

Nexus – Guía de Primer Acceso



Esta guía describe el proceso de solicitud de acceso, los niveles de permisos disponibles y la experiencia inicial dentro de **Rocketbot Nexus**.

1. Requisitos Previos y Licenciamiento

Para acceder a **Nexus**, es necesario contar con la **Licencia Suite Completa de Rocketbot**.

Si deseas solicitar un entorno de prueba para evaluar el producto:

1. Ponte en contacto con el equipo de **Soporte de Rocketbot**.
2. Solicita la activación del **Modo Prueba / Trial** para la herramienta Nexus en tu cuenta.

2. Tipos de Permiso y Niveles de Acceso

El comportamiento de la plataforma variará dependiendo del rol o permiso asignado a tu usuario por el administrador de Rocketbot:

A. Usuario sin Permiso “Maker” (Sin proyectos asignados/Proyecto compartido)

Si es la primera vez que ingresas a Nexus y no cuentas con el rol de **Maker**, no tendrás permisos para crear nuevos proyectos ni administrarlos.

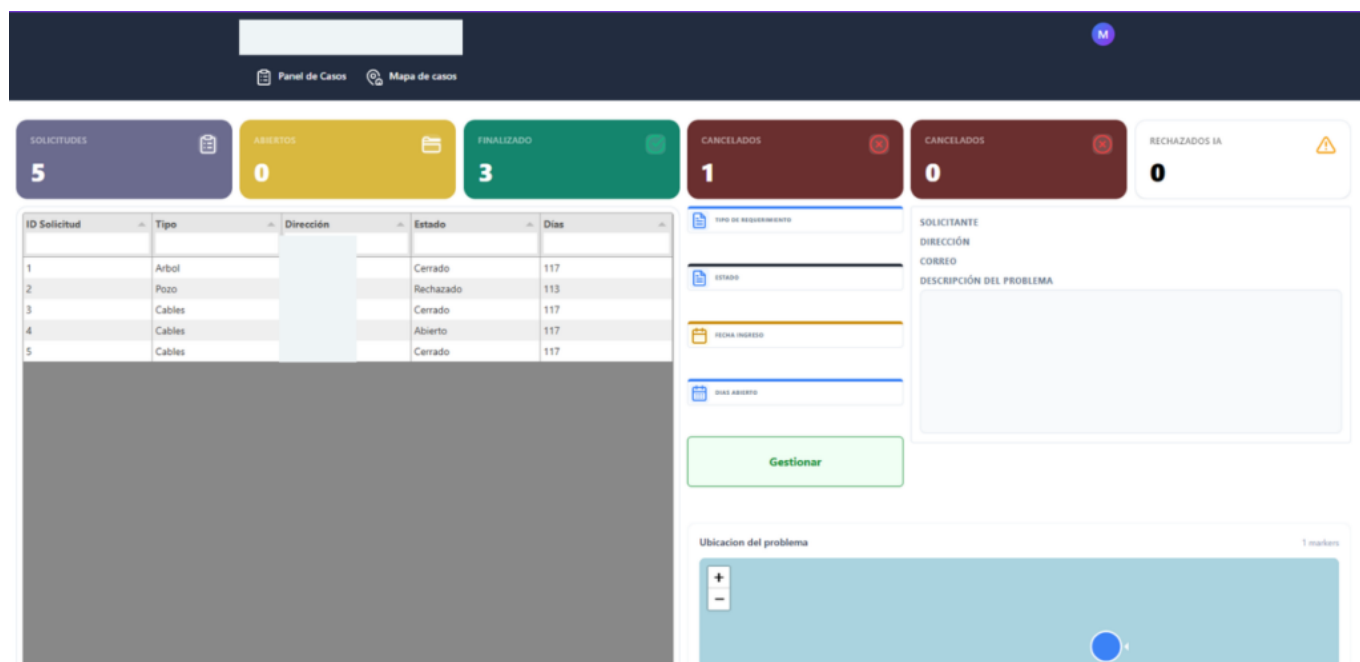
- **Pantalla de inicio:** Al ingresar, la interfaz mostrará el mensaje: *“No applications have been shared with you yet. You’ll see apps here when someone invites you.”*

My Applications

Applications you have access to

No applications have been shared with you yet.
You'll see apps here when someone invites you.

- **Proyectos Compartidos:** Si un usuario con rol *Maker* te comparte una aplicación vía correo electrónico, podrás acceder únicamente a la interfaz en modo ejecución o lectura (vista previa/operativa). **No podrás editar, alterar ni acceder a la lógica del diseñador de la aplicación.**



ID Solicitud	Tipo	Dirección	Estado	Dias
1	Arbol		Cerrado	117
2	Pozo		Rechazado	113
3	Cables		Cerrado	117
4	Cables		Abierto	117
5	Cables		Cerrado	117

B. Usuario con Permiso "Maker" (Desarrollador / Administrador)

Una vez que el administrador de Rocketbot otorga los permisos de **Maker**, se habilita el panel completo de gestión de aplicaciones.

- **Panel Principal (*My Applications*):** Se habilitará la barra de información de tu entidad (Plan asignado, límite de aplicaciones, usuarios e interfaces permitidos) y el botón **+ New Application**.
- **Gestión y Creación:** Desde este panel podrás crear nuevos proyectos desde cero, diseñar vistas, construir interfaces avanzadas y administrar el ciclo de vida de tus aplicaciones.

ENTITY	PLAN	APPS	LIMITS	EXPIRES	
documentacion	Enterprise	1 / 9999	9999 users/app - 9999 screens/app	5/31/2027	Active

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses

test one

Draft

is a test

1 months ago

3. Estados de la Interfaz

Estado del Usuario **Vista en Pantalla**

Sin Permisos / Sin Proyectos Mensaje *No applications shared*

Invitado a Aplicación Dashboard de ejecución

Perfil Maker Dashboard con botón + New Application

Capacidades

Esperar invitación o asignación de rol Maker por Soporte.

Interactuar con la vista desarrollada sin permisos de edición.

Crear, editar, publicar y gestionar aplicaciones completas.

Nexus – Dashboard



Requisito previo: Para acceder a la interfaz de desarrollador del Dashboard, es indispensable contar previamente con el **Modo Maker** activado.

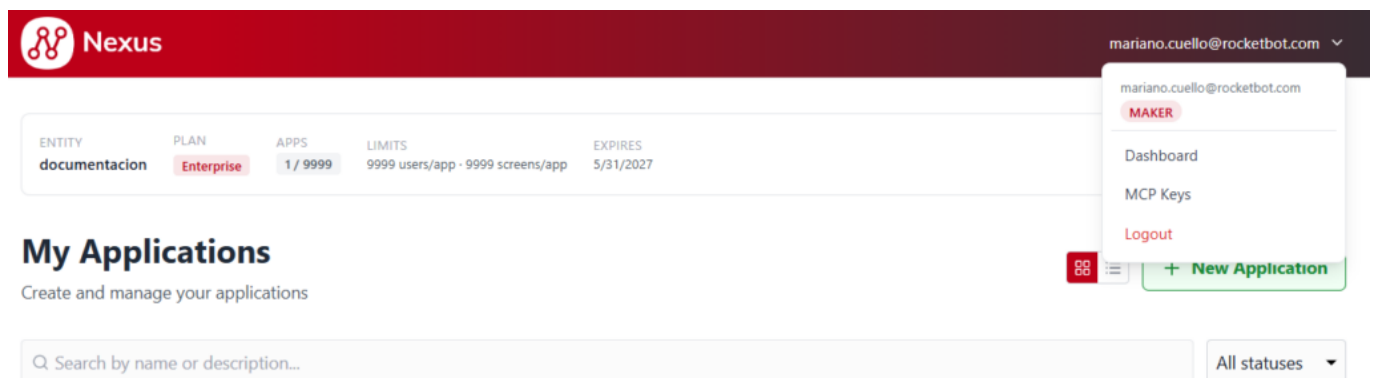
- [[Guía para acceder al Modo Maker / Guía de acceso](#)]

1. Menú de Usuario y Configuración

En la esquina superior derecha de la interfaz se encuentra desplegado el **Menú de Usuario**, al cual se accede haciendo clic sobre el correo electrónico asociado a la cuenta.

Opciones del Menú:

- **Información de Cuenta:** Muestra el correo electrónico del perfil actual.
- **Rol / Permiso:** Muestra la insignia del nivel de acceso actual (por ejemplo, MAKER).
- **Dashboard:** Enlace directo para regresar a la vista principal de gestión de aplicaciones.
- **MCP Keys:** Sección destinada a la gestión de claves de integración y conectores.
- **Logout:** Opción para cerrar la sesión activa de forma segura.



2. Barra Superior Informativa y Preferencias de Tema

En la parte superior de la pantalla principal se ubican los indicadores generales de la entidad y las herramientas de personalización visual:

- **Cambio de Tema (Dark / Light):** Ubicado en la esquina superior derecha (icono de sol/luna), permite alternar entre el modo oscuro y el modo claro según la preferencia del usuario.
- **Barra de Métricas del Plan:**
 - **Entity:** Nombre de la entidad u organización activa.
 - **Plan:** Tipo de suscripción (ej. *Enterprise*).
 - **Apps:** Cantidad de aplicaciones creadas respecto al total permitido.
 - **Limits:** Límites configurados de usuarios por aplicación y pantallas por aplicación.
 - **Expires:** Fecha de vencimiento de la suscripción o plan actual.

ENTITY	PLAN	APPS	LIMITS	EXPIRES
documentacion	Enterprise	1 / 9999	9999 users/app - 9999 screens/app	5/31/2027

Active

3. Gestión de Aplicaciones Propias (My Applications)

En este panel principal se listan todas las aplicaciones creadas por el usuario donde posee permisos de edición y administración.

Herramientas de Organización y Búsqueda:

- **Modo de Vista:** Permite alternar entre **Vista de Cuadrícula (Grid)** y **Vista de Lista (List)** según la comodidad visual.
- **Barra de Búsqueda:** Filtro por texto para localizar aplicaciones rápidamente por su **nombre** o **descripción**.
- **Filtro de Estado (All statuses):** Menú desplegable para segmentar proyectos según su estado:
 - **Draft** (Borradores)
 - **Published** (Publicados)
 - **All statuses** (Todos los estados)

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses

All statuses

Draft

Published

 test one

Draft

is a test

1 months ago



Tarjeta de Aplicación:

Cada aplicación creada muestra la siguiente información y acciones:

- Icono identificativo y título.
- Estado actual (ej. Draft o Published).
- Descripción de la aplicación.
- Antigüedad / Fecha de creación.
- **Botones de Acción:**
 -  **Editar:** Permite ingresar al entorno de desarrollo e iteración de

la app.

-  **Borrar:** Elimina la aplicación seleccionada.

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses ▾

Application	Description	Status	Created	Actions
 test one test-one	is a test	Draft	Jun 1, 2026	 

4. Proyectos Compartidos (*Shared With Me*)

En la sección inferior se muestran aquellos proyectos a los cuales el usuario ha sido invitado por otros creadores o entidades (ejemplo: *Municipalidad Virtual*).

- **Nivel de Permisos:** En estas aplicaciones **no se cuentan con permisos de modificación**.
- **Modo Lectura / Ejecución:** El usuario únicamente dispone de la vista de uso de la aplicación, sin opción de editar su estructura, diseño o lógica interna.

 Nexus

mariano.cuello@rocketbot.com ▾



ENTITY
documentation

PLAN
Enterprise

APPS
1 / 9999

LIMITS
9999 users/app · 9999 screens/app

EXPIRES
5/31/2027

Active

My Applications

Create and manage your applications



+ New Application

Q Search by name or description...

All statuses ▾

Application	Description	Status	Created	Actions
 test one test-one	is a test	Draft	Jun 1, 2026	 

Shared With Me

Applications you've been invited to

 **Municipalidad Virtual by FerPoc**

Sistema para administración de reclamos en municipalidades

 Published

Jun 1, 2026

M

Panel de Casos Mapa de casos

SOLICITUDES5

ABIERTOS0

FINALIZADO3

CANCELADOS1

CANCELADOS0

RECHAZADOS IA0

ID Solicitud	Tipo	Dirección	Estado	Días
1	Arbol		Cerrado	117
2	Pozo		Rechazado	113
3	Cables		Cerrado	117
4	Cables		Abierto	117
5	Cables		Cerrado	117

TIPO DE REQUERIMIENTO

ESTADO

FECHA INGRESO

DÍAS ABIERTO

Gestionar

SOLICITANTE

DIRECCIÓN

CORREO

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Ubicación del problema

1 markas

5. Creación de una Nueva Aplicación

Para iniciar un nuevo proyecto, se debe seleccionar el botón **+ New Application** ubicado en el panel principal. Esto desplegará el formulario lateral de configuración inicial.

Create New Application

×

Name *

My Application

Description

Describe your application...

Icon

Custom emoji or icon URL

or <https://example.com/icon.png>

Card Background

Custom color

Preview

Application name

☐ Published

Published applications are visible to users

Cancel

Create Application

Campos de Configuración:

Campo	Descripción
Name *	Nombre de la aplicación (campo obligatorio).
Description	Resumen o propósito general del proyecto.
Icon	Selección de un icono predeterminado desde la galería integrada.
Custom emoji or icon URL	Permite ingresar un emoji personalizado o pegar el enlace de un icono externo (https://...).
Card Background / Custom color	Paleta de colores predefinidos o selector de color personalizado para la tarjeta en el Dashboard.
Preview	Muestra en tiempo real cómo se visualizará la tarjeta de la aplicación.

Campo	Descripción
Published	Casilla de verificación: Si se deja desmarcada, la aplicación se guardará como Draft. Al marcarla, pasa a estado Publicado , permitiendo que los usuarios autorizados tengan acceso a ella.

Al finalizar la configuración, se presiona el botón **Create Application**.

Nota: Una vez creada la aplicación, se redirigirá automáticamente a un nuevo menú de desarrollo interactivo con las herramientas avanzadas para diseñar, construir y modificar los componentes de la app.

[Nexus: Edición de Aplicación – App Overview](#)



La sección **App Overview** es el panel de configuración general para una aplicación dentro de Nexus. Desde esta vista se gestionan las pantallas, la interfaz (encabezados, pies de página, temas), la asignación de usuarios, las claves de API, las variables globales, los tokens de Gateway y los registros de actividad.

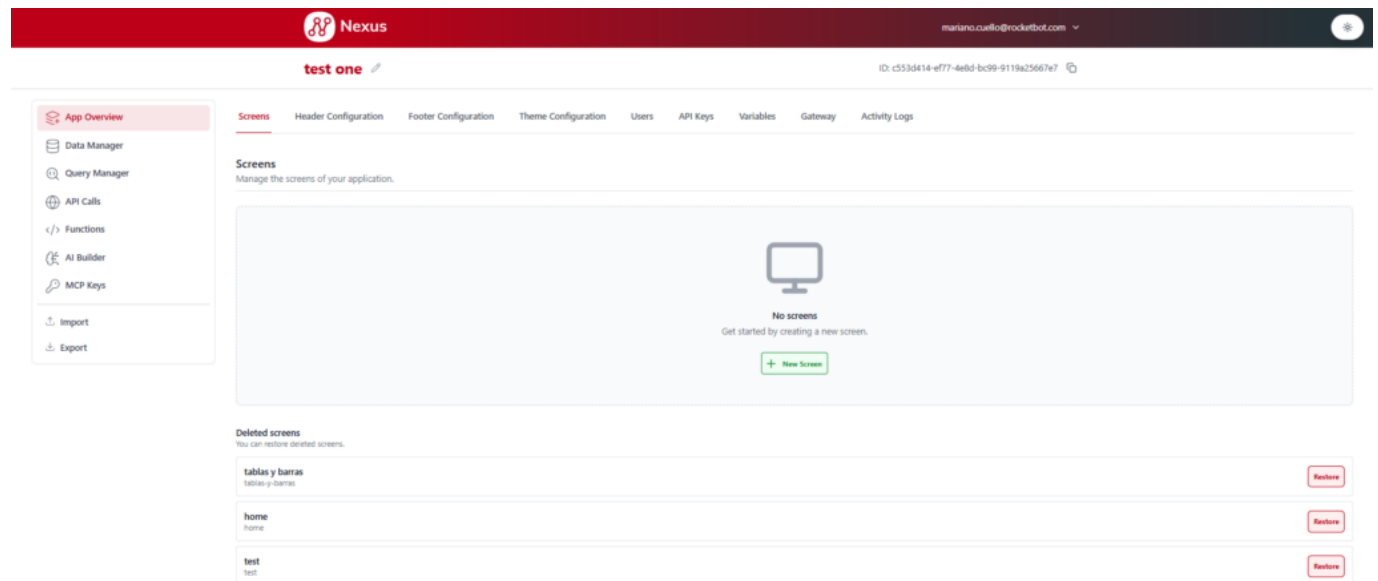
1. Cabecera e Identificador de App

En la parte superior de la interfaz de edición se muestran los datos de identificación de la aplicación:

- **Nombre de la Aplicación:** Se visualiza con un icono de lápiz a su lado para modificar el nombre del proyecto.
- **ID:** Muestra el identificador único de la aplicación junto a un botón para copiarlo al portapapeles.

2. Pantallas (*Screens*)

Esta sección está destinada a la gestión y creación de las vistas de la aplicación.



□ **Nota sobre la edición de Pantallas:** La configuración, diseño y maquetación detallada de las pantallas cuenta con su propia documentación dedicada debido a su complejidad. Puedes acceder a ella a través del siguiente enlace: [\[Guía detallada de edición de Screens\]](#).

Opciones disponibles en el panel:

- **+ New Screen:** Botón para crear una nueva pantalla.
- **Pantallas Eliminadas (*Deleted screens*):** Muestra el listado de pantallas que han sido borradas, permitiendo recuperarlas mediante el botón **Restore**.

3. Configuración del Encabezado (*Header Configuration*)

Permite definir los elementos visuales de la barra superior en la aplicación:

- **Logo URL:** Campo para ingresar el enlace de la imagen del logotipo.
- **Header Title:** Campo para definir el título visible en el encabezado.
- **Background Color / Text Color:** Controles para elegir el color del fondo y del texto mediante código hexadecimal o selector visual.
- **Preview:** Vista previa interactiva de la barra según los colores y el título ingresados.
- **+ Add Menu Item:** Botón para añadir elementos o secciones de menú al encabezado. Al hacer clic en él, se despliega un formulario para

configurar el elemento con las siguientes opciones:

- **Label:** Campo de texto para ingresar el nombre visible del item del menú.
 - **Icon (optional):** Permite asignar un ícono o emoji para acompañar al texto del enlace.
 - **Link Type:** Selección mediante botón de opción para definir el tipo de destino:
 - **Screen:** Redirige a una pantalla interna de la aplicación. Habilita el menú desplegable **Select Screen** (-- Select a screen --) para seleccionar la pantalla deseada.
 - **Custom URL:** Permite ingresar un enlace o dirección web externa.
-
- **Botón de eliminación (X rojo):** Permite remover el item de menú creado.
-
- **Show User Profile in Header:** Casilla de verificación para activar o desactivar la visualización del perfil de usuario en la barra superior.
 - **Botones de acción:**
 - **Reset:** Para restaurar los valores anteriores.
 - **Save Configuration:** Para guardar los cambios realizados.

The screenshot shows the Nexus application configuration interface. The top header is dark red with the Nexus logo and a user profile icon. Below the header, there's a navigation bar with tabs: Screens, Header Configuration (active), Footer Configuration, Theme Configuration, Users, API Keys, Variables, Gateway, and Activity Logs. The main content area is titled 'Header Configuration' and contains several input fields: 'Logo URL' (with a placeholder 'https://example.com/logo.png'), 'Header Title' (with the value 'test one'), 'Background Color' (with a color picker set to #ffffff), and 'Text Color' (with a color picker set to #000000). Below these fields is a 'Preview' section showing a sample header with the text 'test one'. At the bottom, there's a 'Menu Items' section with a checkbox labeled 'Show User Profile in Header' which is checked. To the right of the checkbox is a '+ Add Menu Item' button. At the bottom right, there are 'Reset' and 'Save Configuration' buttons. On the left side, there's a sidebar with various application management tools like Data Manager, Query Manager, API Calls, Functions, AI Builder, MCP Keys, Import, and Export.

Preview

test one

Menu Items

+ Add Menu Item

Label

Menu Label

Icon (optional)

×

Link Type

☒ Screen ☐ Custom URL

Select Screen

-- Select a screen --

4. Configuración del Pie de Página (*Footer Configuration*)

Administra la barra inferior de la aplicación:

- **Enable Footer:** Casilla de verificación para habilitar o deshabilitar la presencia del pie de página.
- **Background Color / Text Color:** Ajuste de color del fondo y texto del footer.
- **Height (px):** Campo numérico para definir la altura en píxeles del pie de página.
- **HTML Content:** Área de texto que permite ingresar código HTML personalizado (como etiquetas <div>, estilos o texto).
- **Preview:** Muestra en pantalla el resultado final del código HTML y colores seleccionados.
- **Botones de acción:** **Reset** y **Save Configuration**.

Nexus

mariano.cuervo@rocketbot.com

test one

ID: c553d414-ef77-4e8d-bc99-9119a25667e7

App Overview

Data Manager

Query Manager

API Calls

Functions

AI Builder

MCP Keys

Import

Export

Screens

Header Configuration

Footer Configuration

Theme Configuration

Users

API Keys

Variables

Gateway

Activity Logs

Footer Configuration

☒ Enable Footer

Background Color

#ffffff

Text Color

#000000

Height (px)

60

HTML Content

<div style="text-align:center;">© 2026 test one</div>

Preview

© 2026 test one

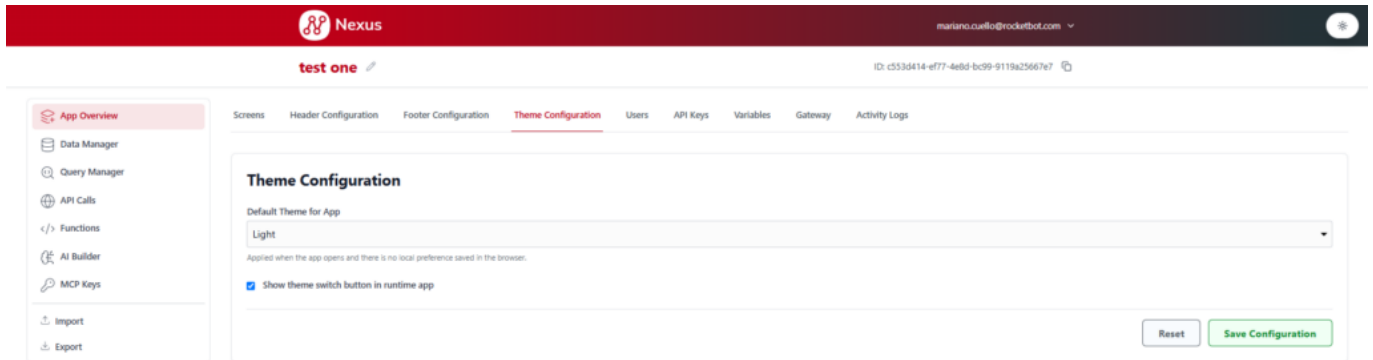
Reset

Save Configuration

5. Configuración de Tema (*Theme Configuration*)

Establece las preferencias de apariencia visual de la app:

- **Default Theme for App:** Selector desplegable para definir el tema predeterminado (Light) que se aplicará al abrir la app cuando no haya preferencias guardadas en el navegador del usuario.
- **Show theme switch button in runtime app:** Casilla de verificación que, al estar activa, muestra el botón para que los usuarios alternen el tema visual durante la ejecución de la app.
- **Botones de acción:** **Reset** y **Save Configuration**.

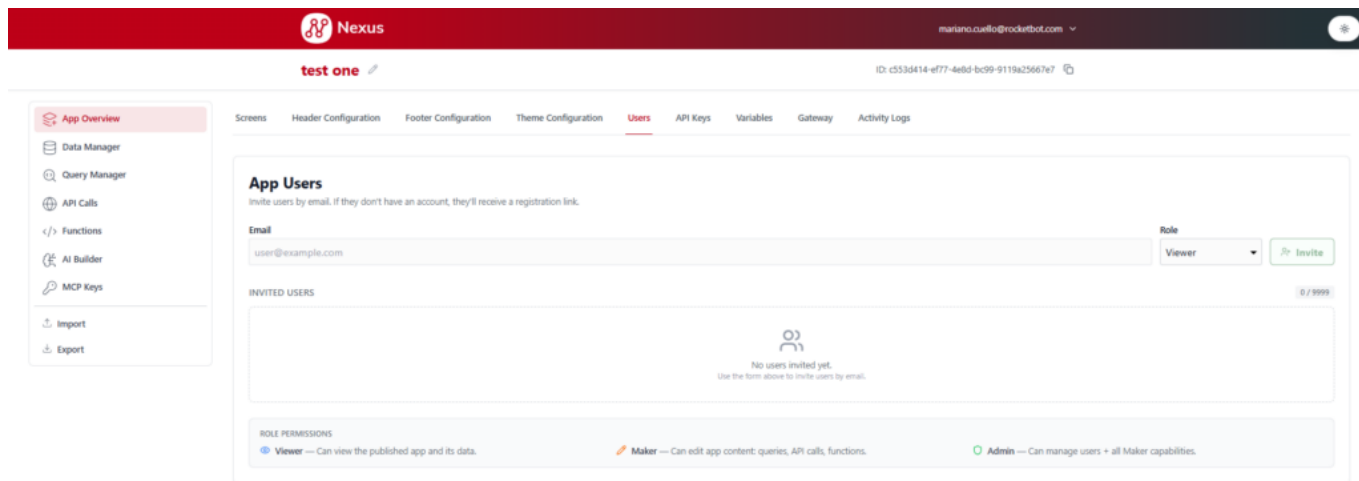


6. Usuarios de la Aplicación (*Users*)

Sección **App Users** destinada a invitar y asignar roles a otros usuarios mediante correo electrónico.

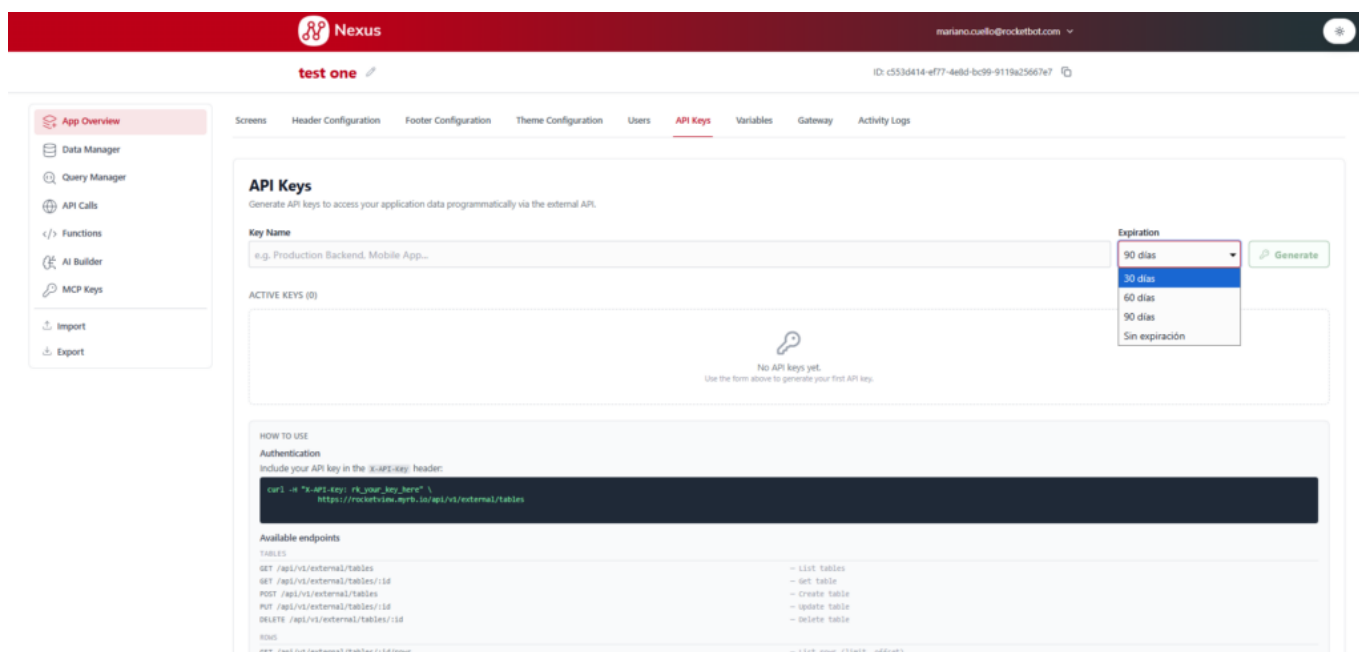
Invitar usuarios:

- **Email:** Campo de texto (user@example.com) para colocar la dirección del invitado.
- **Role:** Desplegable con tres niveles de acceso:
 - **Viewer:** Puede ver la aplicación publicada y sus datos.
 - **Maker:** Puede editar el contenido de la app (queries, llamadas a API, funciones).
 - **Admin:** Puede gestionar usuarios además de poseer todas las capacidades de un *Maker*.
- **+ Invite:** Botón para enviar la invitación al usuario.



7. Claves de API (API Keys)

Sección para generar llaves de acceso programático a los datos de la aplicación a través de la API externa.



Generación de llaves:

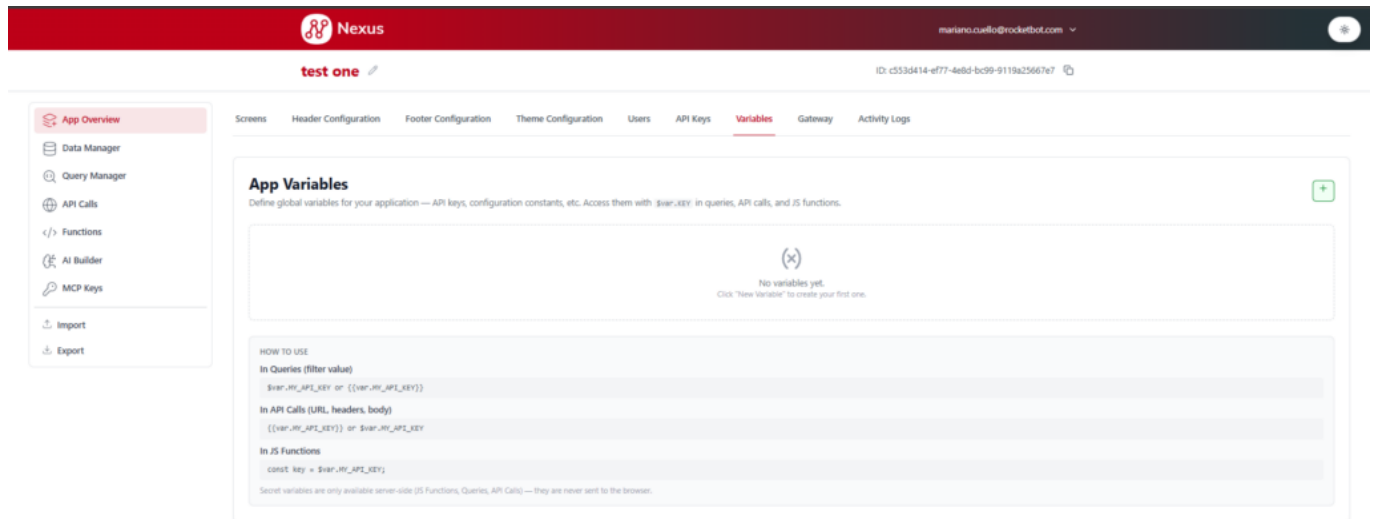
- **Key Name:** Campo de texto para nombrar la clave (ej. *Production Backend, Mobile App...*).
- **Expiration:** Selector desplegable con opciones de caducidad: **30 días**, **60 días**, **90 días** o **Sin expiración**.
- **Generate:** Botón para crear la API Key.

Guía de uso en interfaz (*How To Use*):

- **Autenticación:** Requiere incluir la clave en el encabezado X-API-Key de la petición HTTP.
- Endpoints disponibles (*Available endpoints*):
 - **Tablas (*TABLES*):**
 - GET /api/v1/external/tables – Listar tablas (*List tables*).
 - GET /api/v1/external/tables/:id – Obtener tabla (*Get table*).
 - POST /api/v1/external/tables – Crear tabla (*Create table*).
 - PUT /api/v1/external/tables/:id – Actualizar tabla (*Update table*).
 - DELETE /api/v1/external/tables/:id – Eliminar tabla (*Delete table*).
 - **Filas (*ROWS*):**
 - GET /api/v1/external/tables/:id/rows – Listar filas con opciones de límite y desplazamiento (*List rows (limit, offset)*).
 - POST /api/v1/external/tables/:id/rows – Insertar fila (*Insert row*).
 - PUT /api/v1/external/rows/:id – Actualizar fila (*Update row*).
 - DELETE /api/v1/external/rows/:id – Eliminar fila (*Delete row*).
 - DELETE /api/v1/external/tables/:id/rows – Borrar todas las filas (*Erase all rows*).
 - PUT /api/v1/external/tables/:id/rows/:rowId/cells/:col – Actualizar celda específica (*Update cell*).
 - **Consultas (*QUERIES*):**
 - GET /api/v1/external/queries – Listar consultas (*List queries*).
 - POST /api/v1/external/queries/:id/execute – Ejecutar consulta (*Execute query*).

8. Variables de la Aplicación (*Variables*)

Permite definir variables globales (*App Variables*) como llaves de API o constantes de configuración para usarlas en queries, llamadas API y funciones JS.



Creación de variables (+ / New Variable):

App Variables

Define global variables for your application — API keys, configuration constants, etc. Access them with `$var.KEY` in queries, API calls, and JS functions.

New Variable

Key

MY_API_KEY

Letters, numbers, underscores. Cannot be changed after creation.

Value

Value...

☐ Secret — mask value in UI, exclude from frontend

Create

Cancel

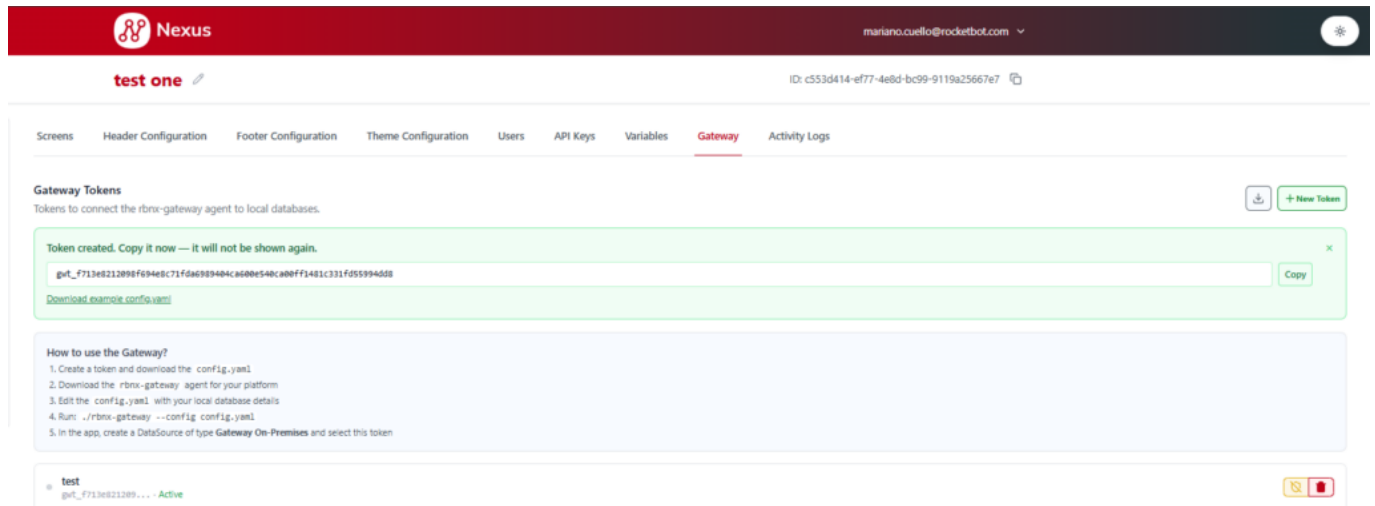
- **Key:** Nombre de la variable (acepta letras, números y guiones bajos; no se puede editar una vez creada).
- **Value:** Valor asignado a la variable.
- **Secret:** Casilla opcional para enmascarar el valor en la interfaz gráfica y excluirlo del frontend (disponible únicamente del lado del servidor).
- **Botones:** **Create** y **Cancel**.

Uso dentro de la plataforma (How To Use):

- **En Queries (filtro de valor):** `$var.MY_API_KEY` o `{{var.MY_API_KEY}}`.
- **En API Calls (URL, headers, body):** `{{var.MY_API_KEY}}` o `$var.MY_API_KEY`.
- **En JS Functions:** `const key = $var.MY_API_KEY;`

9. Pasarela (Gateway)

Sección **Gateway Tokens** encargada de administrar los tokens para conectar el agente `rbnx-gateway` con bases de datos locales.



Creación y gestión de Tokens:

- **+ New Token:** Abre la opción para asignar un **Name** (ej. *Local MySQL Server*) y presionar **Create**.
- **Token generado:** Genera una cadena que debe copiarse en el momento (Copy), ya que no se vuelve a mostrar.
- **Archivos auxiliares:** Incluye enlace de descarga para config.yaml y botón con icono de descarga para el agente ejecutable.
- **Acciones en lista de tokens:** Cada token creado muestra su estado (Active) y cuenta con opciones para deshabilitarlo o eliminarlo (icono de papelerita).

Pasos indicados en la interfaz (*How to use the Gateway?*):

1. Crear un token y descargar el archivo config.yaml.
2. Descargar el agente rbnx-gateway para la plataforma correspondiente.
3. Editar config.yaml con los detalles de la base de datos local.
4. Ejecutar el comando `./rbnx-gateway --config config.yaml`.
5. En la app, crear un *DataSource* de tipo **Gateway On-Premises** y seleccionar dicho token.

10. Registros de Actividad (*Activity Logs*)

Muestra la lista de acciones realizadas por usuarios con rol *Maker* y *Viewer* en la aplicación.

Activity Logs

Actions performed by Maker and Viewer users in this application.

 Refresh

USER	METHOD	PATH	STATUS	DURATION	DATE
mariano.cuello@rocketbot.com	DELETE	/api/v1/gateway/gateway-tokens/9aae5758-9e78-4d55-baba-8b2c95277592	200	25ms	Jul 27, 09:14 AM
mariano.cuello@rocketbot.com	POST	/api/v1/gateway/gateway-tokens	201	22ms	Jul 27, 09:13 AM
mariano.cuello@rocketbot.com	DELETE	/api/v1/screens/54cfe9b-e6e9-4a81-8258-5d112327b421	200	56ms	Jul 24, 10:57 AM
mariano.cuello@rocketbot.com	POST	/api/v1/functions/8dc58922-2337-468e-891f-728a23df4c14/execute	200	22ms	Jul 23, 12:29 PM

- **Listado de datos en tabla:**

- **USER:** Dirección de correo del usuario.
- **METHOD:** Método de la petición (DELETE, POST, etc.).
- **PATH:** Ruta del endpoint consultado (ej. /api/v1/gateway/gateway-tokens/...).
- **STATUS:** Código de respuesta de la petición (ej. 200, 201).
- **DURATION:** Tiempo de respuesta medido en milisegundos (ej. 25ms).
- **DATE:** Fecha y hora exacta de la acción.

- **Botón Refresh:** Ubicado en la parte superior derecha para actualizar el historial de eventos.