Saturn Studio – Microsoft Excel



¿Qué es este módulo?

Microsoft Excel permite trabajar con hojas de cálculo almacenadas en OneDrive. Este módulo ofrece comandos para crear, leer, actualizar, eliminar y descargar archivos de Excel, lo que facilita la integración con flujos de trabajo automatizados desde Saturn Studio.

¿Cómo obtener las credenciales? Haz clic aquí

Descripción de los comandos

Get Files

Obtener archivos desde OneDrive.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de Microsoft necesaria para acceder a OneDrive.	credential
Carpeta	Carpeta de OneDrive donde se buscarán los archivos.	Root
Asignar variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{“id”: “F1AA1BDEBE2D6235!sb180ff3714ec4e22878e81b6b729bbac”, “name”: “File.xlsx”}]	{var}

Get File Data

Obtener datos de un archivo Excel.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de Microsoft necesaria para obtener datos.	credential
ID del archivo	ID del archivo desde el cual se obtendrán los datos.	F1AA1BDEBE2D6235!s7dea…
Hoja	Nombre de la hoja donde se encuentran los datos.	Sheet1

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Rango	Rango de celdas a consultar.	A1:B10
Asignar variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{“fileName”: “file.xlsx”, “result”: [[“Name”, “Company”]]}]	{var}

Create File

Crear un archivo nuevo de Excel.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de Microsoft necesaria para crear el archivo.	credential
Carpeta	Carpeta de OneDrive donde se guardará el archivo.	/folders
Nombre del archivo	Nombre del archivo a crear.	file.xlsx
Contenido	Contenido del archivo.	{“Name”: [“John”], “Lastname”: [“Doe”]}
Asignar variable	Variable donde se almacenará el resultado.	{var}

Update File

Actualizar un archivo Excel existente.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de Microsoft necesaria para actualizar datos.	credential
ID del archivo	ID del archivo a actualizar.	F1AA1BDEBE2D6235!s7dea…
Hoja	Hoja del archivo que se actualizará.	Sheet1
Rango	Rango de celdas a modificar.	A1:B10
Contenido	Nuevos datos que se escribirán.	{“Name”: [“Alice”], “Age”: [30]}
Asignar variable	Variable donde se almacenará el resultado.	{var}

Delete File

Eliminar un archivo Excel.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de Microsoft necesaria para eliminar archivos.	credential
ID del archivo	ID del archivo a eliminar.	F1AA1BDEBE2D6235!s7dea…
Asignar variable	Variable donde se almacenará el resultado.	{var}

Download File

Descargar un archivo Excel.

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de Microsoft necesaria para descargar archivos.	credential
ID del archivo	ID del archivo a descargar.	F1AA1BDEBE2D6235!s7dea…
Asignar variable	Variable donde se almacenará el resultado.	{var}

Ejemplo de uso

- **Get Files**
  Listar todos los archivos almacenados en la carpeta raíz de OneDrive.
- **Get File Data**
  Leer un conjunto de celdas (A1:B10) en la hoja Sheet1 de un archivo de Excel específico.
- **Create File**
  Crear un nuevo archivo de Excel con columnas personalizadas y valores iniciales.
- **Update File**
  Actualizar un archivo de Excel escribiendo nuevos datos en un rango determinado.
- **Delete File**
  Eliminar permanentemente un archivo desde OneDrive.
- **Download File**
  Descargar un archivo Excel al almacenamiento local temporal para procesamiento adicional.

Requisitos

1. Tener una **credencial válida de Microsoft** configurada en Saturn Studio.
2. Asegurarse de tener permisos de lectura/escritura sobre las carpetas y archivos en OneDrive.
3. Los archivos deben estar en formato **.xlsx** y las hojas nombradas correctamente.
4. Para comandos que trabajan por ID, el ID del archivo debe obtenerse previamente con **Get Files**.

Saturn Studio – AiStudio



AiStudio es un potente asistente de automatización que combina inteligencia artificial con la ejecución de tareas. Este módulo permite automatizar el análisis y procesamiento de correos electrónicos, audios y documentos, permitiendo obtener, ejecutar y recuperar resultados de tareas configuradas en la plataforma directamente desde **Saturn Studio**.

Descripción de los comandos

Obtener Tareas (Get Tasks)

Obtiene la lista completa de tareas configuradas en AiStudio.

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de AiStudio necesaria para obtener las tareas.	credential
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo {"tasksList":[{"id":"ef9f70q671982029b781","entity_id":45,"name":"VOICE - ef9f70q671982029b781","type":"VOICE","status":"RUNNING"},{"id":"2f0ca41w4a6h623e308c","entity_id":45,"name":"VOICE - 2f0ca41w4a6h623e308c","type":"VOICE","status":"RUNNING"}]}.	{var}

Ejecutar Tarea (Run Task)

Ejecuta una tarea específica.

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de AiStudio necesaria para ejecutar una tarea.	credential
ID de tarea	Selecciona la tarea que deseas ejecutar.	ef9f70q671982029b781
Modo de ejecución	Modo de ejecución de la tarea. WAIT espera la finalización y devuelve el resultado. BACKGROUND la ejecuta en segundo plano.	WAIT o BACKGROUND
Fecha de inicio (Email task)	Fecha desde la cual se buscarán correos. Obligatoria si la tarea es de tipo EMAIL.	30/10/2021
Fecha de fin (Email task)	Fecha hasta la cual se buscarán correos. Obligatoria si la tarea es de tipo EMAIL.	30/10/2021
Ruta de archivo	Archivo que se enviará a la tarea. Requerido si la tarea lo necesita.	C:\path\to\file

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: {“status”true,“message”“Task ran in WAIT mode”,“data”[{“fileName”“recipe.mp3”,“result”:{“prompt_task”true,“extraData”“{}”,“type”“message”, “template_results”:{“is_recipe”true,“ingredients”“tres pechugas de pollo, sal, pimienta negra, dos huevos, 200 ml de crema, media cebolla, ajo en polvo, pimentón, mozzarella rallada, queso parmesano”},”length”971}}]}	{var}

Obtener Resultados (Get Results)

Obtiene los resultados de una tarea mediante su ID.

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Credencial	Credencial de AiStudio necesaria para ver los resultados.	credential
ID de tarea	Selecciona la tarea de la cual quieres ver los resultados.	ef9f70q671982029b781
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará el resultado. Ejemplo: [{“prompt_task”true,“extraData”“{}”,“type”“message”, “template_results”{“is_recipe”true,“ingredients”“tres pechugas de pollo, sal, pimienta negra, dos huevos, 200 ml de crema, media cebolla, ajo en polvo, pimentón, mozzarella rallada, queso parmesano”}}]	{var}

Requisitos y Notas Técnicas

- **Credencial:** Es obligatorio tener una credencial válida de AiStudio configurada en Saturn Studio.
- **Tareas de Email:** Si la tarea seleccionada es de tipo **EMAIL**, las fechas de inicio y fin son campos obligatorios para delimitar la búsqueda de información.
- **Archivos de entrada:** Verifique si su tarea configurada en AiStudio requiere la carga de un archivo para ejecutarse correctamente.

Saturn Studio – Archivos

Archivos – Saturn Studio
Controla los archivos subidos al sistema por los usuarios



¿Qué es este módulo?

Este módulo permite acceder y gestionar archivos subidos al sistema por los usuarios. Es útil para trabajar con documentación generada o cargada

dinámicamente en los procesos de automatización.

⚙ Comandos disponibles

Obtener archivos

Obtener archivos subidos al sistema

Parámetro	Descripción	Ejemplo
Filtrar por nombre	Nombre del archivo a buscar	informe_ventas.pdf
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenara el resultado	archivosEncontrados

---

Ejemplo de uso

1. **Obtener archivos**
   Buscar archivos cuyo nombre contenga “reporte” y guardar el resultado en archivosEncontrados.

Requisitos

Este módulo no requiere configuraciones adicionales.

Saturn Studio – IA

Módulo de Inteligencia Artificial – Saturn Studio
Este módulo permite interactuar con modelos de inteligencia artificial mediante agentes inteligentes configurables dentro de Saturn Studio.

¿Qué es este módulo?

El módulo **IA** ofrece una integración con modelos avanzados de lenguaje natural

mediante un componente llamado “Agente IA”. Este agente permite enviar prompts personalizados, definir modelos específicos y utilizar herramientas externas para ejecutar tareas automatizadas.

⚙ Comandos disponibles



Agente IA

Un sistema autónomo diseñado para percibir su entorno, tomar decisiones racionales y ejecutar acciones.

Parámetro	Descripción
Credencial	Credencial del proveedor de IA (por ejemplo, OpenAI, Azure, etc.)
Modelo	Modelo de lenguaje que se desea utilizar
Prompt de entrada	Texto de entrada que el agente utilizará para generar una respuesta
Herramientas	APIs u otras funciones disponibles para el agente (opcional)
Asignar resultado a variable	Variable donde se almacenará la respuesta

---

🧪 Ejemplo de uso

1. **Agente IA**
    - Modelo: gpt-4
    - Prompt: "Resume este texto: {documento}"
    - Resultado asignado a: resumen

📋 Requisitos

- Tener configurada una credencial válida para el proveedor de IA.
- Disponer del modelo compatible deseado.

Saturn Studio – Assets NOC

Assets NOC – Saturn Studio
Assets de NOC son variables globales o de entorno que facilitan el paso de valores desde el orquestador al robot, optimizando la gestión de datos en las automatizaciones.



¿Qué es este módulo?

Este módulo permite gestionar variables (Assets) dentro del orquestador, ya sea de forma global o por instancia, para que puedan ser utilizadas y modificadas por los robots. Es útil para manejar configuraciones centralizadas y datos dinámicos.

Comandos disponibles



Obtener Asset Específico

Obtiene un asset específico utilizando su nombre.

Parámetro	Descripción
Credencial	Credencial del orquestador
Nombre de Asset	Nombre del asset a obtener
Token del proceso	Token del proceso (opcional para assets globales)
Key de instancia	Identificador único del proceso
Asignar resultado a Variable	Nombre de variable donde se guardará el resultado

---



Obtener Todos los Assets

Devuelve todos los assets disponibles en la cuenta conectada.

Parámetro	Descripción
Credencial	Credencial del orquestador
Asignar resultado a Variable	Variable donde se almacenará la lista de assets

---

Agregar un Asset

Permite agregar un nuevo asset con nombre y valor.

Parámetro	Descripción
Credencial	Credencial del orquestador
Nombre de Asset	Nombre del asset a crear
Valor de Asset	Valor que tendrá el asset
Asignar resultado a Variable	Variable donde se almacena la confirmación

---

Actualizar un Asset

Modifica el valor de un asset existente.

Parámetro	Descripción
Credencial	Credencial del orquestador
Nombre de Asset	Nombre del asset a modificar
Valor de Asset	Nuevo valor
Asignar resultado a Variable	Variable donde se almacena el resultado

---

Ejemplo de uso

1. **Obtener Asset Específico**
   Buscar el token de autenticación guardado como asset global.
2. **Actualizar un Asset**
   Reemplazar un valor con datos procesados por el robot.

Requisitos

Este módulo requiere una credencial válida del orquestador y permisos para acceder o modificar los Assets.

Saturn Studio – Logic

Bloques que te permiten crear lógica condicional y de flujo en tus automatizaciones dentro de Saturn Studio.

Saturn Studio – Módulo Webhooks

Módulo para manejo de Webhooks dentro de la plataforma de automatización. Permite recibir datos externos mediante solicitudes HTTP y responderlos automáticamente o tras ejecutar un robot.

Saturn Studio/Rocketbot – File Storage

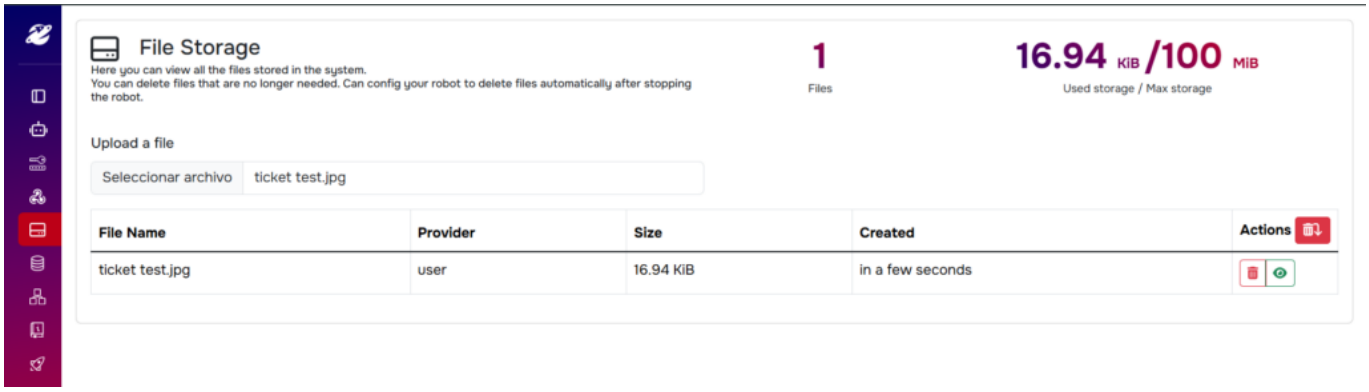
La sección **File Storage** (almacenamiento de archivos) permite gestionar archivos para el desarrollo de robots dentro de **Saturn Studio**.

Es importante considerar la capacidad máxima de almacenamiento disponible. Dentro del entorno de desarrollo, es necesario dirigirse al módulo **File**, donde se podrá configurar su uso según las necesidades del robot.

Es posible hacer uso de los archivos para diversas funciones, por ejemplo, enviar correos electrónicos (**módulo Gmail**) o enviar mensajes con imágenes al asistente de ChatGPT (**módulo OpenAI**), entre otras opciones.

Se pueden realizar las siguientes acciones:

- Subir archivos.
- Visualizar la cantidad de archivos almacenados.
- Visualizar el almacenamiento utilizado y el almacenamiento máximo disponible.
- Visualizar la información del archivo, incluyendo su nombre, proveedor (usuario), tamaño y fecha de creación.
- Eliminar archivos de manera individual o en su totalidad.
- Consultar las tareas asignadas a cada archivo.



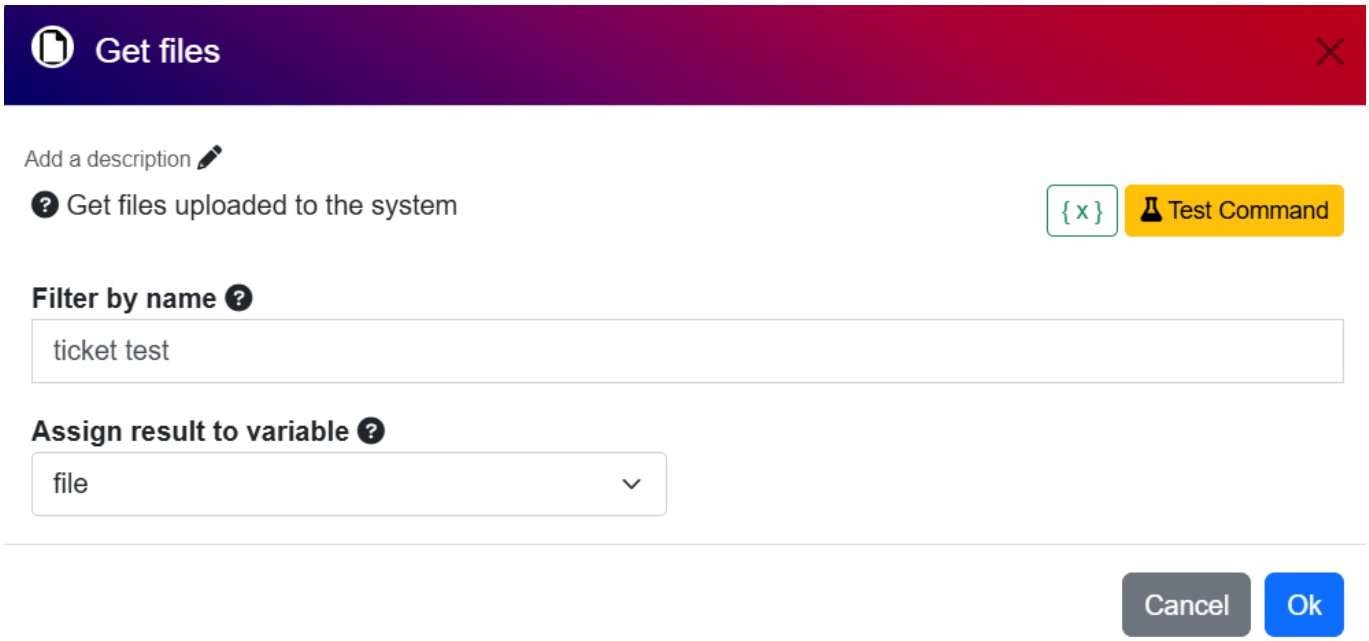
Files (Desarrollo de Bots)

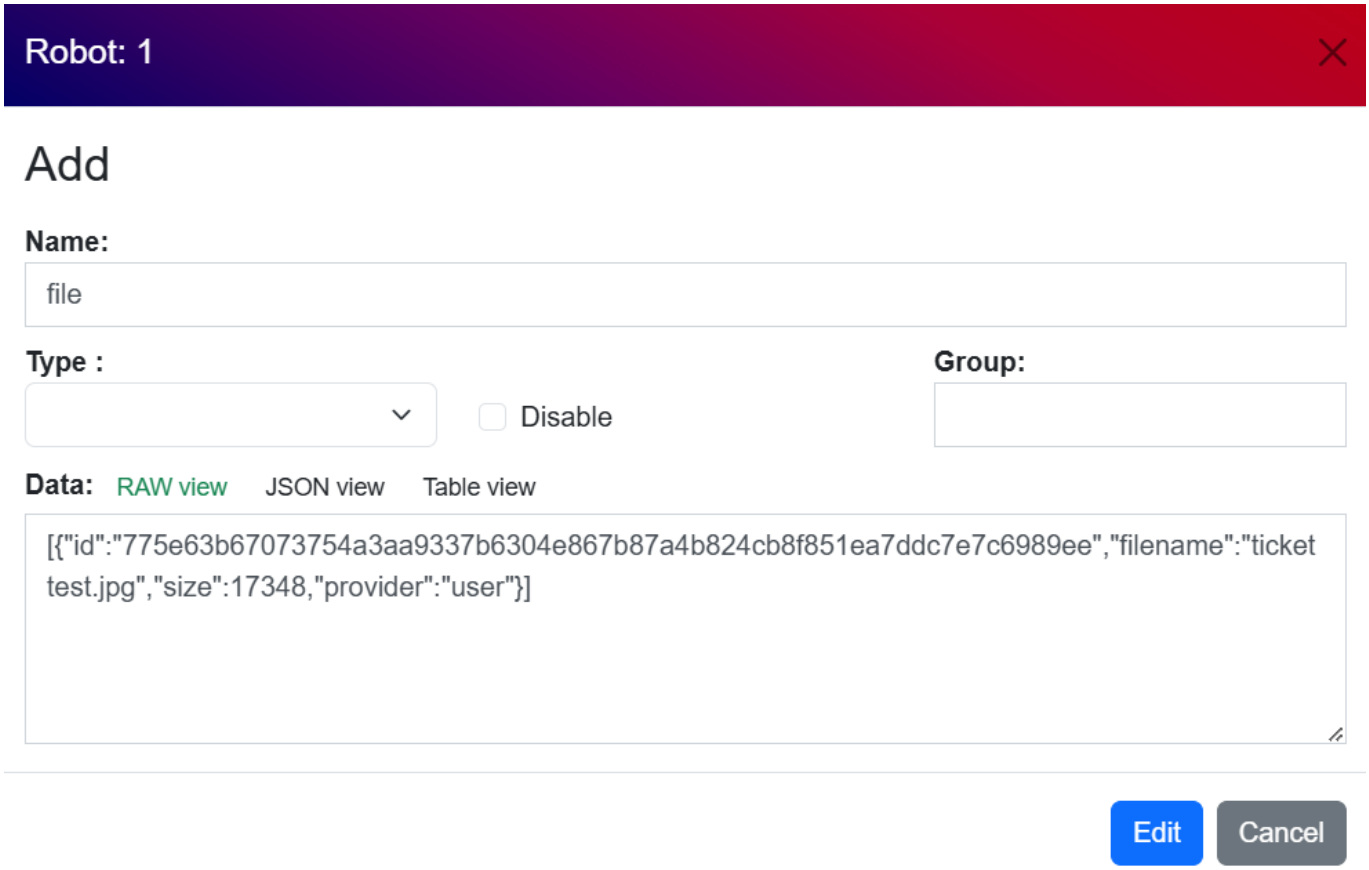
Para utilizar los archivos previamente cargados en el sistema, es necesario acceder al módulo **Files** y seleccionar el comando **Get Files** (obtener archivos).



En la configuración, se podrá filtrar la búsqueda de archivos por nombre.

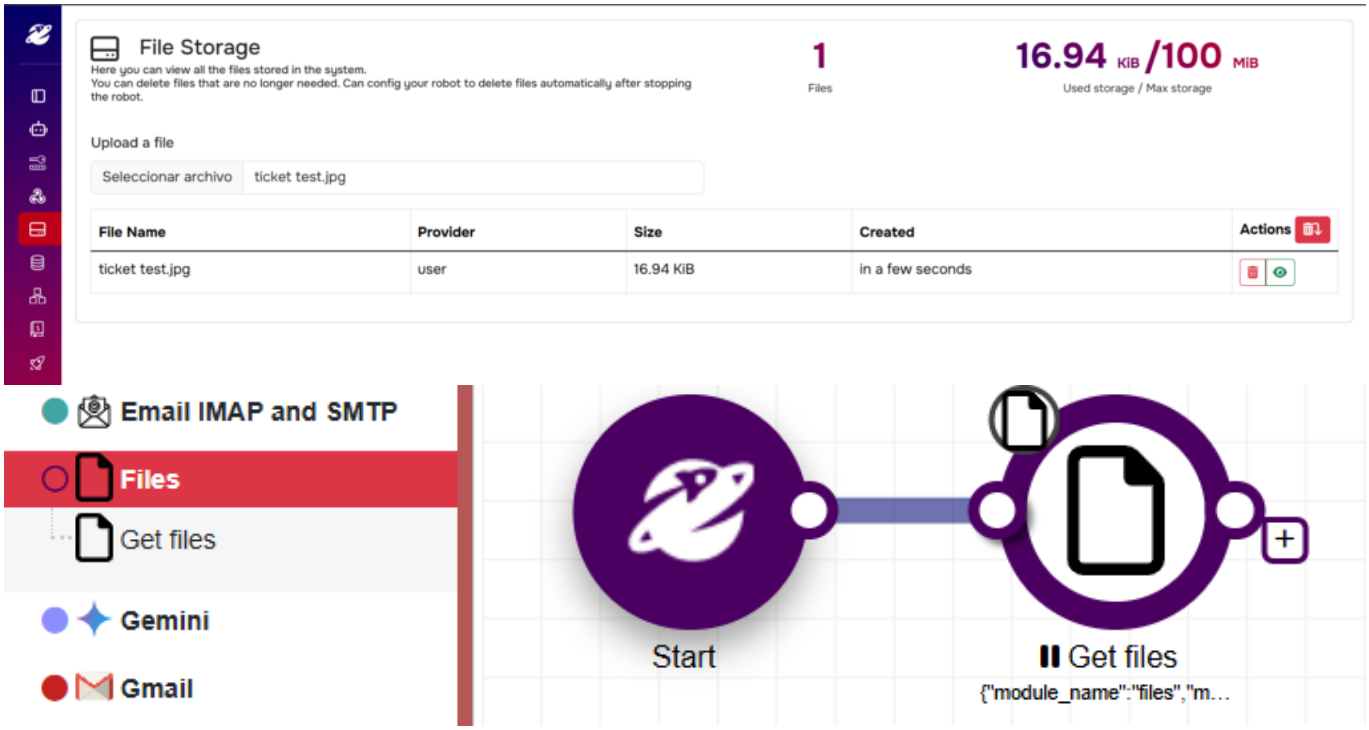
Se puede asignar el resultado de la ejecución a una variable, para confirmar la existencia del archivo. Si el archivo existe, la variable asignada contendrá su **ID**, nombre, espacio ocupado en almacenamiento y el proveedor correspondiente.





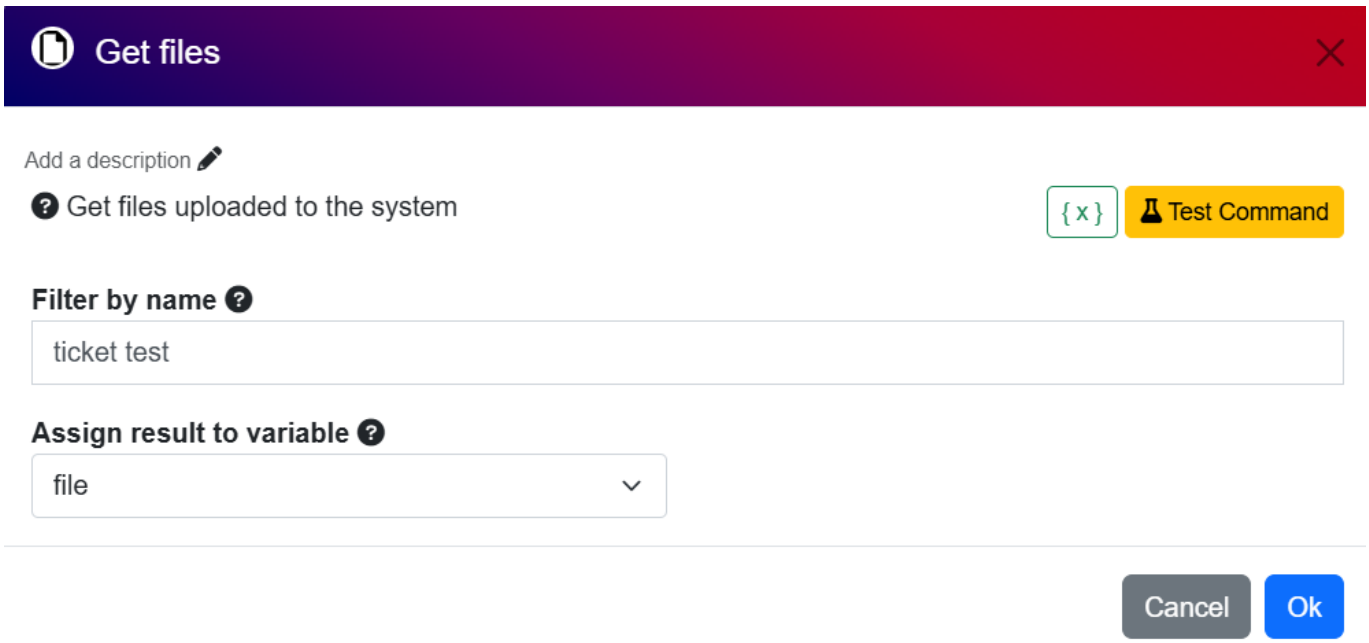
Ejemplo de Desarrollo

Una vez que el archivo ha sido subido correctamente a **File Storage**, durante el desarrollo del bot se deberá acceder al módulo **Files** y seleccionar **Get Files**.

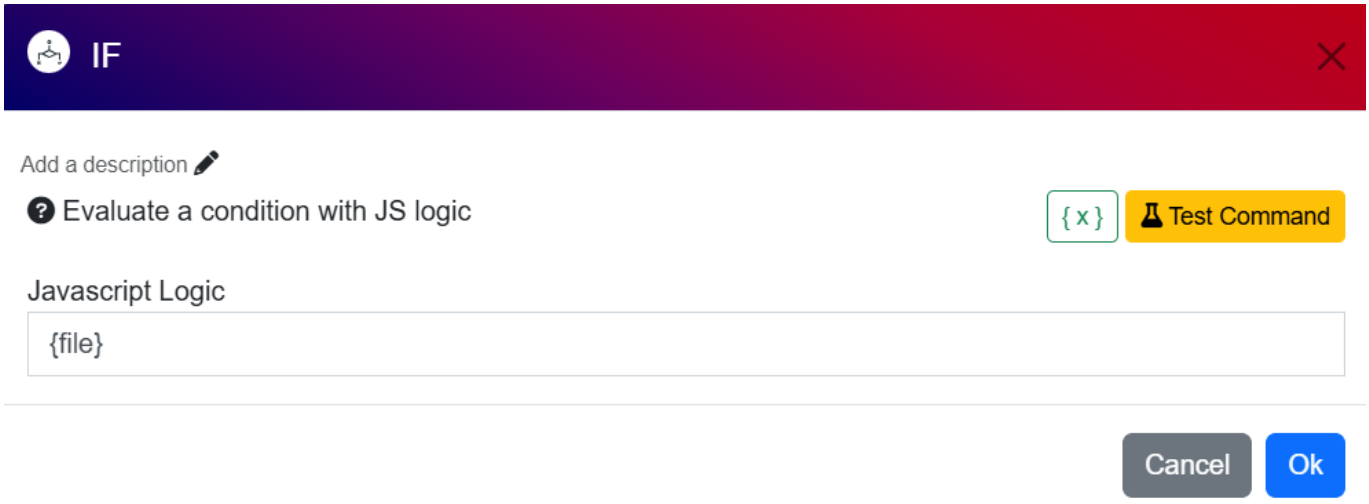


En este proceso:

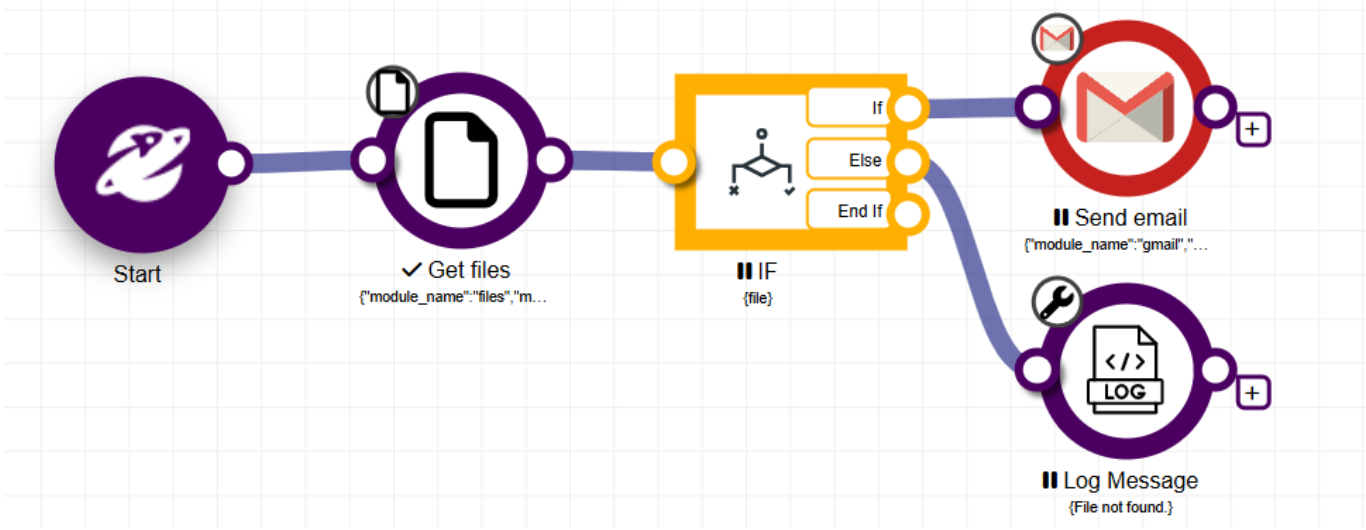
1. Se establecerá el nombre del archivo como criterio de búsqueda.
2. Se asignará una variable que verificará su existencia.



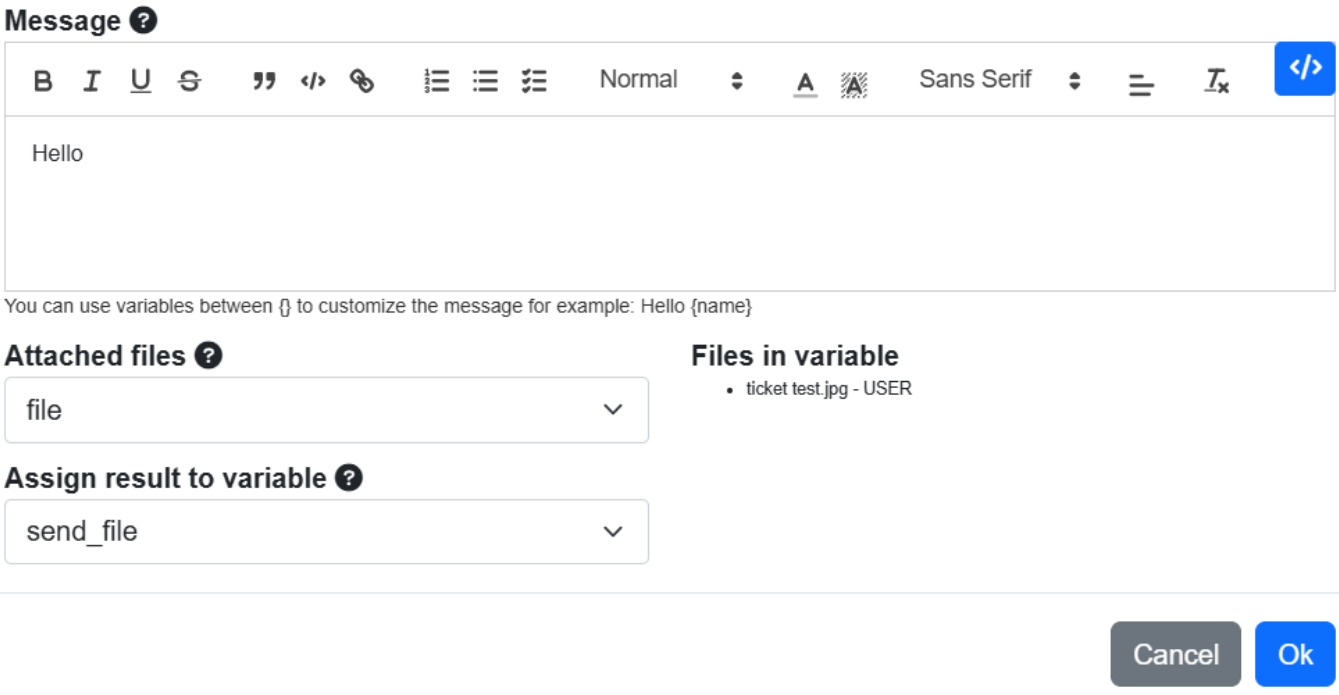
Para evaluar la presencia del archivo, se utilizará un comando **IF**, que analizará la lógica basada en la variable asignada. Si la variable confirma la existencia del archivo, el flujo de ejecución continuará.



La función final de este bot será enviar un correo electrónico con el archivo adjunto. Para ello, se empleará el módulo **Gmail**, seleccionando la opción **Send Email**.



Una vez completados los campos requeridos, en la sección **Attached Files** (archivos adjuntos), se podrán visualizar los archivos contenidos en la variable. Si la carga del archivo es correcta, se procederá a asignar una variable que confirme el envío exitoso del correo.



Si todo el proceso se ejecuta correctamente, el archivo adjunto será enviado a la dirección de correo electrónico designada.

Saturn Studio/Rocketbot:Data Store/Cache

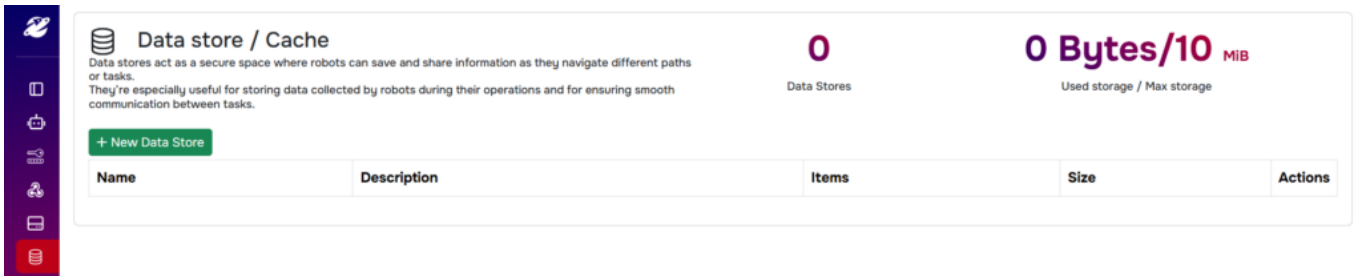
En esta sección se almacenarán y podrán compartirse datos entre distintos

robots. Los robots tendrán la posibilidad de crear, actualizar, obtener registros de datos o eliminarlos durante su desarrollo.

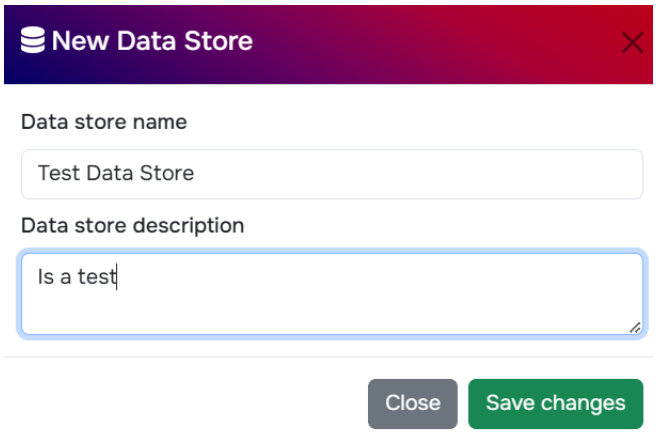
New Data Store

Desde el dashboard, en el menú lateral, encontraremos la opción **Data Store/Cache**, donde ingresamos a esta sección que nos mostrará la siguiente información:

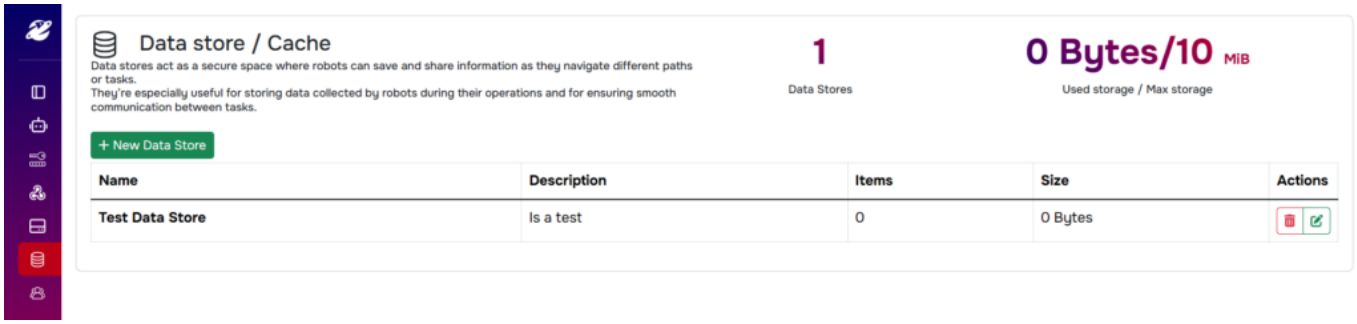
- La cantidad de datos almacenados en el sistema.
- El espacio de almacenamiento ocupado.



Podemos crear un almacén de datos (**New Data Store**), para lo cual se nos pedirá un nombre y una descripción.

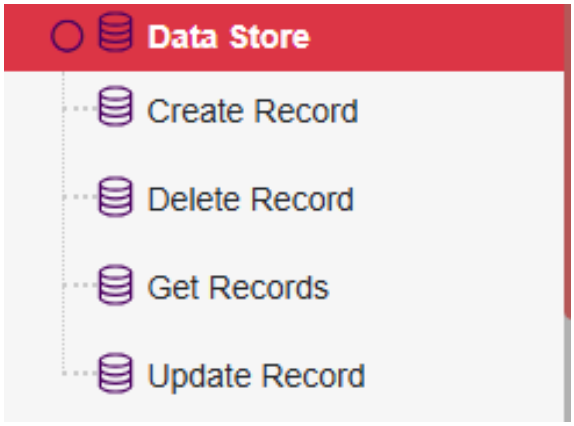


Allí podremos observar el nombre, la descripción, los ítems almacenados, el espacio que ocupan y las acciones disponibles, como editar o eliminar el almacén de datos.



Data Store (desarrollo)

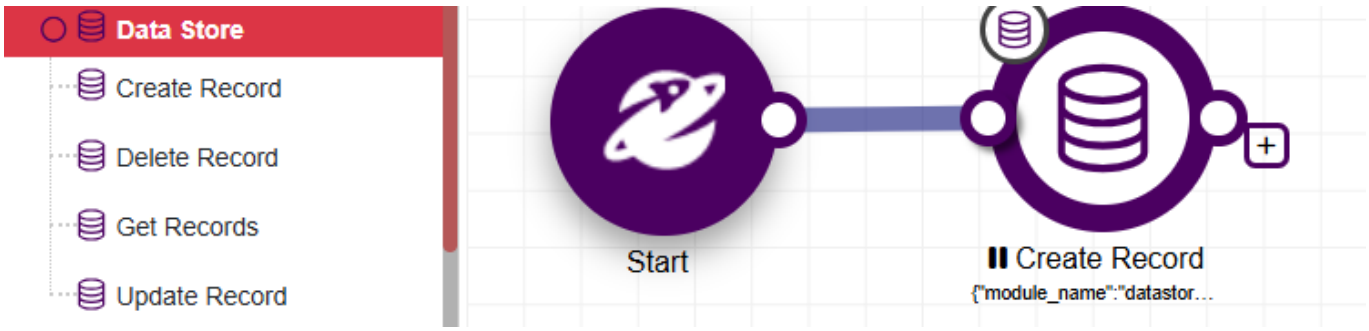
En el desarrollo del robot, tendremos las siguientes opciones:



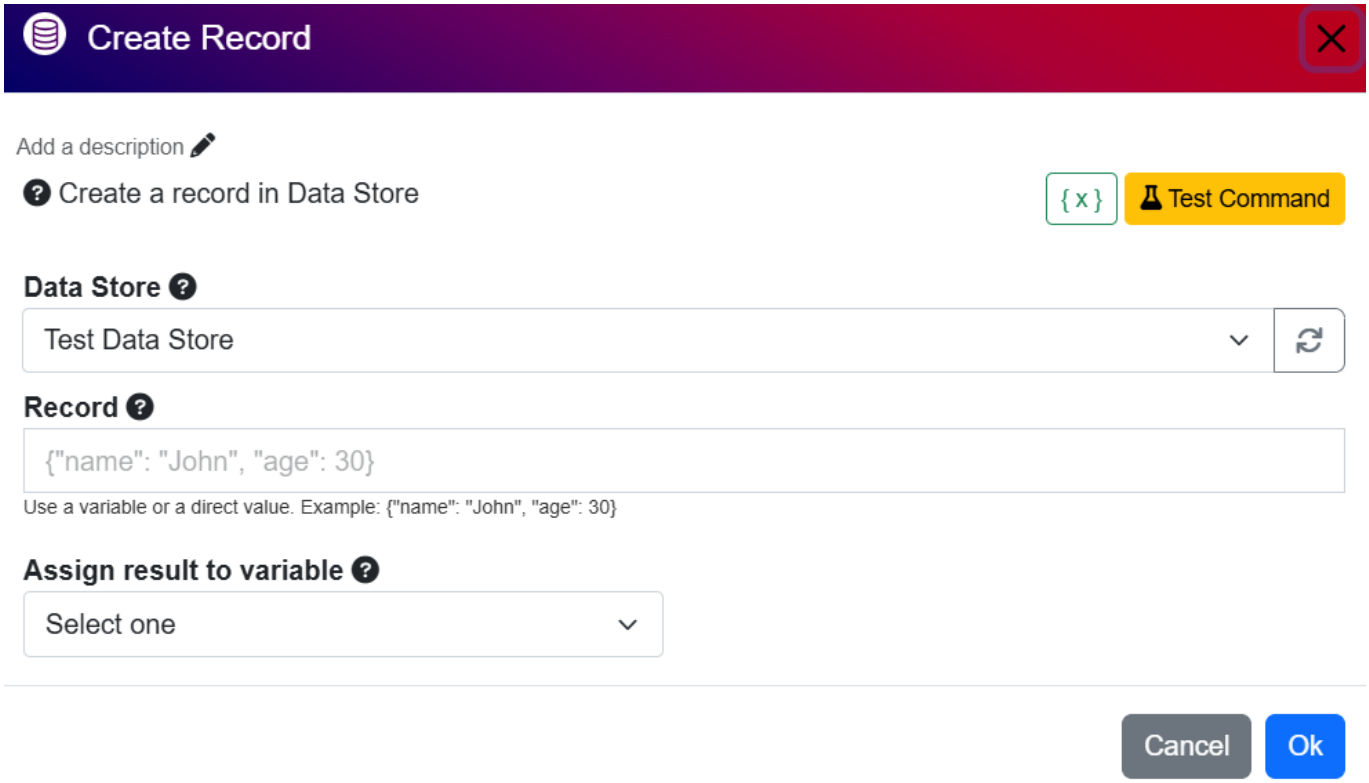
- Crear un registro en el almacén de datos (**Create a record in Data Store**).
- Borrar un registro en el almacén de datos (**Delete a record in Data Store**).
- Obtener registros del almacén de datos (**Get records from Data Store**).
- Actualizar un registro en el almacén de datos (**Update a record in Data Store**).

Create Record

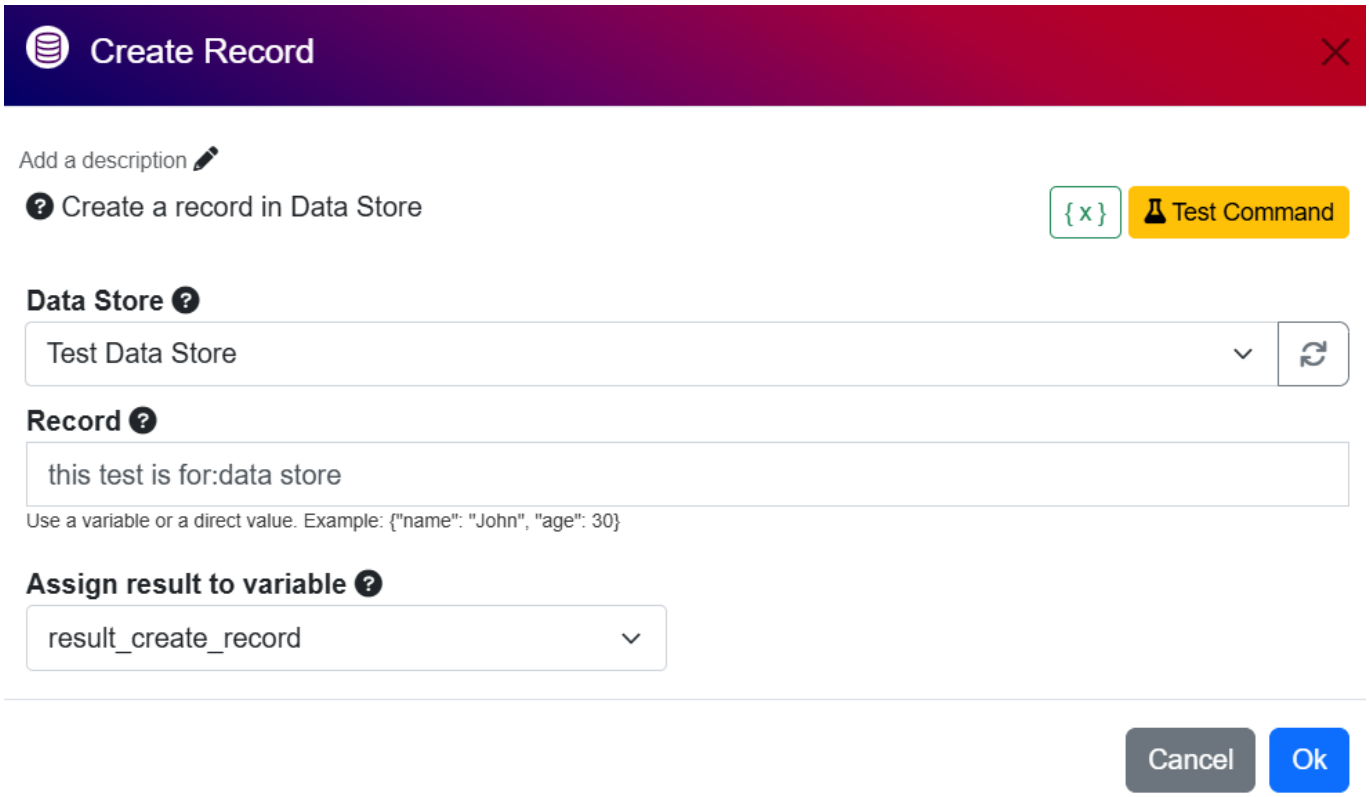
Luego de la creación de un almacén de datos, podemos generar un registro desde el desarrollo de un robot.



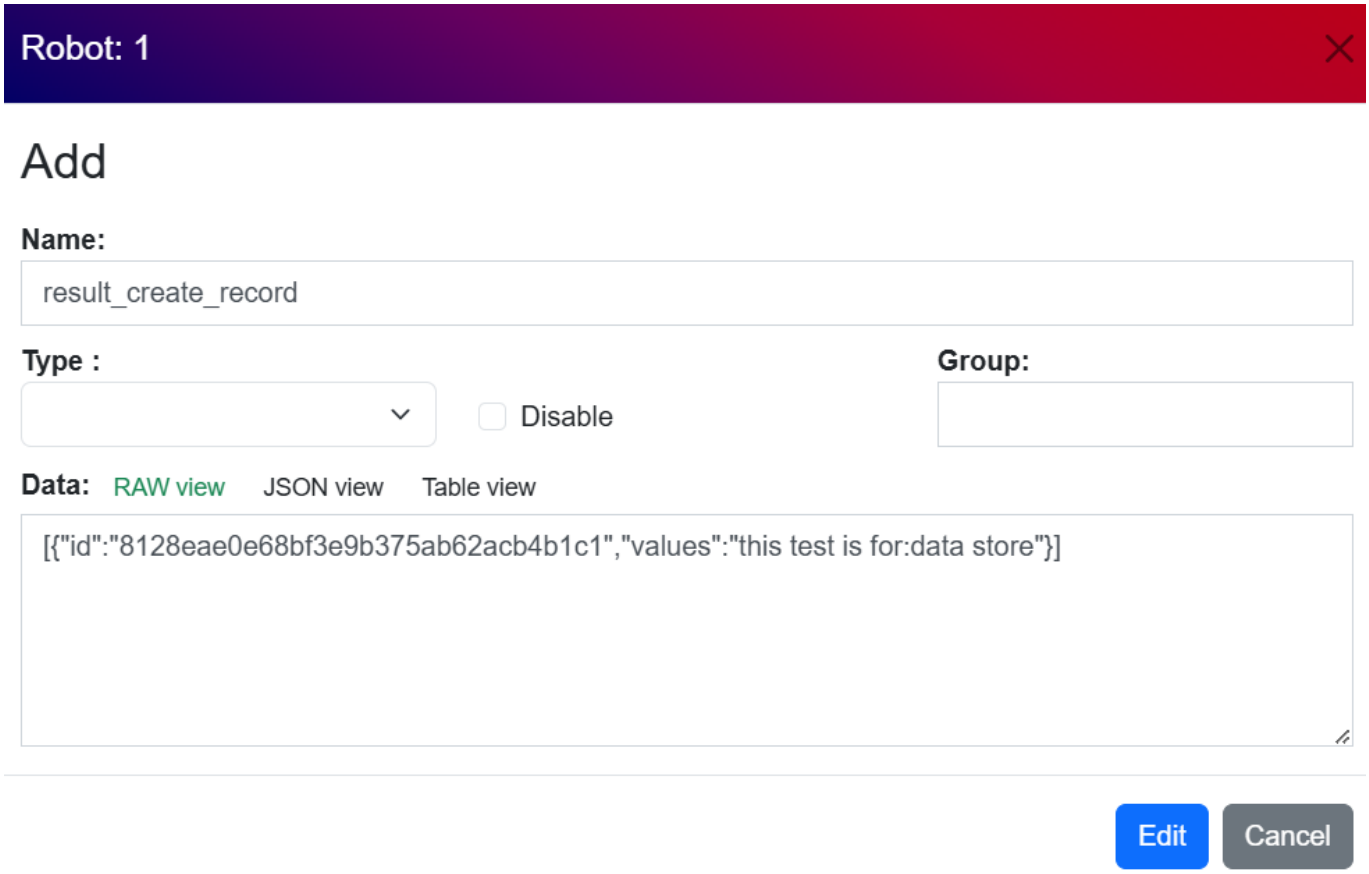
Para ello, el comando pedirá seleccionar el **Data Store** (datos almacenados a editar).



En **Record** (registro), se decidirá si se utilizará una variable o un valor directo y, posteriormente, se asignará el resultado a una variable.

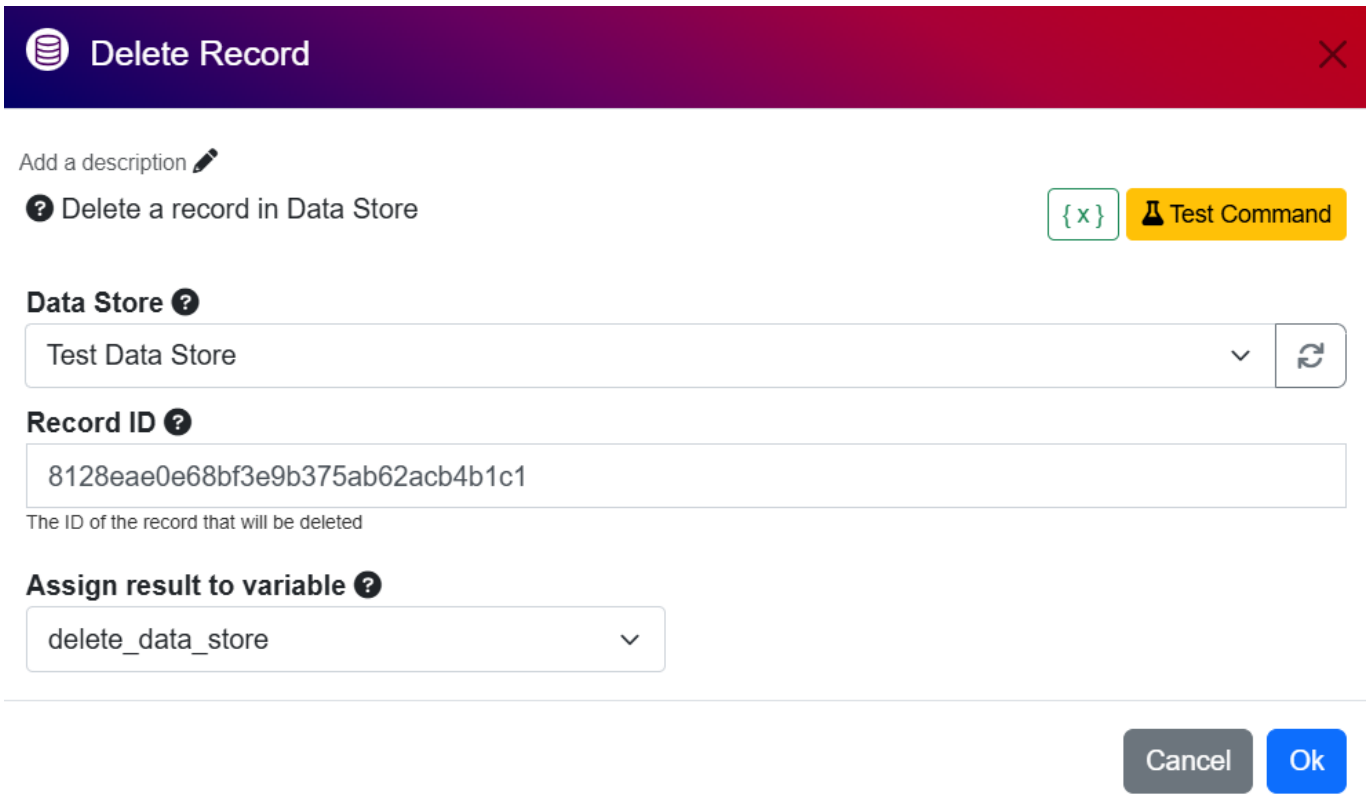


En la variable donde se guardó el resultado, se obtendrá el **ID** y el valor asignado previamente. Este **ID** servirá para actualizar o borrar registros en otros comandos y/o desde otros robots.



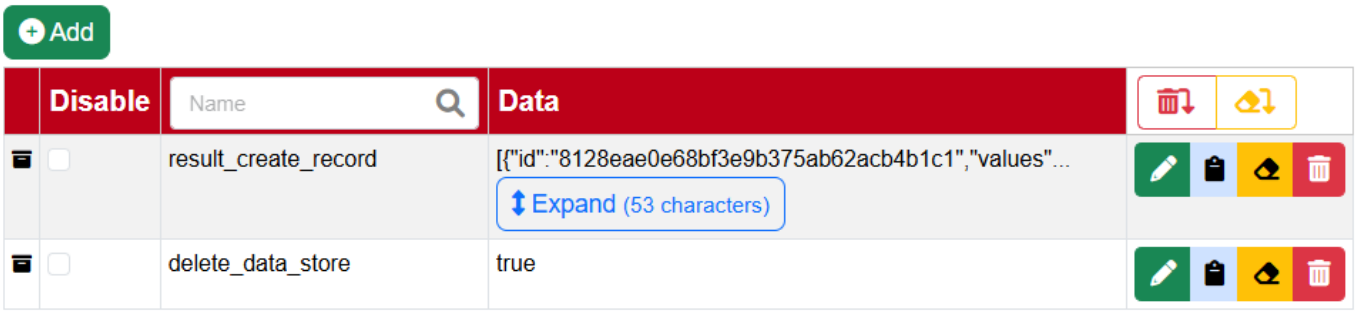
Delete Record

Para borrar un registro, se seleccionarán los datos almacenados y se ingresará el **ID** que fue entregado por la variable cuando se creó el registro.



Por último, se asignará una variable para confirmar si el registro fue

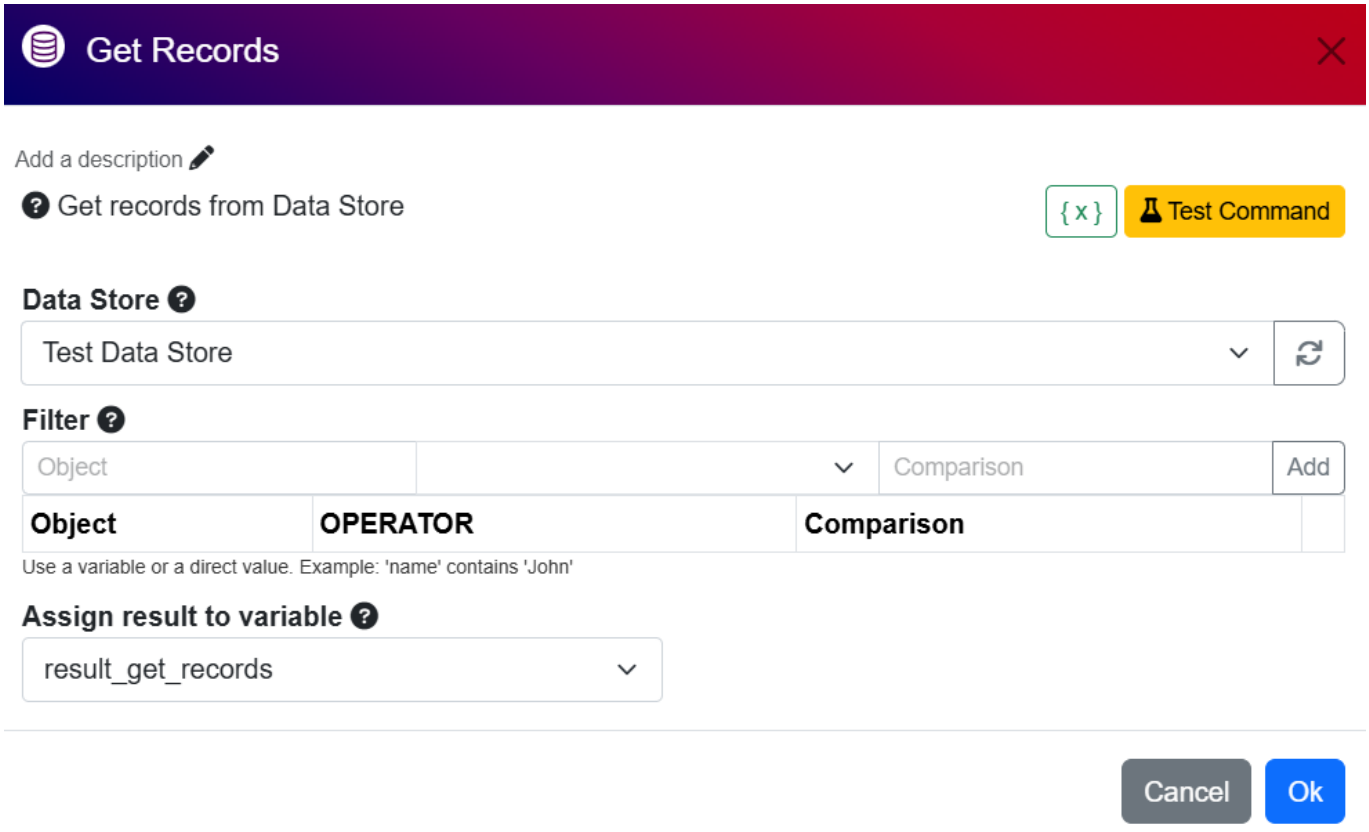
eliminado exitosamente. El resultado será **true** o **false**.



Get Records

Este comando permitirá obtener los registros almacenados. Para ello, se seleccionará el **Data Store** y luego se aplicarán los filtros necesarios.

Los filtros permiten realizar búsquedas específicas dentro de los registros. Por ejemplo, se puede establecer un filtro que busque registros en los que el campo “nombres” contenga “John”.

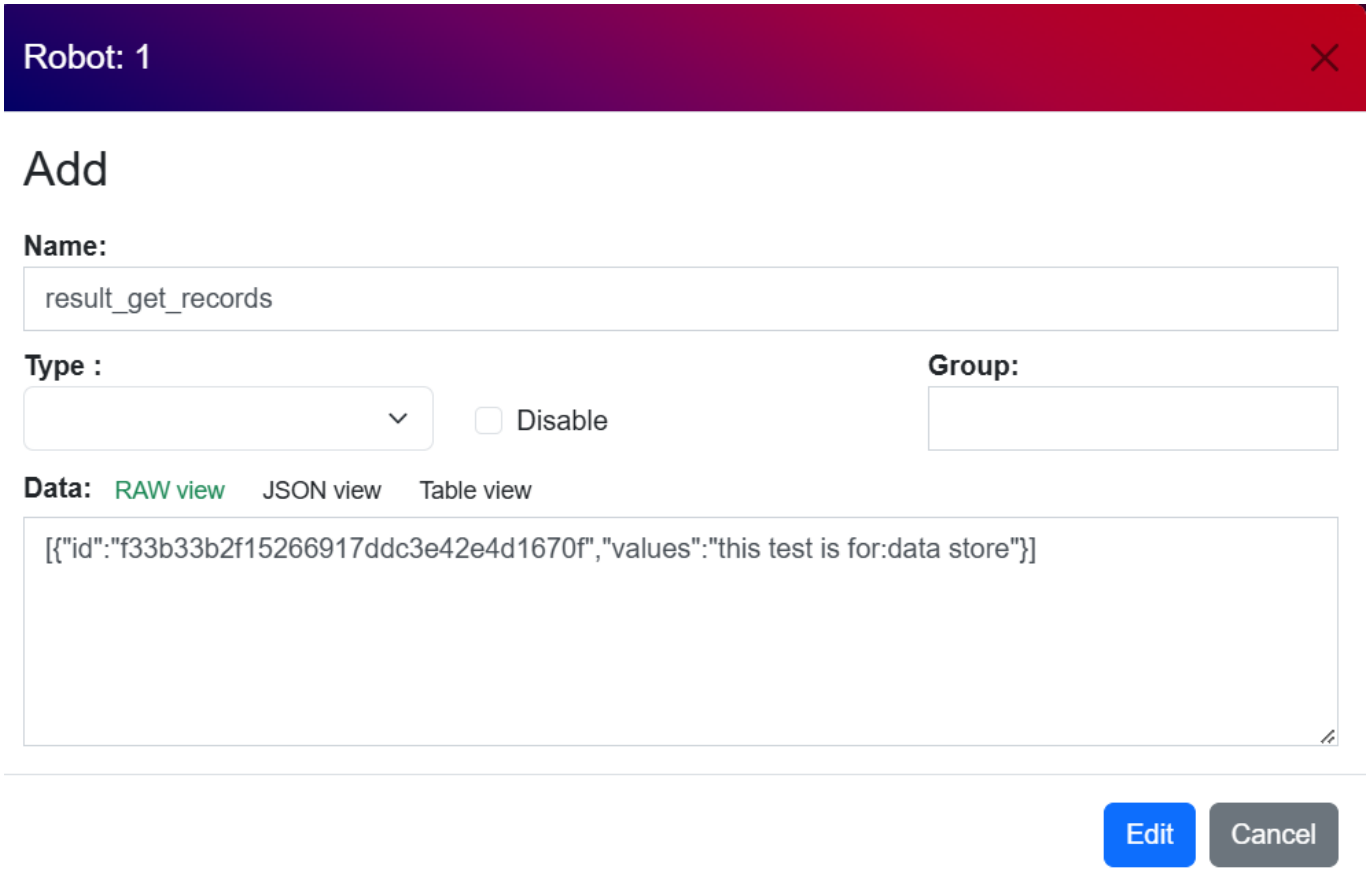


Para configurar el filtro:

1. Se elige el objeto.
2. Se selecciona la acción a realizar.
3. Se agrega una comparación.

Finalmente, se asignará una variable que almacenará el **ID** y la acción

realizada (por ejemplo, “contiene”).



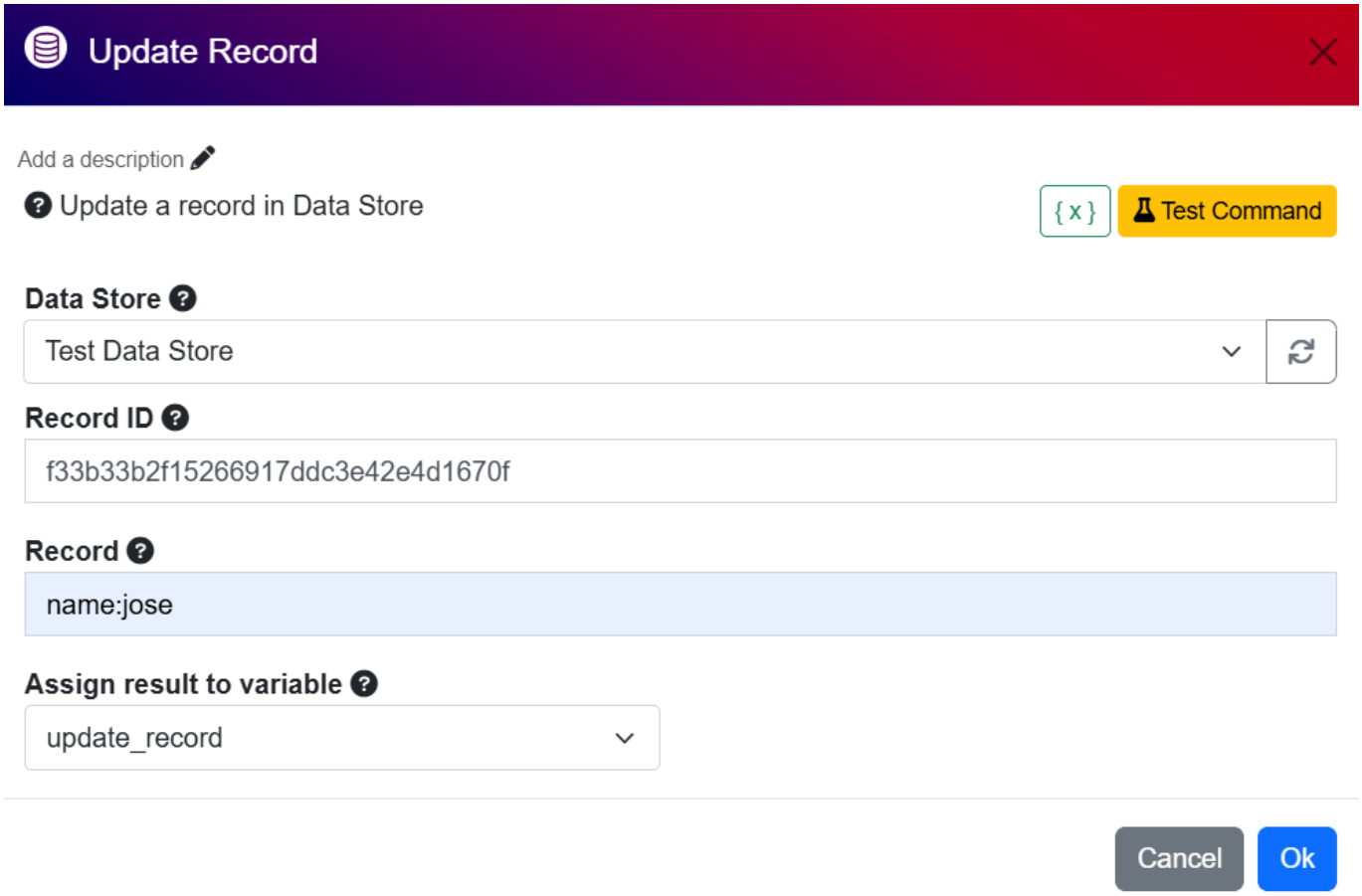
Si otro robot utiliza este comando (**Get Records**), podrá acceder a los datos de la variable asignada en el robot anterior.

Update Record

Este comando permite actualizar o editar un dato almacenado.

Para ello, se debe:

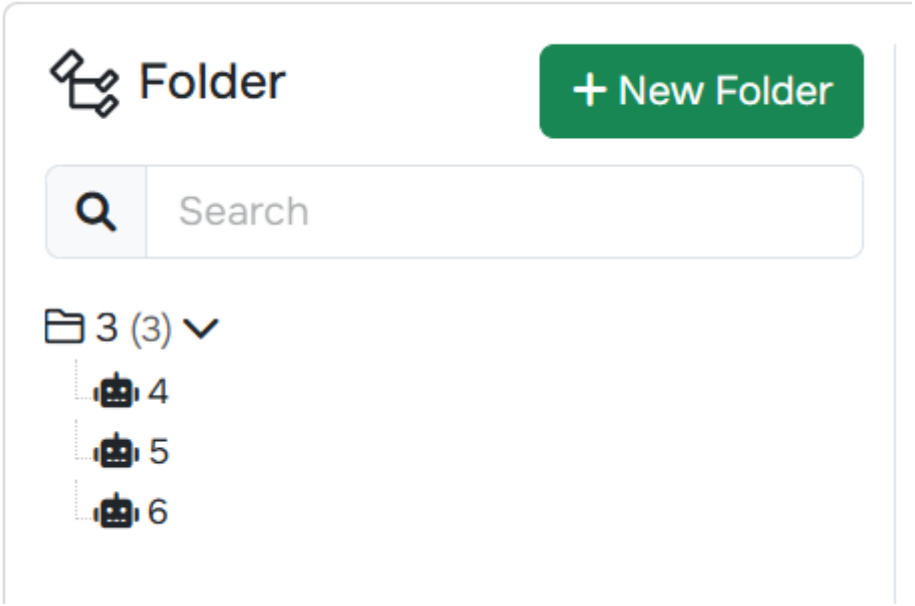
1. Seleccionar el dato almacenado.
2. Ingresar el **ID**, obtenido previamente al crear el registro.
3. Editar el registro según sea necesario.
4. Asignar una variable para almacenar el resultado, que incluirá el **ID** y los valores actualizados del registro.



Saturn Studio/Rocketbot – Folder and Bots

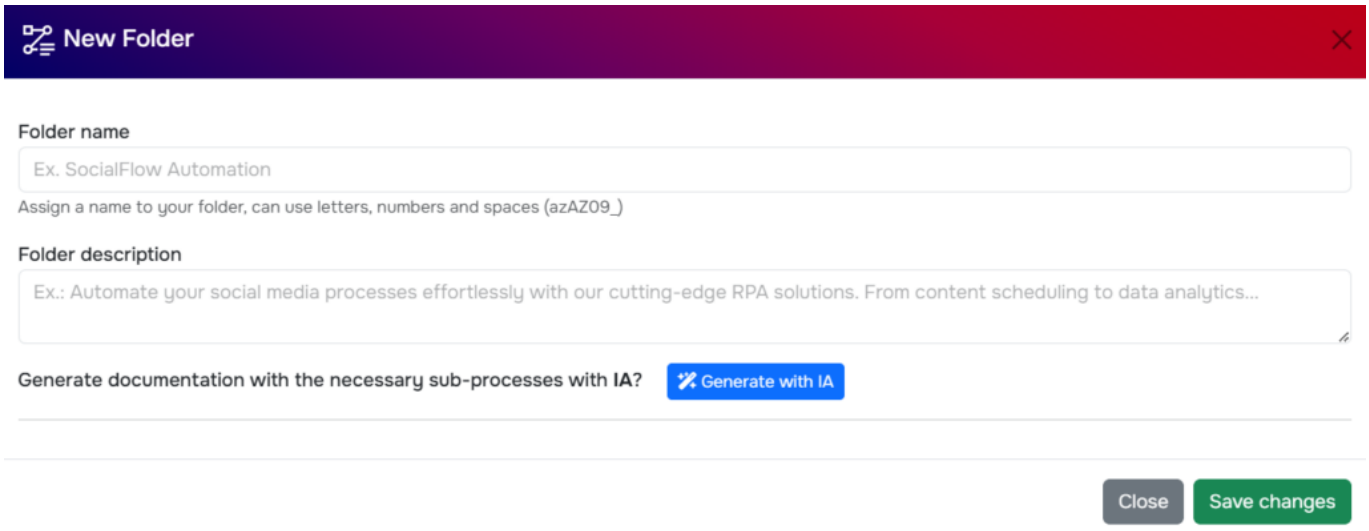
Folder (Carpetas)

Una carpeta (folder) es un proyecto que puede contener uno o más robots.

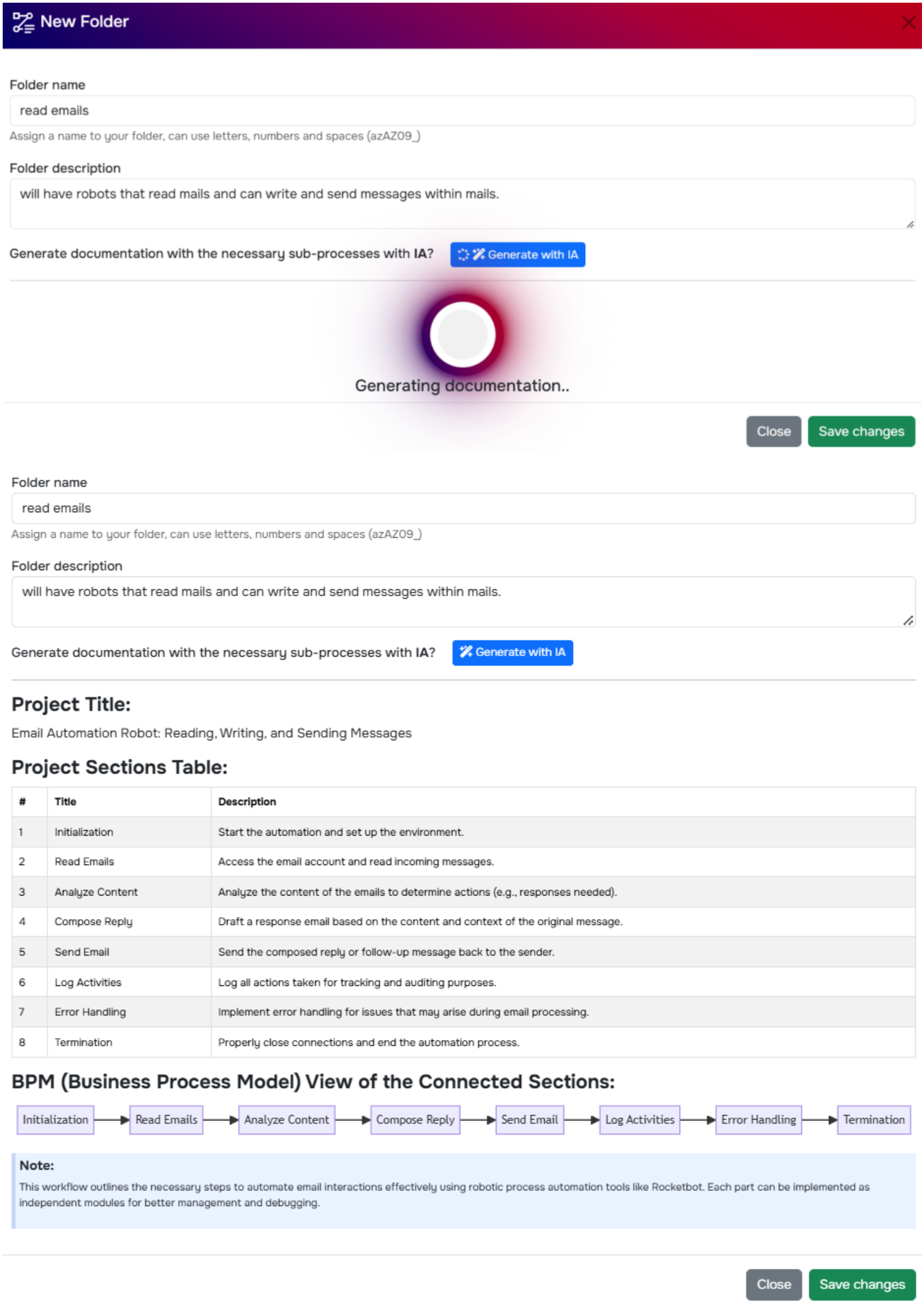


Todos las carpetas del usuario estarán en una lista, junto con el nombre de todos sus robots. Hay un filtro para buscar carpetas por su nombre.

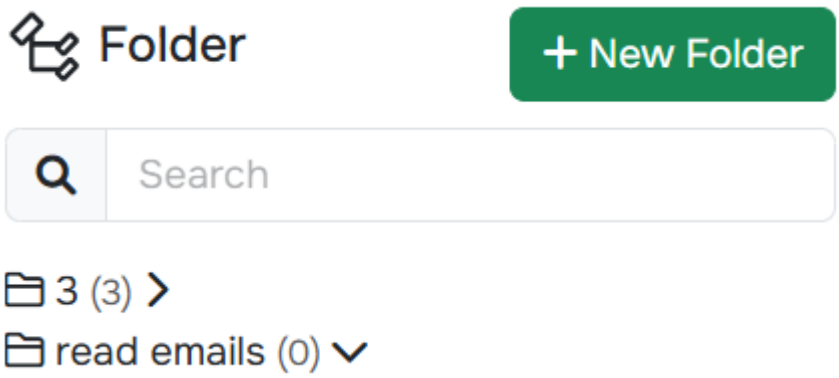
Crear carpeta



Cada carpeta debe tener un nombre, la descripción es opcional. Si posee una descripción, se puede utilizar la IA para generar un documento con el paso a paso del proyecto.

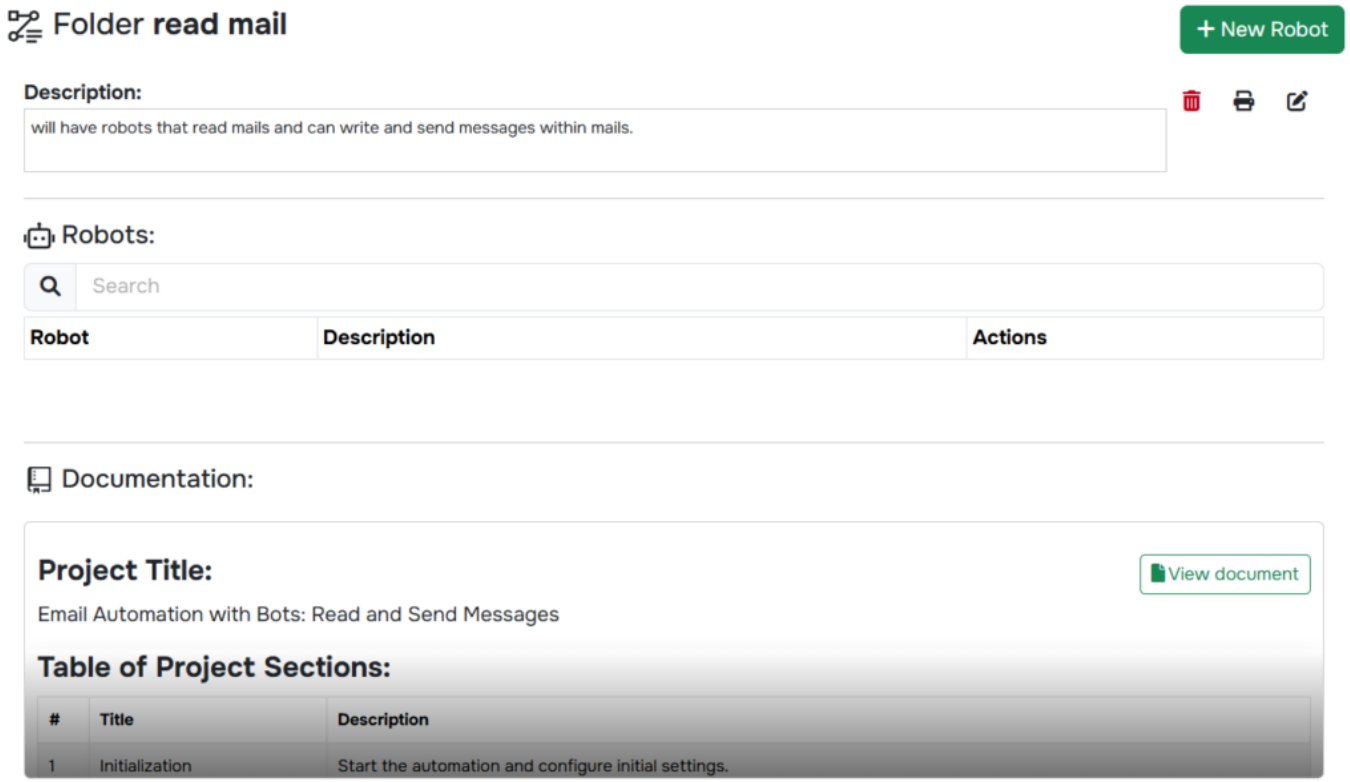


Y una vez se guarden los cambios aparecerá la carpeta nueva.



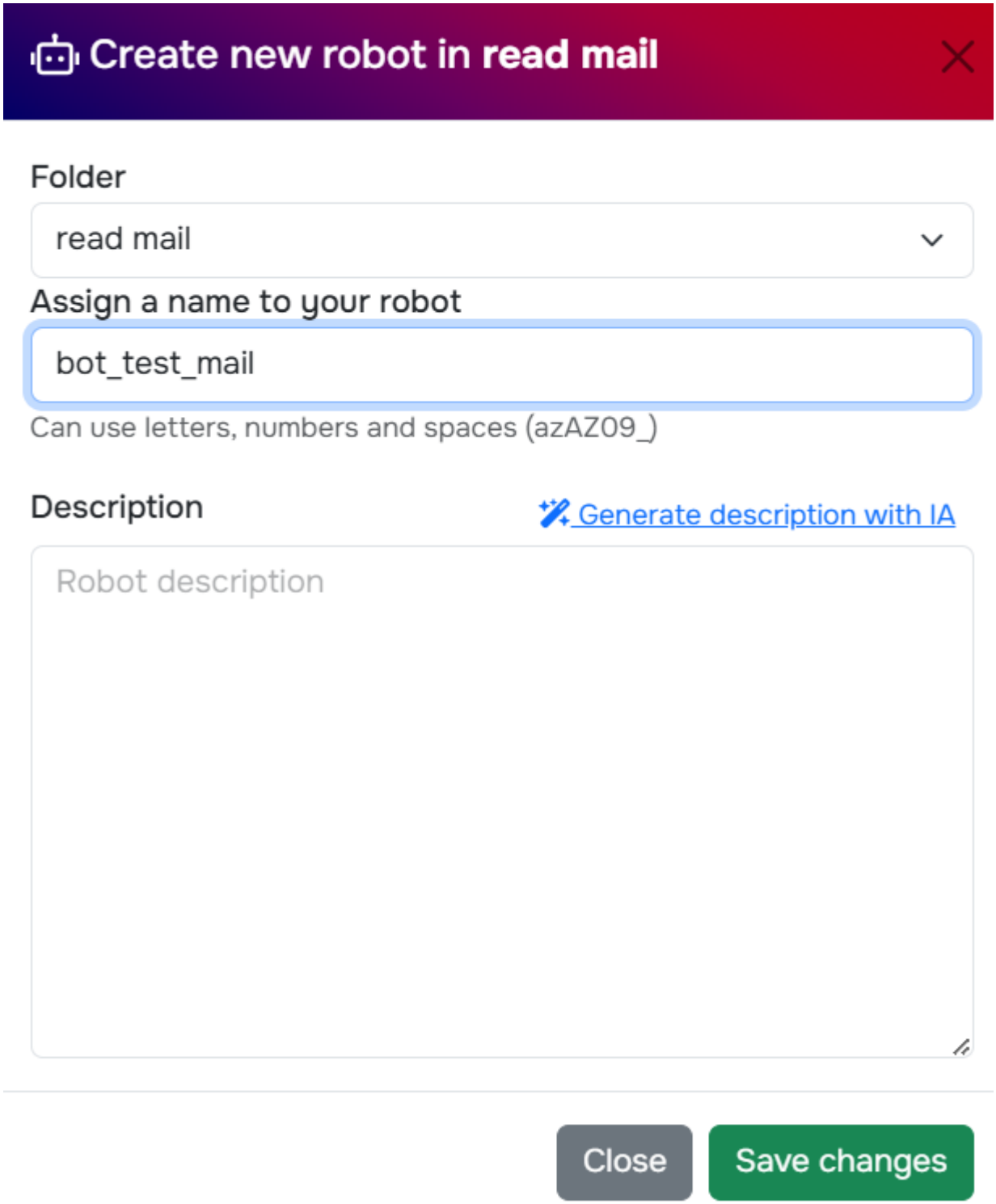
Folder and Bots

Cuando se selecciona una carpeta, le podrá crear/editar/elimiar robots, ver la documentación (si es que se hizo) y editar,borrar e imprimir la descripción del proyecto. Se dispone una lista con todos los robots que la carpeta posea.

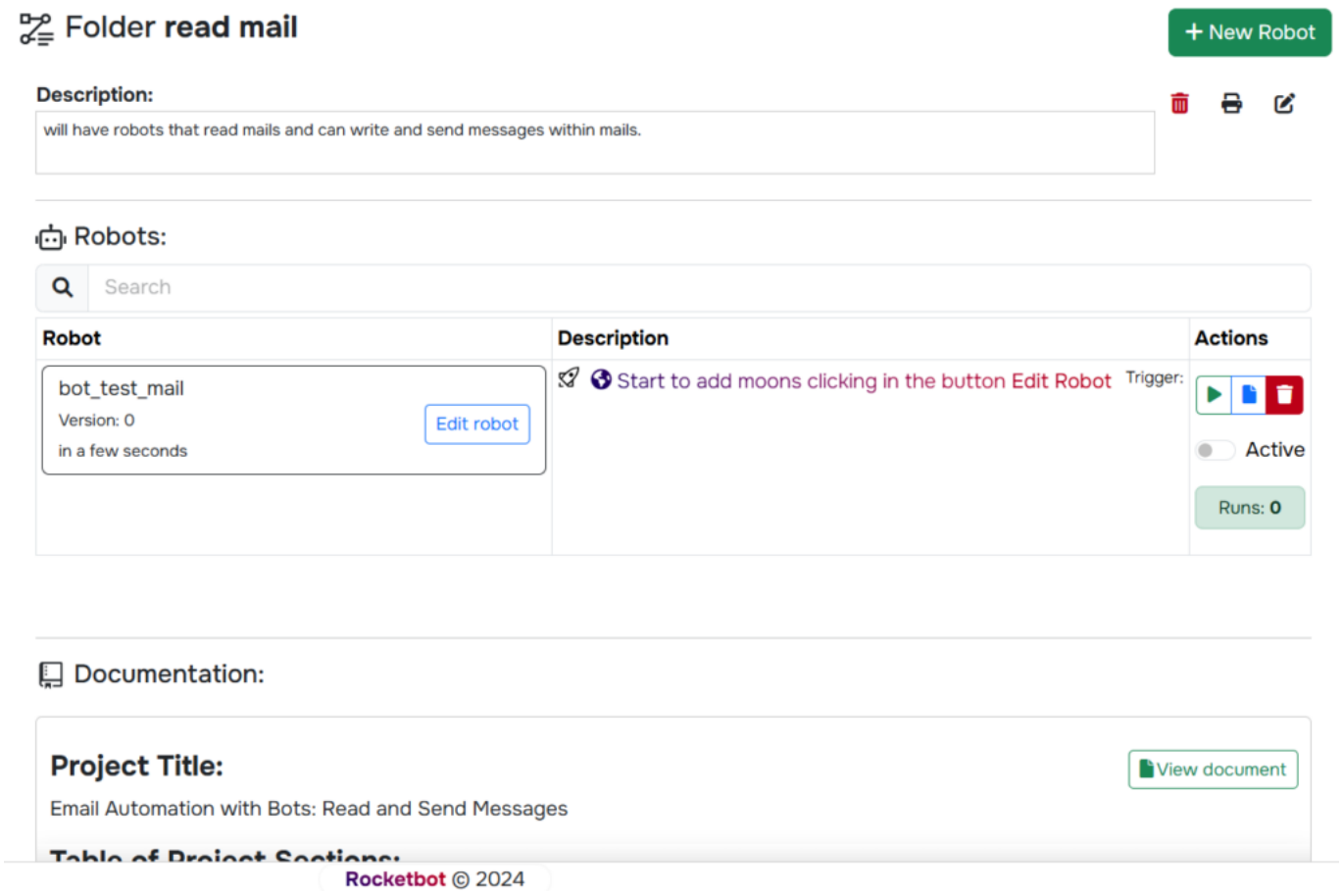


New robot

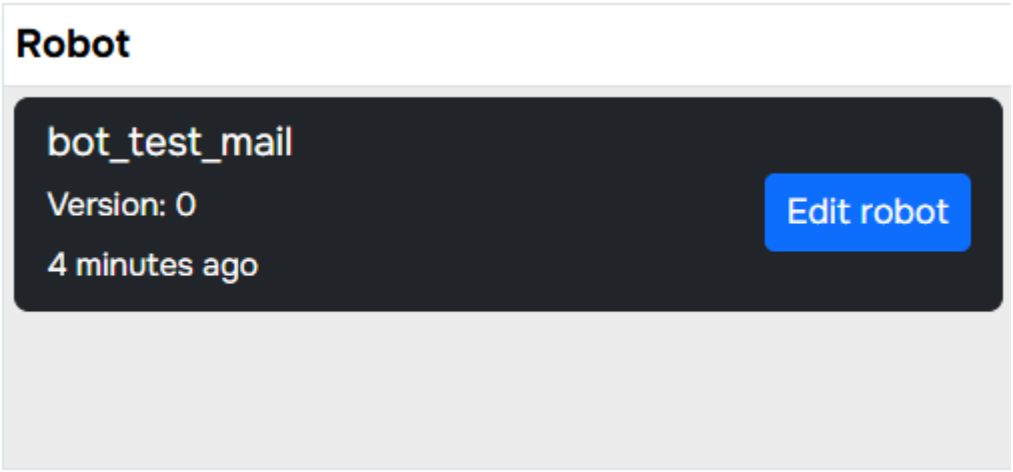
Cada robot debe tener un nombre, y opcionalmente una descripción. Se puede generar una descripción con ayuda de la IA, que toma el nombre del robot.



Una vez se haya creado el robot tendremos la vista en dashboard de los robots,su descripción y las acciones que se pueden realizar (ejecutar,editar,borrar) También podemos dejarlo en modo activo y podremos observar cuántas veces se ejecutó el robot.



En la descripción tendremos las “Moons” (comandos que posee el robot) y bajo el nombre del robot tendremos la versión de este (cuantas veces se modificó el robot) y el tiempo de creación.



Para editar el robot y asignar comandos debe de entrar en la sección de Edit robot,una vez allí podrá asignarles todo los comandos que desee.


SaturnStudio
v 2024.06.20 beta
bot_test_mail
Run
Stop
Save
{Variable}
Save to JSON file
Schedule
Active
Moons
Drag and drop to create a robot
System
Logic
Airtable
Email IMAP and SMTP
Files
Gmail
Google Docs
Google Drive
Google Sheets
HTTP connection
MySQL
OpenAI
Orchestrator
Orchestrator Assets
Telegram
tools
Webhooks
WhatsApp Business
Xperience
Click to connect to new moon
Start
100%
Alt/Option=Select Object | Del=Delete Object | ESC=Deselect Object | Ctrl+S/⌘+S=Save
0 moons connected
0