## Extraer tabla

Extrae una tabla y la guarda en un array.

---

## Extraer texto

Extraer el texto de un objeto.

---

## Seleccionar un objeto

Selecciona un objeto de la pagina web abierta.

---

## Cambiar a contenido por defecto

Mueve el focus al cuerpo del documento.

---

## Cambiar a IFRAME

Mueve el focus al IFRAME seleccionado.

---

## Javascript – Ejecuta JS

Ejecuta código Javascript dentro del navegador.

---

# Javascript – Ejecutar archivo JS

Ejecuta un archivo con Javascript dentro del navegador.

---

# Javascript – Inyectar librería

Inyecta una librería JS desde la web.

---

# Popup de Login en pagina WEB

Al ingresar a  algunas páginas web se nos pide Usuario y Contraseña con el siguiente Popup de login


Este popup de login en el navegador bloquea el script de automatización

Esto hace que el script del robot se bloquee y no continue hasta que se ingresen los datos.

Se puede resolver con un script async que envíe comandos de teclado “sendkey” o un comando de virtualización, pero esto se aleja mucho de ser lo óptimo.

Para sortear este problema se debe ingresar los datos en la url de entrada separando los datos con “:” y la url con “@”.

**http://username:password@xyz.com**

Esto es lo mismo que entrar a http://xyz.com e ingresar los datos.

El login se hará de modo automático y el script no se detendrá.

Se debe tener en cuenta que se pueden enviar variables en la url a abrir.
**http://{my_user}:{my_pass}@xyz.com**
Esto hace que ingresar usuario y contraseña sea de forma dinámica.

Si su contraseña o usuario contiene el caracter @ remplace por %40

Puedes encontrar mas información aquí

---

# Como obtener un elemento por su xPath en Javascript

Para obtener un elemento por su xpath utilizando Javascript puro podemos insertar esta función con el comando de ejecutar JS en el navegador y agregar:

```
document.getElementByXPath = function(sValue) {
var a = this.evaluate(sValue, this, null,
XPathResult.ORDERED_NODE_SNAPSHOT_TYPE, null);
if (a.snapshotLength > 0) {
  return a.snapshotItem(0);
}
};
```

Esto nos devolverá el puntero de un objeto y lo podremos manipular de manera muy simple.
Una ves encontrado podemos usar el parámetro return innerHTML para obtener su contenido y almacenarlo en una variable de Rocketbot.