configurando.

Set trigger bot

Process



Select another process to start when the instances finish.

Close

Save

Xperience

Esta opción permite seleccionar un formulario Xperience para que lance la ejecución del proceso cuando se envíe dicho formulario, ya sea de manera manual o mediante API.

Set Xperience form

Form

No trigger



Select a form to trigger the process when you receive some raw queue.

Close

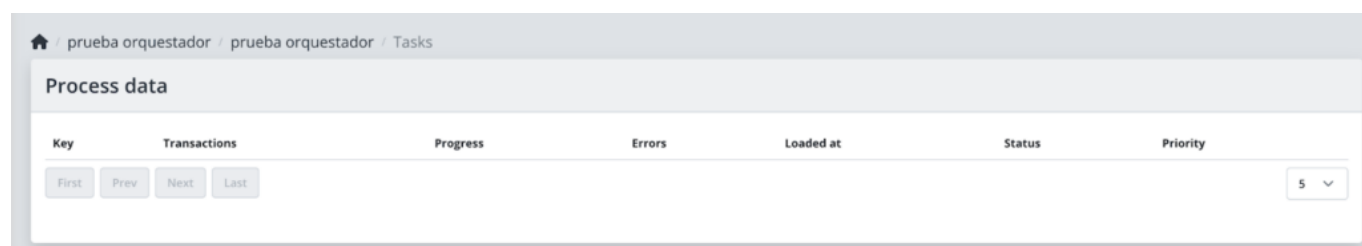
Save

Data Load

Aquí encontraremos las tareas y transacciones asignadas al proceso, utilizando el módulo Orchestrator Framework desde otro robot, y su estado actual.

Si necesita mas informacion sobre Data Load puede revisar el siguiente documento :

[Orquestador Rocketbot : Data Load](#)



prueba orquestador / prueba orquestador / Tasks

Process data

Key	Transactions	Progress	Errors	Loaded at	Status	Priority
First	Prev	Next	Last			5

Asignar una instancia

Para agregar una o mas instancias donde ejecutar tu proceso sigue el paso a paso del siguiente documento: [Agregar Instancia](#).

¿Cómo paralelizar?

Cuando hablamos de paralelizar debemos distinguir 2 escenarios:

1. Paralelizar un mismo proceso en diferentes instancias
2. Paralelizar diferentes procesos en una misma instancia

El robot de un proceso se puede ejecutar en múltiples instancias, el orquestador enviará la señal de ejecución a todas las instancias asignadas y conectadas al proceso (Salvo las de backup). Así mismo una misma instancia puede estar asignada a múltiples procesos y en la misma ejecutar el robot de cada uno de ellos, en momentos diferentes o al mismo tiempo, según el proceso lo permita o no (LINK). A su vez, cabe mencionar que no se puede ejecutar un robot varias veces al mismo tiempo en una instancia.

Para saber mas acerca de que procesos pueden paralelizarse:

[¿Qué considerar para ejecución en paralelo?](#)

Queues de un proceso

Las queues que figuran en el dashboard de procesos representan ejecuciones pendientes del mismo que se generan cuando un proceso diferente ha disparado al que contiene estas colas. Las colas o queues del proceso se generan cuando el mismo no tiene una instancia disponible para ejecutar el robot al momento en que el se produjo el “disparo”.

En otras palabras, sólo se producen cuando un proceso tiene configurado un trigger a otro, al finalizar el primero, se ejecuta el trigger y este aguarda a tener una instancia disponible.

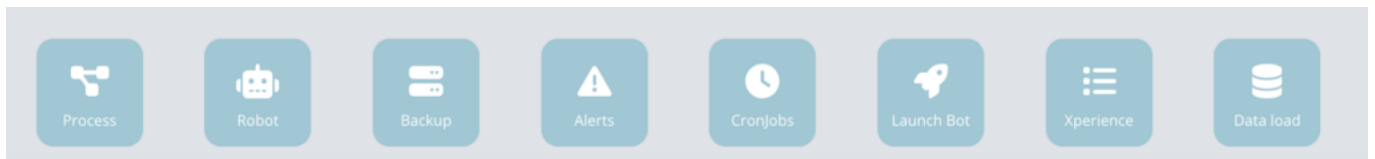
[Orquestador Rocketbot : Xperience](#)

En el orquestador podemos usar los formularios de Xperience, podremos crear

formularios, saber de su creador y cuando se creó .

Xperience en procesos

En la creacion de procesos encontraremos ya en su interfaz el siguiente menú:



En el apartado Xperience podremos seleccionar el formulario para que lance (trigger) la ejecución del proceso cuando se realice un envío del mismo.

Set Xperience form

Form



Select a form to trigger the process when you receive some raw queue.

Close Save

Para revisar los formularios de Xperience, debemos seleccionar en el menú lateral *Form Xperience*.

En la barra lateral nos aparecerán las tres opciones:

Form Xperience



- Forms
- Queues
- Forms Users

Forms Xperience :

Forms :

Aquí podemos crear formularios de Xperience y también observar sus detalles en el orquestador, como su nombre, estatus, si es público, los envíos (*submits*), la fecha de la última modificación y el último envío (*last submit*).

Al lado, en los tres puntos, encontramos el menú donde podemos ver el formulario, editarlo o borrarlo.

The screenshot shows the 'Forms' management interface. At the top, there is a search bar and a 'Total 110 /10000' indicator. Below is a table with the following columns: Name, Enabled, Public, Submits, Last Modification, and Last Submit. The table contains five rows of form data. At the bottom of the table, there are pagination controls (First, Prev, 19, 20, 21, 22, Next, Last) and a dropdown menu showing '5'. A green 'CREATE FORM' button is located in the bottom right corner of the interface.

Name	Enabled	Public	Submits	Last Modification	Last Submit	
testQA	✓	✓	0	2 months ago	--	...
seguimientoAuditoria	✓	✓	29	2 months ago	1 month ago	...
PruebaForm	✓	✓	8	2 months ago	2 months ago	...
testform	✓	✓	0	1 month ago	--	...
Mobilbox	✓	✓	2	1 month ago	1 month ago	...

Si deseamos crear un formulario, hacemos clic en [[Create Form](#)]. Se nos pedirá el nombre del formulario y tendremos dos opciones: comenzar con el formulario desde cero o importarlo desde un archivo.

Create a new Form

Create an amazing form to collect data easily.

Form name

Form must be at least 3 characters long, alphanumeric only

- Start from scratch
- Import form from file

Close

Create

Para la creación de formularios o para importarlos, se recomienda ver el siguiente curso de Xperience: [Curso de Xperience](#).

Form Queues :

Aquí podemos observar todas las *form queues*, utilizando un filtro para buscarlas. Abajo, veremos el nombre del formulario, su ID, el estatus, *queue by*, *locked by*, la fecha de la *queue* y la fecha del proceso.

En el menú lateral nos da la opción restart , finalizar y mostrar más o extra .

🏠 / Queues

Form queues: 11

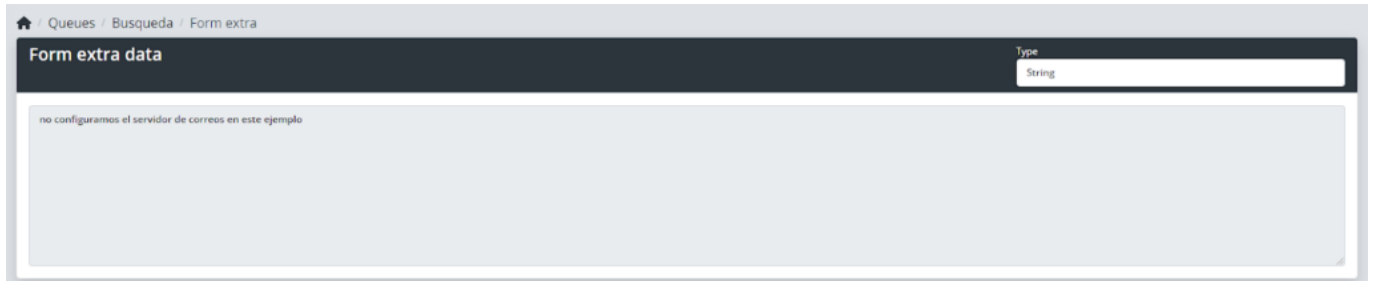
From: 06/08/2024 To: 13/08/2024 [Filter by dates](#)

Search queue: Status: -- All -- Form: -- All -- Queued by: -- All --

Form name	Id	Status	Queued by	Locked by	Queue date	Process date	
exportaCertificaciones	8456	✓ Processed	N/A	Robot Interno	2024-08-07 12:40:13	2024-08-07 12:42:05	⋮
exportaCertificaciones	8460	✓ Processed	N/A	Robot Interno	2024-08-09 09:24:23	2024-08-09 09:26:02	⋮
Saludo	8461	✓ Processed	N/A	Marcela	2024-08-09 11:26:26	N/A	⋮
Clientify	8462	✓ Processed	N/A	Robot Interno	2024-08-09 11:39:03	2024-08-09 11:40:30	⋮
Saludo	8463	✓ Processed	N/A	Marcela	2024-08-09 11:40:50	N/A	⋮
Saludo	8464	✓ Processed	N/A	Marcela	2024-08-09 11:46:53	N/A	⋮
Saludo	8465	✓ Processed	N/A	Marcela	2024-08-09 11:47:29	N/A	⋮
Clientify	8466	✓ Processed	N/A	Robot Interno	2024-08-09 12:31:51	2024-08-09 12:33:18	⋮
exportaCertificaciones	8467	✓ Processed	N/A	Robot Interno	2024-08-12 10:33:58	2024-08-12 10:34:58	⋮

En “show extra” podremos visualizar la información que se envía a través de xperience.

Con el modulo “Rocketbot Xperience” podremos utilizar comandos que interactúen con los formularios xperience, por ejemplo con el comando “Return Message to Xperience” que podremos enviar un mensaje y poder visualizarlo en la sección “show extra”:



Procesamiento de las Queues (Xperience):

Estas son las entradas de datos realizadas desde los formularios. Si un proceso tiene configurado un formulario, el orquestador realiza un chequeo cada un minuto, si hay datos sin procesar de ese formulario; en caso de encontrar datos (una queue pendiente), si instancias disponibles, se ejecutará el robot de ese proceso en las instancias asignadas disponibles. Si todas están ocupadas, el orquestador repetirá la comprobación al minuto siguiente.

Form Users :

Aquí se encuentran los usuarios y sus correos electrónicos, junto con la cantidad de formularios que poseen. También podemos modificar a los usuarios.

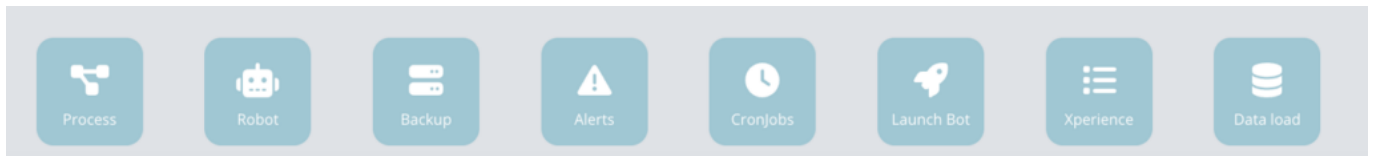
Orquestador Rocketbot : Trabajar con cronjobs

¿Qué es un cronjob?

El cronjob de un proceso es una o más reglas que determinan la fecha, hora y periodicidad de ejecución del mismo.

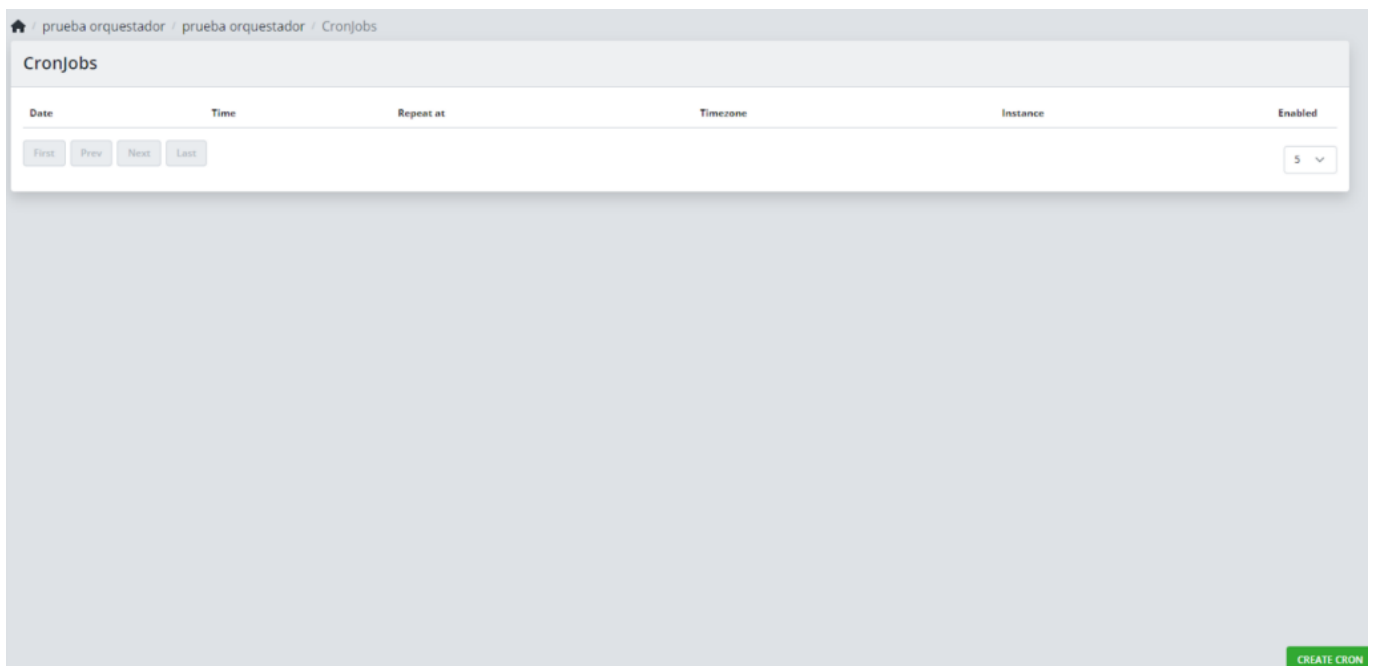
¿Cómo crearlo?

Al ingresar al proceso en el orquestador, encontraremos la sección de cronjobs ubicada en el menú superior.



Cronjobs:

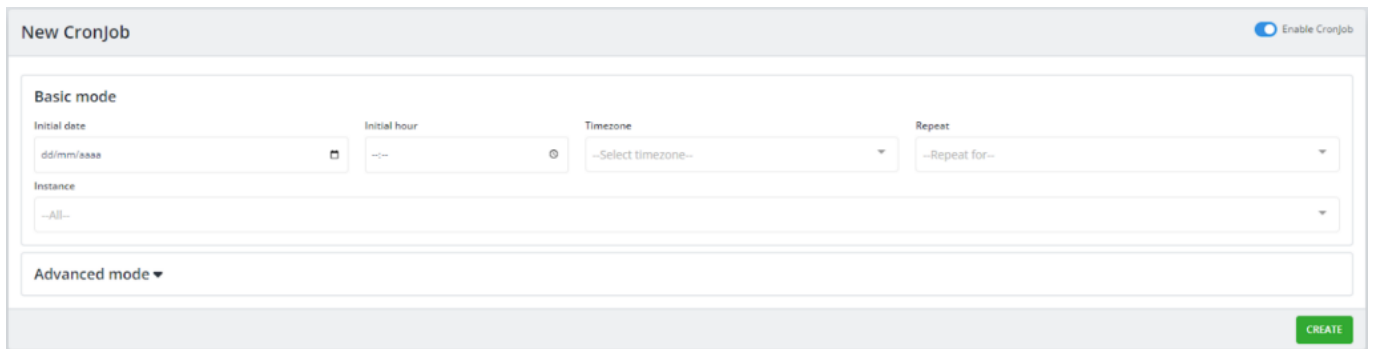
En esta sección se encontrará un tablero con el listado de cronjobs definidos para el proceso y, en la esquina inferior derecha, estará el botón para crear nuevos.



Crear Cronjob:

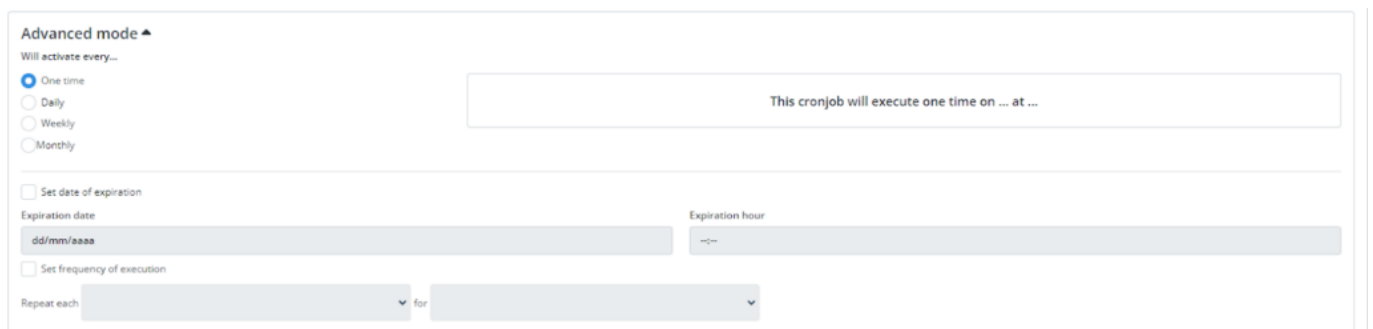
Opciones básicas:

- Date: Fecha de implementación
- Time: Hora de ejecución
- Timezone: Zona horaria del ambiente de ejecución
- Repeat at: Periodicidad de ejecución
- Instance: Instancia asignada de las disponibles en el proceso
- Enabled: Opción que determina si el cronjob esta habilitado o no



The screenshot shows the 'New Cronjob' form in 'Basic mode'. It includes fields for 'Initial date' (dd/mm/yyyy), 'Initial hour' (24-hour format), 'Timezone' (dropdown menu), and 'Repeat' (dropdown menu). There is also an 'Instance' dropdown menu set to '--All--'. A 'CREATE' button is visible at the bottom right.

Opciones avanzadas:



The screenshot shows the 'Advanced mode' form. It features radio buttons for 'One time', 'Daily', 'Weekly', and 'Monthly'. A text box indicates 'This cronjob will execute one time on ... at ...'. There are checkboxes for 'Set date of expiration' and 'Set frequency of execution'. The 'Expiration date' field is set to dd/mm/yyyy and the 'Expiration hour' field is set to --:--.

Estas opciones nos permiten definir más específicamente:

- Cada cuanto repetir el proceso (Una vez, diariamente, semanalmente, mensualmente). A su vez, es se podra especificar en detalle cuando, por ejemplo, al seleccionar semanalmente se puede seleccionar los días de la semana en los que se deberá ejecutar.
- Durante cuánto tiempo, permite definir una fecha de expiración de la regla.
- Con que frecuencia se ejecutará, por ejemplo, ejecutar cada una hora durante 12 horas.

¿Cómo funciona un Cronjob?

Cuando llega la fecha y hora configurada en un cronjob, el orquestador comprueba si existen instancias disponibles para ejecutar el proceso. En caso afirmativo, ejecutará el robot del proceso en todas las que estén disponibles, de las asignadas a dicho proceso.

IMPORTANTE: Si no hay instancias disponibles al momento de ejecución del Cronjob, el orquestador repetirá la comprobación cuando vuelva a coincidir el día y hora, es decir, se omite.

Opciones Cronologicas de un Cronjob

Frecuencia de ejecución del proceso:

Únicamente: El cronjob se ejecuta una sola vez en la fecha y hora definidas, y no se vuelve a ejecutar.

Diariamente: Se puede configurar para repetirse cada “X” días.

Advanced mode ▲

Will activate every...

- One time
 Daily
 Weekly
 Monthly

Repeat every days

Semanalmente: Se puede configurar para repetirse cada “X” semanas. Además, permite seleccionar los días de la semana en los que se desea que se ejecute el robot.

Advanced mode ▲

Will activate every...

- One time
 Daily
 Weekly
 Monthly

Repeat every weeks on
 Sunday Monday Tuesday Wednesday Thursday Friday Saturday

Mensualmente: Se puede configurar para ejecutarse en uno o varios meses específicos, con dos tipos de configuraciones:

- **Días específicos del mes:** Por ejemplo, el 1 de enero, el 3 de marzo, etc.

Advanced mode ▲

Will activate every...

- One time
 Daily
 Weekly
 Monthly

Months
January March May July August September October November December

Days
1 3 5 7 9 12 30

On
-Weeks- -Days-

- **Semanas específicas del mes:** Permite elegir en qué semana o semanas del mes se ejecutará el robot, y además seleccionar los días de la semana para esa ejecución. Por ejemplo, que se ejecute los lunes y miércoles de la primera y tercera semana de enero y marzo.

Advanced mode ▲

Will activate every...

- One time
- Daily
- Weekly
- Monthly

Months

January March May July August September October November December

Days

--Days--

On

First Third Last

Monday Wednesday Friday

Fecha de expiración del cronjob

Esta opción permite definir una fecha y hora en la que el cronjob dejará de ejecutarse y, por lo tanto, el robot dejará de activarse.

Set date of expiration

Expiration date

06/05/2025

Expiration hour

01:00 PM

Bucle

Permite asignar un bucle para que el cronjob active el robot cada "X" tiempo y lo haga durante un periodo de "Y" tiempo.

Ejemplo: Que el robot se ejecute cada 1 hora durante un día completo.

Set frequency of execution

Repeat each

One hour

for

One day

[Orquestador Rocketbot : Expiración User ApiKey](#)

¿Por qué expira?

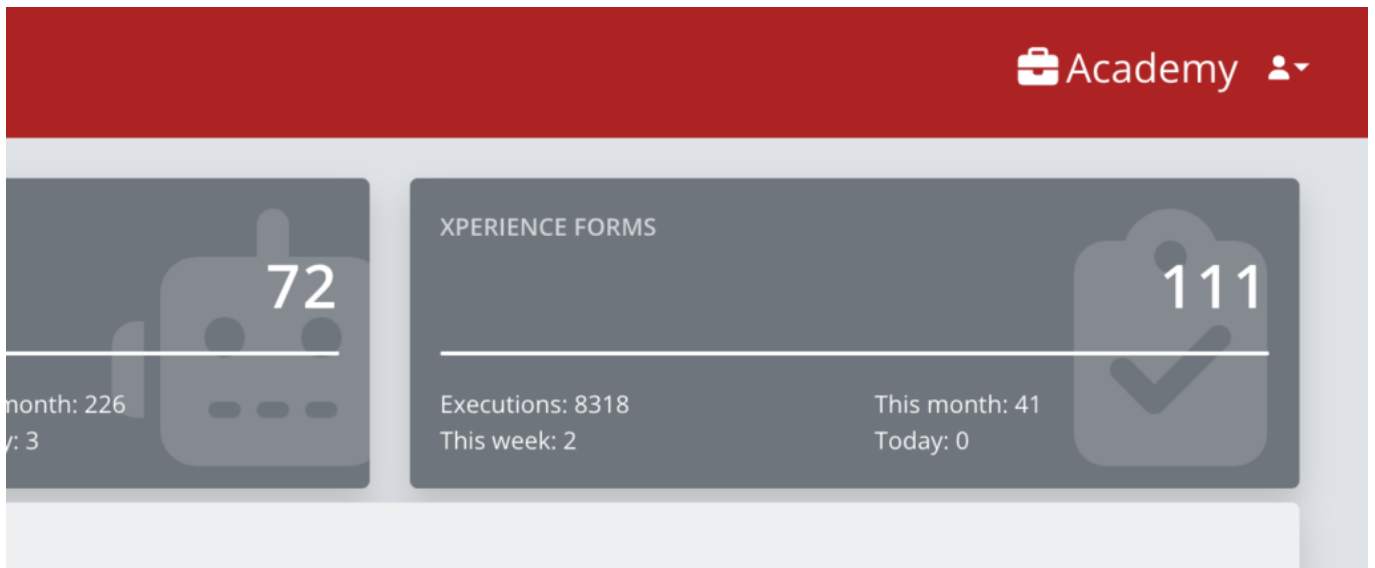
La API Key del Orquestador de Rocketbot expira en dos años como una medida de seguridad.

Este límite de tiempo ayuda a proteger la integridad del sistema al asegurarse de que las claves de acceso no se utilicen indefinidamente, lo que podría aumentar el riesgo de exposición o uso indebido.

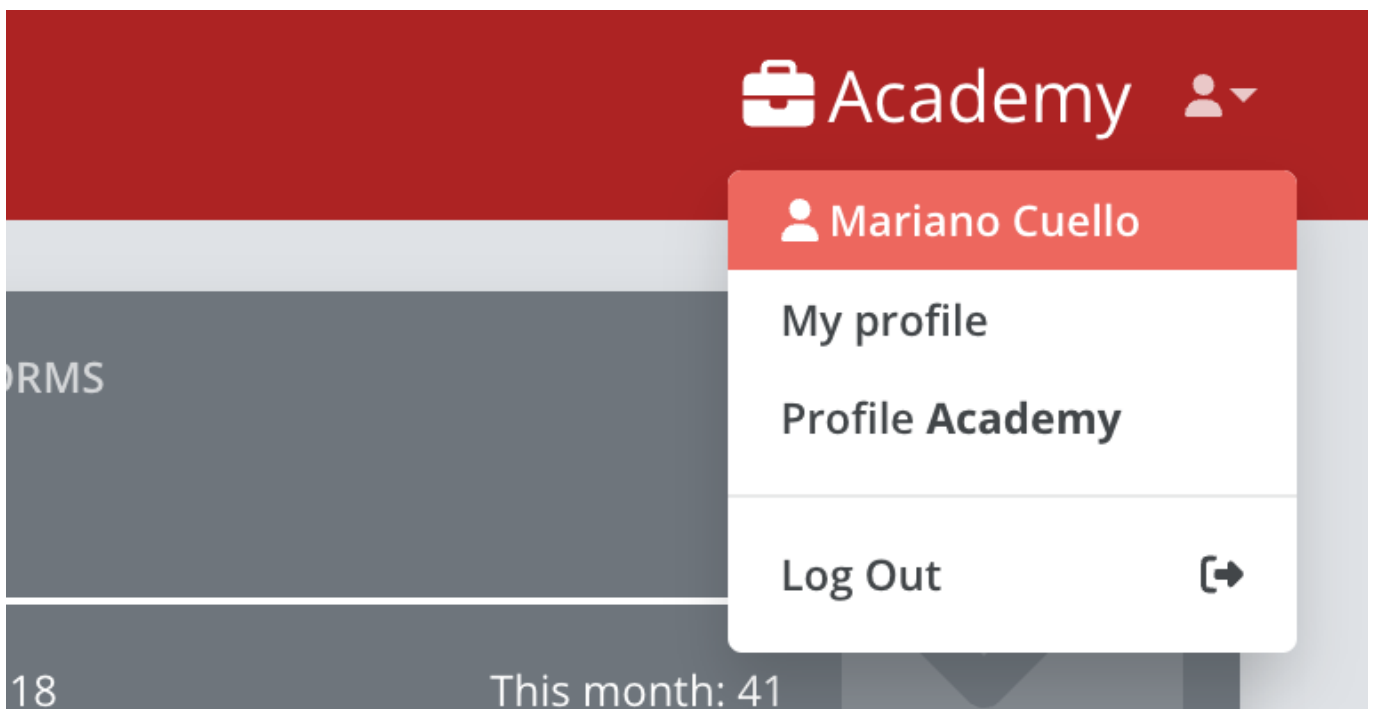
Al forzar la renovación periódica de las API Keys, se obliga a los administradores a revisar y actualizar las claves, asegurando que solo las personas y sistemas autorizados tengan acceso continuo. Además, esto permite implementar mejoras en la seguridad y cambios en las políticas de acceso de manera regular.

¿Dónde la encuentro?

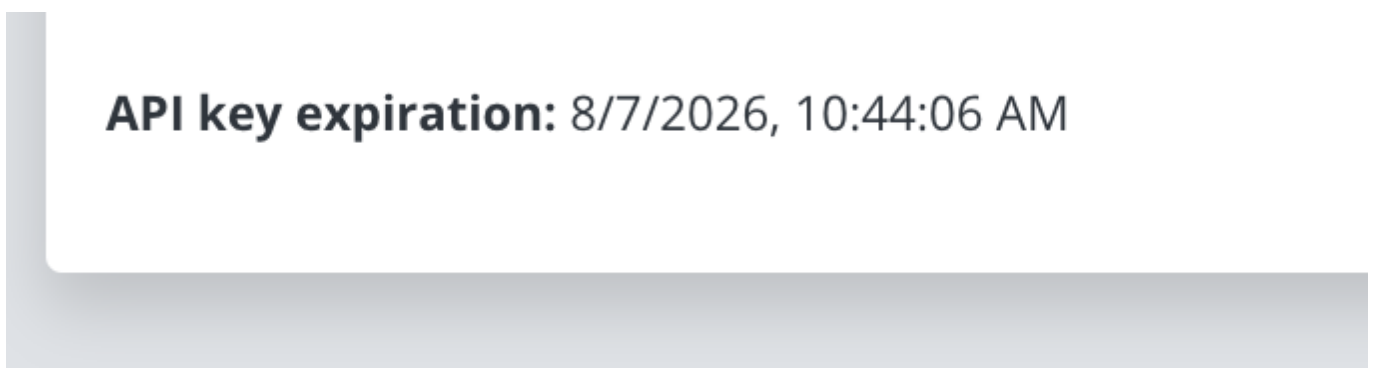
Para saber esta información debemos acceder al perfil del usuario.



Hacer clic en *My Profile*.



En la última casilla se encontrará la fecha de expiración de su API Key.

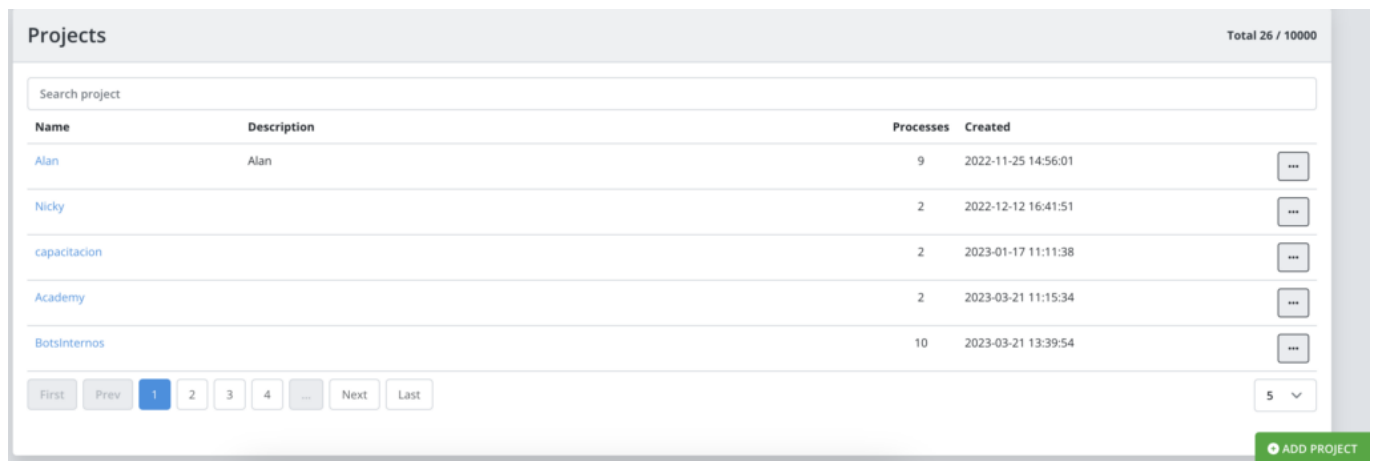


Si está interesado en la generación de API Keys, se recomienda leer el siguiente documento: [Generación de API Key en Rocketbot](#).

Orquestador Rocketbot : Como crear mi primer proceso

Paso 1: Proyecto

Un proyecto es una carpeta donde estarán los procesos automatizados. Su función es ordenar y agrupar los procesos.



The screenshot shows the 'Projects' dashboard in Rocketbot. At the top right, it says 'Total 26 / 10000'. Below the title is a search bar labeled 'Search project'. The main content is a table with the following columns: 'Name', 'Description', 'Processes', and 'Created'. There are five rows of project data, each with a three-dot menu icon on the right. At the bottom left, there are pagination controls: 'First', 'Prev', '1', '2', '3', '4', '...', 'Next', 'Last'. At the bottom right, there is a dropdown menu showing '5' and a green button labeled 'ADD PROJECT'.

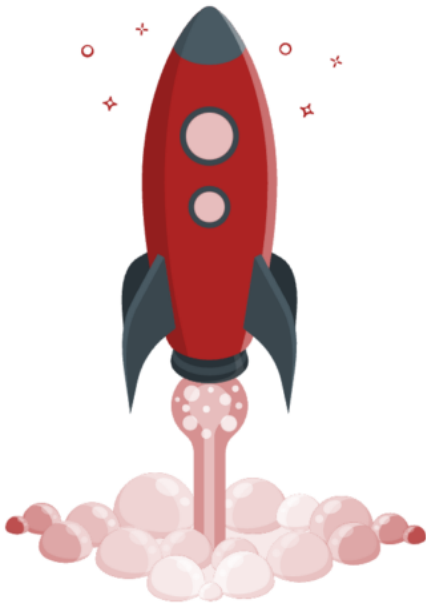
Name	Description	Processes	Created
Alan	Alan	9	2022-11-25 14:56:01
Nicky		2	2022-12-12 16:41:51
capacitacion		2	2023-01-17 11:11:38
Academy		2	2023-03-21 11:15:34
Botsinternos		10	2023-03-21 13:39:54

Crear proyecto

El primer paso que se debe realizar es crear un proyecto o seleccionar uno existente, al cual se le asignara el nuevo proceso. En el dashboard de inicio podrá ver los proyectos existentes para seleccionar.

Si desea crear uno nuevo haga click en el botón **[Add Project]** ubicado abajo a la derecha.

New project



A project will allow you to have control of one or more robots and add instances of various types of systems so that your robots run in different architectures.

To create a project, enter the name and press create.

Name

Only alphanumeric characters and at least 3 characters long, project names cannot be repeated.

Close

Create

Asigne un nombre al proyecto que contendrá sus procesos. por ej: "QA", "Produccion", "DEV", etc.

Una vez creado, ábralo desde el la lista de proyectos para poder agregar procesos al mismo.

Paso 2: Proceso y Robot

Un proceso es donde se subirá y configurará el robot, triggers y demás puntos correspondientes a la automatización.

A screenshot of a web interface for managing processes. The header shows 'ProyectoEjemplo processes' with an 'Add process' button and a 'Total 7 / 10000' indicator. Below the header is a search bar and a table with columns: Name, Description, Has robot, Cron task, Instances, Queues, and Status. The table contains two rows: 'Ejemplo2' and 'Ejemplo3'. Below the table are navigation buttons: 'First', 'Prev', '1', 'Next', 'Last', and a dropdown menu showing '5'. At the bottom right, there is a green 'ADD PROCESS' button.

Name	Description	Has robot	Cron task	Instances	Queues	Status
Ejemplo2		×	0	1	0	Public
Ejemplo3		×	0	1	0	Public

Para subir un robot, se debe crear o seleccionar un proceso existente.

Crear proceso


Para crear un proceso debe hacer click en el botón [Add Process] ubicado abajo a la derecha.

Al nuevo proceso, se le debe ingresar:

- Nombre de proceso
- Nombre del robot principal o robot Padre que inicia el proceso
- Ruta del archivo exportado a producción desde Rocketbot Studio (extensión .db)

Add process

Process name <input type="text" value="orquestador"/> <small>Process name must be at least 3 characters long, no special characters. Only one whitespace between characters.</small>	Start robot name <input type="text" value="bot_orquestador"/>	Uplad DB <input type="button" value="Choose File"/> <input type="text" value="bot_orquestador.db"/>
---	---	---



Add a process and load a robot to run in one or more instances You can load a robot by exporting to DB production or a DB project

Una vez creado, se puede seleccionar desde la lista de procesos para realizar las configuraciones siguientes.

Paso 3: Instancia donde corre el robot

En caso de querer asignar una nueva instancia al proceso, primero debemos agregarla y luego vincularla, por defecto no estará conectada.


ProyectoEjemplo / Ejemplo3

Process Robot Backup Alerts Cronjobs Launch Bot Appliance Data load

All instances [Add or link instance](#) Total 0 / 10000

Available instances:
85 / 100

You need to connect at least one instance to run this process [CONNECT INSTANCE](#)



[ADD OR LINK INSTANCE](#)

[¿Cómo vincular/crear instancia y conectarla?](#)

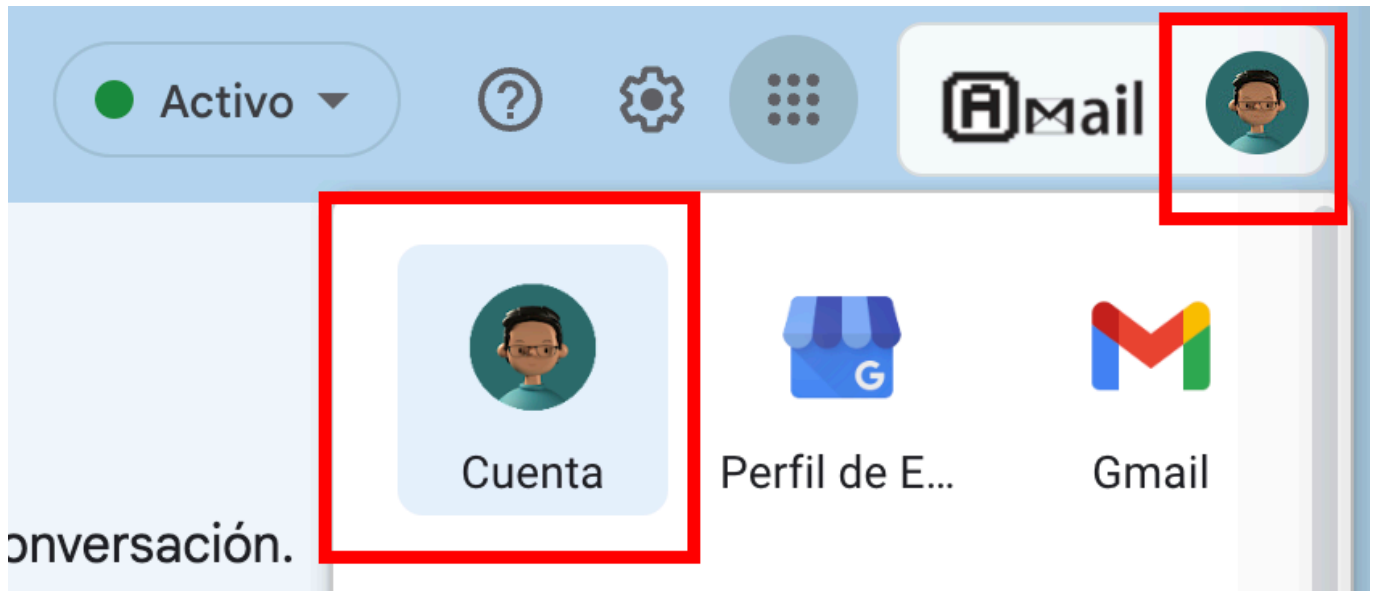
Crear contraseña de aplicación para Gmail

Una contraseña para una aplicación es un password de 16 letras que Google almacena en su cuenta y que da acceso al sistema sin necesidad de que se produzca una verificación en dos pasos.

Para su configuración es necesario cumplir tener activo la verificación de segundo factor 2FA. En el caso de no tenerlo activado, no podrá crear una contraseña de aplicación. Para ello debemos de cumplir los siguientes pasos:


Primer Paso .- Activar verificación de segundo factor.

Lo primero que debes hacer es iniciar sesión en tu cuenta de Gmail, una vez conectado a tu cuenta, accede al menú de configuraciones. Lo encuentras en la parte superior derecha del navegador, en el círculo con tu avatar, luego debes elegir la opción «Cuenta de Google»





Te llevará a una pantalla de configuración de tu cuenta, donde tendrás que acceder al menú lateral»Seguridad«:


 Inicio

 Información personal

 Datos y privacidad

 Seguridad

 Contactos y compartir

 Pagos y suscripciones

 Información general

Tie
Acc

Pro

Ac
Lo

- Inicio
- Información personal
- Datos y privacidad
- Seguridad**
- Contactos y compartir
- Pagos y suscripciones
- Información general

Actividad de seguridad reciente

La contraseña de aplicación se ha quitado	23:55 · Ecuador	>
Se ha creado una contraseña de aplicación	23:55 · Ecuador	>
La contraseña de aplicación se ha quitado	19 oct · Ecuador	>

[Revisar actividad de seguridad \(5\)](#)


Iniciar sesión en Google



Contraseña	Última modificación: 19 oct 2015	>
Verificación en dos pasos	<input type="checkbox"/> No	>
Contraseñas de aplicaciones	<input type="checkbox"/> No	>


Verás una breve explicación sobre el doble factor de autenticación. Para iniciar este proceso haz clic en el botón «Empezar».

← Verificación en dos pasos




Proteger tu cuenta con la verificación en dos pasos


Cada vez que inicies sesión en tu cuenta de Google, necesitarás la contraseña y un código de verificación. [Más información](#)

 **Añade una capa de seguridad adicional**

Introduce tu contraseña y un código de verificación exclusivo que hayas recibido en tu teléfono

 **Protégete de usuarios malintencionados**

Aunque alguien consiga tu contraseña, no podrá iniciar sesión en tu cuenta.

 **EMPEZAR**

Vuelve a indicar la contraseña de tu cuenta en Google y haz clic en «Siguiente»:

Google

Julio Verne

J [redacted]@gmail.com ▾

Debes verificar tu identidad para poder continuar

Introduce tu contraseña

..... 🔒 🔍

[¿Has olvidado tu contraseña?](#)

Siguiente

Introduce tu número de teléfono y la forma que deseas recibir los códigos, a continuación pulsa en «Siguiente»:

← Verificación en dos pasos



Configurar tu teléfono

¿Qué número de teléfono quieres usar?

 ▼ 

Google solo usará este número para mantener la seguridad de la cuenta.

No utilices un número de Google Voice.

Es posible que se aplique una tarifa de mensajes y datos.

¿Cómo quieres obtener los códigos?

Mensaje de texto Llamada telefónica

¿No quieres usar SMS ni llamadas telefónicas?

[Elige otra opción](#)

Paso 1 de 3

SIGUIENTE

Google te enviará los códigos de confirmación. Introduce tu código, a continuación pulsa en «Siguiente»:

← Verificación en dos pasos



Confirmar que funciona

Google acaba de enviar un mensaje de texto con un código de verificación al

[Introduce el código](#)

123456 ←

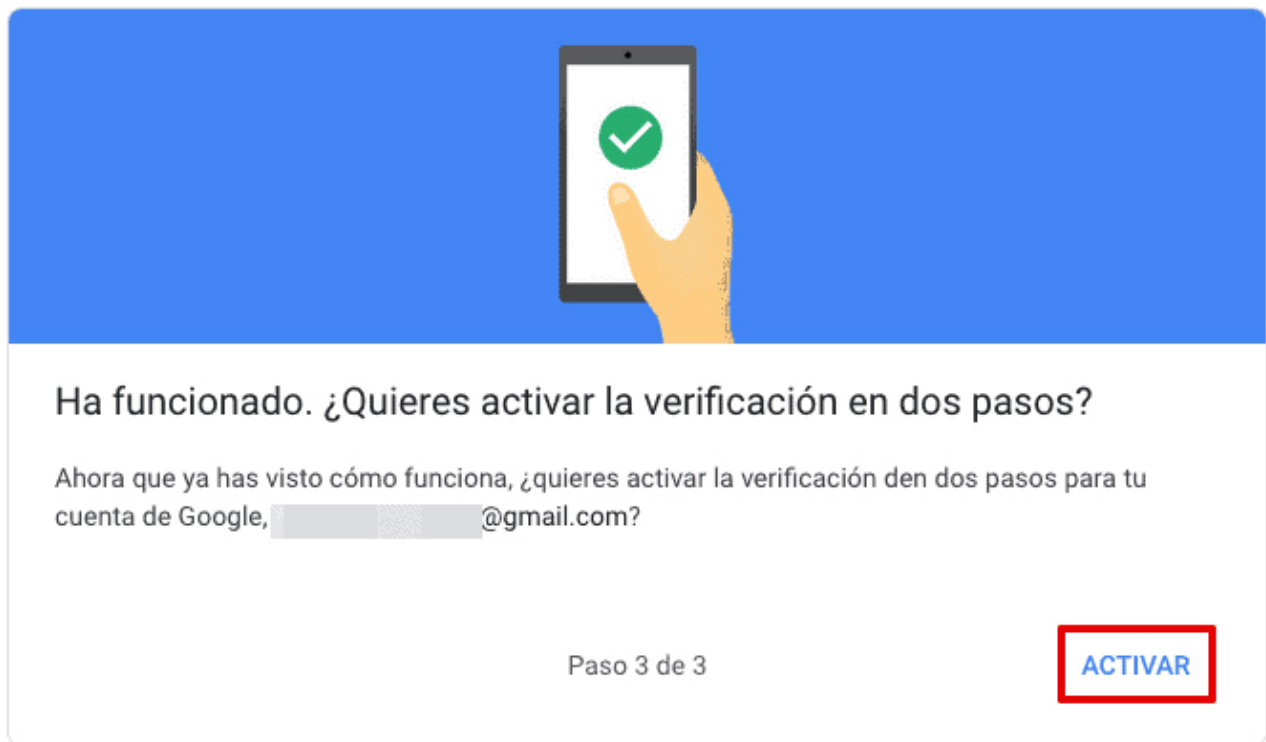
¿No lo has recibido? [Volver a enviar](#)

[ATRÁS](#)

Paso 2 de 3

[SIGUIENTE](#)

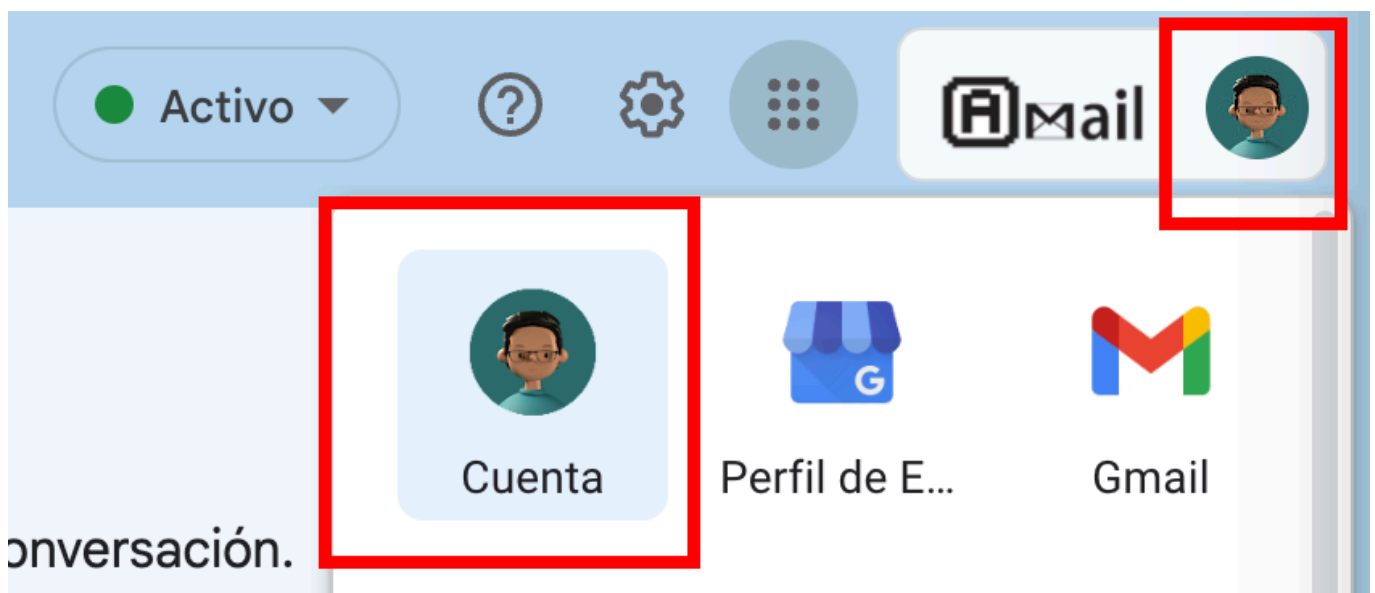
Una vez confirmado tu número de teléfono, puedes empezar a configurar el 2FA, para ello haz clic en «Activar»:



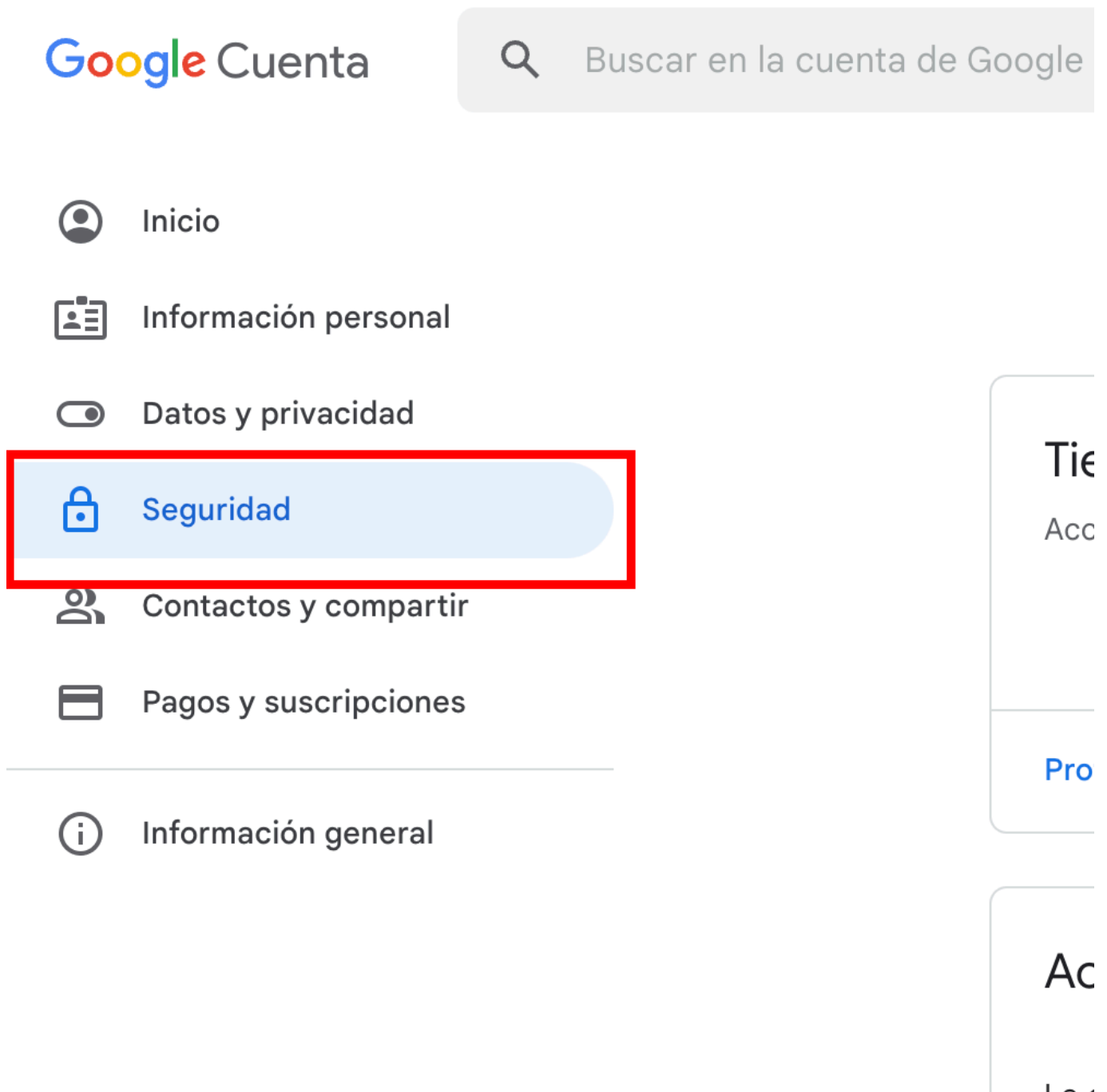
Listo, su cuenta de gmail.com es segura y cuenta con una segunda capa de seguridad para acceder a su correo.

Segundo Paso .- Configurar una contraseña de Aplicación

La contraseña de aplicación se encuentra en la misma sección de Gestionar tu cuenta.



En la parte media de la página, en la sección iniciar sesión en google, encontrarás una parte donde pone contraseñas de aplicación: ninguna. Haz clic en ninguna o en la flecha hacia la derecha



En esta imagen de referencia notamos que ya existen 2 contraseñas de aplicación creadas, pero en el caso de no tener ninguna contraseña creada se mostrará la palabra NINGUNA.

Iniciar sesión en Google



Contraseña

Última modificación: 19 oct 2015



Verificación en dos pasos

Activada



Contraseñas de aplicaciones

2 contraseñas





En la siguiente pantalla pedirá que vuelvas a poner tu contraseña, por seguridad. Debes poner tu contraseña actual. No se va a cambiar, vamos a crear una especial. Una vez pongas tu contraseña, la siguiente pantalla es la que permite crear la nueva contraseña de aplicación

Puedes seleccionar en Otros (nombre personalizado) con la finalidad de asignarle un nombre.

← Contraseñas de aplicaciones

Las contraseñas de aplicación te permiten iniciar sesión en tu cuenta de Google desde aplicaciones instaladas en dispositivos que no admiten la verificación en dos pasos. No tendrás que recordarlas porque solo tienes que introducirlas una vez. [Más información](#)

Tus contraseñas de aplicación

Nombre	Fecha de creación	Último uso	
Correo electrónico en mi Mac	24 feb 2017	25 feb 2017	
ServerDefender	9 oct 2016	9 oct 2016	

Selecciona la aplicación y el dispositivo para los que quieres generar la contraseña de aplicación.

Seleccionar aplicación

- Correo
- Calendario
- Contactos
- YouTube
- Otra (nombre personalizado)**

Seleccionar dispositivo ▼



GENERAR

Al dar clic , debemos colocar el nombre y pulsa el botón generar

← Contraseñas de aplicaciones

Las contraseñas de aplicación te permiten iniciar sesión en tu cuenta de Google desde aplicaciones instaladas en dispositivos que no admiten la verificación en dos pasos. No tendrás que recordarlas porque solo tienes que introducirlas una vez. [Más información](#)

Tus contraseñas de aplicación

Nombre	Fecha de creación	Último uso	
Correo electrónico en mi Mac	24 feb 2017	25 feb 2017	
ServerDefender	9 oct 2016	9 oct 2016	

Selecciona la aplicación y el dispositivo para los que quieres generar la contraseña de aplicación.

Ahora por fin has creado una nueva contraseña de aplicación exclusiva para enviar emails desde cualquier App . Solamente, no sustituye a tu contraseña de gmail.

Contraseña de aplicación generada

Tu contraseña de aplicación para el dispositivo

xoyu tmfu wzub sneg

Cómo utilizarla

Accede a la sección de configuración de tu cuenta de Google en la aplicación o el dispositivo que estás intentando configurar. Sustituye tu contraseña por la contraseña de 16 caracteres que se muestra arriba.

Al igual que la contraseña normal, esta contraseña de aplicación ofrece acceso completo a tu cuenta de Google. No tendrás que recordarla, así que no la escribas ni la compartas con nadie.

Email

securesally@gmail.com

Password

••••••••••••••••

HECHO

Datos para Configuración

Luego de crear la contraseña de aplicación, podrá configurar su cuenta en el portal. Los datos de envío son los siguiente:

1. Correo/Usuario: sucorre@gmail.com (en el caso de google apps sería @sudominio.com)
2. Contraseña: La generada en el segundo paso.
3. Servidor SMTP : smtp.gmail.com
4. Puerto: 587
5. TLS : SI
6. Autenticación SMTP : SI

Aqui estan los links de los modulos donde se pueden ejecutar estas acciones :

Email Advaced : <https://market.rocketbot.com/module/emailAdvanced>

Gmail : https://market.rocketbot.com/module/gmail_

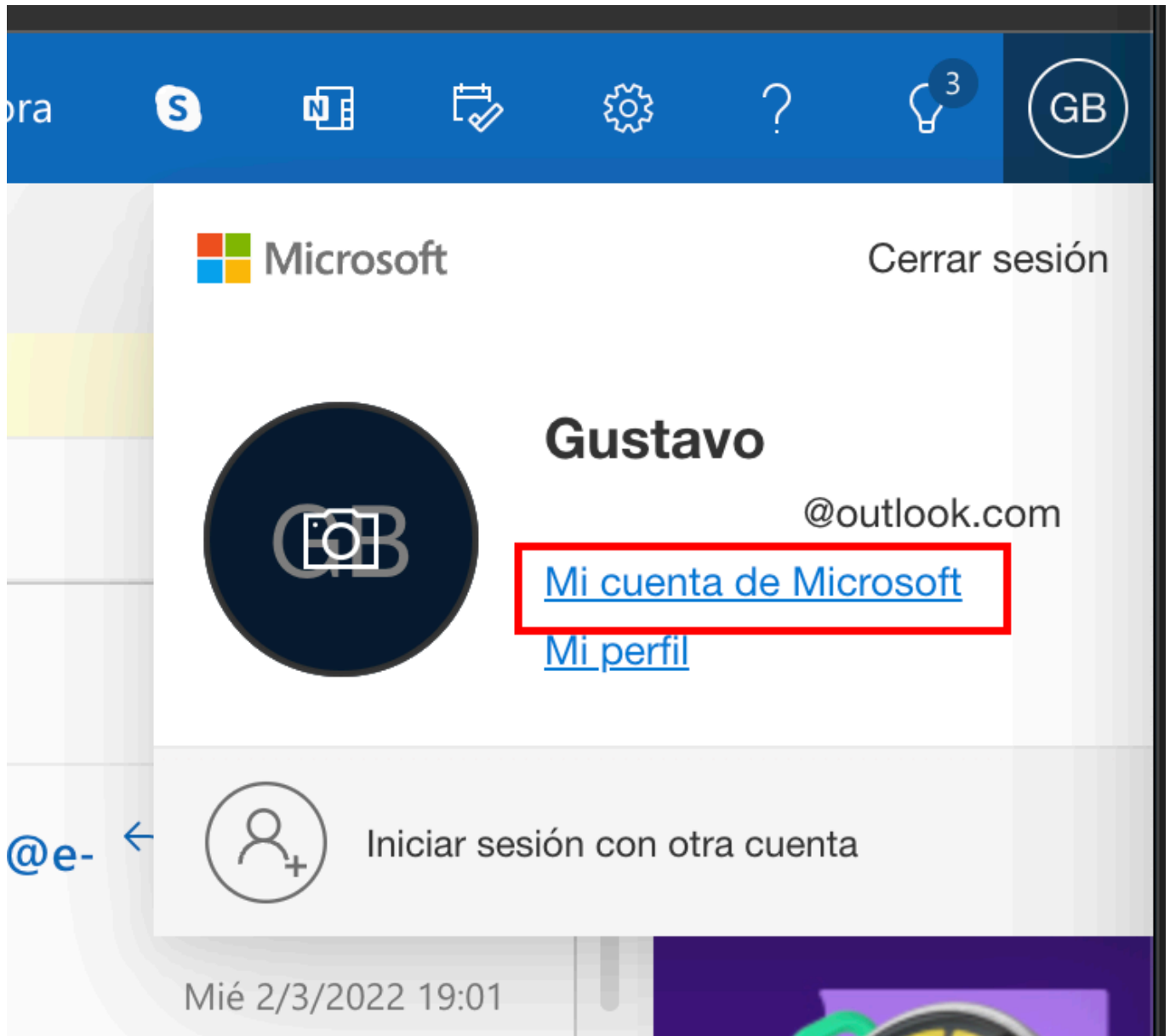
Crear contraseña de aplicación para Outlook

Una contraseña para una aplicación es un password que Outlook almacena en su cuenta y que da acceso al sistema sin necesidad de que se produzca una verificación en dos pasos.

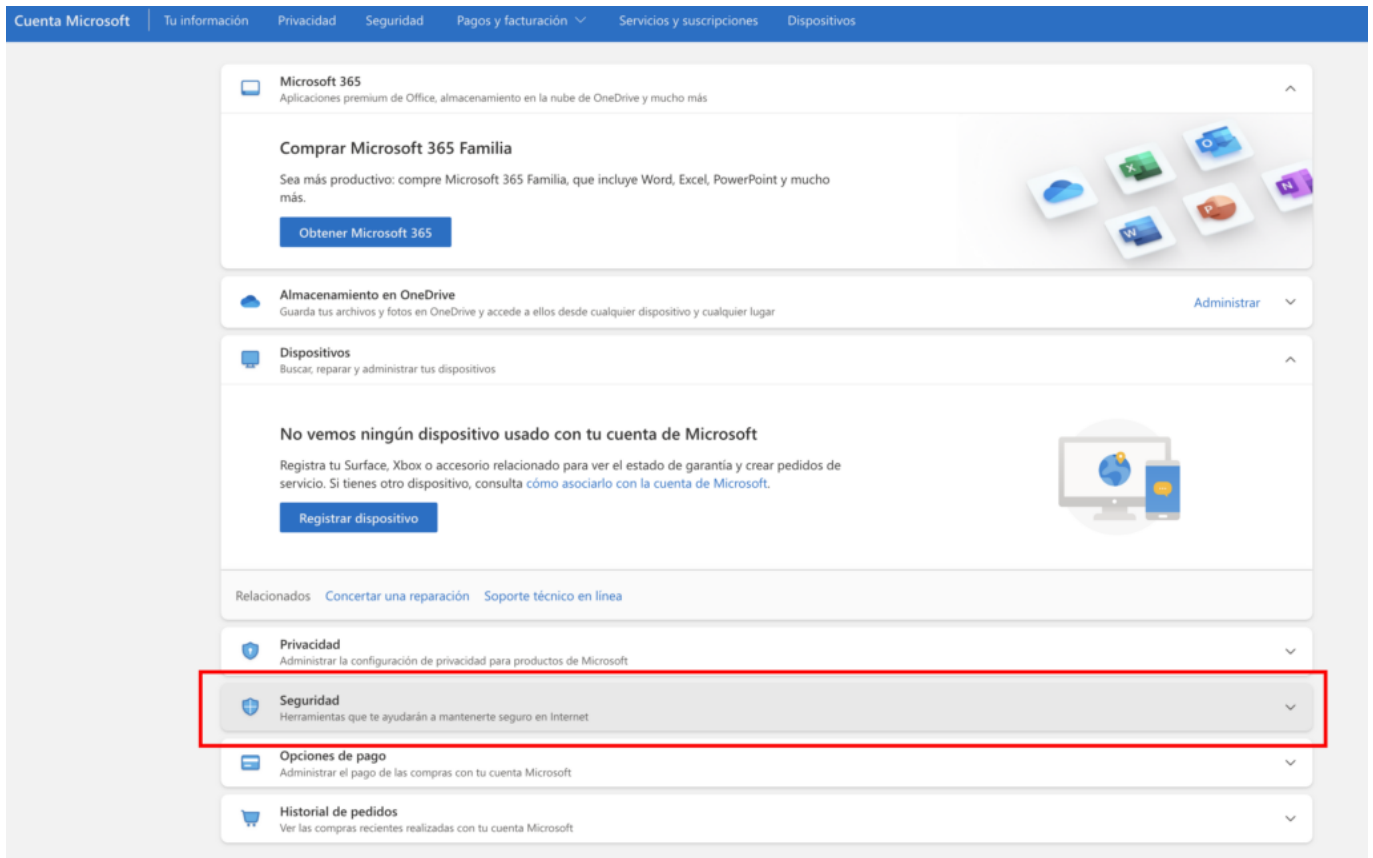
Para su configuración es necesario cumplir tener activo la verificación de segundo factor 2FA. En el caso de no tenerlo activado, no podrá crear una contraseña de aplicación. Para ello debemos de cumplir los siguientes pasos:

Primer Paso .- Activar verificación de segundo factor.

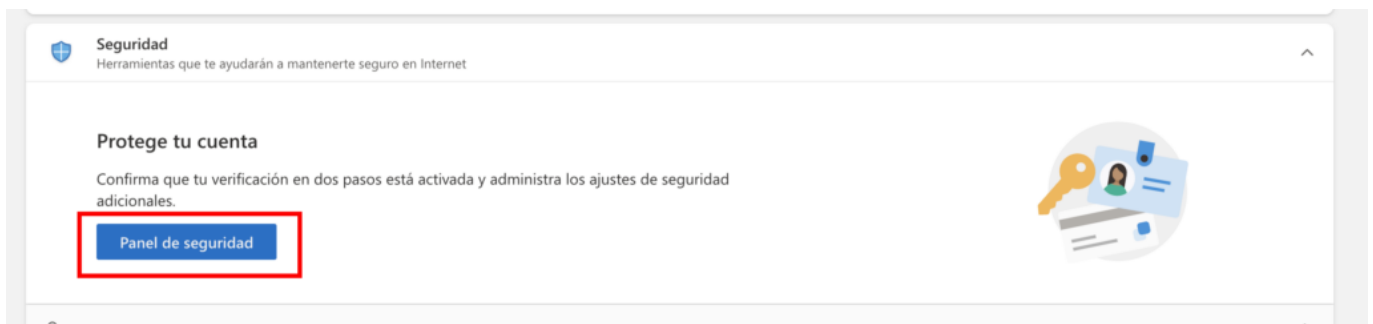
Lo primero que debes hacer es iniciar sesión en tu cuenta de Outlook, una vez conectado a tu cuenta, accede al menú de tu cuenta. Lo encuentras en la parte superior derecha del navegador, en el círculo con tu avatar, luego debes elegir la opción «Mi cuenta de Microsoft»



Te llevará a una pantalla, donde tendrás que acceder a la opción de »Seguridad«



Al presionar te mostrará una opción para acceder presionando en el botón de »Panel de seguridad«:



Serás redireccionado al panel de Seguridad, donde podrás ver las opciones de conceptos básicos. Para iniciar este proceso haz clic en la opción «**Opciones de seguridad avanzada**».





Seguridad

 **Cambiar la contraseña**
Última actualización: 04/04/2013

 **Verificación en dos pasos**
Activar

Conceptos básicos sobre seguridad

Administra la contraseña, proteger tu cuenta y consulta los recursos de seguridad adicionales.

 <p>Actividad de inicio de sesión Consulta cuándo y dónde iniciaste sesión, y avisanos si consideras que algo no es correcto.</p> <p>Consultar mi actividad</p>	 <p>Seguridad de contraseña Ayuda a mejorar la protección de tu cuenta con una contraseña más segura.</p> <p>Cambiar mi contraseña</p>	 <p>Opciones de seguridad avanzada Prueba las opciones de seguridad más recientes para contribuir a mantener tu cuenta protegida.</p> <p>Introducción</p>	 <p>Mantente seguro con Windows 10 Windows 10 hace que sea más fácil mantener la seguridad con la protección integrada con el antivirus de Microsoft defender.</p> <p>Echa un vistazo a la seguridad de Windows</p>
---	--	--	---

Luego de eso se le pedirá que confirme el número de telefono asociado a su cuenta, por lo cual debe ingresar los 4 últimos dígitos para continuar.



@outlook.com

Verificar el número de teléfono

Enviaremos un código de verificación a ** *** **25.
Para verificar que este es tu número de teléfono,
escribe los últimos 4 dígitos, incluidos 25.

[Tengo un código](#)

Enviar código

Con la finalidad de poder explicar el método más simple para la verificación de segundo factor, escogeremos la opción de «**No, gracias**» del panel de opciones.

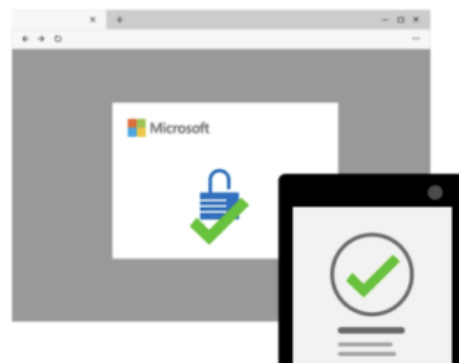
Importante:

Cómo alternativa Outlook le ofrecerá utilizar su aplicación móvil para generar las contraseñas. Puede optar por ese procedimiento en el caso de que desee.



@outlook.com

Olvídese de las contraseñas



Obtenga la aplicación de smartphone para iniciar sesión sin contraseña. Le resultará más cómodo y aumentará la seguridad.

No, gracias

Obtenerla ahora

Al finalizar, se nos mostrará la siguiente pantalla de Seguridad, en donde podrá notar que la **Verificación en dos pasos** se encuentra **DESACTIVADA**, por lo que procedemos a dar clic en «**Activar**»

Cuenta Microsoft | Tu información | Privacidad | Seguridad | Rewards | Pagos y facturación | Servicios y suscripciones | Dispositivos

Seguridad

Cambiar contraseña
Última actualización: 04/04/2013
[Cambiar >](#)

Verificación en dos pasos
DESACTIVADO
[Administrar >](#)

Maneras de probar quién es

Administre las opciones de inicio de sesión y verificación de la cuenta de Microsoft. [Obtenga más información acerca del inicio de sesión y la verificación.](#)

▼	Escribir contraseña		● Actualizado
Última fecha de modificación	04/04/2013	Se usa para	Inicio de sesión de la cuenta
Cambiar contraseña	Ver actividad		

>	Enviar código mediante mensaje de texto	96 151 2825	● Actualizado
---	---	-------------	---------------

[+ Agregue otra forma de iniciar sesión o verificar](#)

Seguridad adicional

Para aumentar la seguridad de su cuenta, quite la contraseña o requiera dos pasos para iniciar sesión.

Cuenta sin contraseñas DESACTIVADO Activar	Verificación en dos pasos DESACTIVADO Activar
---	--

[Más información sobre cómo quitar la contraseña](#)
[Más información sobre la verificación en dos pasos](#)

Al dar clic en la opción de Activar, se nos mostrará un nuevo cuadro de dialogo con diferentes opciones para verificar el acceso a la cuenta.

Usted puede escoger cualquiera de las 3 opciones que muestran a continuación. A continuación escogeremos la forma más sencilla de verificación de correo el cual es **Una dirección de correo electrónico alternativa.**

Importante:

Puede también escoger la opción de aplicación el cual le pedirá tener instalado una aplicación móvil. Ejemplo: Microsoft Authenticator o Google Authenticator.

¿De qué otros modos podemos verificar tu identidad?

Para terminar la configuración, necesitamos una manera más de comprobar tu identidad.

Una aplicación

✓ Una dirección de correo electrónico alternativa

Un número de teléfono

Cancelar

Siguiente

Luego de colocar la cuenta de correo solo debe dar clic en siguiente y recibirá un email indicando la clave que debe agregar para validar su cuenta.



Equipo de cuentas Microsoft <account-security-noreply@accountprotection.microsoft.com>
para mí ▾

22:52 (hace 0 minutos) ☆ ↶ ⋮

Cuenta de Microsoft

Código de seguridad

Usa el siguiente código de seguridad para la cuenta Microsoft @outlook.com.

Código de seguridad: 4873

Si tú no solicitaste este código, puedes hacer caso omiso de este mensaje de correo electrónico. Otra persona puede haber escrito tu dirección de correo electrónico por error.

Gracias,
El equipo de cuentas Microsoft

Luego de confirmar el código, su cuenta tendrá activada la **Verificación de dos pasos**.

Seguridad adicional
Para aumentar la seguridad de su cuenta, quite la contraseña o requiera dos pasos para iniciar sesión.

Cuenta sin contraseñas DESACTIVADO Activar	Verificación en dos pasos ACTIVADO Desactivar
--	--

[Más información sobre cómo quitar la contraseña](#)
[Más información sobre la verificación en dos pasos](#)

Segundo Paso.- Configurar una contraseña de Aplicación

Para crear una nueva contraseña de aplicación para una aplicación o dispositivo, sigue los pasos que se indican a continuación. Puedes repetir estos pasos de creación de una contraseña de aplicación para todas las aplicaciones o dispositivos que necesites.

Dirígete a la página [Conceptos básicos sobre seguridad](#) e inicia sesión en tu cuenta de Microsoft y seleccionamos «**Opciones de Seguridad**».





Seguridad

 **Cambiar la contraseña**
Última actualización: 04/04/2013

 **Verificación en dos pasos**
Activar



Conceptos básicos sobre seguridad

Administra la contraseña, proteger tu cuenta y consulta los recursos de seguridad adicionales.

 <p>Actividad de inicio de sesión Consulta cuándo y dónde iniciaste sesión, y avísanos si consideras que algo no es correcto.</p> <p>Consultar mi actividad</p>	 <p>Seguridad de contraseña Ayuda a mejorar la protección de tu cuenta con una contraseña más segura.</p> <p>Cambiar mi contraseña</p>	 <p>Opciones de seguridad avanzada Prueba las opciones de seguridad más recientes para contribuir a mantener tu cuenta protegida.</p> <p>Introducción</p>	 <p>Mantente seguro con Windows 10 Windows 10 hace que sea más fácil mantener la seguridad con la protección integrada con el antivirus de Microsoft defender.</p> <p>Echa un vistazo a la seguridad de Windows</p>
---	--	--	---

En **Contraseñas de aplicación**, selecciona «**Crear una nueva contraseña de aplicación**».

Seguridad adicional
Para aumentar la seguridad de su cuenta, quite la contraseña o requiera dos pasos para iniciar sesión.

 <p>Cuenta sin contraseñas DESACTIVADO Activar</p>	 <p>Verificación en dos pasos ACTIVADO Desactivar</p>
--	---

[Más información sobre cómo quitar la contraseña](#)
[Más información sobre la verificación en dos pasos](#)

Contraseñas de aplicaciones
Algunos dispositivos y aplicaciones (como Xbox 360, Windows Phone o aplicaciones de correo electrónico en otros dispositivos) no admiten códigos de seguridad para la verificación en dos pasos. En estos casos, tendrás que crear una contraseña de aplicación para iniciar sesión. [Más información sobre las contraseñas de aplicación.](#)
[Crear una nueva contraseña de aplicación](#)

Cerrar la sesión
Si cree que alguien ha obtenido acceso sin permiso a su cuenta, podemos cerrar la sesión de sus dispositivos de confianza. Tenga en cuenta que en un plazo de 24 horas se cerrará la sesión de los navegadores, las aplicaciones y en cualquier otro lugar donde use la cuenta para iniciar sesión. Sin embargo, no podremos cerrar la sesión de Xbox. [Obtenga más información sobre cómo cerrar sesión.](#)
[Cerrar la sesión](#)

Código de recuperación
Puede usar este código para tener acceso a su cuenta si pierde acceso a su información de inicio de sesión. Imprímalo y consérvelo en un lugar seguro, o tómese una fotografía.
[Generar un nuevo código](#)

Se genera una nueva contraseña de aplicación que aparece en la pantalla.

Usa esta contraseña de aplicación para iniciar sesión

Escribe la contraseña de aplicación en el campo de contraseña de la aplicación o el dispositivo que no acepta códigos de seguridad. Si no sabes cómo actualizar tu aplicación o dispositivo con una contraseña de aplicación, sigue estos pasos.

Contraseña de aplicación

zvvurnrxxwodzvvur

Por cada aplicación o dispositivo que no acepte códigos de seguridad, tienes que crear una nueva contraseña de aplicación para usarla en su lugar.

[Crear otra contraseña de aplicación](#)

Listo

Datos para Configuración

Luego de crear la contraseña de aplicación, podrá configurar su cuenta en el portal. Los datos de envío son los siguiente:

1. Correo/Usuario: `sucorreo@outlook.com` (en el caso de Office365 sería `@sudominio.com`)
2. Contraseña: La generada en el segundo paso.
3. Servidor SMTP : **outlook.office365.com**
4. Puerto: **587**
5. TLS : **SI**
6. Autenticación SMTP : **SI**

Aqui estaran disponibles los links a los modulos donde se puedan aplicar estas acciones :

Email Advanced : <https://market.rocketbot.com/module/emailAdvanced>

Outlook 365 : <https://market.rocketbot.com/module/Outlook365>