

Saturn Studio – Credencial Zoom



Zoom es una plataforma de colaboración líder que integra servicios de videoconferencia, chat, almacenamiento de archivos y aplicaciones en una interfaz unificada. Su integración con **Saturn Studio** permite automatizar la gestión de reuniones, optimizando la productividad y la coordinación de los equipos de trabajo.

Para ver la documentación de los comandos del módulo de Zoom, [haga clic aquí](#)

Obtención de las Credenciales

Para establecer la conexión técnica entre ambas plataformas, es necesario configurar una aplicación de servidor siguiendo estos pasos:

Configuración de Acceso en Zoom Marketplace

Para que el robot pueda interactuar con la infraestructura de Zoom sin intervención humana, es necesario establecer un puente de comunicación técnica mediante el estándar **Server-to-Server OAuth**.

Inicio de Sesión y Acceso al Portal

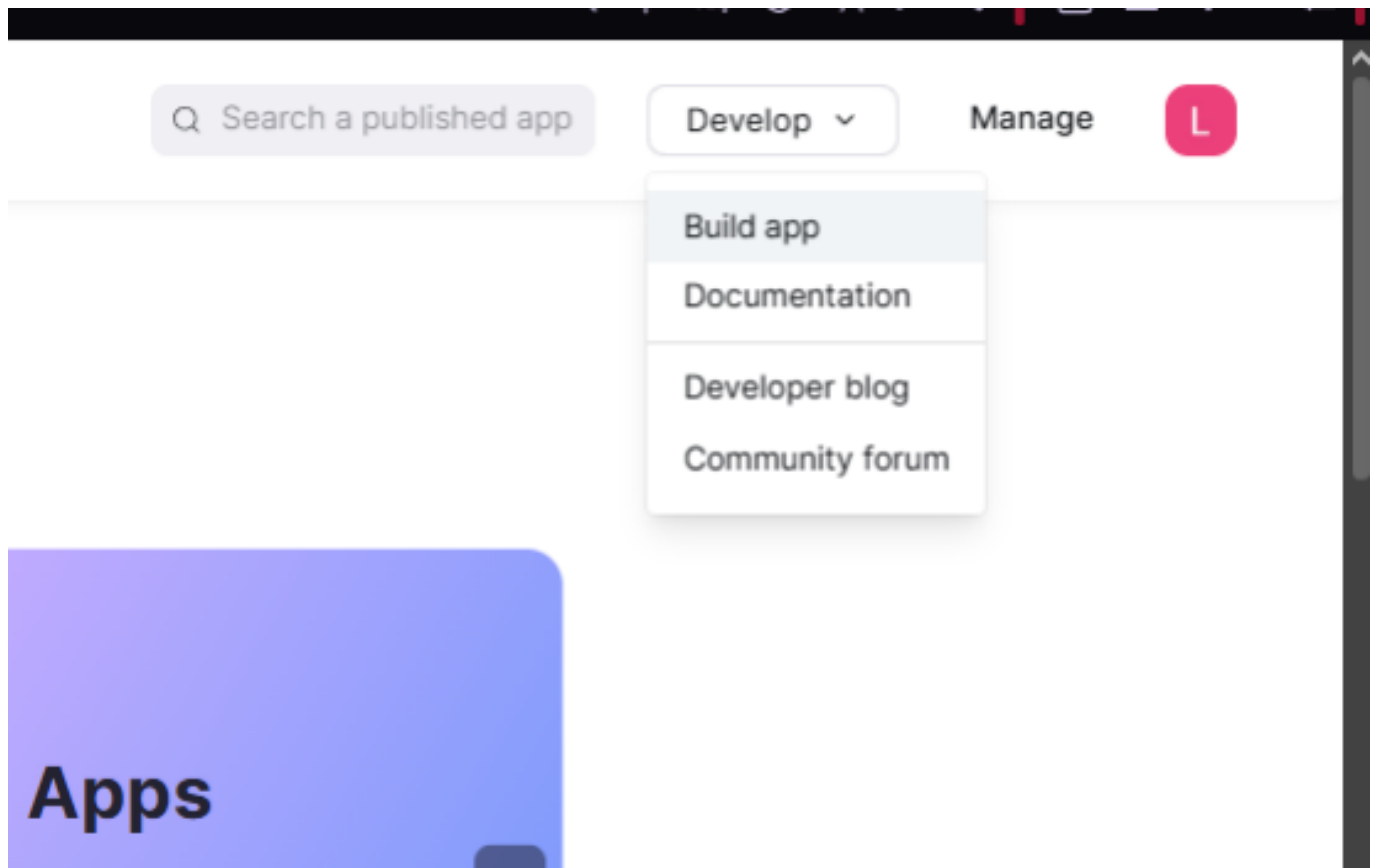
El proceso comienza en el centro de gestión para desarrolladores. Debe ingresar con su cuenta corporativa en la siguiente dirección:

<https://marketplace.zoom.us>

Creación de la Aplicación de Servidor

Una vez dentro del portal, el sistema permite registrar una nueva integración siguiendo esta ruta técnica:

1. **Panel de Desarrollo:** Diríjase al extremo superior derecho de la interfaz, junto al icono de su perfil, y posicione el cursor sobre la opción **Develop**.
2. **Constructor de Apps:** En el menú desplegable, seleccione **Build app**.
3. **Selección de Protocolo:** Dentro de las opciones disponibles, elija **Server-to-Server OAuth App**. Este es el método más seguro para integraciones de “servidor a servidor” (backend), ya que no requiere que un usuario inicie sesión manualmente cada vez que el robot se ejecuta.
4. **Identificación:** Haga clic en **Create**, asigne un nombre a la aplicación (ej: Saturn_Automation_Service) y confirme la creación.



What kind of app are you creating

General App

Build a general app to integrate Zoom APIs and products using OAuth 2.0 to access authorized user data and/or connect with third-party services through the Zoom platform via direct API interactions.

Server to Server OAuth App

Build an app that provides server-to-server interaction with Zoom APIs.

Webhook Only App

Build an app that can receive event-based notifications for Zoom account events.

Create

Cancel

Extracción de Parámetros Técnicos

Tras la creación, el sistema generará las credenciales necesarias. Toda la información requerida por Saturn Studio se encuentra centralizada en la pestaña lateral izquierda denominada **App Credentials**.



hola

Intend to publish: No Account-level app Server-To-Server OAuth

App Credentials

- Information
- Feature
- Scopes
- Activation

App Credentials

Use the credentials to access Zoom APIs from your app. Make sure to securely store the credentials. Do not store them in public repositories.

App Credentials

Account ID

546XbxcuTLq8v_gVLWfuRQ Copy

Client ID

HghRc5PRAafUtxmtzKQzQ Copy

Client Secret

..... Copy Regenerate

[← Back](#)

[Continue](#)

Deberá copiar íntegramente los siguientes tres valores:

- **Account ID:** El identificador maestro de su cuenta organizacional.
- **Client ID:** El identificador único de la aplicación recién creada.
- **Client Secret:** La clave privada que autentica la conexión.

Credencial	Estado	Acción
Account ID	Público	Copiar
Client ID	Público	Copiar
Client Secret	Confidencial	Copiar y proteger

Vinculación y Validación en Saturn Studio

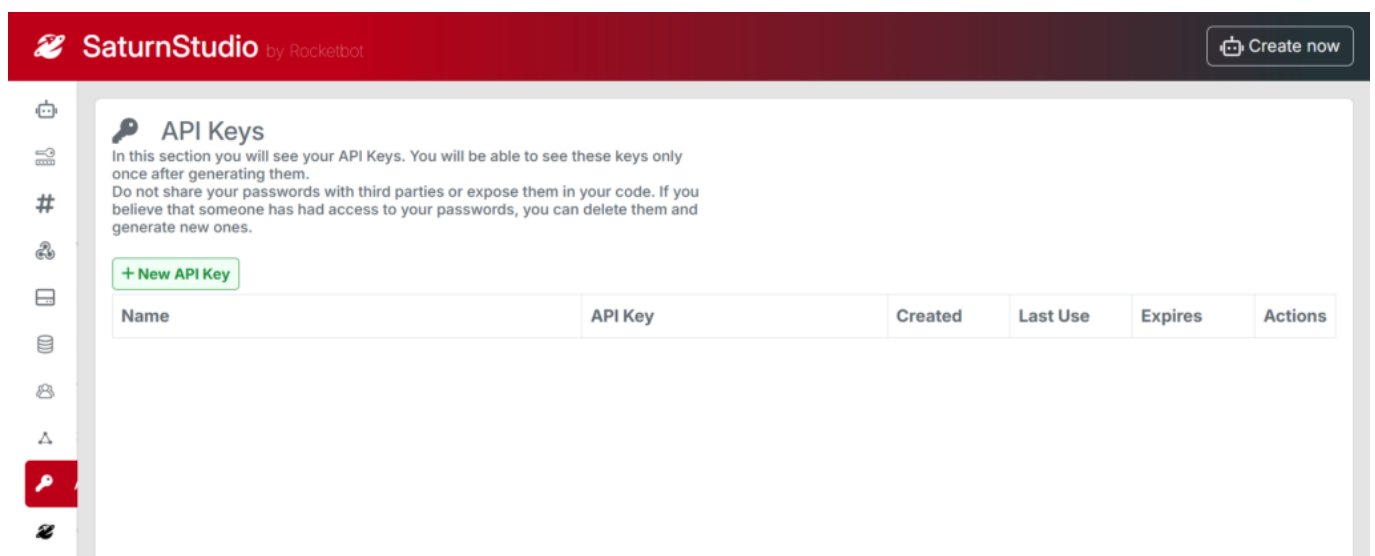
El último paso se realiza dentro de la interfaz de **Saturn Studio**.

1. **Ingreso de Datos:** Pegue el *Account ID*, *Client ID* y *Client Secret* en los campos correspondientes del formulario de credenciales de Zoom.
2. **Verificación Técnica:** Una vez completados los campos, haga clic en el botón **Check**. Este comando realiza una “llamada de prueba” (handshake) a los servidores de Zoom para validar que los datos sean correctos.
3. **Confirmación:** Si los datos coinciden, el sistema mostrará un mensaje de

éxito y la credencial quedará lista para ser utilizada en cualquier robot de su cuenta

Saturn Studio – API Keys

Las **API Keys** actúan como llaves maestras que permiten que aplicaciones externas se comuniquen de forma segura con **Saturn Studio**. Si necesitas que un software de terceros active un robot o consulte datos de tu cuenta sin darle tu contraseña personal, aquí es donde generas ese acceso controlado.



¿Para qué sirven?

A diferencia de las credenciales de usuario, una API Key está diseñada para la integración entre máquinas. Son esenciales para:

- Conectar Saturn Studio con plataformas de automatización externas .
- Permitir que desarrolladores externos interactúen con tu infraestructura de bots mediante la API de la plataforma.
- Mantener la seguridad: puedes revocar una llave específica en cualquier momento sin afectar tu acceso principal.

Gestión de la Interfaz

Desde el menú lateral (icono de la llave), accederás al panel principal de **API Keys**. Aquí encontrarás un resumen de todas tus llaves activas y su estado de uso.

API Keys

In this section you will see your API Keys. You will be able to see these keys only once after generating them.
Do not share your passwords with third parties or expose them in your code. If you believe that someone has had access to your passwords, you can delete them and generate new ones.

[+ New API Key](#)


Name	API Key	Created	Last Use	Expires	Actions
test	eyJhbGciOi...cub53WbDk	09/03/2026 09:25	Never	09/03/2027 09:25	

Tabla de Monitoreo

Columna Función

Name	Nombre descriptivo que asignaste a la llave para identificar su propósito.
API Key	Versión enmascarada del token generado.
Created	Fecha y hora exacta de la creación de la llave.
Last Use	Indica la última vez que una aplicación externa utilizó este token. Ideal para detectar llaves obsoletas.
Expires	Fecha de caducidad. Una vez cumplida, la llave dejará de funcionar automáticamente.
Actions	Botón de papelera para eliminar (revocar) el acceso de forma inmediata.

Proceso de Creación

Para generar un nuevo acceso, sigue estos pasos dentro del modal de configuración:

1. Definir Identidad y Caducidad

Haz clic en **+ New API Key**. Se abrirá una ventana donde deberás:

- **Name:** Ingresar un nombre único y descriptivo.
- **Expires In:** Seleccionar el tiempo de vida de la llave (desde 1 mes hasta 1 año). Por seguridad, se recomienda establecer fechas de expiración cortas si el uso es temporal.



Create API Key



Enter the name of your new API Key

Please keep this secret password somewhere safe and accessible. For security reasons, you will not be able to see it again through your AiStudio account. If you lose this secret key, you will have to generate a new one.

Name

Expires In



Cancel

Generate API Key

2. Generación y Resguardo

Al hacer clic en **Generate API Key**, el sistema creará el token alfanumérico.



✓ API Key Generated Successfully!

Make sure to copy your API key now. You won't be able to see it again!

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ

 Copy

Name: test

Expires: 09/03/2027, 09:25

Close

Aviso de Seguridad Crítico: Esta es la única vez que verás la llave completa. Saturn Studio no almacena este código en texto plano por razones de seguridad. **Cópiala y guárdala en un gestor de contraseñas seguro.** Si la pierdes, deberás borrarla y generar una nueva.

Seguridad y Mantenimiento

- **No compartas tus llaves:** Trata una API Key con la misma precaución que una contraseña. Si sospechas que alguien ha tenido acceso a ella, elimínala de inmediato desde la columna **Actions**.
- **Rotación:** Es una buena práctica crear llaves nuevas y eliminar las antiguas cada cierto tiempo para mantener la integridad de tus integraciones.

Saturn Studio – Markdown PDF



Markdown PDF es una herramienta diseñada para convertir archivos Markdown en documentos PDF, preservando el formato y permitiendo la personalización del estilo y de la salida.

Descripción de los comandos

Markdown a PDF

Convierte un archivo Markdown en un documento PDF.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Markdown	Contenido Markdown a convertir.	# Sample Title\n\nThis is a sample paragraph in Markdown.
Ruta del archivo	Ruta al archivo Markdown local para convertir en PDF.	file.pdf
Nombre	Nombre del archivo PDF de salida.	output
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {"extractedValue":[{"name1":"Juan Pérez"}, {"name2":"María González"}, {"name3":"Carlos López"}, {"name4":"Ana Martínez"}]}	{var}

Saturn Studio – Zoom



Zoom es una plataforma de colaboración que integra chat, videollamadas, almacenamiento de archivos y aplicaciones en un solo lugar para mejorar la productividad del equipo.

Descripción de los comandos

Crear Zoom (Create Zoom)

Crea una reunión en Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para crear una reunión.	credential
Subject	Asunto de la reunión.	Rocketbot Meeting
Start Date	Fecha de inicio de la reunión.	2023-10-01
Start Time	Hora de inicio de la reunión.	10:00
End Date	Fecha de finalización de la reunión.	2023-10-01
End Time	Hora de finalización de la reunión.	10:00
Time zone	Seleccionar el tipo de notificación.	Time zone
Attendees	Asistentes de la reunión.	johndoe@example.com, timcook@example.com
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{"topic": "subject", "type": 2, "start_time": "2023-10-01T10:00:00Z", "duration": 60, "attendees": ["johndoe@example.com"]}]	{var}

Obtener Zoom (Get Zoom)

Obtiene Zoom desde Microsoft Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para obtener Zoom.	credential

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Meeting ID	ID de la reunión a obtener.	Meeting ID
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado.	{var}

Eliminar Zoom (Delete Zoom)

Elimina una reunión en Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para eliminar una reunión.	credential
Meeting ID	ID de la reunión a eliminar.	Meeting ID
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {"message": "Meeting deleted successfully", "meetingId": "123456789"}	{var}

Actualizar Zoom (Update Zoom)

Actualiza una reunión en Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para actualizar una reunión.	credential
Meeting ID	ID de la reunión a actualizar.	Meeting ID
Subject	Asunto de la reunión.	New Subject
Start Date	Nueva fecha de inicio de la reunión.	2023-10-02
Start Time	Hora de inicio de la reunión.	11:00
End Date	Fecha de finalización de la reunión.	2023-10-02
End Time	Hora de finalización de la reunión.	11:00
Time zone	Seleccionar la zona horaria.	Time zone
Attendees	Asistentes de la reunión.	johndoe@example.com, timcook@example.com
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{"topic": "subject", "type": 2, "start_time": "2023-10-01T10:00:00Z", "duration": 60, "attendees": ["johndoe@example.com"]}]	{var}

Listar Zoom (List Zoom)

Lista las reuniones de Zoom.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de Zoom necesaria para enviar un mensaje.	credential
From Date	Fecha de inicio para filtrar reuniones (formato AAAA-MM-DD).	2023-10-02
To Date	Fecha de fin para filtrar reuniones (formato AAAA-MM-DD).	2023-10-31

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{"uuid": "PLAC35iLS2ubnCaBYW93q69", "id": "123456789", "host_id": "abcdEFGHijklMNOPqrstUV", "topic": "Rocketbot Meeting", "type": 2, "start_time": "2023-10-01T10:00:00Z", "duration": 60, "timeZone": "America/Argentina/Buenos_Aires", "join_url": "https://zoom.us/j/123456789"}]	{var}

Saturn Studio – Teams & Shared Robots

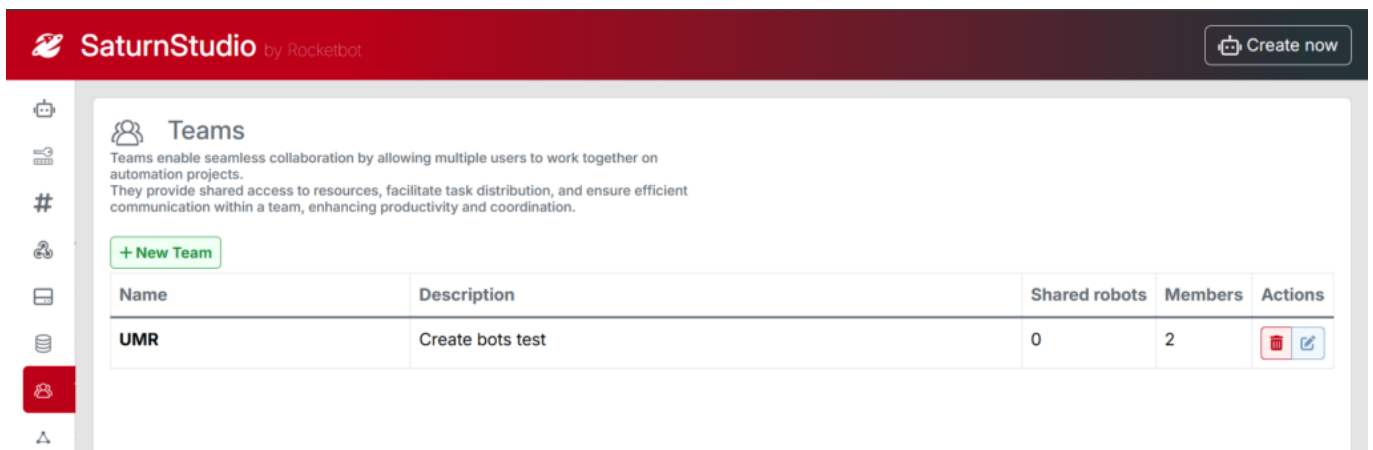
Saturn Studio facilita la colaboración entre desarrolladores mediante la creación de equipos y el uso de robots compartidos. A través del menú lateral, es posible gestionar el acceso a recursos, distribuir tareas y asegurar una comunicación eficiente dentro de un equipo de trabajo, lo que potencia la productividad y la coordinación en proyectos de automatización.

Gestión de Equipos (Teams)

La sección de **Teams** permite invitar a múltiples desarrolladores para trabajar y ejecutar procesos de forma conjunta.

Interfaz de Equipos

En la pantalla principal de Teams se visualiza un listado con la siguiente información:



Columna	Descripción
Name	El nombre asignado al equipo.
Description	Una breve explicación de la finalidad del grupo.
Shared robots	Cantidad de procesos compartidos con este equipo.
Members	Número de integrantes que conforman el equipo.
Actions	Permite eliminar el equipo o editar sus elementos (nombre, descripción e integrantes).

Crear y Editar un Equipo

Para configurar un equipo nuevo, debe seguir estos pasos:

1. **Nombre y Descripción:** Asigne un nombre (mínimo 3 caracteres) y una descripción al equipo.
2. **Invitación de Miembros:** Agregue desarrolladores ingresando su correo electrónico en el campo correspondiente.
3. **Lista de Integrantes:** Debajo de la opción de invitación, aparecerá la lista de miembros con permisos para ejecutar los procesos que se comparten en el futuro.

Edit Team UMR

Assign a name to your team

3 characters or longer. Can use letters, numbers, and underscores (azAZ09_). A single white space can be between characters but not at the beginning or the end.

Description

Team members

 +

Add team members by email.

Team members

<input type="text" value=""/>	@rocketbot.com		
<input type="text" value=""/>	@gmail.com		

Robots Compartidos (Shared Robots)

El apartado de **Shared Robots** permite que un desarrollador comparta sus robots o procesos con grupos específicos de los cuales es miembro.

Cómo compartir un Robot

1. Haga clic en el botón + **Share a Robot**.
2. **Selección de Grupo:** Elija el equipo o grupo donde desea subir el robot.
3. **Selección de Robot:** Elija el proceso específico que quiere compartir y guarde los cambios.

Shared Robots
Easily collaborate by sharing your robots with team members. Shared robots allow seamless access and execution within your team, ensuring efficiency and consistency across automation projects.

[+ Share a Robot](#)

Group	Robot	Description	Shared by	Actions
-------	-------	-------------	-----------	---------

Share a robot

Select a group

UMR

Select a robot

test / tests

Close

Save changes

Detalle de la Información Compartida

Una vez compartido, la interfaz mostrará los siguientes datos técnicos:

Shared Robots

Easily collaborate by sharing your robots with team members. Shared robots allow seamless access and execution within your team, ensuring efficiency and consistency across automation projects.

[+ Share a Robot](#)

Group	Robot	Description	Shared by	Actions
UMR	tests version: 0		 @rocketbot.com	 

- **Group:** El equipo donde se ha compartido el recurso.
- **Robot:** Nombre del proceso y su número de versión actual.
- **Description:** Información adicional sobre el funcionamiento del bot.
- **Shared by:** Datos del emisor (Nombre y Email) que compartió el proceso.
- **Actions:** Botones para **Ejecutar** el proceso o **Eliminarlo** del grupo compartido.

Visualización General

Al finalizar la creación del equipo y compartir el proceso, el sistema actualiza automáticamente el contador en la sección de **Teams**, permitiendo

visualizar cuántos robots compartidos tiene cada grupo en tiempo real.

Teams

Teams enable seamless collaboration by allowing multiple users to work together on automation projects. They provide shared access to resources, facilitate task distribution, and ensure efficient communication within a team, enhancing productivity and coordination.

[+ New Team](#)

Name	Description	Shared robots	Members	Actions
UMR	Create bots test	1	2	 

[Saturn Studio – Webhooks](#)



Los **Webhooks** son herramientas de comunicación en tiempo real que permiten a aplicaciones externas (como Facebook, GitHub o servicios de pago) enviar notificaciones automáticas a **Saturn Studio**. En lugar de que tu robot esté preguntando constantemente si hay novedades, el sistema externo envía la información de manera inmediata a una dirección URL única, lo que dispara la ejecución del bot al instante.

Interfaz de Gestión (Panel Lateral)

Una vez que has configurado y guardado un robot que contenga un comando de Webhook, la información de control aparecerá automáticamente en la sección **Webhooks** del menú lateral izquierdo.




Columna	Descripción
Robot	El nombre del bot que tiene el receptor activo.
Method	El tipo de petición (POST, GET, etc.) que espera recibir.

Columna	Descripción
URL	La dirección única que debes copiar y pegar en la aplicación externa.
Tasks	El contador de cuántas veces se ha ejecutado el flujo por este medio.
Success / Pending	Muestra cuántas solicitudes terminaron bien y cuántas están en proceso.
Actions	Aparecerán las opciones para eliminar el webhook, borrar tareas o ver la cola de tareas.

Visualizar cola de tareas / View tasks queue

SaturnStudio by Rocketbot Create now

Webhooks Available Webhooks: Here you can view all the webhooks configured for your robots. You can recreate the webhook by editing the robot or by testing the webhook data retrieval command within the robot.

Robot	Method	URL	Tasks	Success	Pending	Actions
_webhooks	GET	https://studio.rocketbot.com/webhook/dd5ea4e19aab52b6882a79458df8263a	5	0	0	  

Botones de Acción (Actions)

- **Papelera (Rojo):** Elimina permanentemente el Webhook y su URL del servidor.
- **Escoba/Borrador (Amarillo):** Limpia el historial de tareas y pone los contadores a cero.
- **Ojo (Verde):** Permite ver los detalles técnicos de la configuración actual del Webhook.

Al inspeccionar las ejecuciones de un Webhook, se despliega este modal que lista cada petición recibida de forma individual.

- **ID:** Identificador único alfanumérico de la petición recibida.
- **Header / Body / Query / Data:** Indican la cantidad de parámetros o el peso de la información recibida en cada sección de la petición HTTP.
- **Status:** Muestra si la tarea específica fue completada o si presentó algún error.
- **Updated:** Tiempo transcurrido desde que se recibió la petición.
- **Botón de Ver (Ojo Azul):** Abre el desglose detallado de los datos crudos (raw data) de esa tarea específica.

ID	Header	Body	Query	Data	Status	Updated	
84adcf1bf0cdaa039d6ffad5d3...	20	0	0	0		35 minutes ago	
c1c6868bdc700625066287f17...	18	0	0	0		35 minutes ago	
c443c9ced3220c900232394...	20	0	0	0		35 minutes ago	
e85689e06c54820539cd3192...	20	0	0	0		35 minutes ago	
3d223cdb2045e98ad65a7569...	20	0	0	0		35 minutes ago	

Page Size 10 | First | Prev 1 Next Last

Detalle de Datos de Tarea (View tasks data)

Este panel es fundamental para la depuración (debugging), ya que muestra exactamente qué información envió la aplicación externa a Saturn Studio.

- **Headers:** Contiene los metadatos de la conexión (IP de origen, tipo de navegador, tokens de autenticación, etc.).
- **Body:** El contenido principal del mensaje, generalmente en formato JSON.
- **Query:** Parámetros enviados directamente en la URL (ej: ?id=123).
- **Params:** Parámetros de ruta procesados.
- **Response:** La respuesta que Saturn Studio devolvió al servidor emisor tras recibir el mensaje.

Headers

```
{ "host": "studio.rocketbot.com", "x-real-ip": "200.105.110.230", "x-forwarded-for": "200.105.110.230", "x-forwarded-proto": "https", "connection": "close", "cache-control": "max-age=0", "sec-ch-ua": "\"Not:A-Brand\";v=\"99\", \"Google Chrome\";v=\"145\", \"Chromium\";v=\"145\"", "sec-ch-ua-mobile": "?0", "sec-ch-ua-platform": "\"Windows\"", "upgrade-insecure-requests": "1", "user-agent": "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/145.0.0.0 Safari/537.36", "accept": "text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,image/apng,*/*;q=0.8,application/signed-exchange;v=b3;q=0.7", "sec-fetch-site": "none", "sec-fetch-mode": "navigate", "sec-fetch-user": "?1", "sec-fetch-dest": "document", "accept-encoding": "gzip, deflate, br, zstd", "accept-language": "en-US,en;q=0.9,es;q=0.8", "cookie": "_gid=GA1.2.519211266.1772549334; _legacy_auth0.Bq16mHIGo7LF2uXbQfLbgJGX282tEe5w.is.authenticated=true; auth0.Bq16mHIGo7LF2uXbQfLbgJGX282tEe5w.is.authenticated=true; _ga=GA1.1.916201240.1771594458; _ga_JF6Z76QC5Q=GS2.1.s1772799177$o27$g1$t1772799575$j27$l0$h0; _ga_RMYQMPF73F=GS2.1.s1772799542$o9$g1$t1772799575$j27$l0$h0", "if-none-match": "W/\"15-BVEW84Yxx4bH1R0h00C0oTmUjFw\""} }
```

Body

```
{}
```

Query

```
{}
```

Params

```
{}
```

Response

Descripción de los Comandos

Para usar esta tecnología, encontrarás los siguientes módulos dentro de la categoría **Webhooks** del editor.



1. Recibir Webhook (Receive Webhook)

- **Webhook URL:** Es la dirección estática que genera el sistema para tu bot.
- **HTTP Method:** El protocolo de comunicación. Puedes elegir entre **GET**, **POST**, **PUT** o **DELETE**.
- **Response mode:** Define cómo se le avisa al emisor que el dato llegó. Puede ser **Immediately** (al instante), **After robot execution** (al terminar el bot) o de forma manual con el comando de respuesta.
- **Assign result to Variable:** El nombre de la variable donde se guardará toda la información recibida (el cuerpo del mensaje).

2. Responder Webhook (Response Webhook)


Se utiliza cuando necesitas enviar una respuesta personalizada o específica después de procesar los datos.


- **Task ID:** El identificador de la tarea a la que estás respondiendo.
- **Response:** El texto o JSON que quieres devolver a la aplicación original.
- **Headers:** Encabezados técnicos opcionales para la respuesta.

Configuración Avanzada (Pestaña Config)

Dentro de los módulos, puedes ajustar el comportamiento ante fallos:

- **Retry on Error:** Número de intentos (de 0 a 10) si ocurre un fallo al recibir.
- **Wait Between Retries:** Segundos de espera entre cada intento de recuperación.

 **Receive Webhook** {x} Test Command Docs ✕

Add a description 

Properties **Config**

Retry on Error

Number of times to retry this command if an error occurs (0-10)

Retry Scope

What to retry on error

Wait Between Retries (seconds)

Seconds to wait between each retry attempt

Cancel Ok

Cómo funciona todo en conjunto

1. **En el Editor:** Colocas el módulo **Receive Webhook** al principio de tu robot. Al configurarlo, copias la **URL**.
2. **En la App Externa:** Pegas esa URL en la configuración de la aplicación que quieres conectar (por ejemplo, en las opciones de desarrollador de WhatsApp o Facebook).
3. **El Evento:** Cuando sucede algo afuera, esa app envía un mensaje a la URL.
4. **La Ejecución:** Saturn Studio detecta el mensaje, “despierta” al robot y guarda los datos en la **Variable** que elegiste.
5. **El Monitoreo:** Puedes ir al menú principal, entrar a **Webhooks** y ver cuántas veces ha funcionado y si hubo errores.

[Saturn Studio – Global Variables](#)

Las **Variables Globales** son un recurso centralizado diseñado para simplificar la gestión de datos que necesitan ser compartidos entre múltiples procesos. En lugar de configurar la misma información en cada robot, puedes definirla una sola vez y acceder a ella desde cualquier lugar de tu cuenta.

¿Para qué sirven?

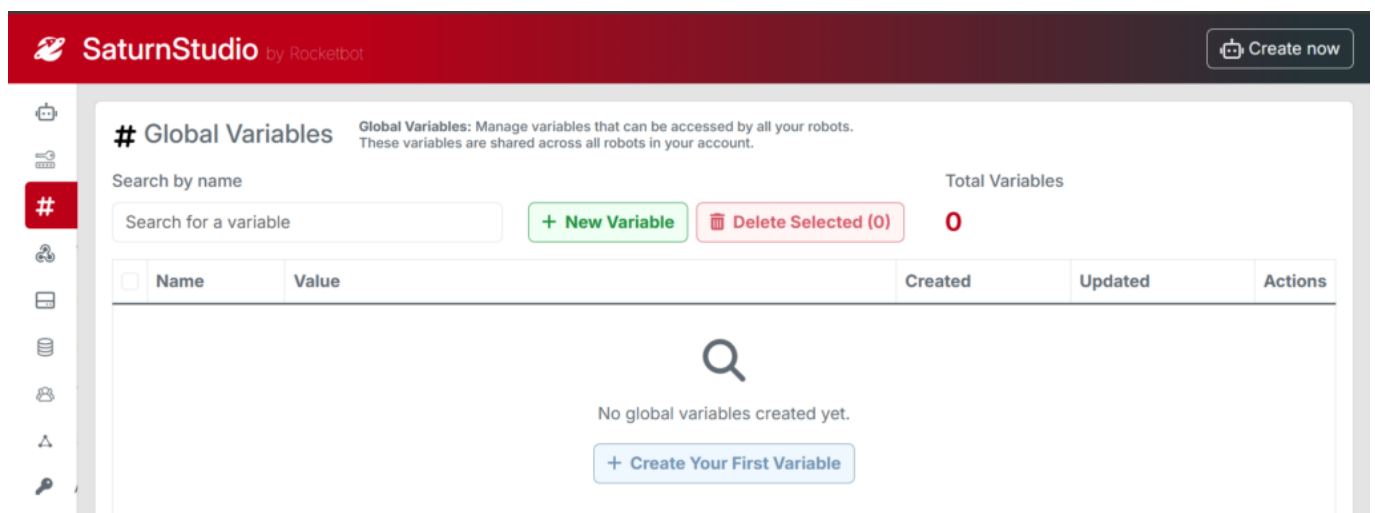
Estas variables están pensadas para almacenar datos constantes o configuraciones maestras que todos tus robots deben conocer. Son ideales

para:

- **URLs de API:** Si la dirección de tu servidor cambia, solo la actualizas en un lugar.
- **Credenciales compartidas o Hosts de Base de Datos:** Mantiene la consistencia técnica en todo tu ecosistema de automatización.
- **Tokens o Flags de sistema:** Información que debe ser idéntica para todos los procesos activos.

Interfaz de Gestión

Desde el panel lateral de Saturn Studio, puedes acceder al gestor de variables globales, donde encontrarás las siguientes herramientas:



The screenshot displays the 'Global Variables' management page in SaturnStudio. At the top, there's a search bar labeled 'Search by name' with a placeholder 'Search for a variable'. To the right of the search bar are two buttons: '+ New Variable' (green) and 'Delete Selected (0)' (red). Further right is a 'Total Variables' counter showing '0'. Below the search and buttons is a table with the following columns: Name, Value, Created, Updated, and Actions. The table is currently empty, and a message 'No global variables created yet.' is displayed in the center of the table area, along with a '+ Create Your First Variable' button.

Elemento	Función
Search by name	Permite filtrar y encontrar rápidamente una variable específica en una lista extensa.
+ New Variable	Abre el formulario para registrar una nueva variable global.
Delete Selected	Elimina de forma masiva las variables marcadas en la tabla.
Total Variables	Contador en tiempo real del número de variables creadas.

La Tabla de Variables

La tabla principal muestra información detallada para mantener el control sobre los datos:

- **Name:** El identificador único de la variable.
- **Value:** El valor que será devuelto a los robots cuando la invoquen.
- **Created / Updated:** Marcas de tiempo para rastrear cuándo se creó o modificó el dato por última vez.
- **Actions:** Botones para editar o eliminar variables de forma individual.

Cómo Crear una Variable Global

Al hacer clic en + **New Variable**, se desplegará un modal con los siguientes campos obligatorios:

Create Global Variable ✕

Variable Name *

Use descriptive names like API_URL, DATABASE_HOST, etc. Names must be unique.

Variable Value *

The value that will be returned when robots access this variable.

Usage in Robots: Access this variable in your robots using the variable name. Ex: `{global.variableName}`

Cancel **+ Create Variable**

1. **Variable Name (*):** Se recomienda usar nombres descriptivos en mayúsculas (ej: API_URL, DATABASE_HOST). **Importante:** Los nombres deben ser únicos dentro de tu cuenta.
2. **Variable Value (*):** Aquí introduces el dato específico que quieres que tus robots recuperen.
3. **Create Variable:** Guarda el registro y lo hace disponible inmediatamente para todos tus procesos.

Uso en los Robots (Sintaxis)

Una vez creada, invocar una variable global dentro del editor de cualquier

robot es muy sencillo. Solo debes usar la siguiente estructura:




```
{global.nombreDeTuVariable}
```


Por ejemplo, si creaste una variable llamada API_URL, dentro de tus comandos deberás escribir {global.API_URL} para que Saturn Studio reemplace ese texto por el valor real durante la ejecución.


Global Variables Global Variables: Manage variables that can be accessed by all your robots. These variables are shared across all robots in your account.

Search by name Total Variables


+ New Variable Delete Selected (0) 1

<input type="checkbox"/>	Name	Value	Created	Updated	Actions
<input type="checkbox"/>	test_variable	test	Mar 06, 2026 11:04	Mar 06, 2026 11:04	  

 **Set var** { x } Test Command ? Docs ✕

Add a description 


Properties Config






 Assign a value to a variable

Data

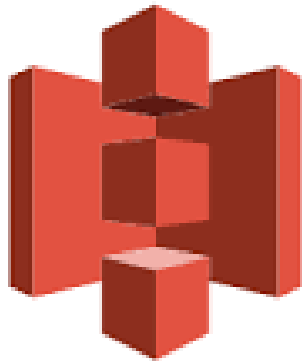
Assign result to variable

Cancel Ok

 **Variables {*}** + Add Variable

	Name	Data	
	test_variable	"test"	   

[Saturn Studio – AWS S3](#)



amazon S3

Amazon S3 (Simple Storage Service) es un servicio de almacenamiento en la nube que te permite guardar, proteger y recuperar archivos y datos de forma segura y escalable. Su integración en **Saturn Studio** facilita la gestión automatizada de activos digitales, copias de seguridad y transferencia de archivos a gran escala.

¿Cómo obtener las credenciales? [Haz clic aquí](#)

Descripción de los Comandos

Cargar Archivo (Upload File)

Sube un archivo local a un contenedor (bucket) específico en AWS S3.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de AWS S3 necesaria para cargar el archivo.	My AWS S3 credentials
Bucket Name	Nombre del bucket de S3 donde se guardará el archivo.	bucket_name
File	El archivo local que deseas subir a AWS S3.	Archivo a cargar
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el resultado de la carga.	{var}

Descargar Archivo (Download File)

Descarga un archivo desde un bucket de AWS S3 a tu entorno local.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de AWS S3 necesaria para descargar el archivo.	My AWS S3 credentials
Bucket Name	Nombre del bucket de S3 donde está almacenado el archivo.	bucket_name
File Name	La clave (ruta) del archivo que se desea descargar de S3.	path/to/file.txt
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el archivo descargado o el resultado.	{var}

Obtener Lista de Objetos en un Bucket (Get List of Objects in a Bucket)

Recupera un listado de todos los objetos almacenados dentro de un bucket específico.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de AWS S3 necesaria para consultar el bucket.	My AWS S3 credentials
Bucket Name	Nombre del bucket de S3 que se desea listar.	bucket_name
Assign result to variable	Variable donde se almacenará la lista de objetos.	{var}

Obtener Lista de Buckets (Get List of Buckets)

Enumera todos los buckets disponibles asociados a la cuenta de AWS.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credential	Credencial de AWS S3 necesaria para listar los buckets.	My AWS S3 credentials
Assign result to variable	Variable donde se almacenará el listado de buckets encontrados.	{var}

[Saturn Studio – Credencial AWS S3](#)



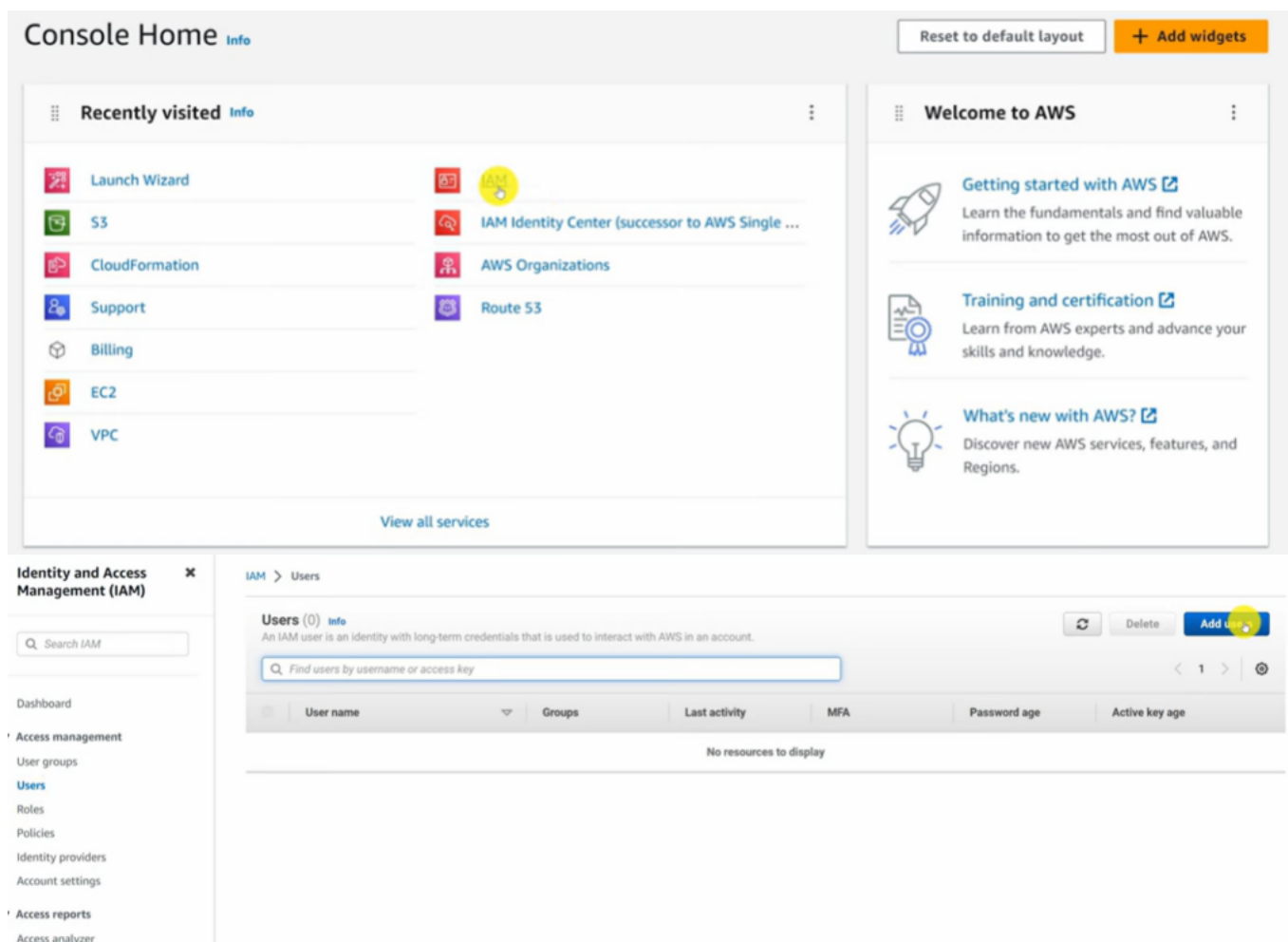
Amazon S3 (Simple Storage Service) es un servicio de almacenamiento en la nube que permite guardar, proteger y recuperar archivos y datos de forma segura y escalable. Su integración en **Saturn Studio** es fundamental para automatizar flujos que requieran el manejo persistente de activos digitales o copias de seguridad.

Cómo obtener las llaves de acceso (IAM)

El proceso de obtención de credenciales para S3 es idéntico al de otros servicios de AWS, variando únicamente el permiso específico que se le otorga al usuario.

1. Creación del Usuario en la Consola de AWS

- Inicia sesión en tu Consola de administración de AWS.
- En el buscador superior, selecciona el servicio **IAM**.
- En el menú lateral, dirígete a **Users** (Usuarios) y haz clic en el botón **Add Users**.



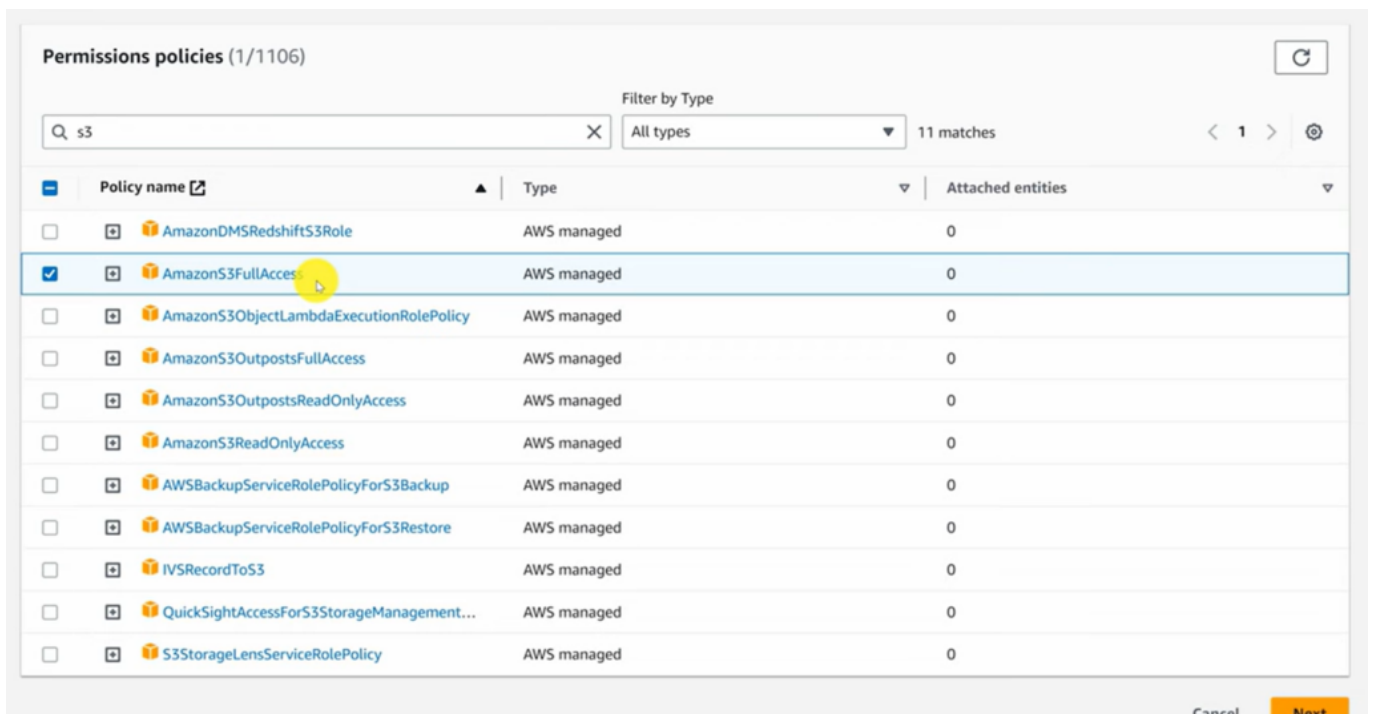
The screenshot displays the AWS IAM console interface. At the top, there's a 'Console Home' header with a search bar and buttons for 'Reset to default layout' and '+ Add widgets'. Below this, the 'Recently visited' section lists services like Launch Wizard, S3, CloudFormation, Support, Billing, EC2, and VPC. The 'Welcome to AWS' section offers links for 'Getting started with AWS', 'Training and certification', and 'What's new with AWS?'. The main content area shows the 'IAM > Users' page, which is currently empty, displaying a search bar and a table with columns for 'User name', 'Groups', 'Last activity', 'MFA', 'Password age', and 'Active key age'. A sidebar on the left provides navigation options under 'Identity and Access Management (IAM)', including 'Dashboard', 'Access management', 'User groups', 'Users', 'Roles', 'Policies', 'Identity providers', 'Account settings', 'Access reports', and 'Access analyzer'.

2. Configuración de Permisos

Para que Saturn Studio pueda gestionar tus archivos, el usuario debe tener acceso al servicio de almacenamiento:

- En la pantalla de **Set permissions**, selecciona la opción **Attach policies directly**.
- En el buscador de políticas, escribe **s3** y selecciona la casilla de **AmazonS3FullAccess**.

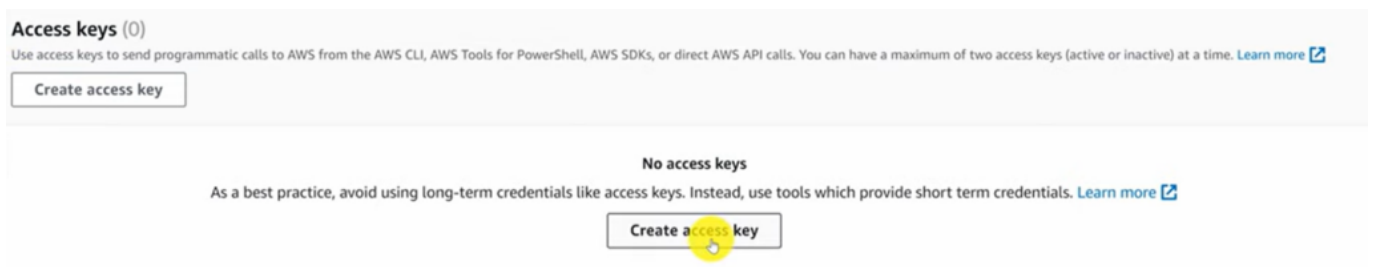
- Finaliza el proceso de creación del usuario.



3. Generación de las Access Keys

Una vez que el usuario esté creado, accede a su perfil para generar las llaves:

- Haz clic en la pestaña **Security credentials**.
- Desplázate hasta **Access keys** y haz clic en **Create access key**.
- Selecciona el caso de uso **Other** y asigna una descripción opcional (ej. Saturn_S3_Key).
- **IMPORTANTE:** Se mostrarán tu **Access key** y tu **Secret access key**. Debes copiarlas y pegarlas directamente en el módulo, ya que la llave secreta no volverá a mostrarse por seguridad.



IAM > Users > dev-user > Create access key



Step 1
Access key best practices & alternatives

Step 2 - optional
Set description tag

Step 3
Retrieve access keys

Retrieve access keys [Info](#)

Access key
If you lose or forget your secret access key, you cannot retrieve it. Instead, create a new access key and make the old key inactive.

Access key	Secret access key
 AKIA3YGORTXJWJ23Z2BW	 ***** Show

Access key best practices

- Never store your access key in plain text, in a code repository, or in code.
- Disable or delete access key when no longer needed.
- Enable least-privilege permissions.
- Rotate access keys regularly.

For more details about managing access keys, see the [Best practices for managing AWS access keys](#).

[Download .csv file](#) [Done](#)

Vinculación en Saturn Studio

Para finalizar la configuración, abre la ventana de credenciales del módulo de **AWS S3** y completa los campos:

1. **Credential name:** Ingresa un nombre para identificar esta conexión.
2. **AWS Region:** Selecciona la región donde se encuentran tus buckets de S3 (ej. us-east-1).
3. **AWS Access Key ID:** Pega el identificador de acceso que copiaste de la consola de AWS.
4. **AWS Secret Access Key:** Pega la llave secreta correspondiente.
5. Haz clic en el botón **Check** para verificar que los permisos de S3 sean válidos.
6. Presiona **Save credentials** para guardar los cambios.

[Saturn Studio – Credencial Asana](#)



Asana es una plataforma líder en gestión de trabajo y productividad diseñada para ayudar a los equipos a organizar tareas, proyectos y objetivos en un solo lugar. Al integrarla con **Saturn Studio**, puedes automatizar la creación de tareas y la gestión de flujos de trabajo colaborativos de manera eficiente.

Cómo obtener el Access Token

Para vincular Asana con Saturn Studio, necesitas generar un token de acceso desde la consola de desarrolladores de Asana siguiendo estos pasos:

1. Acceso desde Saturn Studio

- Dentro del módulo de Asana en Saturn Studio, localiza y haz clic en el enlace azul **“here”** ubicado debajo del campo de Access Token.
- Esto te redirigirá automáticamente al portal de **Asana para desarrolladores**.
- Inicia sesión con tu cuenta de Asana o regístrate si aún no posees una.

PARA DESARROLLADORES Y EQUIPOS

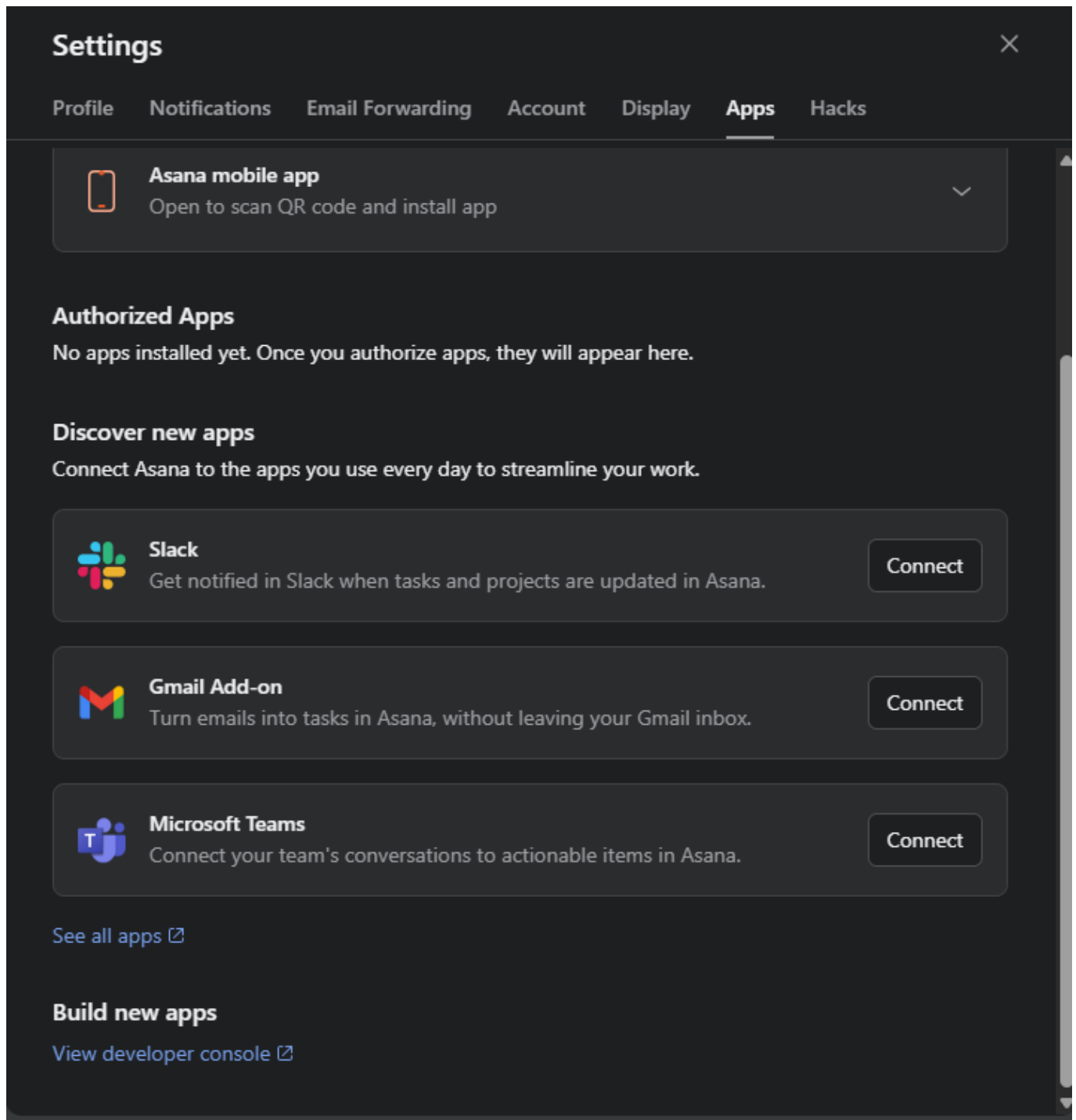
Una solución que ofrece claridad, conectividad y colaboración

Crea aplicaciones que se integren con Asana para conectar a los equipos con el trabajo.

Comenzar

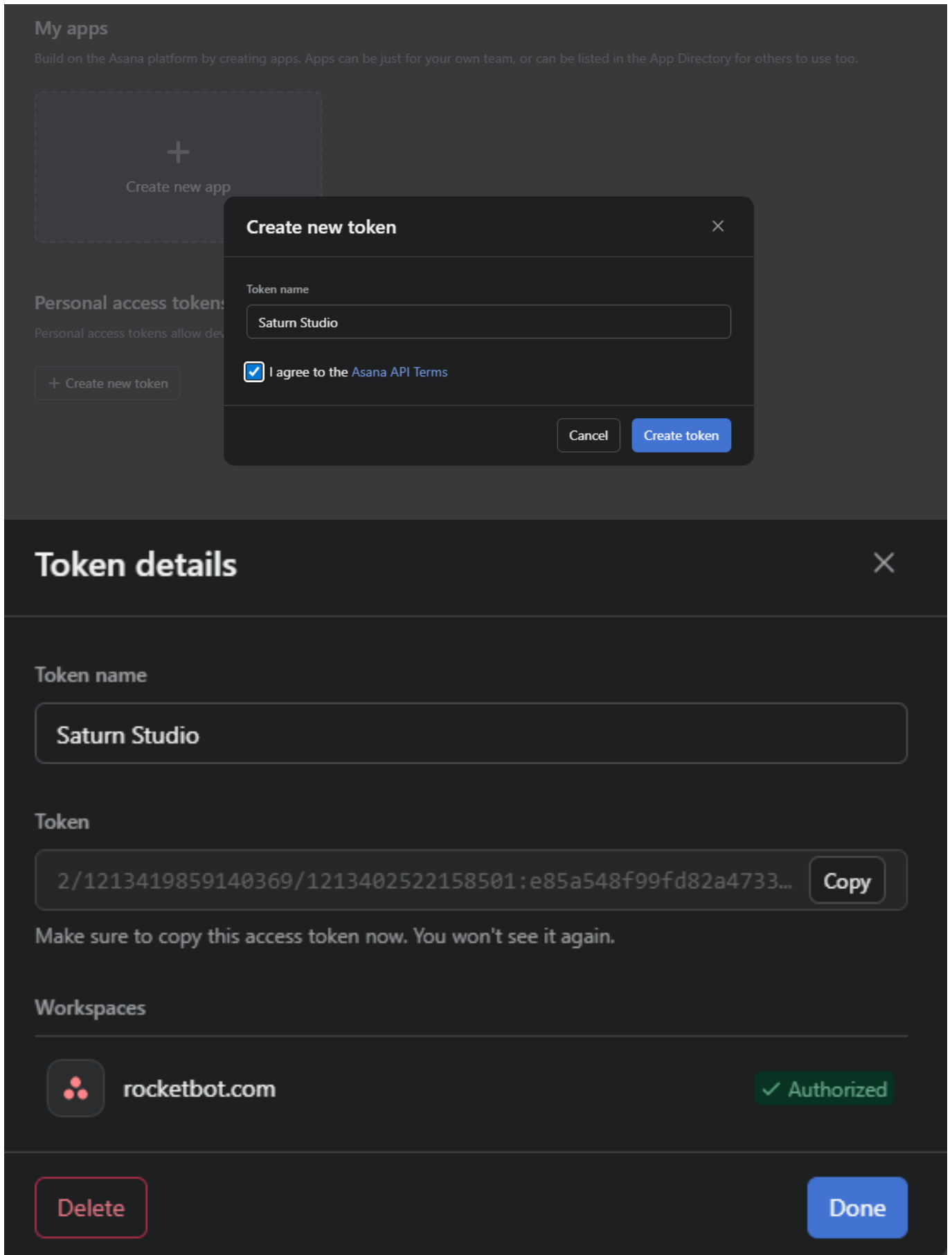
2. Navegación a la Consola de Desarrolladores

- Haz clic en tu **foto de perfil** para acceder a la **Configuración** (Settings).
- Dirígete a la pestaña de **Apps** (Aplicaciones).
- Al final de esta sección, busca y haz clic en el enlace **“View developer console”** (Ver consola de desarrolladores).



3. Generación del Access Token

- En la sección de **Personal Access tokens**, haz clic en el botón **“+ Create new token”**.
- **Token name:** Asigna un nombre descriptivo para identificar el token, por ejemplo, **“Saturn Studio”**.
- Marca la casilla de aceptación de los términos y haz clic en **“Create token”**.
- **Importante:** Se mostrará el token generado. Haz clic en **“Copy”** para copiarlo y guárdalo en un lugar seguro, ya que no se volverá a mostrar completo.



Vinculación en Saturn Studio

Regresa a Saturn Studio para finalizar la configuración de la credencial:

1. En el campo **Credential name**, ingresa un nombre para identificar esta conexión.
2. En el campo **Access Token**, pega el código alfanumérico que acabas de copiar desde Asana.
3. Haz clic en el botón azul **“Connect to Asana”**.
4. Si los datos son correctos, el sistema mostrará un recuadro verde con el mensaje **“Success! connected successfully”** y el estado cambiará a **Connected**.
5. Finalmente, haz clic en **“Save credentials”**.

The screenshot shows a web interface for configuring Asana credentials. At the top, there's a red header with "List Workspaces" and utility buttons for code, testing, and documentation. Below this, there's a "Properties" tab and a "Config" button. A description field contains "List all workspaces in Asana". A "Credential" dropdown menu is open, showing "Asana Credentials" with "Edit" and "New" options. The main configuration area has a "Credential name" field with "Test" entered. Below it, an "Access Token" field is filled with dots. A green "Connected" status indicator is visible, along with a green success message: "Success! connected successfully." At the bottom right, there are "Cancel" and "Save credentials" buttons.