# Obtener texto

Windows \ **Obtener texto**

Con este comando podrás obtener el texto de un objeto.

**Nota:**
Para utilizar correctamente este comando, con Desktop Recorder tendrá que grabar la aplicación a la que requiere conectarse así como las acciones que quiere realizar en ella. Al importar la grabación **.json** visualizará el comando creado, el cual ya viene con los datos necesarios como el selector de la app grabada.

| Dato de entrada | Descripción | Ejemplo |
|---|---|---|
| Selector | Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular. Es un fragmento XML o JSON que especifica los atributos del elemento de GUI que está buscando y de algunos de sus padres. | {“win”: “ControlType: WindowControl, “title”: “Calculadora”, “app”: “ApplicationFrameHost.exe”, “class”: “ApplicationFrameWindow”, “handle_”: 394914} |
| Identificador de la ventana | Escribir solo si se ingresó un identificador en el comando conectar ventana. | ventana1 |
| Variable donde almacenar resultado | Variable Rocketbot donde se guardará el texto extraído del objeto. | {res} |

Imagen de ejemplo