

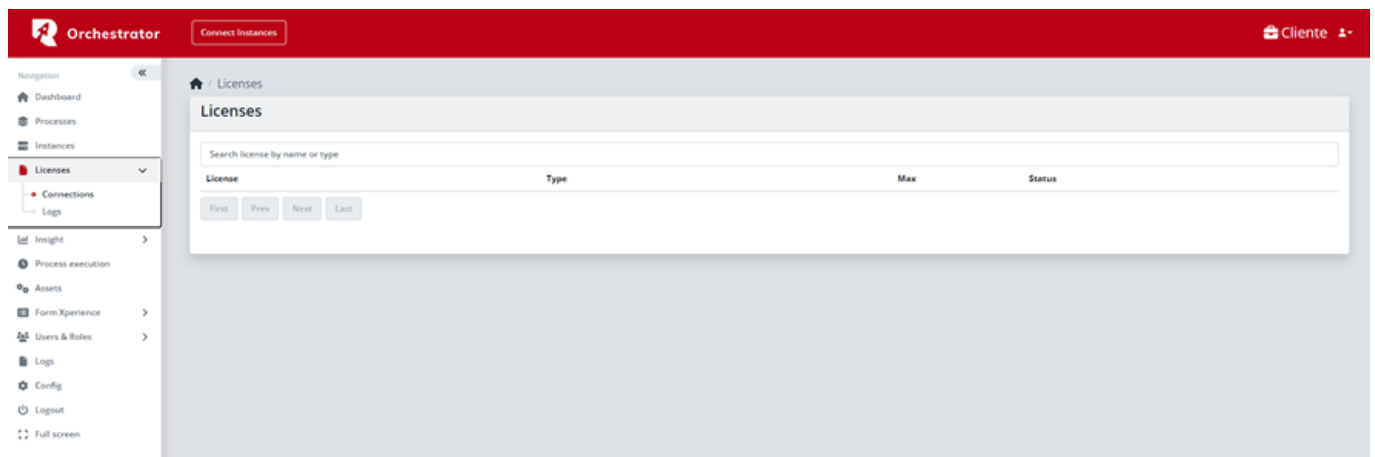
Orchestrator licenses

El sistema de las licencias del orquestador consta de 2 estructuras:

- **Licenses/connections:** Son las conexiones que se crean vinculando distintos dispositivos al token de la licencia (con la condición de que tengan licencias disponibles).
- **Licenses/logs:** Historial de conexiones y desconexiones de dispositivos con las licencias.

Licenses/connections

Nos dirigiremos a la pestaña “Licenses/Connections”, en donde le aparecerá una tabla con todas las licencias que posee. (Si no tiene, la tabla estará vacía):



Para agregar una nueva licencia, nos dirigiremos al botón “Add License”, el cual abrirá un modal.

Si no posee ninguna licencia para vincular su dispositivo, le aparecerá un cartel de error:

Add license

No se encontró ninguna licencia para el usuario actual.



Name

License type

--Select license type--



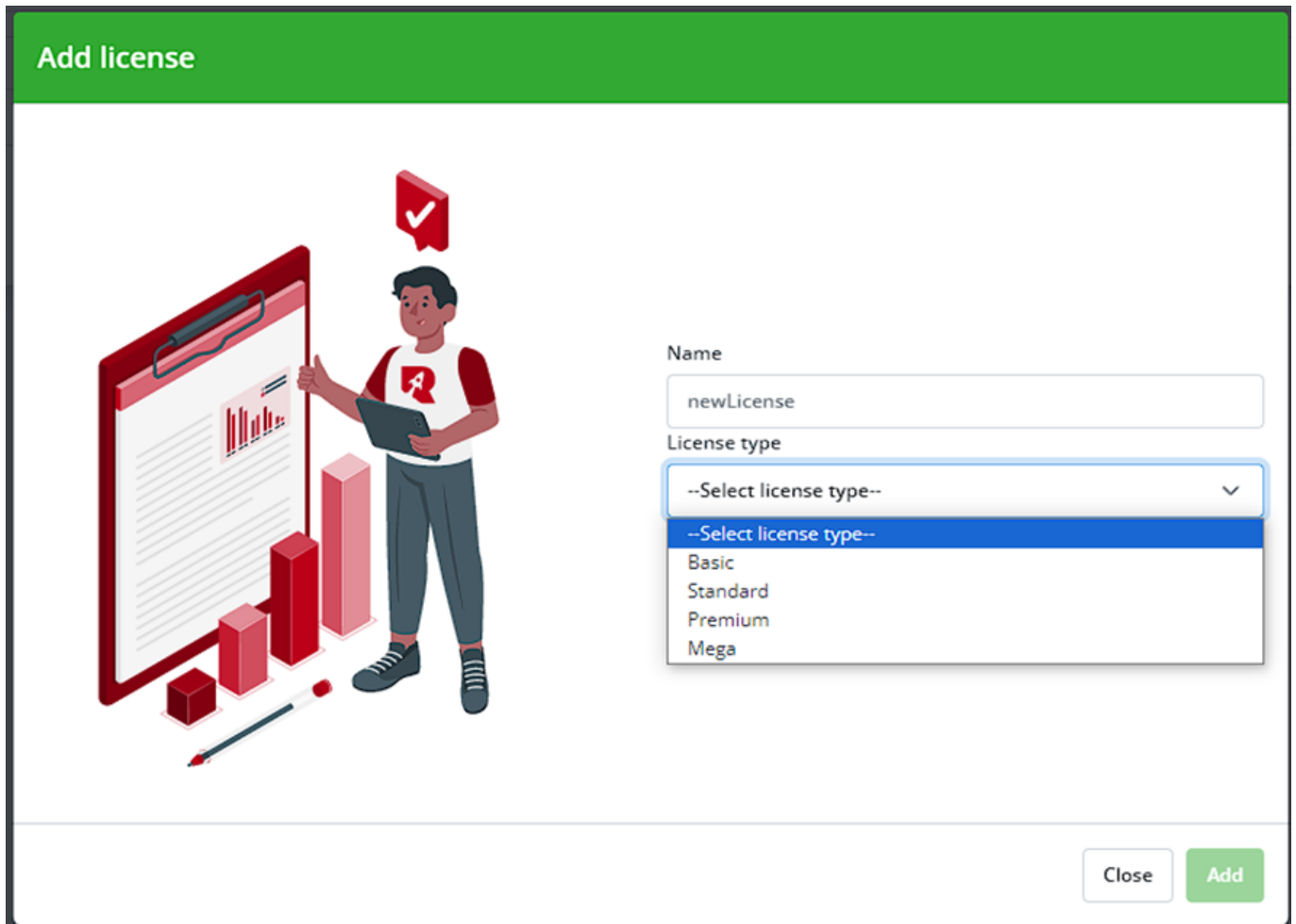
Add one license Windows/Linux/Mac Desktop or RocketCloud instance to run your robot

Close

Add

Si cuenta con licencias disponibles, aparecerá el mismo modal donde tendremos que configurar:

- Name: El nombre al que le daremos a la licencia (No se puede repetir)
- License Type: Seleccionaremos uno de los tipos de licencias que tendremos disponibles. (Solamente tendremos los tipos de licencia que hemos pedido previamente a comercial, el cual nos lo deberá cargar en nuestro cliente)

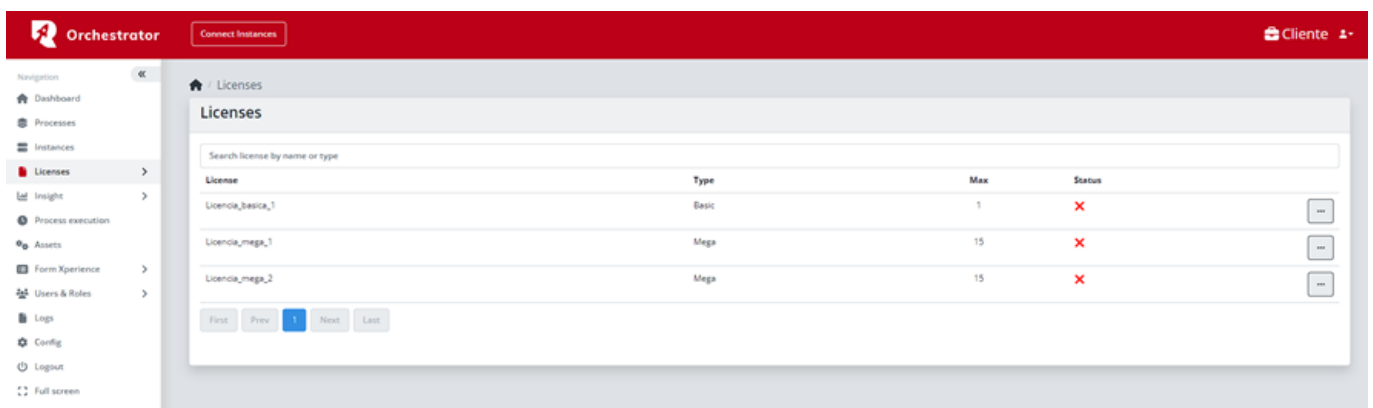


Ej: Como figura en la imagen, he solicitado a mi cuenta 4 tipos de licencia:

- *Basic: Robots paralelos 1 / Conexión con 1 dispositivo.*
- *Standard: Robots paralelos 2 / Conexión con 1 dispositivo.*
- *Premium: Robots paralelos 2 / Conexión con 5 dispositivos.*
- *Mega: Robots paralelos 2 / Conexión con 20 dispositivos.*

En este ejemplo, se me ha otorgado un limite de 1 licencia basic, 1 licencia Standard, 2 licencias Premium y 2 licencias Mega.

Para crear la licencia, luego de configurar el nombre y el tipo de licencia, le daremos click a "Add" y la nueva licencia se mostrará en la tabla:



Como vemos en la imagen, pude crear como límite 1 licencia basic y 2 licencias mega.

Si queremos crear una nueva licencia de tipo “basic” y “mega”, nos va a salir un error de que se llegó a la capacidad máxima de dicho tipo de licencia:

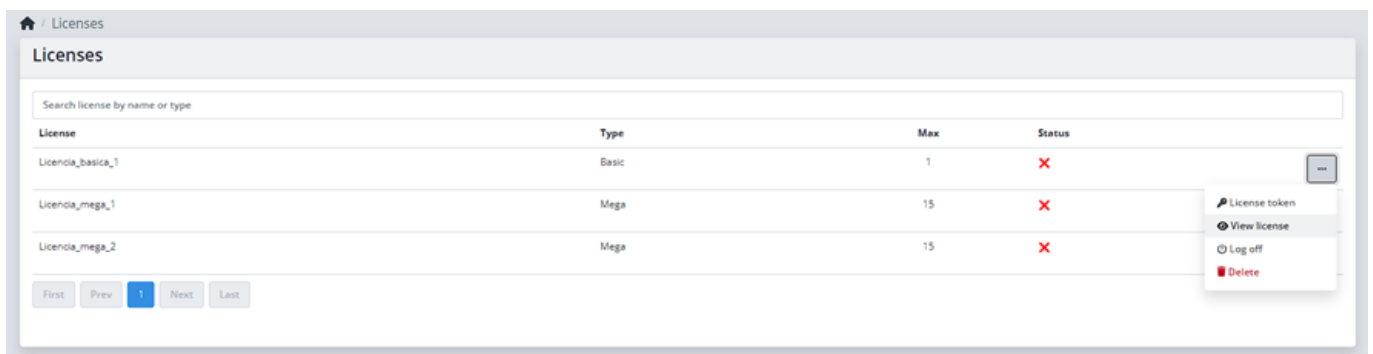


Status de la licencia

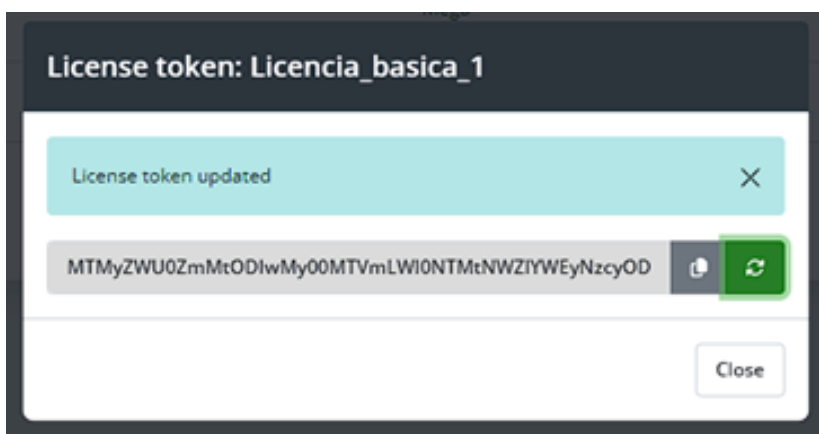
Luego de crear las licencias, veremos que sus “status” son desconectados. Para conectar dichas licencias con nuestros dispositivos debemos:

a. Obtener el token de la licencia:

En el menú (...) de la licencia daremos click a “License token”:

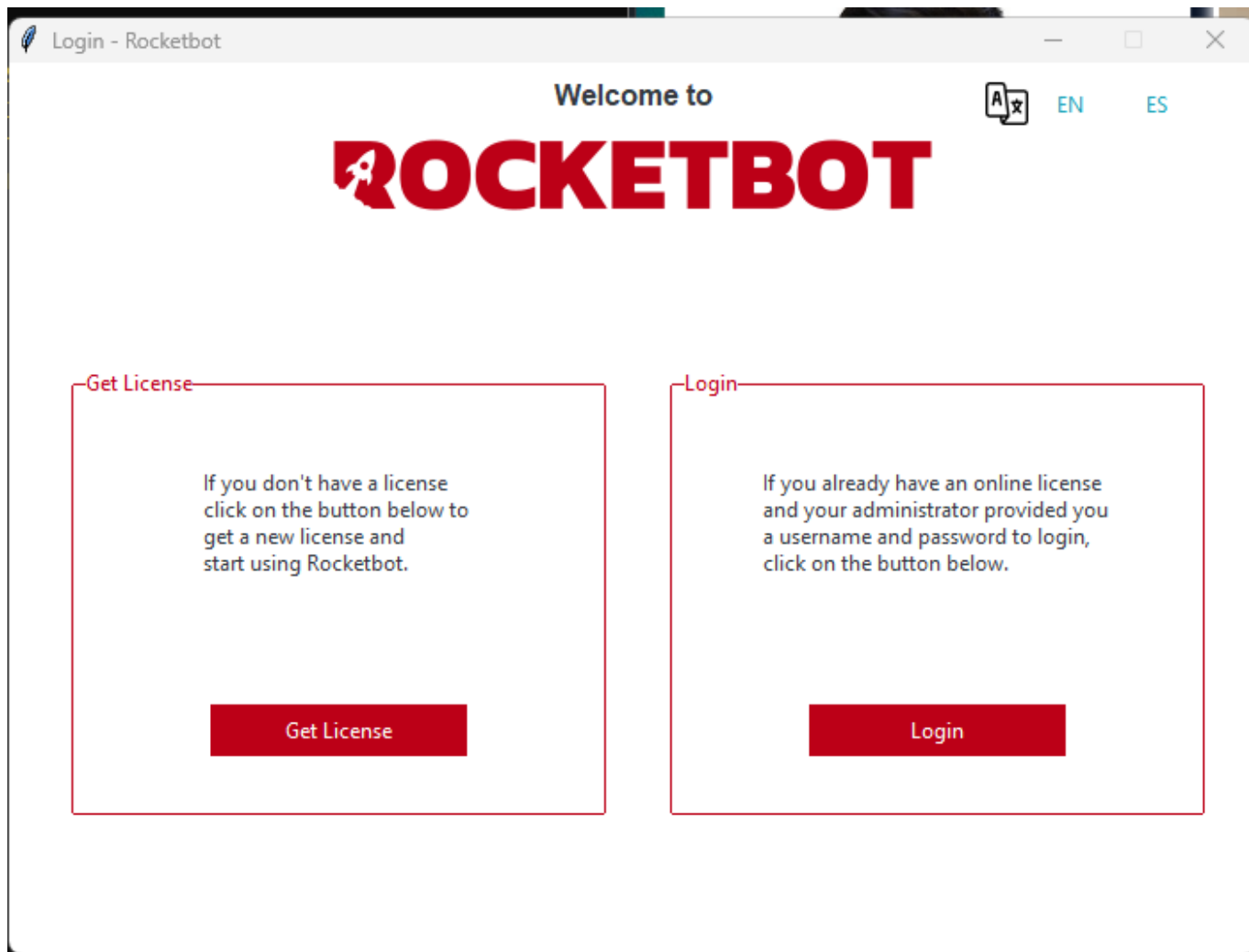


Se nos abrirá un modal en donde podremos generar nuestro token:



b. Licenciar Studio:

Ir a la carpeta de Rocketbot y ejecutar Rocketbot.exe. Esto abrirá una ventana como esta:



Dar click en Login e ingresar:

- Username:
- Password: Credenciales con la que nos logueamos al orquestador.
- Token: Token de la licencia (obtenido en el punto a).

Login - Rocketbot

Welcome to

EN ES

ROCKETBOT

Login: If your administrator provided you a username and password to login enter the data here.

Username:

Password:

Token:

Login

[Skip, use local license](#)

c. Si se realiza una conexión "success", se nos conectara el dispositivo a nuestra licencia de forma exitosa, en donde obtendrá el nombre de la maquina/dispositivo conectado:

Licenses

Search license by name or type

License	Type	Max	Status
Licencia_basica_1	Basic	1	OK
Licencia_mega_1	Mega	15	X
Licencia_mega_2	Mega	15	X

First Prev 1 Next Last

d. En el caso de las licencias escalables (que permiten varias conexiones de dispositivos, como "mega") los nombres de los dispositivos conectados aparecerán ordenados en la columna "status":

Home / Licenses

Licenses

Search license by name or type

License	Type	Max	Status
Licencia_basica_1	Basic	1	used
Licencia_mega_1	Mega	15	used used used used
Licencia_mega_2	Mega	15	✗

First Prev 1 Next Last

Licenses/logs

Tabla en donde figura el historial de las conexiones y desconexiones de los dispositivos a las licencias, en donde:

- Event: Evento que ocurrió (Conexión/desconexión).
- Message: Mensaje informando lo ocurrido.
- PC: Dispositivo que fue afectado.
- License: Licencia que fue afectada.
- User: Usuario cuyas credenciales realizaron la acción.
- Date: Fecha de modificación.

License logs

User: --All-- License: --All-- Event: --All--

Event	Message	PC	License	User	Date
License disconnection	[danil disconnected from license: Licencia_basica_1]	danil	Licencia_basica_1	Nicolas	2024-05-17 20:37:50
License connection	[danil connected from license: Licencia_mega_1]	danil	Licencia_mega_1	Nicolas	2024-05-17 17:50:45
License connection	[danil connected from license: Licencia_basica_1]	danil	Licencia_basica_1	Nicolas	2024-05-17 17:47:08

First Prev 1 Next Last

Y en la misma tabla podremos encontrar filtros para mejorar la búsqueda entre las páginas.

[Rocketbot Picture in Picture](#)

Guía que explica el funcionamiento de Rocketbot PiP y su conexión con el cliente del orquestador.

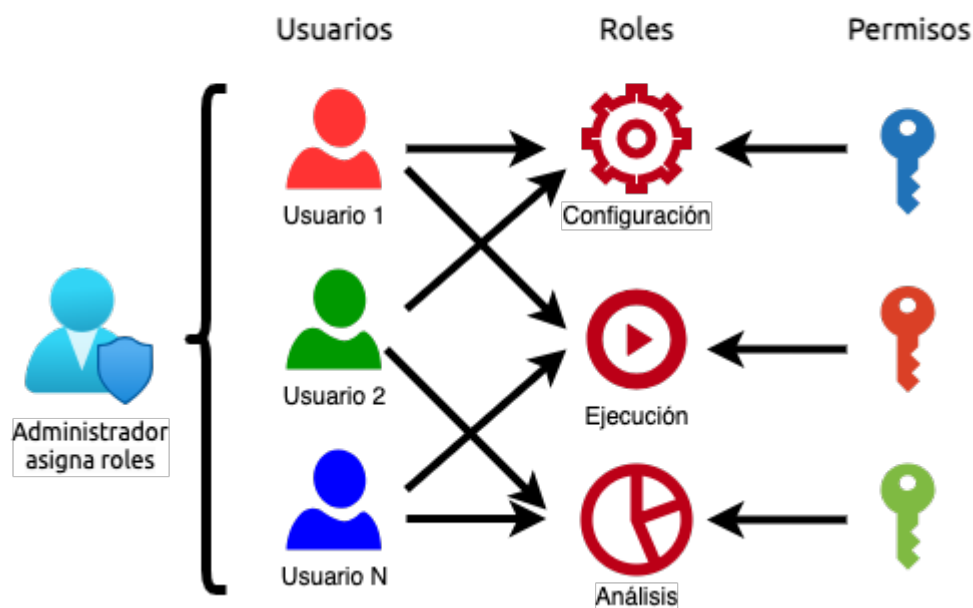
Orquestador Rocketbot – R.O.C. Infraestructura

Administre y controle sus robots en cualquier momento con R.O.C.

Orquestador Rocketbot – Acceso y Autenticación

El Orquestador de Rocketbot o R.O.C. cuenta con acceso basado en roles RBAC y doble autenticación o 2FA.

Control de Acceso Basado en Roles - RBAC



Importante: Deberá tener habilitado en su red/proxy y políticas de seguridad el ingreso por HTTPS a las url [REDACTED] y [REDACTED] para poder consumir las API's de orquestador

Acceso basado en Roles – RBAC

El acceso a las partes y componentes del Orquestador (R.O.C.) están controladas por RBAC (Role-Based Access Control) la cual permite dependiendo el ROL del usuario realizar una acción como ejecutar un robot o ver el log.

Cuando Rocketbot crea una cuenta para **EMPRESA** se genera un usuario

administrador para esa empresa. Este administrador tiene la tarea de designar los roles necesarios además del rol "Administrador" existente.

Crear un ROL

Para crear un rol debe:

1. Hacer click en el menú **Users&Roles -> Roles**.
2. Click en el botón **Add Role**
3. Asignar un nombre y habilitar las acciones posibles



Asignar un ROL

Para asignar un ROL se debe crear o editar un Usuario y seleccionar el rol para ese usuario.

Ver imagen



Doble Autenticación 2FA

El Orquestador de Rocketbot cuenta con Doble autenticación o two-factor 2FA.

Esto exigirá que para el inicio de sesión deba tener un token a través de una app de autenticación.

Aplicaciones móviles compatibles.

- [Google Authenticator](#)
- [Microsoft Authenticator](#)
- [Oracle Authenticator](#)
- etc

Habilitar 2FA

Para habilitar autenticación por 2 pasos o 2FA debe ingresar a su perfil y habilitar 2FA, aparecerá un QR en su vista de perfil y deberá escanearlo con su aplicación de Autenticación.



2FA QR



Name: ROC
Email: roc@rocke
Phone:
Role: Admin
Company: Rocke
2 Factor Authen

Seguridad

Todas las conexiones se encuentran protegidas por protocolo https TLS 1.2 y se envía información protegida con JWT.

Las contraseñas se guardan encriptadas en base de datos (Mysql/SqlServer/Postgres).

El método usado es pasar las contraseñas por Hash Argon2 y bcrypt.

JWT asegura la sesión y RBAC el acceso y permisos CRUD

Nomenclatura

JWT: JSON Web Token es un estándar abierto (RFC 7519) que define una forma

compacta y autónoma para transmitir de forma segura información entre las partes como un objeto JSON.

Más información: <https://auth0.com/docs/jwt>

bcrypt: es un algoritmo diseñado específicamente para hash de contraseñas. MD5 y SHA1 son algoritmos de hash de propósito general. Por diseño, además, bcrypt permite agregar un salt al proceso de generación del hash, lo que, de entrada, lo hace inmune a ataques de diccionario.

Más información: <https://en.wikipedia.org/wiki/Bcrypt>

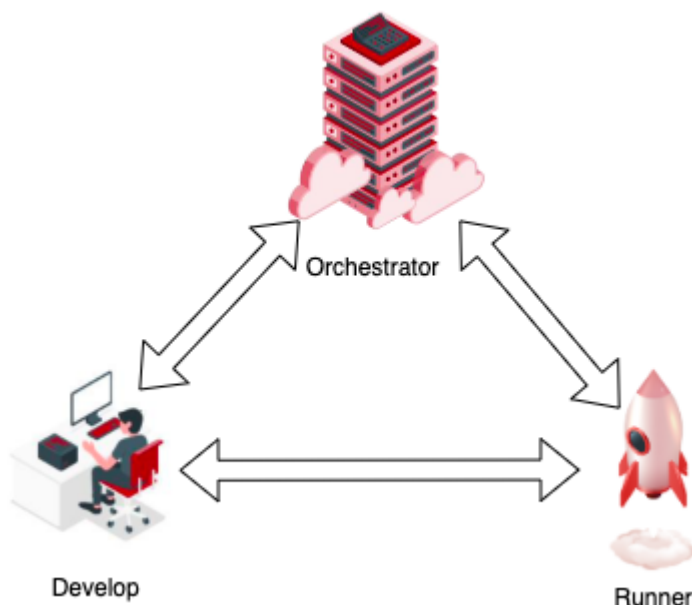
Argon2i and Argon2id variants).: Argon2 es una función de derivación clave que se seleccionó como ganadora del concurso de hash de contraseñas en julio de 2015 siendo una de las más fuertes hasta el día de hoy.

Más información: <https://en.wikipedia.org/wiki/Argon2>

TLS 1.2: Transport Layer Security (TLS; en español seguridad de la capa de transporte) y su antecesor Secure Sockets Layer (SSL; en español capa de puertos seguros) son protocolos criptográficos, que proporcionan comunicaciones seguras por una red, comúnmente Internet.

Más información: https://es.wikipedia.org/wiki/Transport_Layer_Security

Orquestador Rocketbot – Conexión



El Orquestador permite conexión con los desarrolladores y con el Runner Rocketbot Studio. Para ello necesitará una cuenta de orquestador con los accesos necesarios para modificar el robot en caso de subir una actualización. Tanto el desarrollador como Runner de Rocketbot Studio necesitarán una cuenta habilitada. Para mas información puede revisar el documento [Orquestador Rocketbot – Acceso y Autenticación](#)

Importante: Deberá tener habilitado en su red/proxy y políticas de seguridad el ingreso por HTTPS a las url [REDACTED] y [REDACTED] para poder consumir las API's de orquestador


✘ Necesitará una licencia de producción

Conexión Rocketbot Studio Develop a Orquestador.

Para conectar RocketbotStudio Develop se debe utilizar el addons [REDACTED] disponible dentro de Rocketbot Studio.
En la sección de addons a la derecha de Rocketbot Studio encontrará el addon.

✘

Al hacer click sobre ✘ se abra la pestaña de configuración y opción de subir el robot.



Orchestrator

Update the robot database in
Orchestrator and run a robot

⚙️ Config Account ▾

Server URL

Email

Password

Apikey

Only if you do not use
emailpassword

Test Save

Complete los datos de Server URL, por ejemplo [REDACTED].



Recibirá el **endpoint** / **URL** correspondiente en su correo al momento de crear su cuenta de Usuario

Ingrese los datos de usuario en la cual tiene 2 opciones:

1. Ingresa Usuario y Contraseña.
2. Ingresa API Key.

Ingreso desde Studio por API Key.


Para ingresar por Api Key debe obtener su api key desde el orquestador.

1. Para ello diríjase a la seccion de usuarios del orquestador.

2. Haga click en el botón [API KEY].

3. Copie el API Key y péguelo en el addon en la seccion Apikey.
4. Oprima el botón [Test] y podrá probar si la conexión es correcta.
5. Oprima el botón [Save] para guardar la configuración

Actualizar el robot en el Orquestador desde Addons.

Si la conexion es correcta el addons le mostrara los proyectos habilitados , al seleccionar un proyecto podrá ver los procesos disponibles.

Para subir un robot siga los siguientes pasos:

1. Seleccionar un proyecto.
2. Seleccionar un proceso.
3. Oprimir el botón [Export and Upload]


Con estos pasos el robot quedará actualizado en el Orquestador.

Recuerde que necesitará los permisos adecuados para modificar el robot en el orquestador.

Conectar Rocketbot Runner con Orquestador.

Para conectar Rocketbot Runner con el Orquestador necesita tener:

1. Configurar un instancia/máquina/VM con Rocketbot Studio y una licencia de producción
[Instalar en Windows](#) | [Instalar en Windows Video](#)
2. Descargar cliente de Orquestador N.O.C.

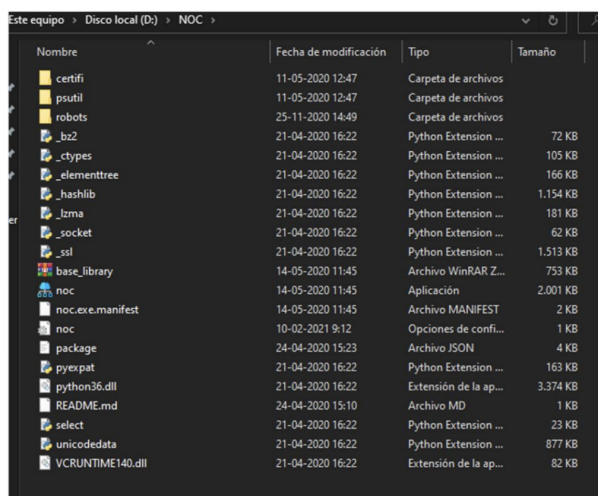
3. Configurar el archivo **noc.ini** N.O.C.
4. Iniciar N.O.C. con **noc.exe**

Instalar cliente de Orquestador N.O.C.

1. Descargar cliente desde el orquestador: Haga click en el boton del menu superior del orquestod "ROC Client" para descargar el ZIP con el cliente.

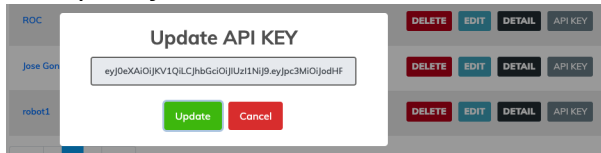


2. Descomprima noc.zip en una carpeta donde tenga permisos de escritura, no se recomienda que sea en la carpeta personal o desktop. Recomendacion : C:\\rocketbot\\noc



Configurar y conexión cliente de Orquestador N.O.C.

1. Configurar archivo noc.ini con:
 - a. Apikey: Credenciales de usuario con un ROL con permisos limitados



- b. Key: Ingrese al proceso dentro del proyecto, una vez adicionado una instancia le mostrará una Key

Key: 601d[redacted]3507 

Last Execution: 6 months ago

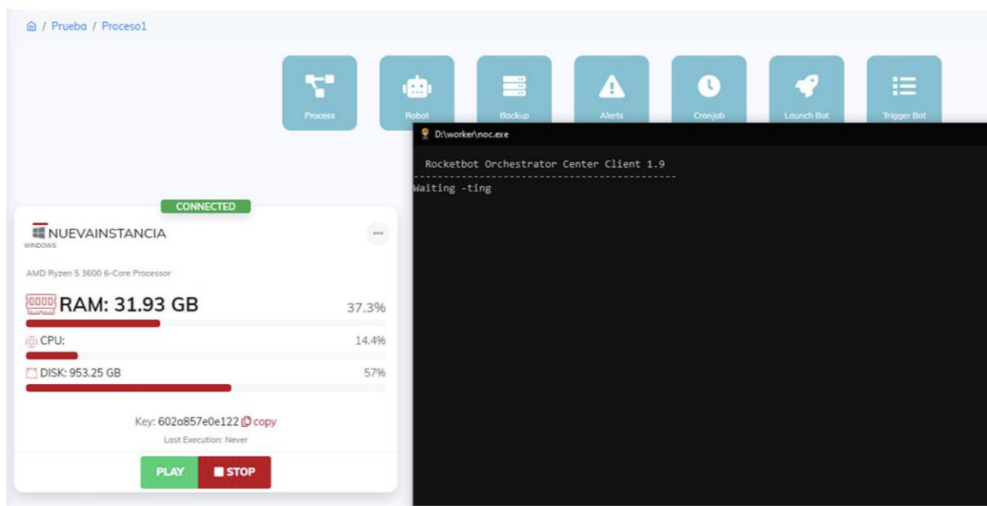
- c. Server: Url de orquestador, ej: <https://roc.myrb.io/s4> (sin / final)
 - d. Ruta de instalación de Rocketbot, incluyendo ejecutable. por ejemplo c:\\rocketbot

d. Path: Copie la direccion de la carpeta donde se encuentra el archivo

2. Complete los datos en el archivo noc.ini

```
1 [USER]
2 # user access
3 user =
4 password =
5 #or API Key
6 apikey = eyJ0eXAI0iJKV1QilLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9. xxx.u3PJ2eed_pD0GfrGpVe_tjJDIhM1YS1Bm
7 # Instance ID
8 key = xxxxxx
9
10
11 [NOC]
12 # you Url Orchestrator
13 # https://devnoc.myrb.io
14 # https://roc.myrb.io/s1
15 # https://roc.myrb.io/s2
16 # https://roc.myrb.io/s4
17 # https://roc.myrb.io/dev
18 server = https://roc.myrb.io/dev
19 proxy =
20 #Send logs to Orchestrator?
21 logs = true
22 [ROCKETBOT]
23 # Rocketbot bin
24 path = /Users/lucianodavidcuello/projects/rocketbot/dist/rocketbot/rocketbot
25 # No debug on Rocketbot?
26 nodebug = false
27
28 #Screenshot available ?
29 screenshot = true
30 #Command line options
31 comandline = --update-drivers
32
```

3. Ejecute noc.exe y el cliente de orquestador mostrara que la instancia está conectada.



Recuerde que necesitará los permisos adecuados para modificar el robot en el orquestador.

Orquestador Rocketbot – Logs

Desde el Orquestador de Rocketbot podrá revisar todos los logs de sus procesos, tanto de Procesos, Instancias, Usuarios y Robots