

# [NOC v.2025.12.03](#)

## Network Orchestrator Client (NOC)

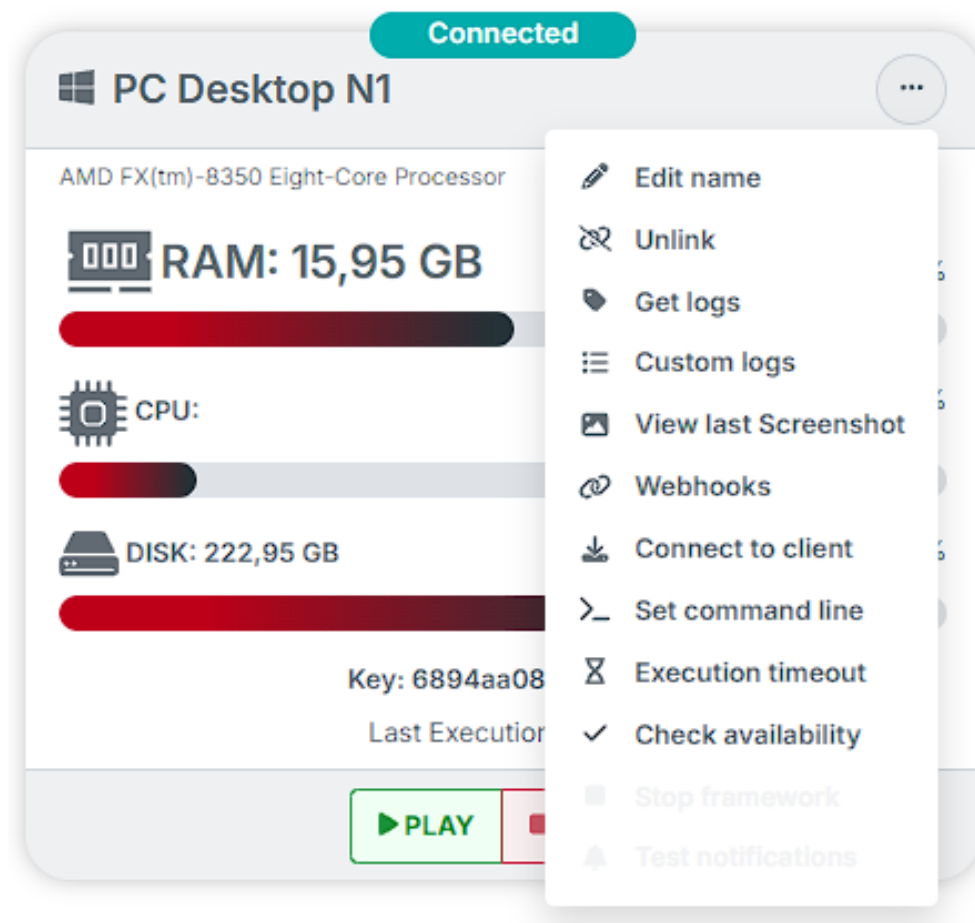
El **Network Orchestrator Client** es la herramienta encargada de vincular la capacidad de ejecución de su equipo local con el servidor del Orquestador. Esta nueva actualización permite visualizar la versión actual del **NOC** e integra herramientas avanzadas para la gestión de reconexiones, notificaciones y modos de ejecución.

## Conectar instancia al cliente

De forma predeterminada, asignar un nombre a la instancia no la vincula automáticamente con el equipo. Para establecer la conexión, siga este procedimiento:

1. Haga clic en el menú de la instancia (icono de los tres puntos).
2. Seleccione el botón **[Connect to Client]**.

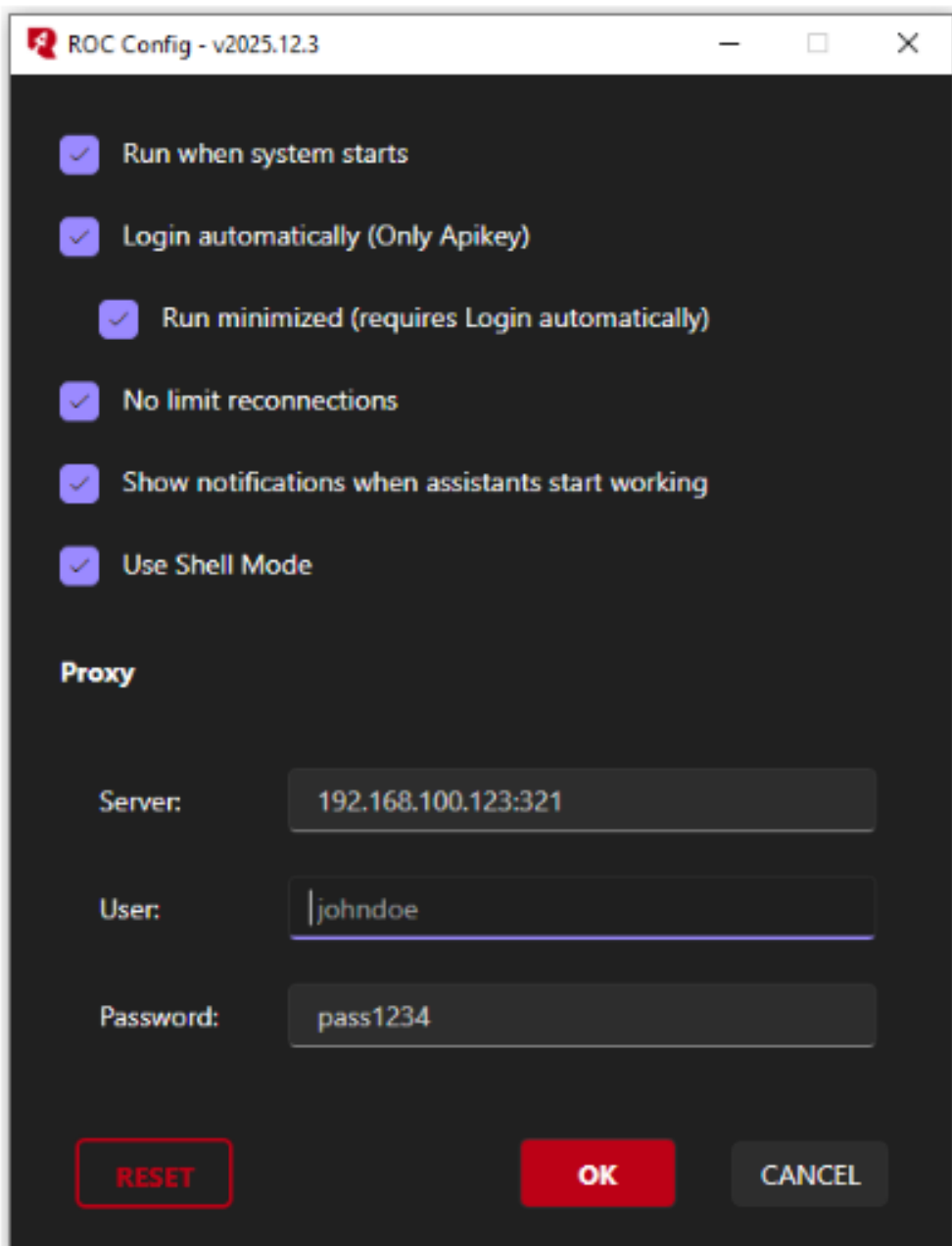
Para una guía detallada paso a paso, consulte la documentación oficial: [Configuración de Instancias](#).



# Nueva Actualización y Herramientas

La versión más reciente del cliente (**NOC**) introduce mejoras significativas en la visibilidad y el control del entorno de ejecución:

- **Visualización de Versión:** Ahora el sistema muestra de forma directa la versión actual del **NOC** instalada en el equipo.
- **No limit reconnections:** Al habilitarse, el cliente intentará restablecer la conexión tras una caída de red de forma indefinida, sin un límite máximo de peticiones.
- **Show notifications when assistants start working:** Esta función muestra una notificación visual con el nombre y la imagen del asistente cuando la instancia ejecuta un robot configurado en modalidad “asistente”.
- **Use Shell Mode:** Permite la ejecución de robots empaquetados en formato .ZIP ([consulte la documentación](#)).



The screenshot shows the 'ROC Config - v2025.12.3' application window. It features a dark theme and a list of configuration options, all of which are checked:

- Run when system starts
- Login automatically (Only Apikey)
- Run minimized (requires Login automatically)
- No limit reconnections
- Show notifications when assistants start working
- Use Shell Mode

Below the list is a section titled 'Proxy' with three input fields:

- Server: 192.168.100.123:321
- User: johndoe
- Password: pass1234

At the bottom of the window, there are three buttons: 'RESET' (highlighted with a red border), 'OK' (highlighted in red), and 'CANCEL' (greyed out).

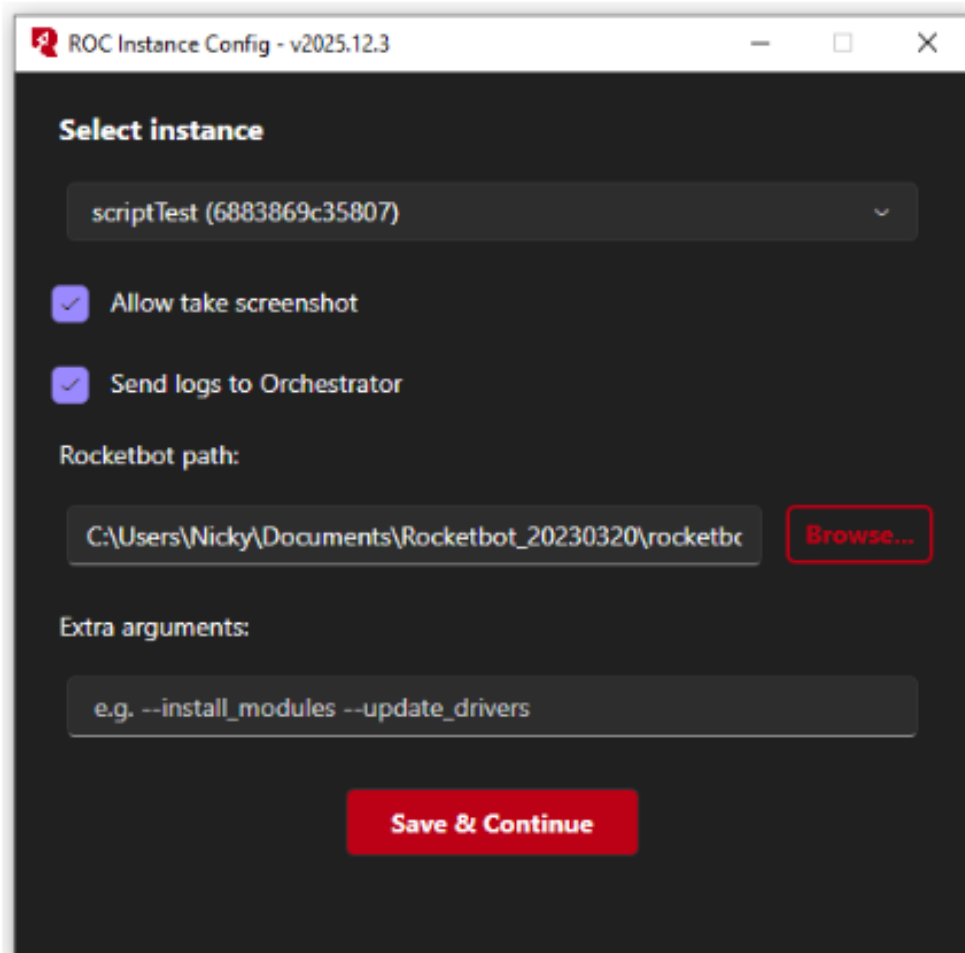
# Configuración General del Cliente

Estas opciones permiten definir el comportamiento inicial del software y las preferencias de conectividad:

<b>Parámetro</b>	<b>Función</b>
<b>Run when Windows starts</b>	Si está habilitado, el cliente se ejecutará automáticamente al iniciar el sistema operativo.
<b>Login automatically (Only API KEY)</b>	Permite iniciar sesión de forma automática al abrir el software si se utiliza una API KEY.
<b>Run minimized</b>	Ejecuta el cliente de forma minimizada en la bandeja del sistema.
<b>No limit reconnections</b>	Ante una pérdida de conexión, el NOC intentará reconectarse de forma indefinida sin límite de peticiones.
<b>Show notifications when assistants start working</b>	Muestra el nombre y la imagen del asistente cuando la instancia ejecuta un robot configurado bajo esa modalidad.
<b>Use Shell Mode</b>	Habilita la utilización de robots en formato tipo .ZIP.
<b>Proxy</b>	Configuración de red para filtros de seguridad. Requiere el protocolo http, seguido de la dirección de salida y el puerto.
<b>Reset</b>	Restablece todos los valores a la configuración original de fábrica.

## Parámetros de Instancia

Opciones específicas para la gestión de la instancia seleccionada y el rastro de ejecución:



- **Select instance:** Menú desplegable para elegir la instancia que se desea vincular al equipo actual.
- **Allow take screenshot:** Permite capturar imágenes de la pantalla durante la ejecución para verificar procesos o errores visuales. ([Ver screenshot en herramientas de instancias](#)).
- **Send logs to Orchestrator:** Envía el registro de los comandos ejecutados por el robot hacia el Orquestador para su posterior consulta vía getlogs. ([Ver "getlogs" en herramientas de instancias](#)).
- **Rocketbot path:** Ruta del directorio donde se encuentra el ejecutable de **Rocketbot Studio**.
- **Extra arguments:** Campo para ingresar comandos adicionales, como instalación de módulos o actualización de drivers.

---

## [Activar Re-captcha en los formularios](#)

1º Ir al editor del formulario en la seccion JS.

2° Crear la “clave recaptcha” en la pagina de recaptcha google(<https://developers.google.com/recaptcha?hl=es-419>).

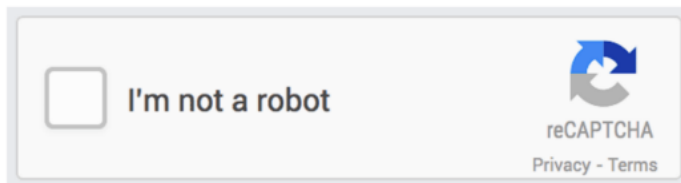
3° Ir a “comenzar”, nos llevará a la guía para desarrolladores, y ahí también daremos en “comenzar”.

## ¿Qué es reCAPTCHA?

### Seguridad avanzada y fácil de agregar

reCAPTCHA es un servicio gratuito que protege tu sitio contra el spam y el abuso. Utiliza técnicas avanzadas de análisis de riesgos para distinguir a los humanos de los bots.

[Comenzar](#)



[Página principal](#) > [Productos](#) > [reCAPTCHA](#) > [Guías](#)

¿Te resultó útil? [👍](#) [👎](#)

## Guía para desarrolladores [🔖](#)

Google ofrece reCAPTCHA (v3 y v2) y reCAPTCHA Enterprise para ayudarte a proteger tus sitios de actividades fraudulentas, spam y abusos. Para obtener más información sobre el de reCAPTCHA y reCAPTCHA Enterprise, consulta [Comparación de funciones entre versiones de reCAPTCHA](#).

En este documento, se proporciona una descripción general de Google reCAPTCHA v3 y v2. Para obtener información sobre reCAPTCHA Enterprise, consulta la [documentación de reCAPTCHA Enterprise](#).

Para comenzar a usar reCAPTCHA Enterprise, puedes usar nuestro [Herramienta de Registro de Sitios](#). Esta te ayudará a crear una nueva clave de sitio de reCAPTCHA y, si es necesario, también nueva cuenta de Google Cloud.

[Comenzar](#)

4° Registrar el formulario que quieres utilizar. (En dominio y en etiqueta coloque “forms.myrb.io”).



**Comienza a usar reCAPTCHA**

Agrega funciones avanzadas, como la [MFA](#), la protección contra spam y fraudes y la integración de Google Cloud.

- ✓ Hasta 10,000 de evaluaciones al mes sin costo
- ✓ No se requiere tarjeta de crédito

**Etiqueta** ⓘ

13/50

**Tipo de reCAPTCHA** ⓘ

- Basado en una puntuación (v3) Verifica las solicitudes mediante una puntuación
- Desafío (v2) Verifica las solicitudes con un desafío

**Dominios** ⓘ

+ forms.myrb.io

**Google Cloud Platform**

Nombre del proyecto\*

16/30

Al parecer, ya usaste Google Cloud. Para comenzar, crearemos un proyecto nuevo y habilitaremos las APIs necesarias.

^ GOOGLE CLOUD PLATFORM

CANCELAR

ENVIAR

5° Configurar v3 (Verifica las solicitudes mediante una puntuación) o V2 (Verifica las solicitudes con un desafío).

Luego ir a "enviar" y nos redirigira a nuestra nueva "clave de sitio".

Cómo agregar reCAPTCHA a tu sitio

Se registró "forms.myrb.io".

Inserta esta clave de sitio en el código HTML que utiliza tu sitio. [Ver la integración del lado del cliente](#)

COPIAR CLAVE DE SITIO

óLcIn'

Utiliza esta clave secreta para la comunicación entre tu sitio y reCAPTCHA. [Ver la integración del lado del servidor](#)

COPIAR CLAVE SECRETA

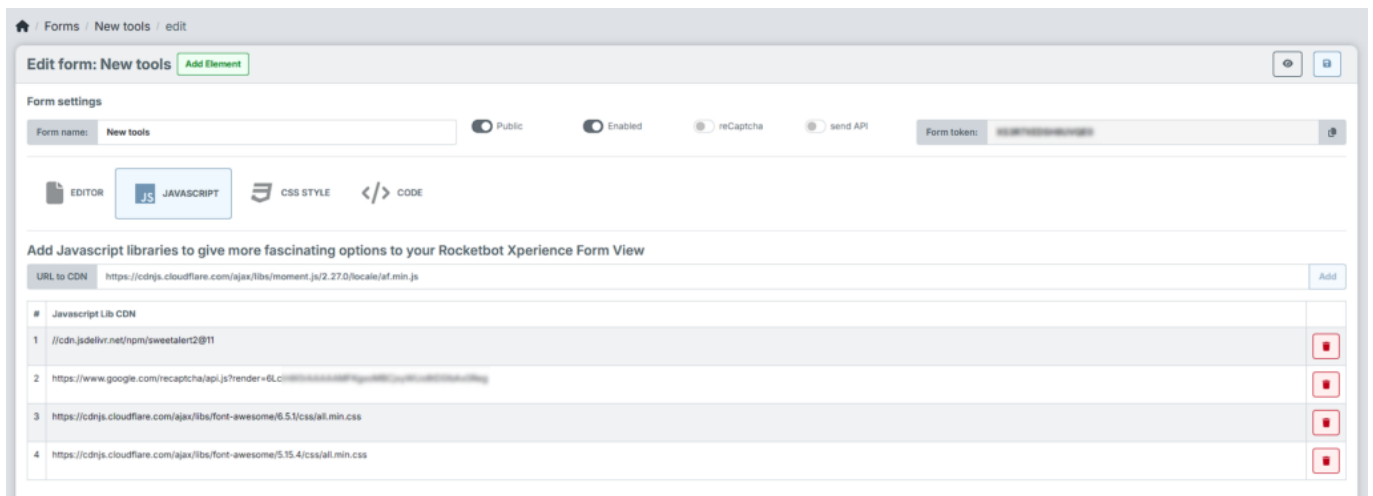
óLdBe

[IR A CONFIGURACIÓN](#)

[IR A ANALYTICS](#)

[VER EN LA CONSOLA DE CLOUD](#)

6° En nuestro formumario ir a la pestaña "js" , agregar un nuevo CDN con "https://www.google.com/recaptcha/api.js?render= + nuestra clave de sitio"



7° En la terminal js -> Events/FormEvents/load tendremos que cargar el recaptcha:

```
const siteKey = 'nuestroCodigoSiteKey';
// Verificamos si ya se cargó el script
if (typeof grecaptcha === 'undefined') {
const script = document.createElement('script');
script.src = `https://www.google.com/recaptcha/api.js?render=${siteKey}`;
script.async = true;
script.defer = true;
document.head.appendChild(script);
}
```

Add your own Javascript code to give more functionality to your Rocketbot Xperience

- Global
- Code
- Events
  - formEvents
    - load
    - submit
    - data\_received
    - razon (select)
    - pais (select)
    - codigo (text)
    - nombre (text)
    - dir\_fiscal (text)
    - moneda (select)
    - contacto (text)

```
Form onLoad(event)
1 // Swal.fire({
2   text: '¡Bienvenidos!',
3   icon: 'info',
4 })
5
6 //const siteKey = '6Lc1s4Br...@g-recaptcha.com';
7 const siteKey = '6Lc1s4Br...@g-recaptcha.com';
8
9 // Verificamos si ya se cargo el script
10 if (typeof grecaptcha == 'undefined') {
11   const script = document.createElement('script');
12   script.src = 'https://www.google.com/recaptcha/api.js?render=' + siteKey;
13   script.async = true;
14   script.defer = true;
15   document.head.appendChild(script);
16 }
```

8° En la terminal js -> Events/FormEvents/submit tendremos que ejecutar el recaptcha:

```
event.preventDefault();
const siteKey = 'nuestroCodigoSiteKey';
grecaptcha.ready(() => {
  grecaptcha
    .execute(siteKey, { action: 'submit' })
    .then(token => {
      console.log('Token generado:', token);
      // Inyectar el token en el form
      const form = document.getElementsByTagName('form')[0];
      let input = form.querySelector('input[name="g-recaptcha-response"]');
      if (!input) {
        input = document.createElement('input');
        input.type = 'hidden';
        input.name = 'g-recaptcha-response';
        form.appendChild(input);
      }
      input.value = token;
      // (Opcional) si tenés una función que controla validaciones / horario:
      // enviarFormulario({ target: form, preventDefault: ()=>{} });
      // y dentro de enviarFormulario llamás form.submit() al final.
      // Disparar el envío final del form
      form.submit();
    });
});
```

Add your own Javascript code to give more functionality to your Rocketbot Xperience

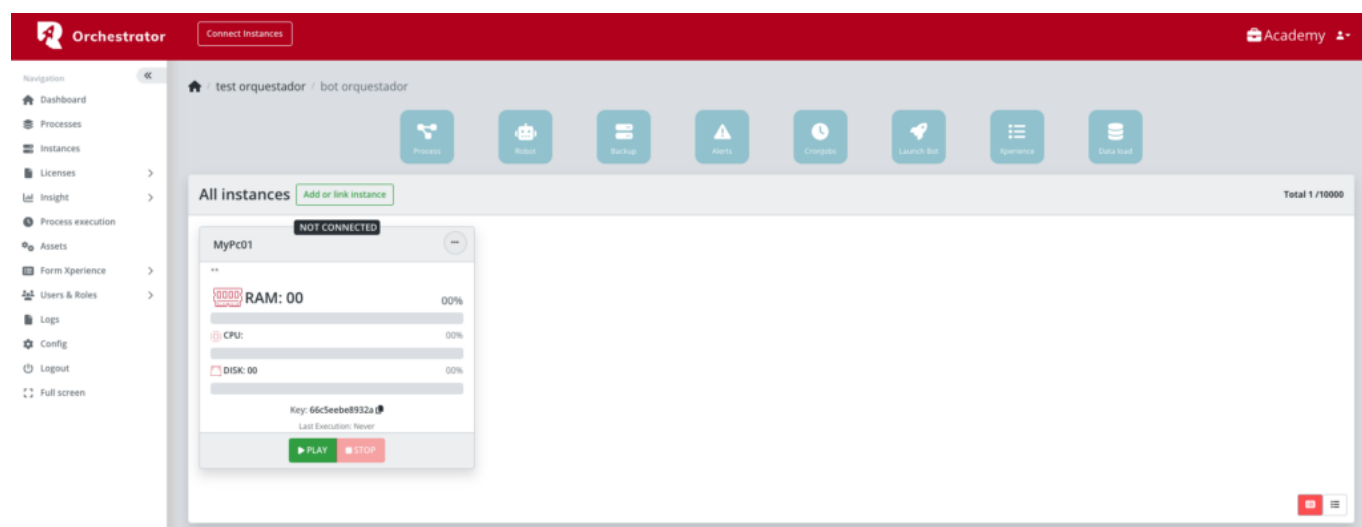
- Global
- Code
- Events
  - formEvents
    - load
    - submit
    - data\_received
    - razon (select)
    - pais (select)
    - codigo (text)
    - nombre (text)
    - dir\_fiscal (text)
    - moneda (select)
    - contacto (text)
    - cargo (select)
    - telefono (text)
    - email (text)
    - curriculum (file)
    - carta (textarea)
    - rango (range)
    - nume1 (number)
    - nume2 (number)
    - promed (number)

```
Form onSubmit(event)
1 event.preventDefault();
2
3 const siteKey = '6Lc1s4Br...@g-recaptcha.com';
4
5 grecaptcha.ready(() => {
6   grecaptcha
7     .execute(siteKey, { action: 'submit' })
8     .then(token => {
9       console.log('Token generado:', token);
10      // Inyectar el token en el form
11      const form = document.getElementsByTagName('form')[0];
12      let input = form.querySelector('input[name="g-recaptcha-response"]');
13      if (!input) {
14        input = document.createElement('input');
15        input.type = 'hidden';
16        input.name = 'g-recaptcha-response';
17        form.appendChild(input);
18      }
19      input.value = token;
20
21      // (Opcional) si tenes una función que controla validaciones / horario:
22      // enviarFormulario({ target: form, preventDefault: ()=>{} });
23      // y dentro de enviarFormulario llamás form.submit() al final.
24      // Disparar el envío final del form
25      form.submit();
26    });
27 });
```

Así podremos ingresar a nuestro propio recaptcha para que podamos ver la información de nuestra cuenta de google de los envíos de información de nuestros formularios.

# Orquestador Rocketbot: Cronjobs Advance

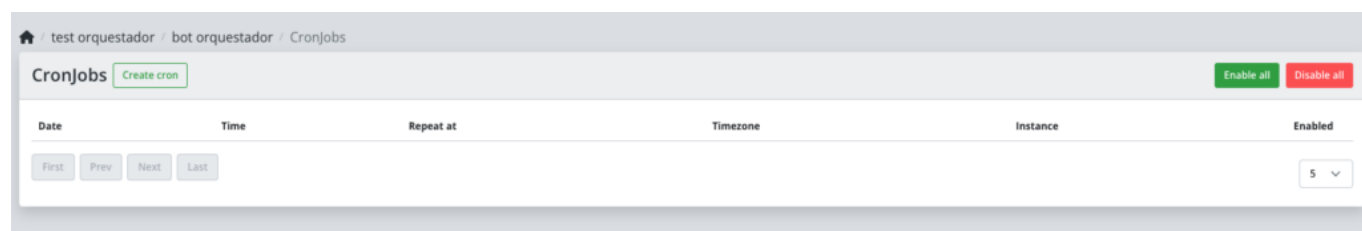
Un **Cronjob** es una tarea programada que permite ejecutar procesos de forma automática en fechas y horas específicas. Una vez que has creado un proyecto y asignado un proceso en el Orquestador, puedes configurar su periodicidad mediante esta herramienta.



## Gestión de Cronjobs

Desde la interfaz de Cronjobs, tienes el control total sobre la automatización:

- **Habilitar/Deshabilitar:** Permite activar o pausar todos los cronjobs de forma masiva o individual.
- **Visualización Detallada:** Muestra la información técnica de cada tarea programada, como la instancia de ejecución y la zona horaria.
- **Creación:** Botón dedicado para configurar nuevas tareas programadas.

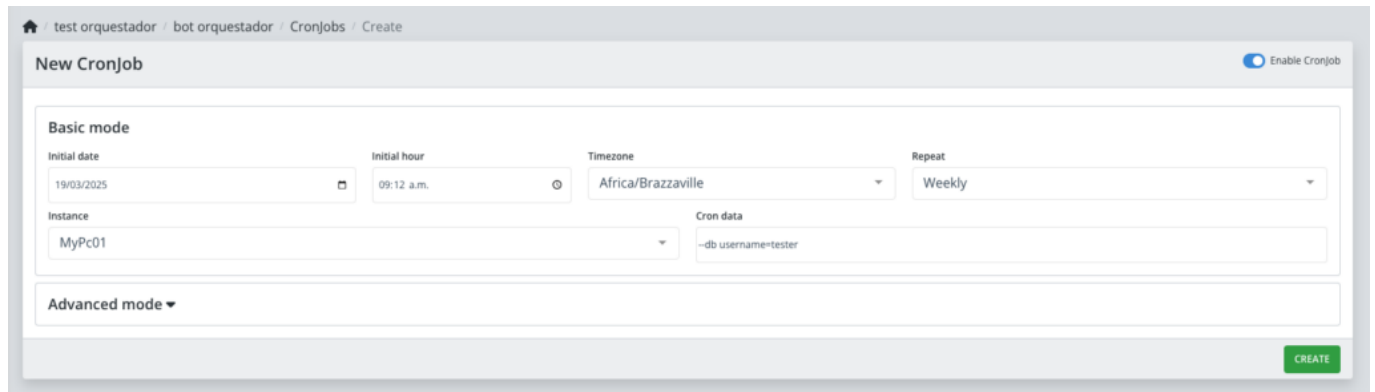


## Modos de Configuración

Rocketbot ofrece dos niveles de personalización dependiendo de la complejidad de la tarea:

## 1. Basic Mode (Modo Básico)

Diseñado para asignaciones rápidas y eficaces donde la periodicidad es estándar. En este modo se configuran los siguientes parámetros:

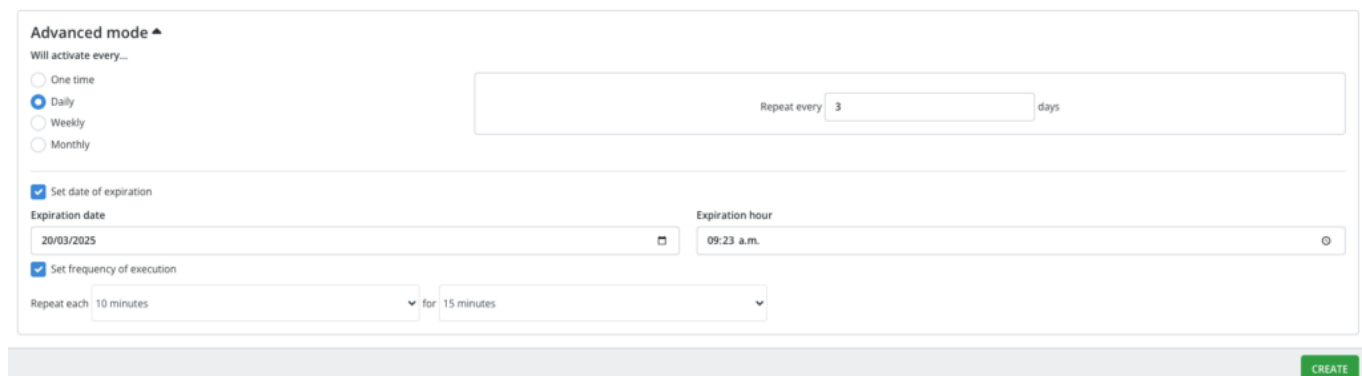


The screenshot shows the 'New CronJob' interface in 'Basic mode'. It features several input fields: 'Initial date' (19/03/2025), 'Initial hour' (09:12 a.m.), 'Timezone' (Africa/Brazzaville), and 'Repeat' (Weekly). Below these are 'Instance' (MyPc01) and 'Cron data' (-db username=tester). A dropdown for 'Advanced mode' is visible at the bottom left, and a green 'CREATE' button is at the bottom right.

- **Initial Date:** Define el día, mes y año en que el proceso comenzará a ejecutarse.
- **Initial Hour:** Establece la hora exacta del primer arranque.
- **Timezone:** Parámetro crítico para asegurar que el robot se ejecute en el horario correcto según la región geográfica.
- **Repeat:** Permite elegir frecuencias predefinidas: diario, semanal, mensual, cada 5 o 10 minutos, o ejecución única (no repetir).
- **Instance:** Determina en qué instancia (computadora o servidor) se disparará la tarea.
- **Cron data:** En este apartado pueden ingresarse parámetros adicionales que serán enviados al robot cuando se ejecute a partir de su línea de comandos. Para obtener estos parámetros se puede usar el comando **Command line parameters** del módulo **System** nativo, o en caso de tener una versión anterior de Rocketbot, el módulo [SystemAdvanced \(Get arguments\)](#), asignando una variable para capturar la información. Command line también se une a cron data.

## 2. Advanced Mode (Modo Avanzado)

Este modo proporciona un control granular para escenarios donde la repetición requiere detalles específicos de tiempo.



The screenshot shows the 'Advanced mode' configuration. It includes radio buttons for 'Will activate every...' (One time, Daily, Weekly, Monthly), with 'Daily' selected. A 'Repeat every' field is set to 3 days. There are checkboxes for 'Set date of expiration' and 'Set frequency of execution', both checked. The 'Expiration date' is 20/03/2025 and 'Expiration hour' is 09:23 a.m. The 'Repeat each' field is set to 10 minutes for 15 minutes. A green 'CREATE' button is at the bottom right.

- **Will activate every...:** Configuración personalizada para activaciones por intervalos de tiempo, días específicos de la semana o fechas mensuales.
- **This cronjob will execute one time on at:** Permite programar una ejecución única detallando con precisión absoluta la fecha y hora.
- **Set date of expiration:** Establece una fecha de “caducidad” para el cronjob, tras la cual dejará de ejecutarse automáticamente.
- **Set frequency of execution:** Control exhaustivo para definir la frecuencia de ejecución minuto a minuto.

En caso de querer mas detalles puede visitar la siguiente Documentación: [Trabajar con cronjobs](#)

---

## Orquestador: Control room admin

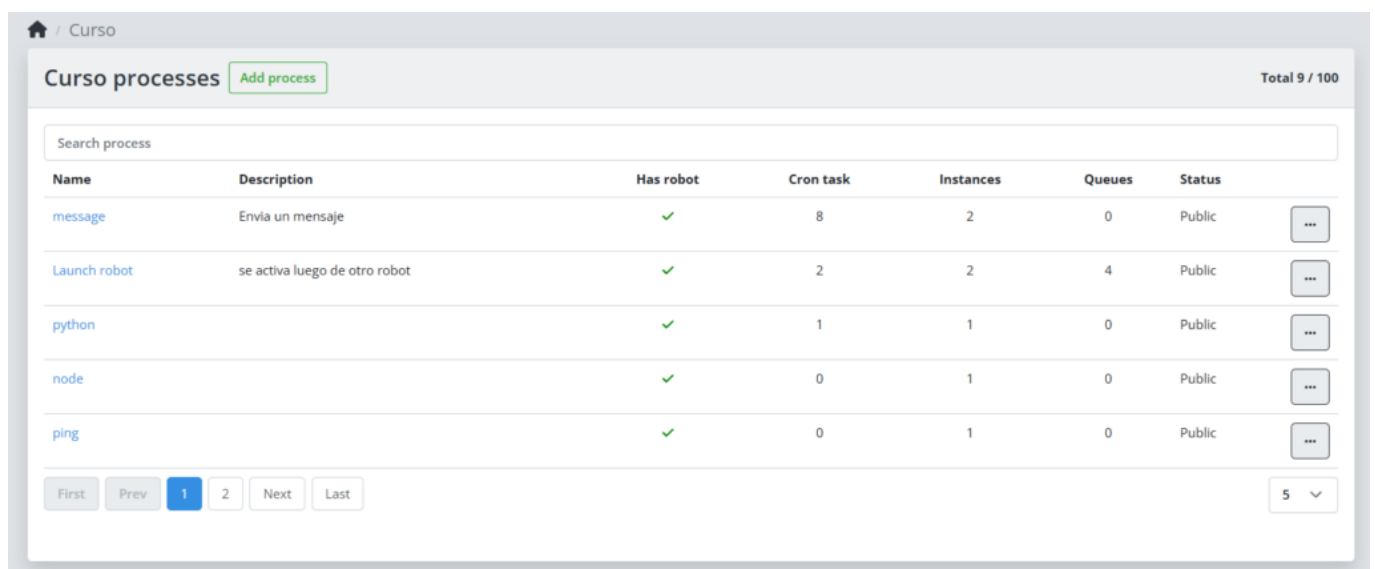
### ¿Qué es control room?

Control Room es tu panel central para que tus clientes o compañeros puedan interactuar con determinados robots, los cuales te pertenecen.

Para poder hacer eso, y con los permisos necesarios, debemos vincular un email con dichos procesos.

### Vincular email a control room

Nos debemos dirigir a nuestros procesos.



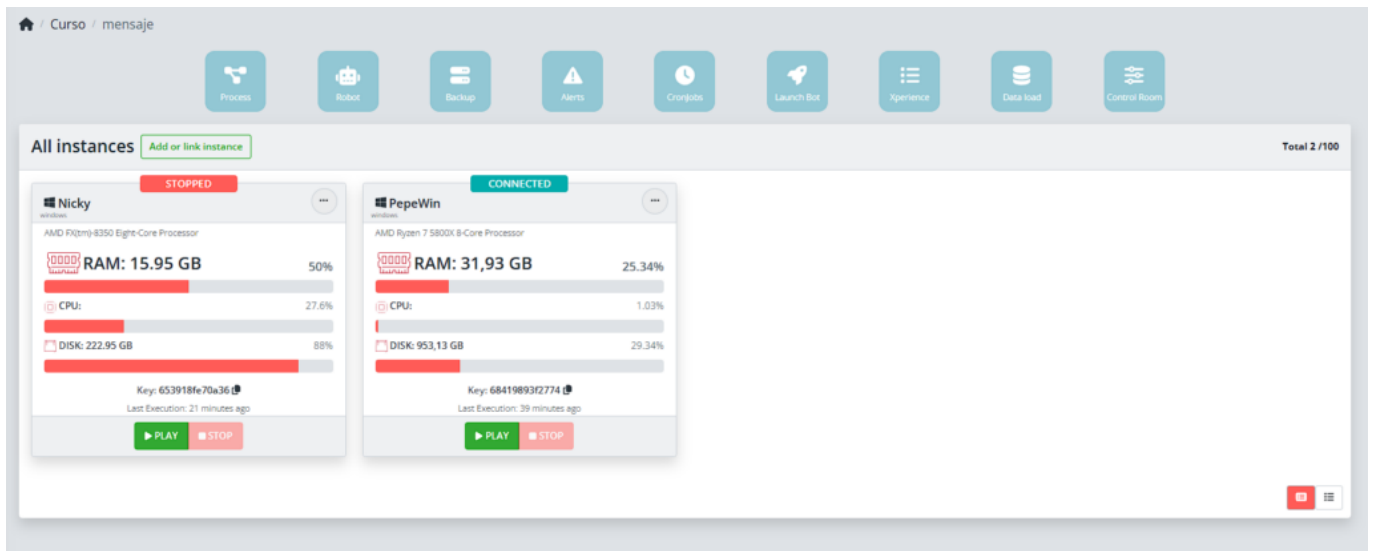
The screenshot shows a web interface for 'Curso processes'. At the top, there is a search bar labeled 'Search process' and a green 'Add process' button. Below the search bar is a table with the following columns: Name, Description, Has robot, Cron task, Instances, Queues, and Status. The table contains five rows of data:

Name	Description	Has robot	Cron task	Instances	Queues	Status
message	Envía un mensaje	✓	8	2	0	Public
Launch robot	se activa luego de otro robot	✓	2	2	4	Public
python		✓	1	1	0	Public
node		✓	0	1	0	Public
ping		✓	0	1	0	Public

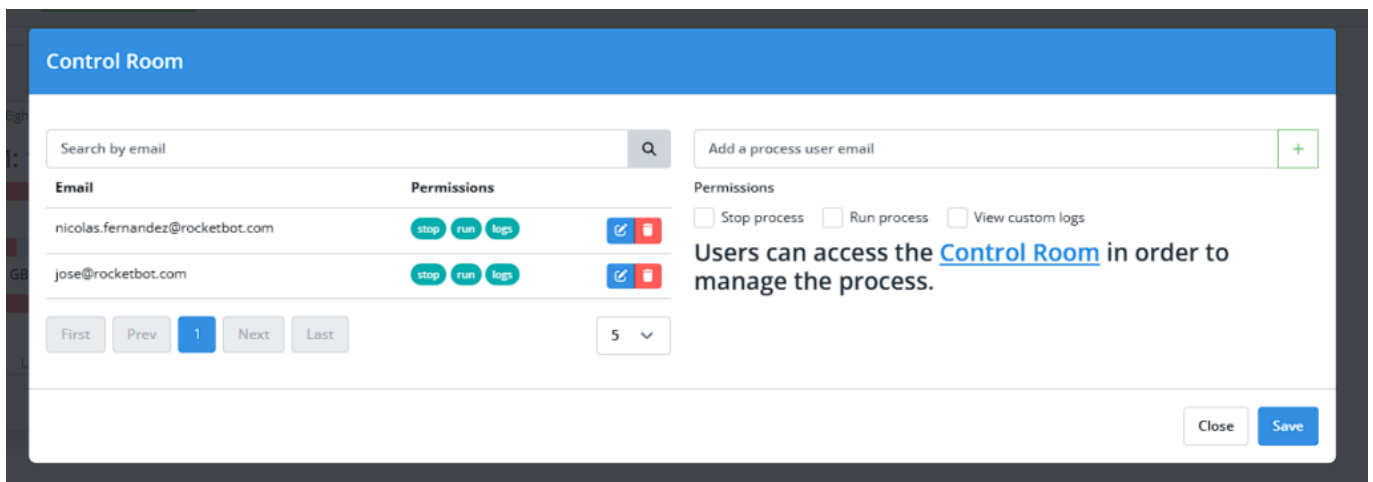
At the bottom of the table, there are navigation buttons: 'First', 'Prev', '1', '2', 'Next', and 'Last'. On the far right, there is a dropdown menu showing '5'.

Seleccionamos el proceso que queremos vincular y nos dirigimos a la

herramienta control room.



Nos saldrá el siguiente modal con el listado de emails que ya están vinculados (controlando) dicho proceso. Los cuales podremos eliminar o editar tanto el email como sus permisos.



También un input para agregar un email nuevo. Este email no se debe repetir y podremos asignarle los permisos que deseamos. Una vez que configuremos todo, debemos agregar dicho email con el botón “+” (agregar). Dicho email se agregara al listado y para concluir daremos a “Save”.

- Stop process: Permiso para detener el proceso.
- Run process: Permiso para iniciar el proceso.
- View custom logs: Permiso para ver los mensajes internos (custom logs).

Y listo! El nuevo email ya podrá interactuar con el robot.

## Permisos

Para que los usuarios puedan configurar nuevos emails en Control Room, deberán poseer permisos especiales en la consola de Roles.

# Subir archivos con extensión .zip al robot

## ¿Cómo subir los archivos?

En el modal de creación/edición de proceso, además de poderse subir archivos con extensión .db, se podrán subir archivos con extensión .zip.




Para subir archivos con extensión .zip debemos dirigirnos al modal de creación/edición de robot.

### Add process

Process name	Start robot name	Upload DB	
<input type="text" value="Robot zip"/>	<input type="text" value="Robot zip Name"/>	<input type="button" value="Seleccionar archivo"/>	<input type="text" value="Ningún archivo seleccionado"/>

Process name must be at least 3 characters long, no special characters. Only one whitespace between characters.

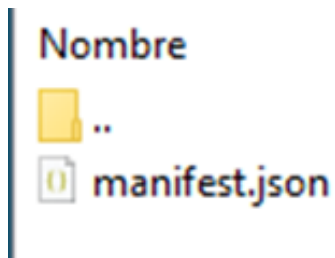


Add a process and load a robot to run in one or more instances You can load a robot by exporting to DB production or a DB project

Donde se debera ingresar el "start robot name" el cual debe ser el nombre con el que queremos llamar al nuevo zip subido. Y luego en "upload DB" debemos

subir el archivo en formato .zip

**El zip que se suba debe tener un archivo llamado manifest.json con el siguiente contenido:**



- {
- "name": "nombre del archivo",
- "version": "versión del archivo",
- "description": "Descripción del archivo",
- "main": "Método que se utilizara y corresponde al comando principal"
- "arguments": "parámetros que se utilizaran"
- }

*Deben asegurar que lo que van a ejecutar esté instalado en la instancia, de lo contrario en los logs de la ejecución en el orquestador aparecerá un error.*

## **Ejemplos:**

1

### **Ip config**

- {
- "name": "script name",
- "version": "1.0",
- "description": "script description",
- "main": "ipconfig"
- "arguments": ["/all"]
- }

*Y dará como resultado:*

## Logs: Nicolas last execution. Showing last 100 lines of execution log

```
Configuraci3n IP de Windows

Nombre de host. . . . . : nicolas-ubuntu
Sufijo DNS principal . . . . . :
Tipo de nodo. . . . . : broadcast
Enrutamiento IP habilitado. . . . . : No
Proxy WINS habilitado . . . . . : No
Lista de b3squeda de sufijos DNS:

Adaptador de Ethernet Ethernet:
-----
{"cpu": "12.8%", "memory": "37.1% (5.92 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
Sufijo DNS especjfico para la conexi3n. . . : nicolas-ubuntu
Descripci3n . . . . . : Adaptador de Ethernet Ethernet
Direcci3n f3sica. . . . . : 08:00:27:00:00:00
DHCP habilitado . . . . . : No
Configuraci3n autom tica habilitada . . . : No
Vnculo: direcci3n IPv6 local. . . : fe80::
Direcci3n IPv4. . . . . : 192.168.1.100
M scara de subred . . . . . : 255.255.255.0
Concesi3n obtenida. . . . . : 10/10/2024, 10:10:10 AM
La concesi3n expira . . . . . : 10/10/2024, 10:10:10 AM
-----
{"cpu": "12.8%", "memory": "37.1% (5.92 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 192.168.1.1
Servidor DHCP . . . . . : 192.168.1.1
IAID DHCPv6 . . . . . :
DUID de cliente DHCPv6. . . . . :
Servidores DNS. . . . . :
NetBIOS sobre TCP/IP. . . . . :

{"cpu": "12.8%", "memory": "37.1% (5.92 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
```

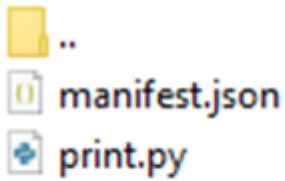
Close DOWNLOAD REFRESH

2

## Python

- {
- "name": "python print",
- "version": "1.0",
- "description": "Prints a message in the console",
- "main": "python"
- "arguments": ["print.py", "-version"]
- }

Esto har3 que el NOC ejecute un script python que estar3 en la misma carpeta que el manifest.json



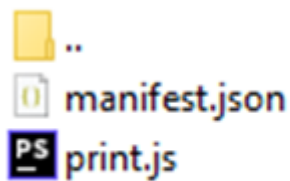
Y dará como resultado:

```
testing orchestrator noc zip
-----
{"cpu": "13.2%", "memory": "39.5% (6.31 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
```

3

## Node

- {
- "name": "python print",
- "version": "1.0",
- "description": "Prints a message in the console",
- "main": "node",
- "arguments": ["print.js"]
- }



Y dará como resultado:

```
Hello, this is a message from Node.js!
-----
{"cpu": "15.4%", "memory": "39.8% (6.35 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
```

4

## Ping a google

- {
- "name": "ping google",
- "version": "1.0",
- "description": "Sends a ping to Google",
- "main": "ping",
- "arguments": ["google.com"]
- }

Y dará como resultado:

```
Haciendo ping a google.com [142.250.79.110] con 32 bytes de datos:
Respuesta desde 142.250.79.110 bytes=32 tiempo=12ms TTL=116
Respuesta desde 142.250.79.110 bytes=32 tiempo=12ms TTL=116
Respuesta desde 142.250.79.110 bytes=32 tiempo=15ms TTL=116
Respuesta desde 142.250.79.110 bytes=32 tiempo=11ms TTL=116

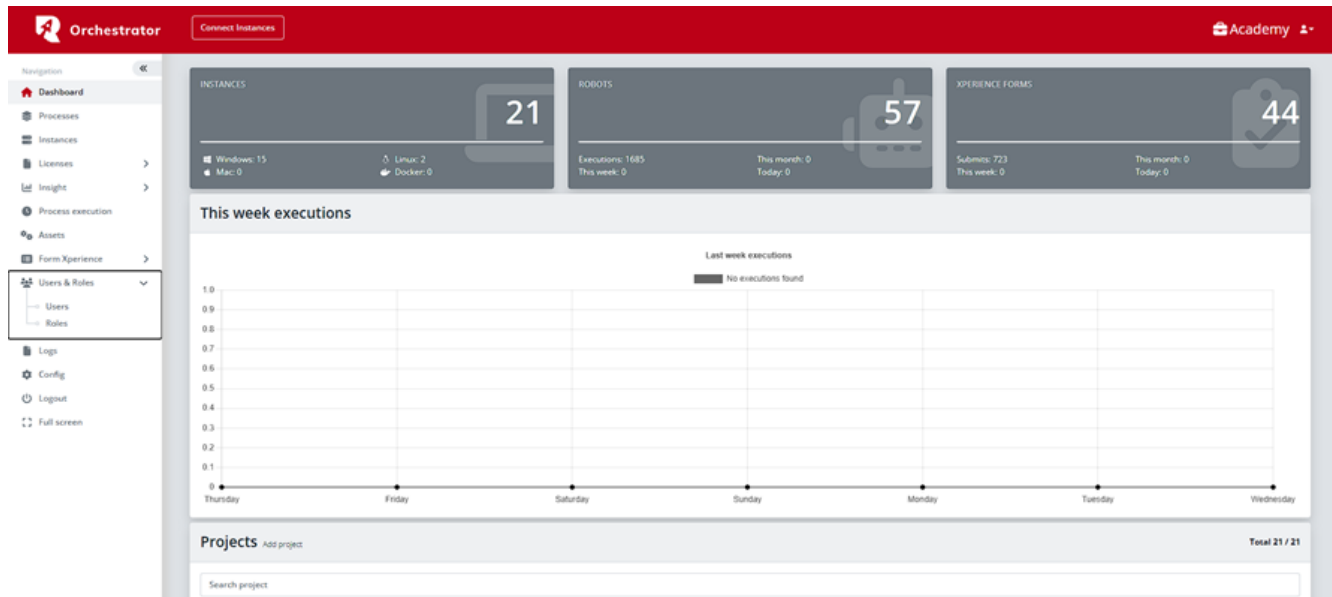
Estadísticas de ping para 142.250.79.110:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 4, perdidos = 0
    (0% perdidos),
Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
-----
{"cpu":"19.1%","memory":"42.5% (6.77 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
Mínimo = 11ms, Máximo = 15ms, Media = 12ms
-----
{"cpu":"19.1%","memory":"42.5% (6.77 GB \ / 15.95 GB)"}
-----
```

---

## Usuarios & Roles

# Usuarios

Para poder acceder a estas pestañas debemos dirigirnos a la sección “Users & roles”.



En esta pestaña podremos visualizar la lista de los usuarios de la cuenta con su respectiva información.


The screenshot shows the 'Users' management page with the following table:

Name	Email	Active	ApiKey	ApiKey expiration	Role
Usuario1	ejemplo@email.com	✓	✓	2/1/2026, 12:46:14 AM	admin
Usuario2	ejemplo@email.com	✗	✓	4/12/2025, 10:18:05 AM	admin
Usuario3	ejemplo@email.com	✓	✓	4/30/2026, 12:05:58 AM	admin
Usuario4	ejemplo@email.com	✓	✓	4/18/2026, 12:15:41 PM	admin
Usuario5	ejemplo@email.com	✓	✓	3/20/2025, 11:19:19 AM	admin

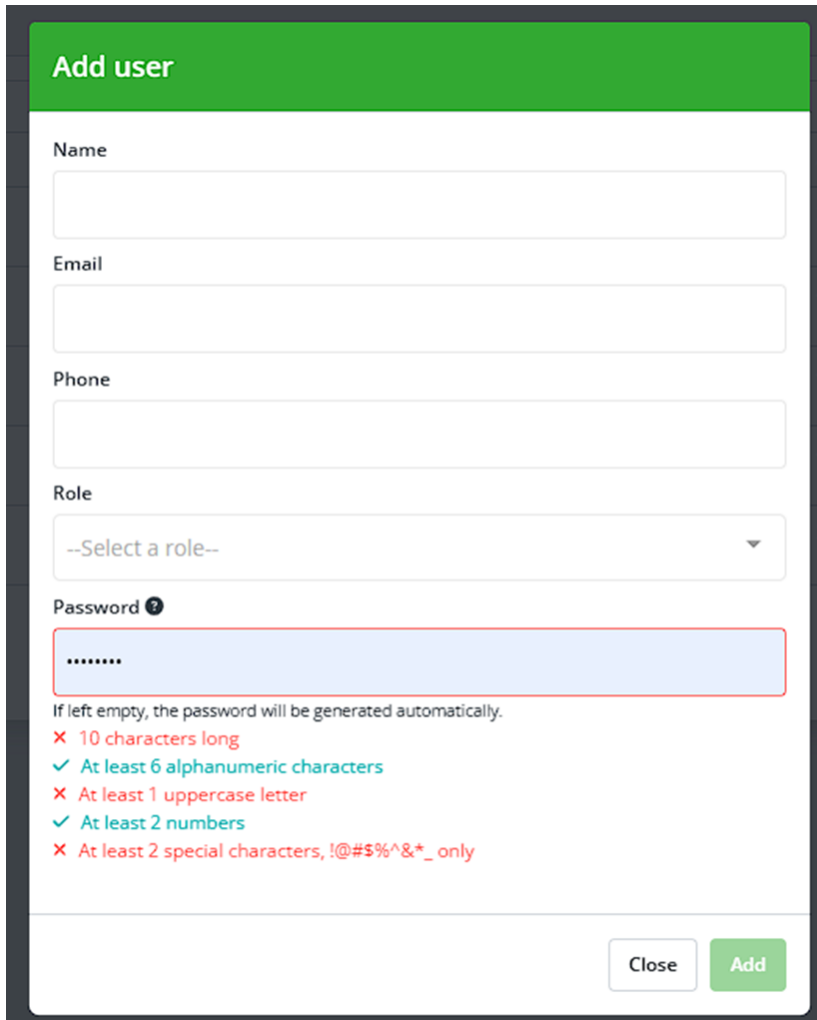
Page controls: Search user, Add user, Total 29 / 10000, pagination (1-5), and an ADD USER button.

- “Name”: Nombre del usuario.
- “Email”: Email con el cual está registrado.
- “Active”: Si el usuario está o no activado. En el caso de estar desactivado, el usuario no podrá ingresar al orquestador.
- “ApiKey”: Si la ApiKey del usuario esta generada o no.
- “ApiKey expiration”: Fecha en la cual la ApiKey expirará.
- “Role”: Rol en el cual esta asignado el usuario.

## ¿Cómo crear un usuario?

Para crear un usuario debemos dirigirnos al botón inferior derecho o al botón superior izquierdo. 

Se nos abrirá un modal en el cual debemos ingresar la información del nuevo usuario:

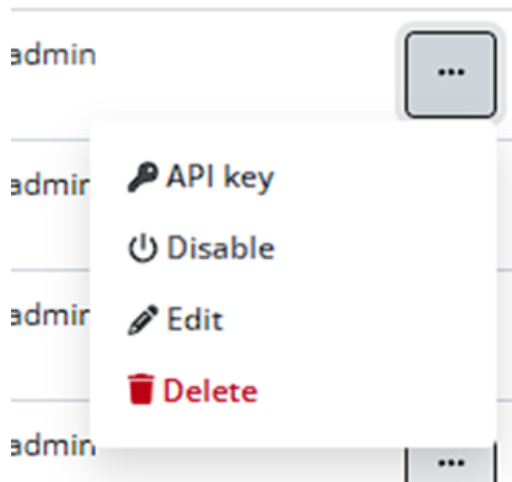


The image shows a modal window titled "Add user" with a green header. It contains several input fields: "Name", "Email", "Phone", and "Role" (a dropdown menu with "--Select a role--"). Below these is a "Password" field with a help icon. The password field is highlighted with a red border. Below the password field, there is a list of requirements: "If left empty, the password will be generated automatically." followed by five items: "10 characters long" (marked with a red X), "At least 6 alphanumeric characters" (marked with a green check), "At least 1 uppercase letter" (marked with a red X), "At least 2 numbers" (marked with a green check), and "At least 2 special characters, !@#\$%^&\* \_ only" (marked with a red X). At the bottom right of the modal are "Close" and "Add" buttons.

### ¿Qué formato debe tener la contraseña?

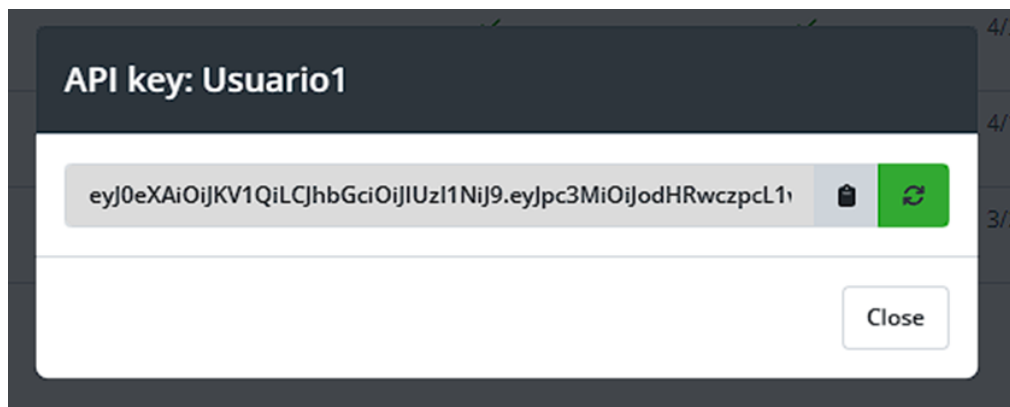
- Un mínimo de 10 caracteres.
- Un mínimo de 6 caracteres alfanuméricos.
- Al menos 1 letra mayúscula.
- Al menos 2 números.
- Al menos 2 caracteres especiales. (!@#\$%^&\* \_)

### Herramientas de usuarios:



## API Key

Se abrirá un modal para la generación o actualización de la Api Key.



## Disable

Opción para deshabilitar/habilitar un usuario.

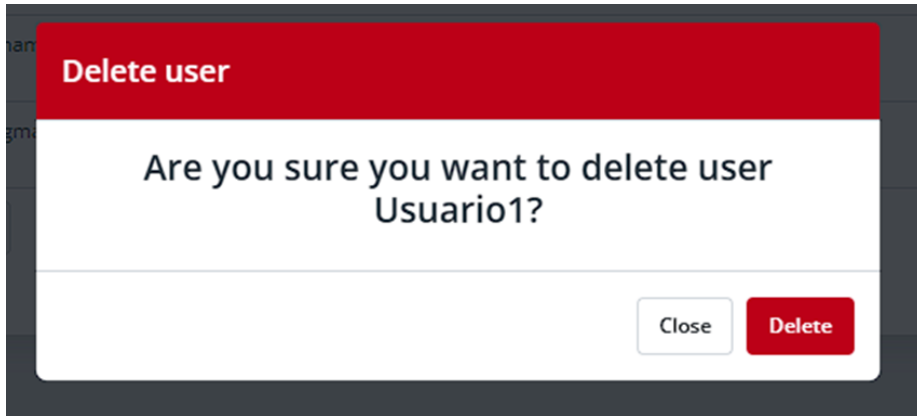


## Editar usuario

Se abrirá el modal en el que ingresamos la información del usuario, para modificar la información que nosotros queramos.

## Eliminar usuario

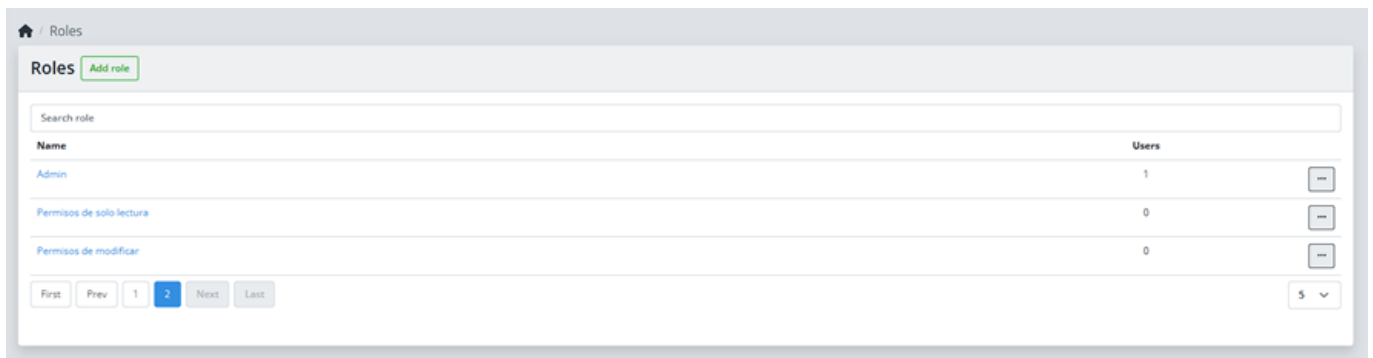
Nos saldrá un cartel para confirmar la eliminación del usuario.



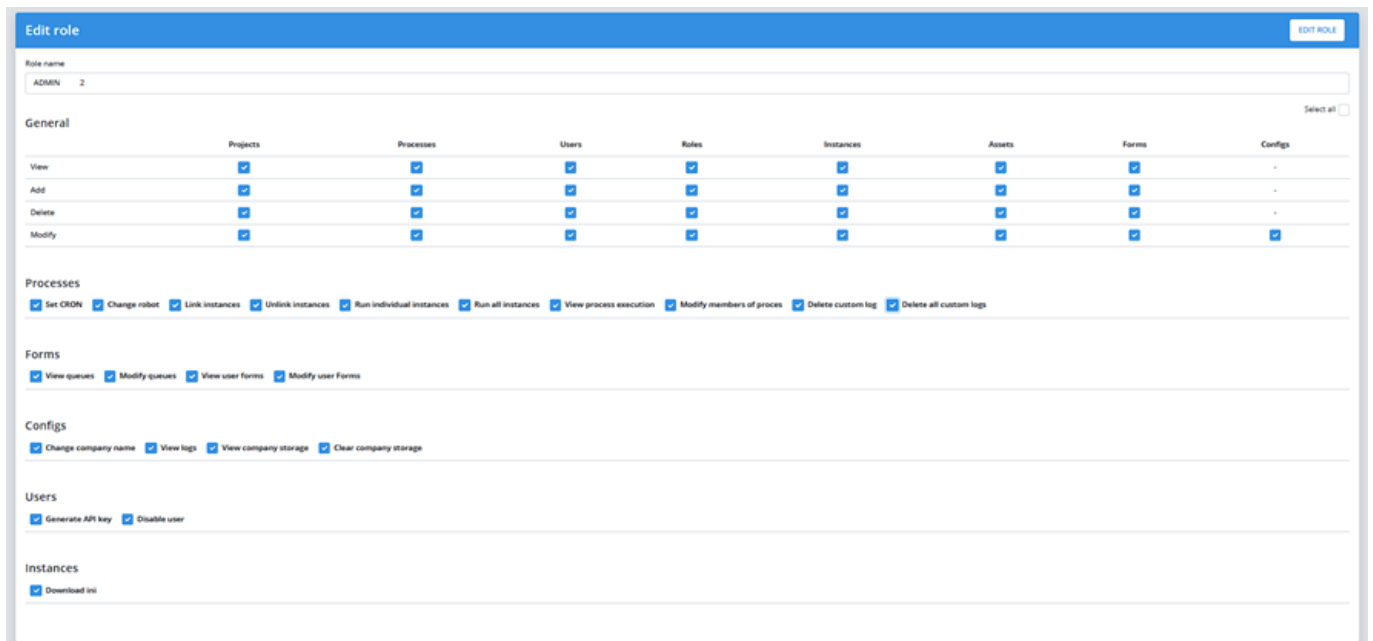
## Roles

En esta pestaña podremos visualizar la lista de los roles de la cuenta.

Para crear un nuevo rol debemos ir a "Add role" y seleccionar los permisos que deseamos asignar al usuario que contendrá el rol.



## ¿Qué permisos podemos asignar?



## Checkbox generales

- “view”: Permisos de solo lectura de los checkbox asignados.
- “add”: Permisos para crear elementos nuevos según los checkbox asignados.
- “Delete”: Permisos para eliminar los elementos de los checkbox asignados.
- “Modify”: Permisos para modificar los elementos de los checkbox asignados.

Los elementos que se pueden asignar (checkbox) a los permisos del rol en la sección “general” son:

- Proyectos
- Procesos
- Usuarios
- Roles
- Instancias
- Assets (variables)
- Formularios
- Configuración

## Checkbox extras

### De procesos

- “set Cron”: Permiso para configurar y crear los cronjobs.
- “Charge robot”: Permiso para subir o editar robots nuevos en el proceso.
- “Link instances”: Permiso para vincular instancias a los procesos.
- “Unlink instances”: Permiso para desvincular instancias a los procesos.
- “Run individual instances”: Permiso para correr instancias de forma individual (botón “play” en procesos).
- “Run all instances”: Permiso para correr instancias de forma masiva (botón “run” en las herramientas de procesos).
- “View process execution”: Permiso para visualizar la pestaña process execution.
- “Modify members of process”: Permiso para privatizar un proceso y agregar miembros para habilitarlos a entrar al proceso privado.
- “Delete custom logs”: Permiso para eliminar los mensajes de forma individual del “custom logs”.
- “Delete all custom logs”: Permiso para eliminar los mensajes del “custom logs” de forma pasiva.

### De formularios

- “View queues”: Permiso para visualizar la tabla de queues (envíos de información).
- “Modify queues”: Permiso para modificar los queues (envíos de información).
- “View user forms”: Permiso para visualizar la tabla de “usuarios de formularios” (para formularios privados)
- “Modify user forms”: Permiso para modificar la tabla de “usuarios de formularios” (para formularios privados) Agregarles formularios o cantidad de envíos de información.

## De Configuración

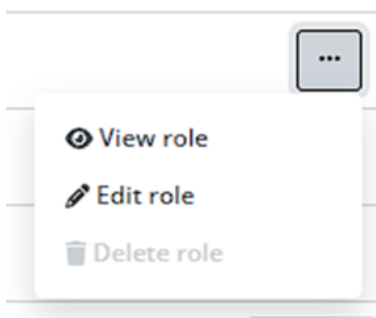
- “Change company name”: Permiso para cambiar el nombre de la empresa.
- “View logs”: Permiso para ver el registro del orquestador.
- “View company storage”: Permiso para ver el espacio utilizado en los formularios de la empresa.
- “Clear company storage”: Permiso para borrar el espacio utilizado en los formularios de la empresa.

## De usuarios

- “Generate Api key”: Permiso para generar api key.
- “Disable user”: Permiso para deshabilitar o habilitar usuarios.

## ¿Cómo editar o eliminar un rol?

Podremos editarlos o eliminarlos yendo a las herramientas del rol y luego a “Edit role” o “Delete role”.



## ¿Cómo asignamos el nuevo rol a los usuarios?

Una vez creado el rol, debemos ir a la lista de los usuarios y editar el usuario al que deseamos colocar el nuevo rol. Nos abrirá el modal de edición (visto al principio) y ahí podremos seleccionar el rol que acabamos de crear.

Y nos quedaría el usuario en la lista con el rol nuevo.

---

Role

admin

---

admin

---

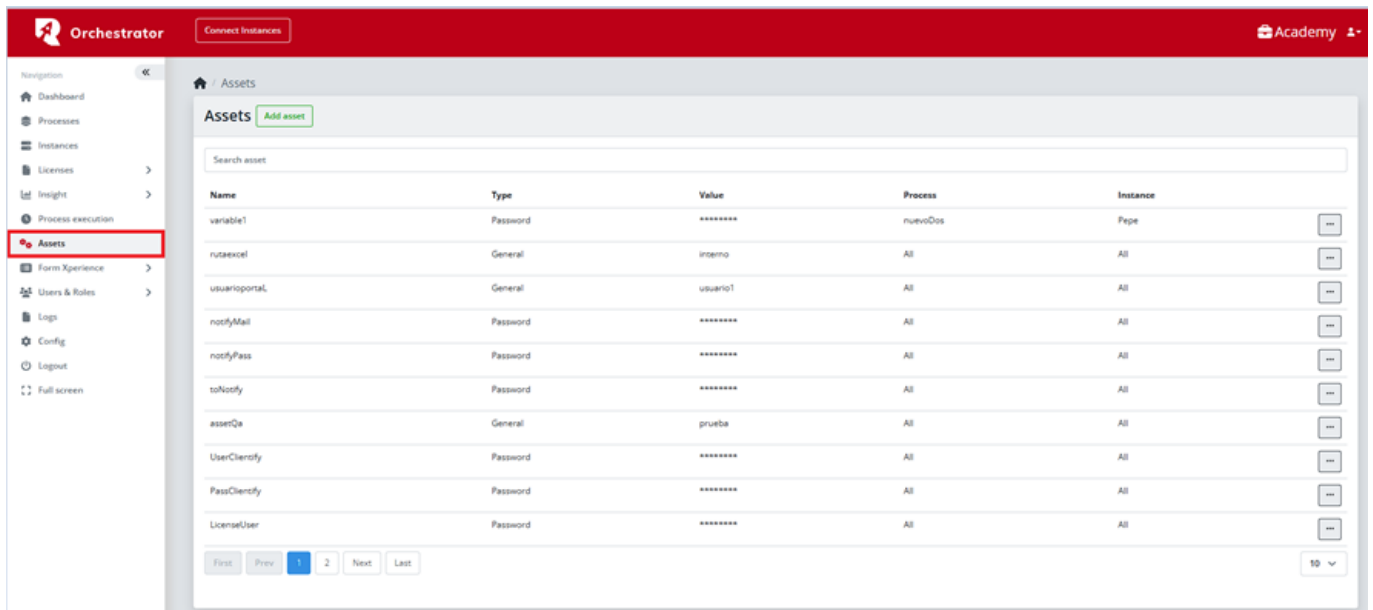
## Assets

### ¿Qué es un Asset?

Son variables ya sea globales o de entorno, las cuales podemos utilizar para pasar valores desde el orquestador a un robot de Rocketbot Studio.

### Listado

Para ver el listado de Assets nos deberemos dirigir a la pestaña “Assets”.



Name	Type	Value	Process	Instance
variable1	Password	*****	nuevoDos	Pepe
rutaexcel	General	intemo	All	All
usuarioportal	General	usuario1	All	All
notifyMail	Password	*****	All	All
notifyPass	Password	*****	All	All
toNotify	Password	*****	All	All
assetDa	General	prueba	All	All
UserClientfy	Password	*****	All	All
PassClientfy	Password	*****	All	All
LicenseUser	Password	*****	All	All

- “Name”: Nombre del Asset.
- “Type”: General (Se puede visualizar el valor) o Password (el valor aparece como asteriscos para no mostrar el valor).
- “Value”: Valor alfanumérico que le podremos proporcionar al Asset para enviar al robot.
- “Process”: Si es una variable global el proceso seria all (Embarca todos los procesos) (imagen A). Caso contrario el asset correspondería a un proceso en específico que elijamos (Imagen B).
- “Instance”: Si es una variable global la instancia seria all (Embarca todas las instancias) (imagen A). Caso contrario el asset correspondería

a una instancia en específico que elijamos (Imagen B).

## Asset global:

Process:	Instance:
<input type="text" value="--All--"/>	<input type="text" value="--All--"/>

## Asset de entorno:

Process:	Instance:
<input type="text" value="ProcesoEjemplo"/>	<input type="text" value="InstanciaNueva"/>

## Editar Asset

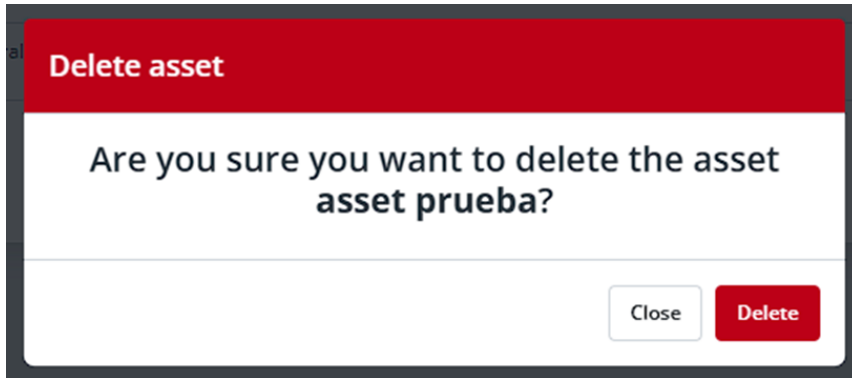
“Edit asset”: Podremos editar el Asset.

### Edit asset

Asset name:	Asset type:
<input type="text" value="variable1"/>	<input type="text" value="General"/>
Asset name must be at least 3 characters long, alphanumeric and whitespaces only	
Asset value:	
<input #\$%="" ()?;:-_"="" type="text" value="Valor de la variable 1 @"/>	
65k characters max.	
Process:	Instance:
<input type="text" value="ProcesoEjemplo"/>	<input type="text" value="InstanciaNueva"/>

## Eliminar Asset

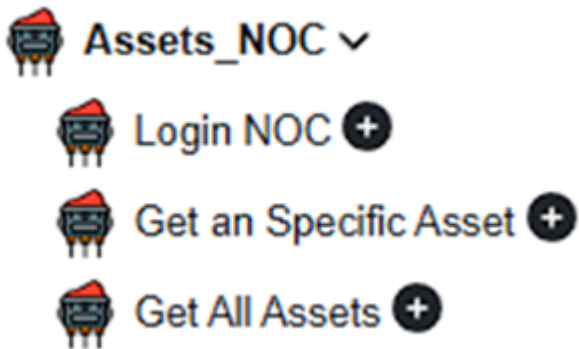
“Delete asset”: Podremos eliminar el Asset.



## ¿Cómo pasar el valor del Asset a mi robot?

1

*Instalar el modulo "Assets\_NOC"*



2

*Utilizar el comando "Get an Specific Asset"*

Robot - mensaje2

## Get an Specific Asset

Obtains the specific asset that is indicated

Properties Config About

Asset Name:  Process token:   
Leave blank if it is global Asset

Instance Key:

Assign result to Variable:   
Variable name without {}

Accept Cancel

- “Asset Name”: Nombre del Asset.
- “Process token”: Token único del proceso. (En caso de ser un Asset global “all” dejar en blanco)
- “Instance key”: Llave única de la instancia. (En caso de ser un Asset global “all” dejar en blanco)
- “Assign result to variable”: Variable que crearemos en el robot para obtener el valor del asset.

Process:  Instance:

3

*Una vez configurado todo, cuando el robot ejecute dicho comando (Con las credenciales adecuadas), la variable que hemos asignado (asset1) obtendrá el valor de nuestro asset.*

Events Variables Robot History: 12 Robots in Project Expose

Screenshot

Variables

	#	Name	Data
<input type="checkbox"/>	1	asset1	Valor de la variable 1 @*#\$(/)?;:-_.

# Orden de prioridad de Assets



Ejemplo: El orden de prioridad siendo 1 más importante y 3 menos importante:

1. Un asset está configurado en un proceso determinado y en una de sus instancias determinadas.
2. Un asset configurado en un proceso determinado y todas sus instancias.
3. Un asset configurado en todos los procesos y todas las instancias.

---

## Documentación Orquestador

### Índice

- **SEGURIDAD:**

- [Infraestructura.](#)
- [Autenticación.](#)
- [Conexión.](#)

- **LOGIN:**

- Obtener credenciales de acceso entregadas por Rocketbot o por su administrador.
- [Ingresar a Rocketbot Orquestador.](#)
- [Inicio de sesión incorrecto.](#)
- [Restaurar Contraseña.](#)
- [Bloqueo de sesión por intentos fallidos.](#)

- **CONFIGURACION DE PERFIL:**

- [Mi perfil.](#)
  - [Change Password.](#)
  - [Edit profile.](#)
  
- [Storage y envíos disponibles.](#)

- [Company Name.](#)
- [Mi licencia.](#)
- [Autenticación de 2 Pasos.](#)
- [Expiración User ApiKey.](#)

- **DASHBOARD:**

- [Crear proyecto.](#)
- [Crear proceso.](#)

- **PROCESS:**

- [Procesos.](#)
- [Interfaz.](#)
  - [Process.](#)
  - [Robot.](#)
  - [Backup.](#)
  - [Alerts.](#)
  - [Cronjobs.](#)
  - [Launch Bot.](#)
  - [Xperience.](#)
  - [Data Load.](#)

- [Procesos Privados.](#)

- **INSTANCES:**

- [Crear una instancia.](#)
- [Lista.](#)
  - [Connect to client.](#)
    - [Herramientas de una Instancia dentro del proceso.](#)
  - [Detalles.](#)
  - [Eliminar.](#)

- **Licenses:**

- **INSIGHT:**

- [Detalles.](#)
- [Schedules for instance.](#)
- [Execution chart.](#)

- **PROCESS EXECUTION:**

- [Ver ejecuciones en tiempo real de nuestros procesos.](#)

- **ASSETS:**

- [Lista de Assets.](#)
- [Crear Assets.](#)
- [Editar Assets.](#)
- [Eliminar Assets.](#)
- [¿Cómo pasar el valor del Asset a mi robot?](#)

- **FORMS XPERIENCE:**

- [Listado de formularios.](#)
  - [Crear un formulario.](#)
  - [Editar un formulario.](#)
  - [Eliminar un formulario.](#)
  
- [Configurar un formulario xperience.](#)
  - [Propiedades del formulario.](#)
  - [Propiedades del completado del formulario.](#)
  - [Pestaña de Editor.](#)
  - [Pestaña JS.](#)
    - [Funciones y eventos.](#)
  
  - [Pestaña CSS.](#)
  - [Pestaña del código.](#)
  
- [Utilizar xperience con un robot.](#)
- [APIs Xperience.](#)

- **QUEUES:**

- [Lista de Queues.](#)
- [¿Que son las Queues y como se utilizan?](#)

- **USER FORMS:**

- [Lista de User forms.](#)
- [Crear User form.](#)
- [Editar user form.](#)

- **USERS & ROLES:**

- [Lista de usuarios.](#)
  - [Crear usuario.](#)
  - [Eliminar usuario.](#)
  - [Generacion de Api Key.](#)
  - [Deshabilitar/habilitar usuario.](#)
  - [Editar/asignar Rol.](#)
  
- [Lista de roles.](#)
  - [Crear rol.](#)
  - [Eliminar rol.](#)

- **LOGS:**

- [Logs de usuarios.](#)
- [Exportar registro.](#)

- **CONFIG:**

- [Zona horaria.](#)
- [Deshabilitar usuario por inactividad.](#)

---

# Orquestador Rocketbot : Procesos Privados

Este sistema permite convertir procesos públicos en privados y viceversa.

## Diferencias entre procesos públicos y privados:

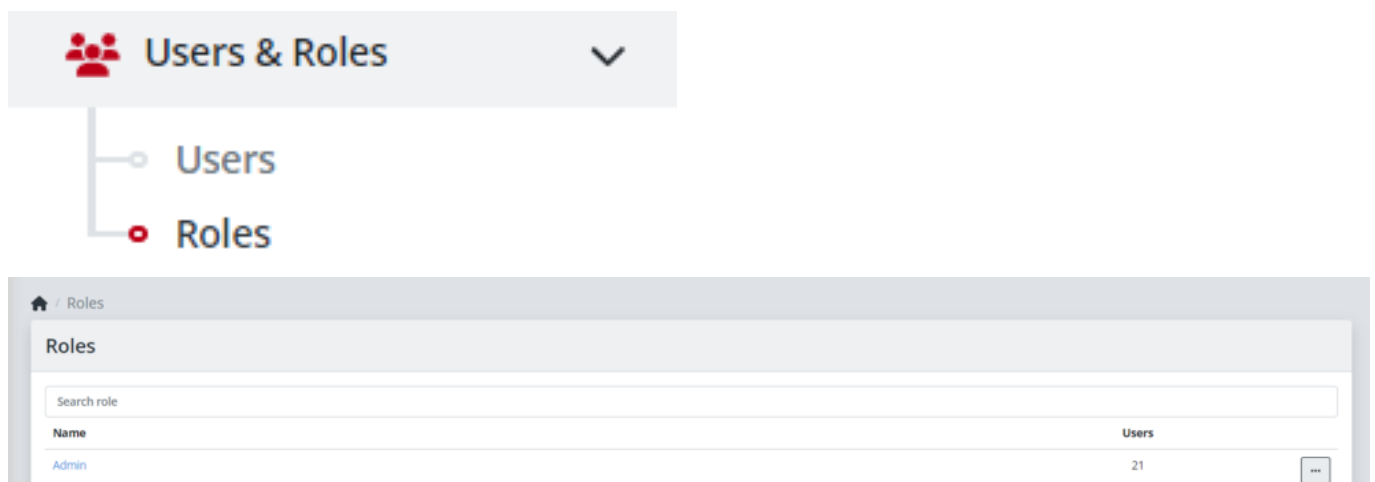
- En un **proceso público**, cualquier usuario registrado en la cuenta del cliente (es decir, cualquier usuario que figure en la tabla "users") puede ingresar.
- En un **proceso privado**, solo pueden acceder los usuarios que estén incluidos en la lista de "miembros" específica para ese proceso.

## Pasos para privatizar un proceso:

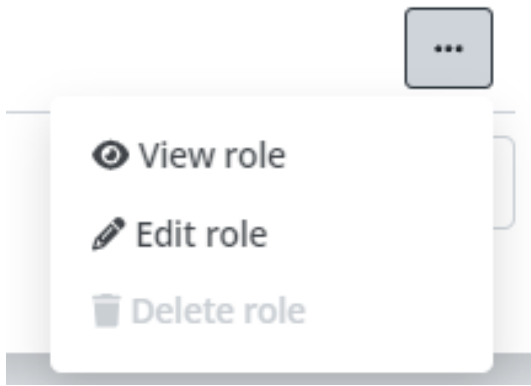
### Verificar permisos necesarios

Antes de privatizar un proceso, es esencial contar con los permisos adecuados, incluyendo la capacidad de agregar "miembros".

Para esto, dirígete a la lista de users y roles , busca el rol asignado a tu usuario ( para saber qué rol tienes, revisa la tabla )



En el menú lateral (tres puntos), se mostrarán las opciones para visualizar los permisos del rol. También podrás editar o eliminar el rol, siempre que tengas los permisos adecuados para realizar estas acciones.



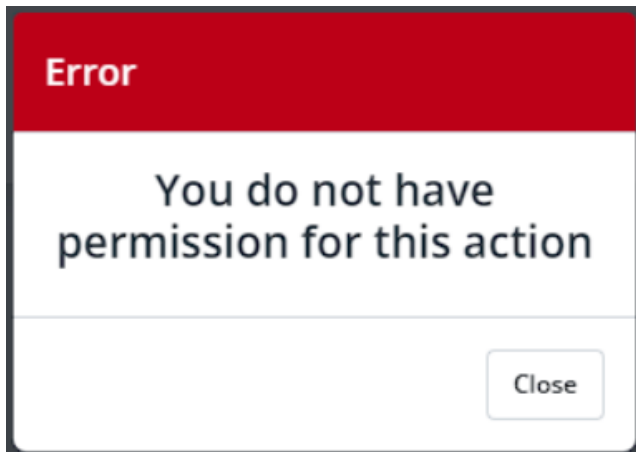
Al ingresar a la vista de permisos, podrás verificar si tienes habilitadas las siguientes acciones.

Admin								
General								
	Projects	Processes	Users	Roles	Instances	Assets	Forms	Configs
View	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
Add	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
Delete	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
Modify	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Processes								
Set CRON	Change robot	Link instances	Unlink instances	Run individual instances	Run all instances	View process execution	Modify members of proces	
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Configs								
View queues	Modify queues	View user forms	Modify user Forms	Change company name	View logs			
✓	✓	✓	✓	✓	✓			
Users								
Generate API key	Disable user							
✓	✓							

Asegúrate de que tu rol tenga habilitado el permiso “Modify members of process”.

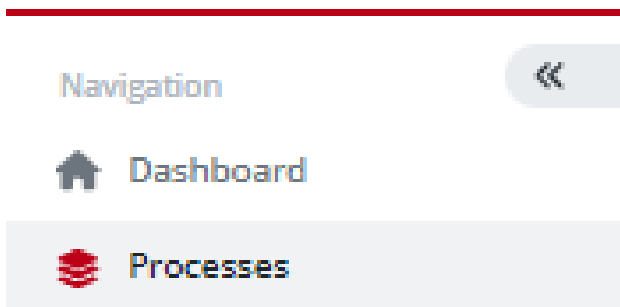
### **Modify members of proces**

Si no cuentas con este permiso, aparecerá el siguiente mensaje de advertencia:



## Seleccionar el proceso

Una vez confirmados los permisos, dirígete a la lista de procesos o navega hasta el proceso del proyecto que deseas privatizar.



## Privatizar el proceso

Identifica el proceso que deseas privatizar, accede a su menú de herramientas (...), y selecciona la opción **“Lock process”**.

Processes

All processes Total 75 / 10000

Search process

Name	Description	Project	Has robot	Cron task	Instances	Queues	Status
nuevoOss		Alan	✓	0	1	0	Public
AlanOss		Alan	✓	0	1	0	Public
Nidos		Nido	✓	5	1	0	Public
Nidos2		Nido	✓	1	1	2	Public
proces1		capacitacion	✓	1	0	0	Public

Status

Public

- Lock process
- Details
- View
- Run
- Delete queues
- Delete process

Esta acción cambiará el estado del proceso a privado.

---

**Status**

---

Private

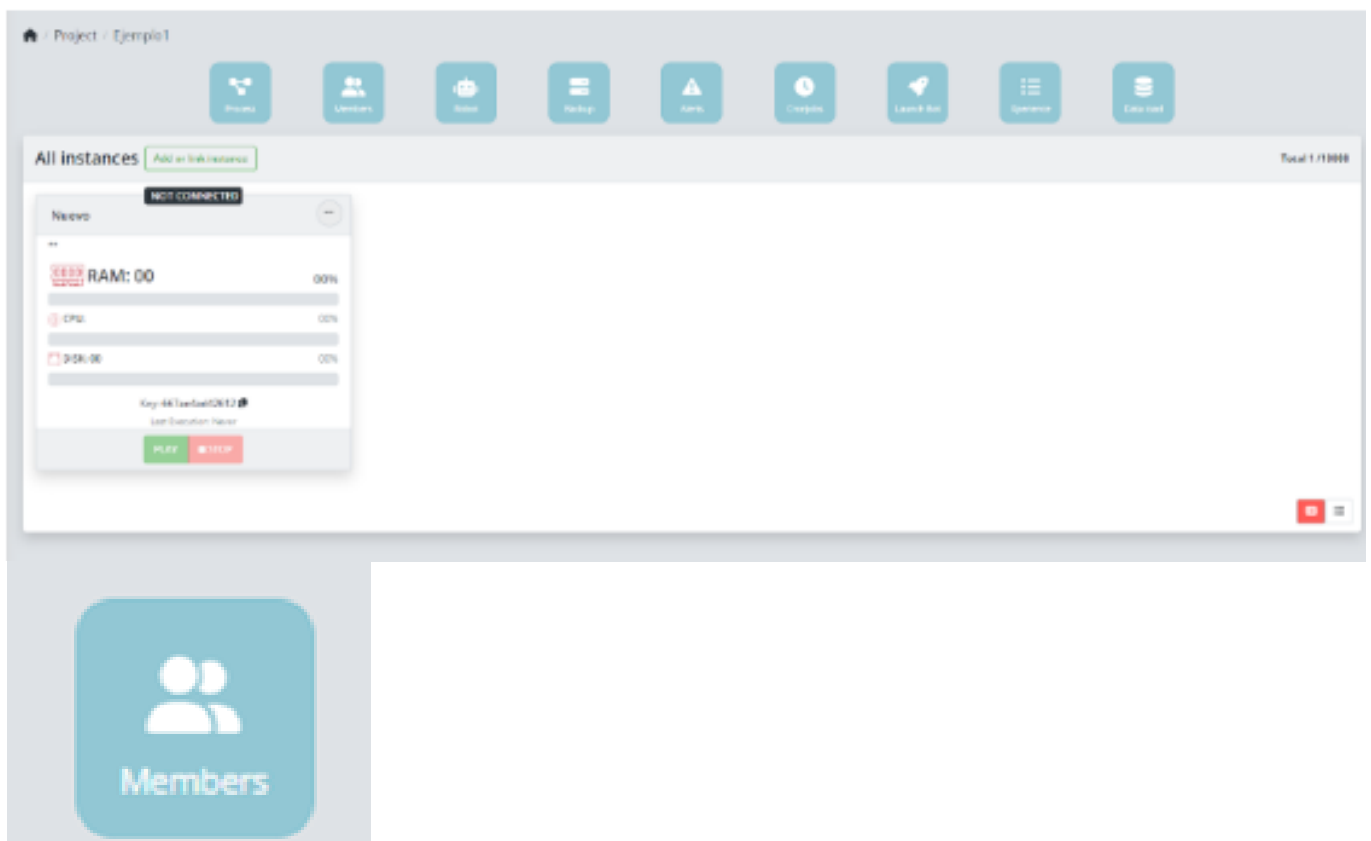
## Convertirse en administrador del proceso

Al privatizar un proceso, automáticamente te conviertes en el “organizador” o “administrador” del mismo.

Esto te otorga acceso total al proceso y la capacidad de agregar miembros.

## Agregar miembros al proceso

Una vez dentro del proceso, aparecerá una nueva herramienta llamada “Members”.



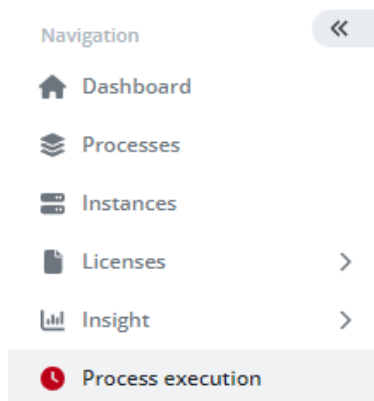
Al hacer clic en ella, se abrirá un modal con la lista completa de usuarios. Aquí podrás seleccionar a los usuarios que deseas agregar como miembros del proceso.

---

# Orquestador Rocketbot : Process Execution

## ¿Dónde lo encuentro?

Lo puedes ubicar en el menú lateral, con un ícono de reloj.



## Función

En esta sección podremos observar las ejecuciones en tiempo real de nuestros procesos.

The screenshot shows the 'Process Execution Time' interface. It includes a search bar, date filters (Started at: 10/09/2024, Ended at: 17/09/2024), and dropdown menus for Process and Instance. Below is a table with the following data:

Process	Instance	Robot	Started at	Ended at	Duration
Nicolas	Nicolas	mensaje2	2024-09-05 22:05:48	2024-09-05 22:06:33	00:00:45
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-01 06:00:14	2024-09-01 06:01:21	00:01:07
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-02 06:00:06	2024-09-02 06:01:15	00:01:09
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-03 06:00:08	2024-09-03 06:01:24	00:01:16
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-04 06:00:07	2024-09-04 06:01:23	00:01:16
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-05 06:00:13	2024-09-05 06:01:21	00:01:08
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-06 06:00:14	2024-09-06 06:01:25	00:01:11
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-07 06:00:15	2024-09-07 06:01:23	00:01:08
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-08 06:00:10	2024-09-08 06:01:09	00:00:59
clintify	AMAZONBOTS	Clintify_Master	2024-09-09 06:00:09	2024-09-09 06:01:12	00:01:03

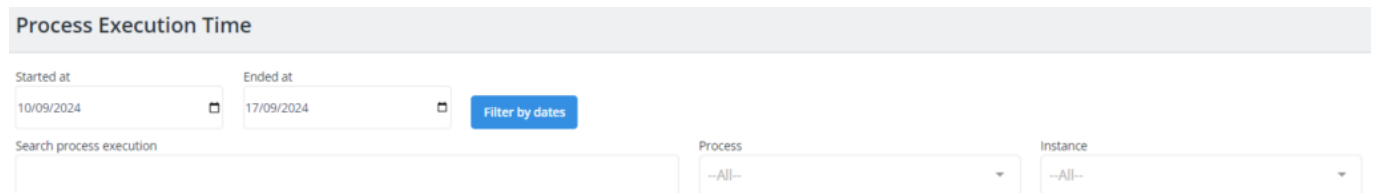
Se nos visualizarán los siguientes ítems:

1. Nombre del proceso.
2. Nombre de la instancia.
3. Nombre del robot.

4. Fecha y hora de inicio del robot.
5. Fecha y hora de final del robot.
6. Duración que tuvo el robot.

## Filtro de Búsqueda

De ser necesaria una búsqueda, tendremos a disposición los filtros de búsqueda, con los cuales contamos con



The screenshot shows a search filter interface titled "Process Execution Time". It includes two date input fields: "Started at" with the value "10/09/2024" and "Ended at" with the value "17/09/2024". A blue button labeled "Filter by dates" is positioned between these fields. Below the date fields is a large text input field labeled "Search process execution". To the right of this field are two dropdown menus: "Process" with the selected option "--All--" and "Instance" with the selected option "--All--".

- Started at: Filtro de inicio de fecha de ejecución de robot.
- Ended at: Filtro de fin de fecha de ejecución de robot.
- Filter by dates: Botón para iniciar la búsqueda de robots que coincidan entre la o las fechas configuradas.
- Search process execution: Búsqueda general.
- Process: Filtrar por nombre de proceso.
- Instance: Filtrar por nombre de instancia.
- Boton "XLSX": Imprimir resultados en un Excel.