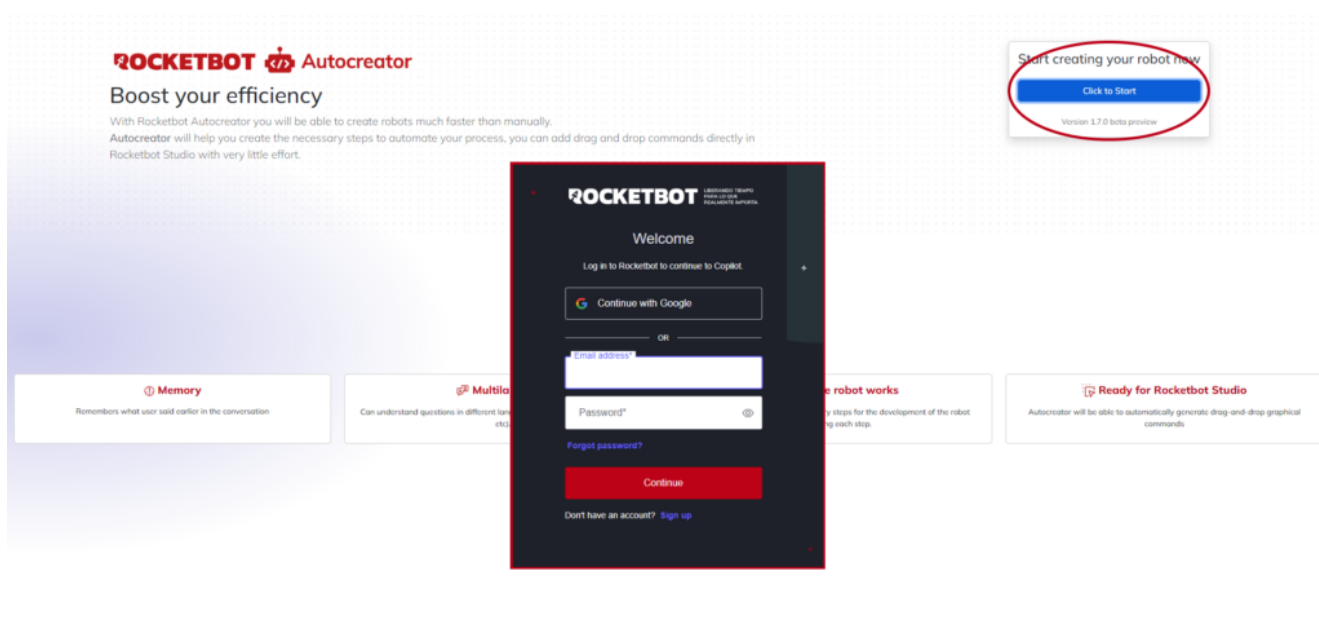


AutoCreator

AutoCreator es un asistente de Rocketbot para la creación de Robots para la automatización de procesos y Formularios para la plataforma Rocketbot Xperience.

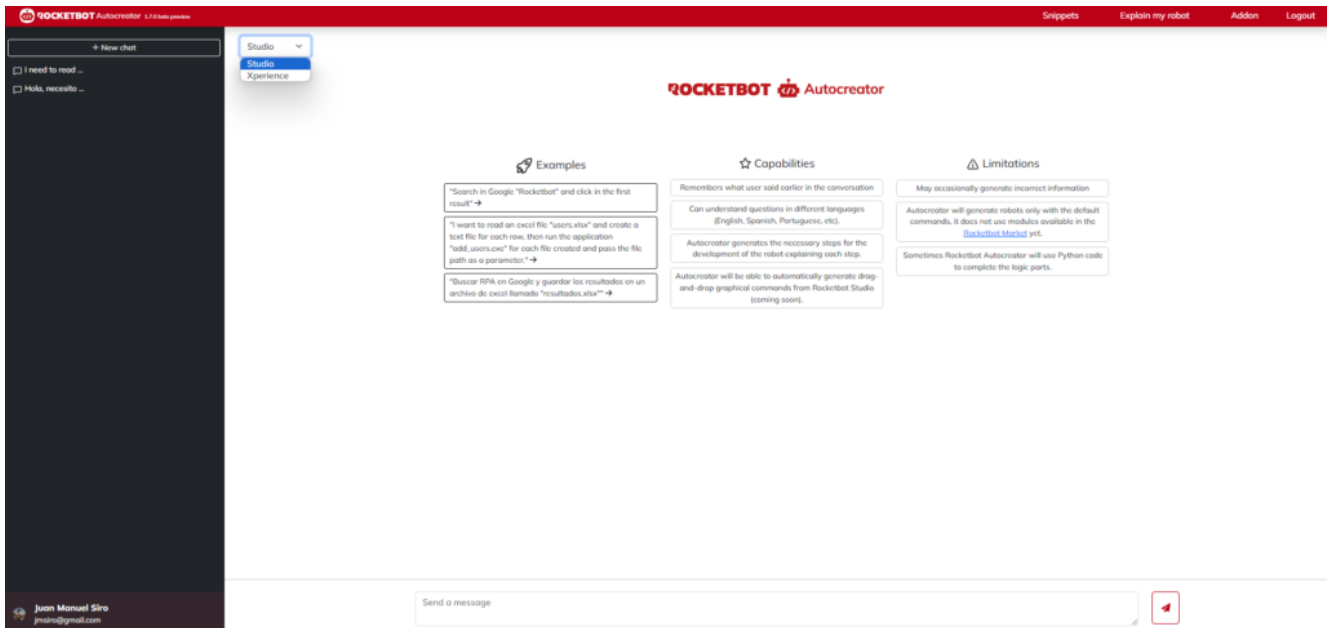
Para ingresar existen dos maneras:

- Directamente desde el link <https://copilot.rocketbot.com/#/>
- Mediante el Addon correspondiente desde Rocketbot Studio

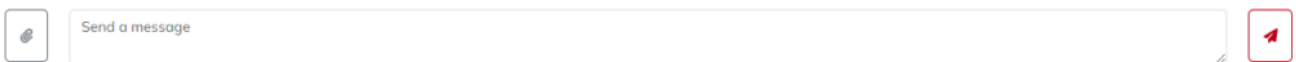


Al ingresar realizar el login desde el botón Click to Start.

Una vez realizado el login, será redirigido al menú de chats. Allí puede elegir la plataforma con la cual desea que la IA lo asista: **Studio** o **Xperience**.

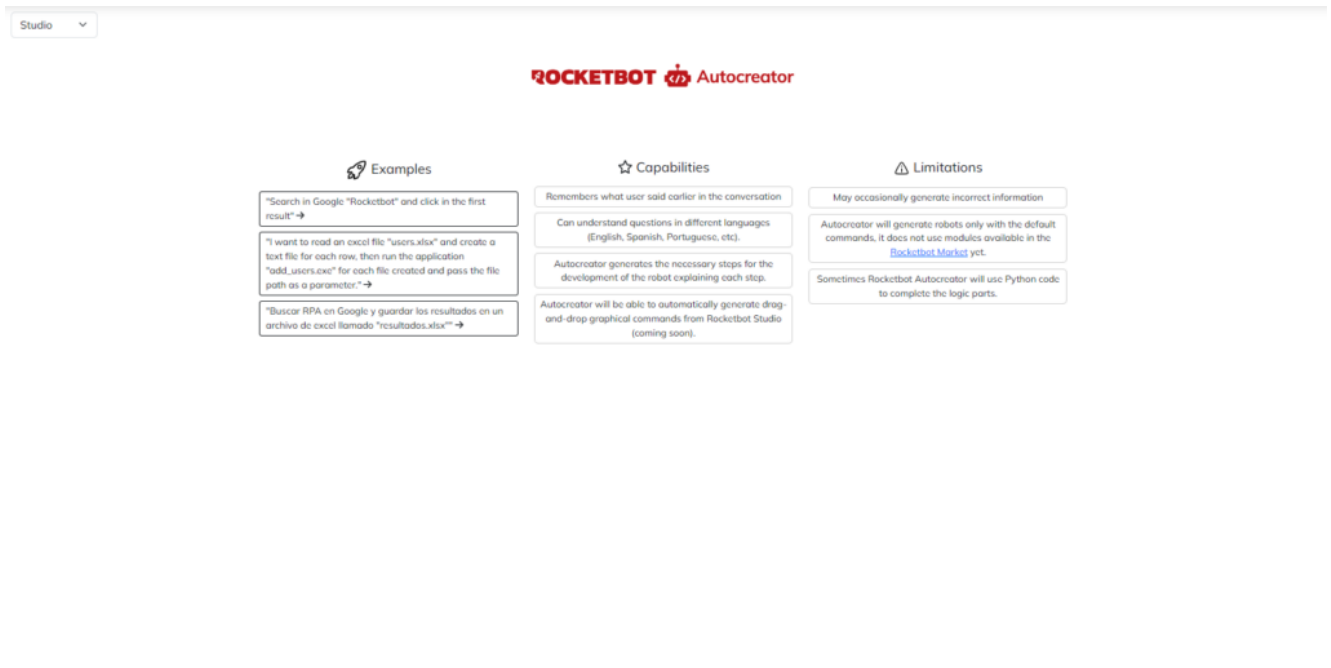


Si selecciona **Xperience**, a la izquierda del recuadro del chat, se habilitará el botón para cargar la imagen sobre la cual la IA deberá basarse para crear el formulario.

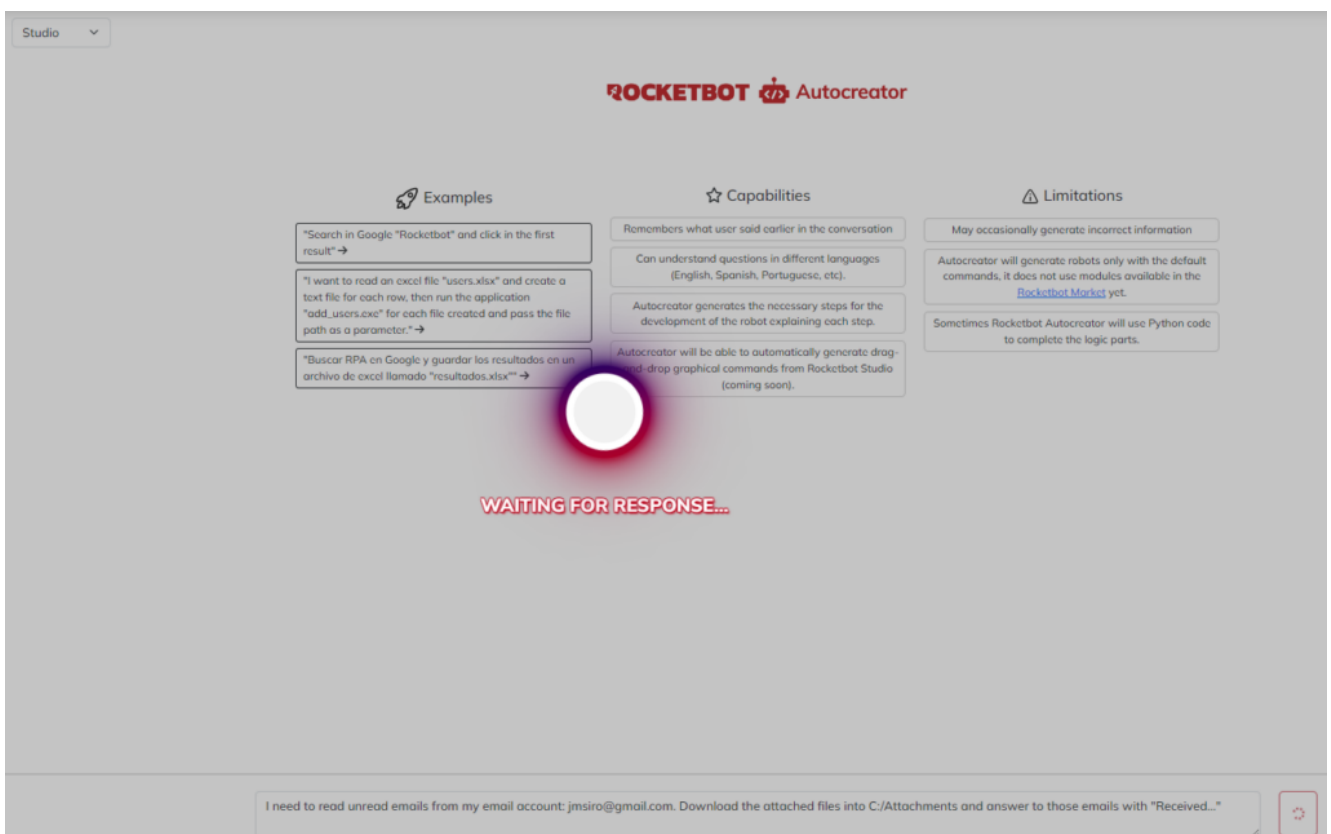


Crear un Robot – Paso a paso :

Seleccionar **Studio** y escribir la solicitud.



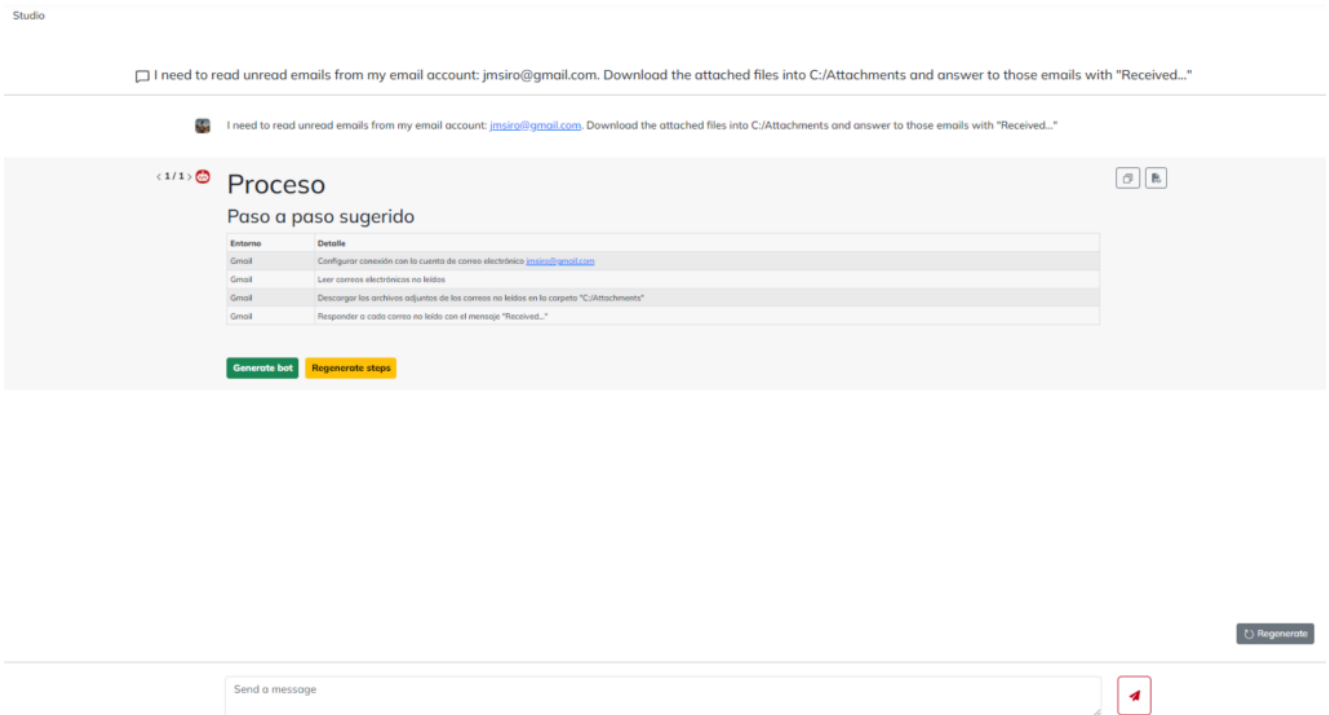
Enviar la consulta y aguardar la respuesta de la IA.



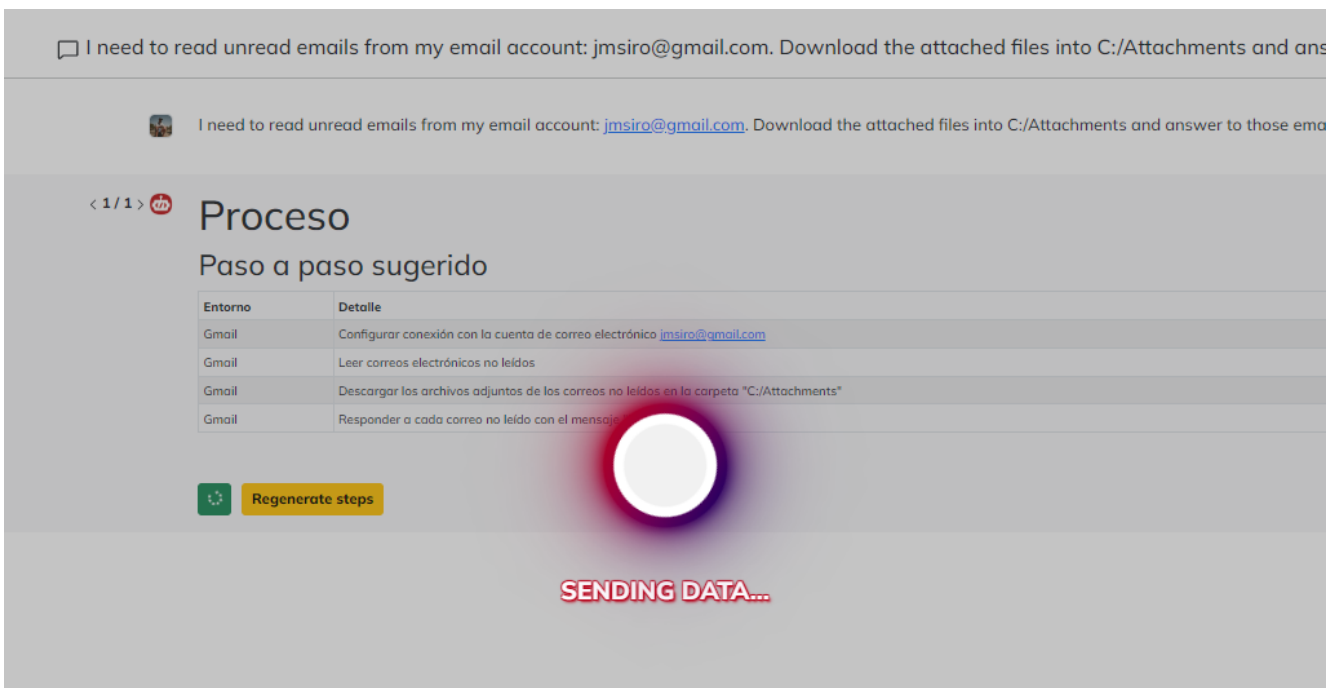
La IA responderá con el listado de pasos que interpreta necesarios para cumplir con la solicitud. El usuario dispondrá de 2 opciones:

- Generar el robot tomando los pasos propuestos como base.

- Solicitar a la IA que genere una nueva serie de pasos.




Seleccionar la opción deseada y esperar la respuesta de la IA.



La IA responderá con el código del robot generado.

I need to read unread emails from my email account: jmsiro@gmail.com. Download the attached files into C:/Attachments and answer to those emails with "Received..."

 I need to read unread emails from my email account: jmsiro@gmail.com. Download the attached files into C:/Attachments and answer to those emails with "Received..."

< 1 / 1 >

Proceso

Paso a paso sugerido

Entorno	Detalle
Gmail	Configurar conexión con la cuenta de correo electrónico jmsiro@gmail.com
Gmail	Leer correos electrónicos no leídos
Gmail	Descargar los archivos adjuntos de los correos no leídos en la carpeta "C:/Attachments"
Gmail	Responder a cada correo no leído con el mensaje "Received..."

Here is the Rocketbot code to read unread emails from the specified email account, download the attachments to a local folder, and respond to those emails with a message:


Paso	Descripción
1	Configure email account for IMAP and SMTP.
2	Get all unread email IDs.
3	Check if there are unread emails.
4	Iterate over each unread email.
5	Read the email and download attachments.
6	Send a reply with "Received..."
7	Save status of email reply.

```
Code Structure Generate JSON Install addon and start from RocketbotStudio

#robot_name: email_reader_responder
#description: Read unread emails, download attachments, and respond with "Received..."

vars = {
  'email_user': 'jmsiro@gmail.com',
  'email_password': '*****', # Replace with the actual password
  'attachments_path': 'C:/Attachments',
  'unread_emails': [],
  'email_id': '',
  'reply_message': 'Received...',
  'send_status': False
}

# Configure email account for IMAP and SMTP
```

Send a message 

El usuario podrá descargar el robot en formato JSON o agregarlo directamente a Rocketbot Studio.

```
Code Structure Generate JSON Install addon and start from RocketbotStudio

#robot_name: email_reader_responder
#description: Read unread emails, download attachments, and respond with "Received..."

vars = {
  'email_user': 'jmsiro@gmail.com',
  'email_password': '*****', # Replace with the actual password
  'attachments_path': 'C:/Attachments',
  'unread_emails': [],
  'email_id': '',
  'reply_message': 'Received...',
  'send_status': False
}

# Configure email account for IMAP and SMTP
email.configemail(sstp='smtp.gmail.com', sstp_port=587, imap='imap.gmail.com', imap_port=993, ssl=True, imap_ssl=True, user-vars['email_user'], password-vars['email_password'])

# Get all unread email IDs
vars['unread_emails'] = email.getunreademail(command='UNSEEN')

# Check if there are unread emails
if len(vars['unread_emails']) > 0:

  # Iterate over each unread email
  for vars['email_id'] in vars['unread_emails']:

    # Read the email and download attachments
    email.reademail(id=vars['email_id'], file=vars['attachments_path'])

    # Send a reply with "Received..."
    vars['send_status'] = email.sendemail(to=vars['email_user'], subject='Re: ', msg=vars['reply_message'], file='')

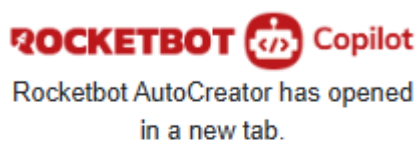
    # Check if email was sent successfully and write status
    if vars['send_status']:
      # Status can be logged or used as needed
      pass
    else:
      # Handle failed email send, if necessary
      pass

else:
  # If no unread emails, log or perform other actions as needed
  pass
```

Para enviarlo directo a Rocketbot Studio, deberá abrir AutoCreator desde el addon correspondiente.

Con **Create bot** la IA responderá la solicitud de manera independiente a los comandos que se posean en el robot abierto en Rocketbot Studio.

Con **Add commands** la IA responderá la solicitud teniendo en cuenta los comandos que ya posea el robot desde donde se llame AutoCreator.



Create your bot with AutoCreator.

Create bot

Add commands to your bot.

Add commands

```
Code Structure Generate JSON Create Bot

#robot_name: email_reader_responder
#description: Read unread emails, download attachments, and respond with "Received..."

vars - (
  'email_user': 'jesiro@gmail.com',
  'email_password': '*****', # Replace with the actual password
  'attachments_path': 'C:/Attachments',
  'unread_emails': [],
  'email_id': '',
  'reply_message': 'Received...',
  'send_status': False
)

# Configure email account for IMAP and SMTP
email.configemail(setp='setp.gmail.com', setp_port=587, imap='imap.gmail.com', imap_port=993, ssl=True, imap_ssl=True, user=vars['email_user'], password=vars['email_password'])

# Get all unread email IDs
vars['unread_emails'] = email.getunreademail(command='UNSEEN')

# Check if there are unread emails
if len(vars['unread_emails']) > 0:

  # Iterate over each unread email
  for vars['email_id'] in vars['unread_emails']:

    # Read the email and download attachments
    email.reademail(id=vars['email_id'], file=vars['attachments_path'])

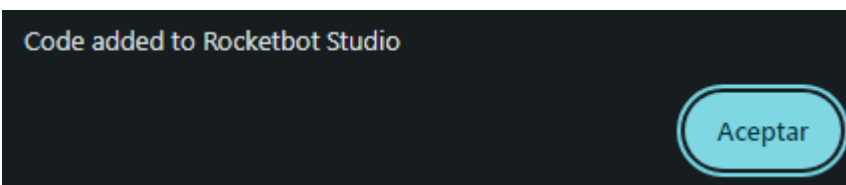
    # Send a reply with "Received..."
    vars['send_status'] = email.sendemail(to=vars['email_user'], subject='Re: ', msg=vars['reply_message'], file='')

    # Check if email was sent successfully and write status
    if vars['send_status']:
      # Status can be logged or used as needed
      pass
    else:
      # Handle failed email send, if necessary
      pass

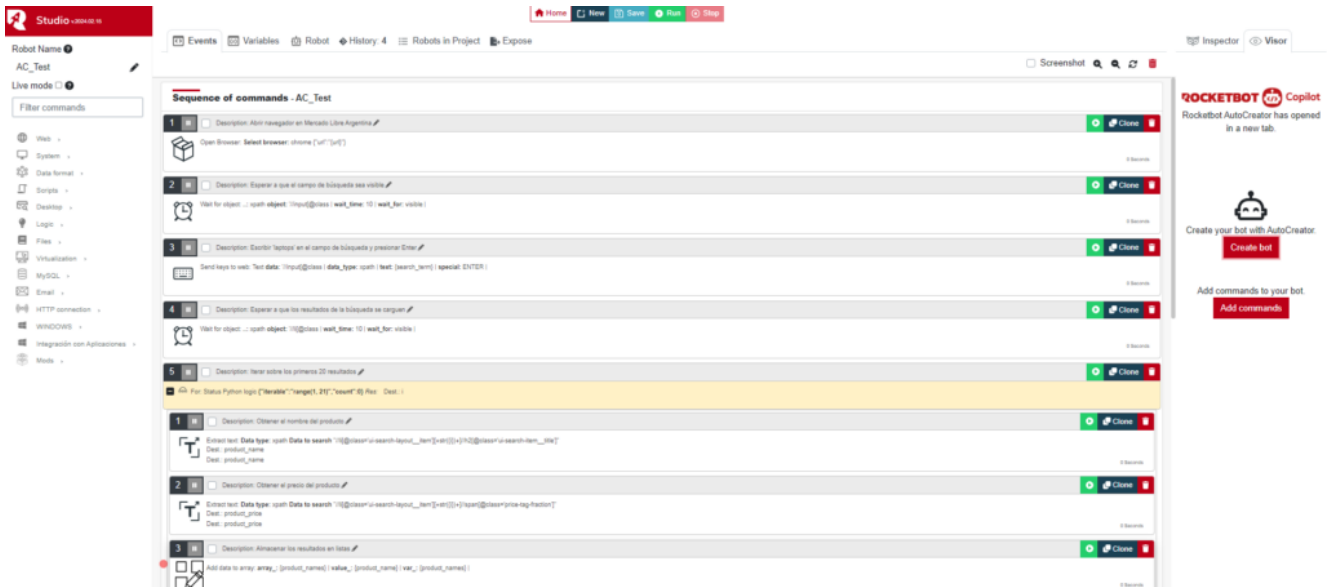
else:
  # If no unread emails, log or perform other actions as needed
  pass
```

Presionar **Create Bot** para agregar los comandos en el robot abierto en Studio.

Una vez completada la operación, un Alerta aparecerá en el navegador indicando que los comandos han sido agregados.

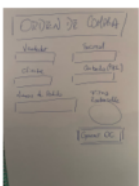
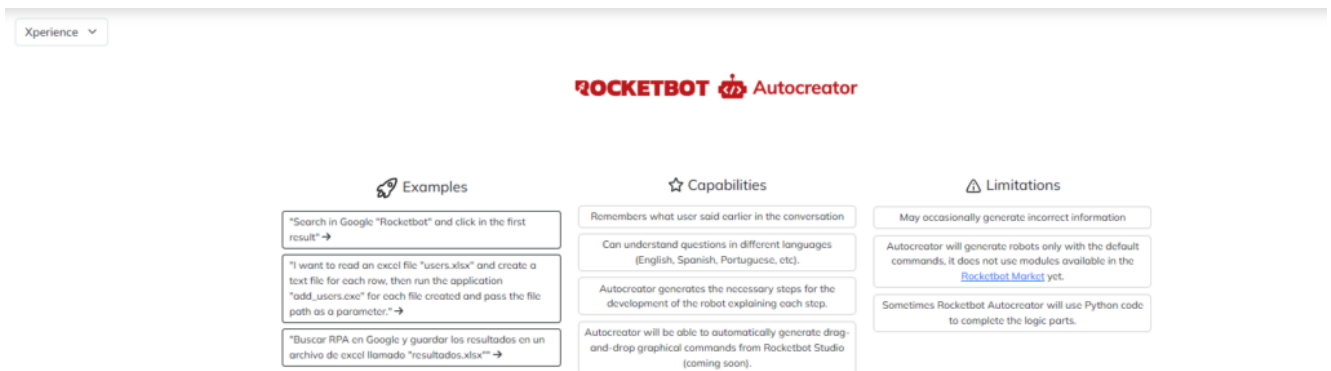


Al volver a Rocketbot Studio se encontrará con los comandos y las variables generados por la IA creadas

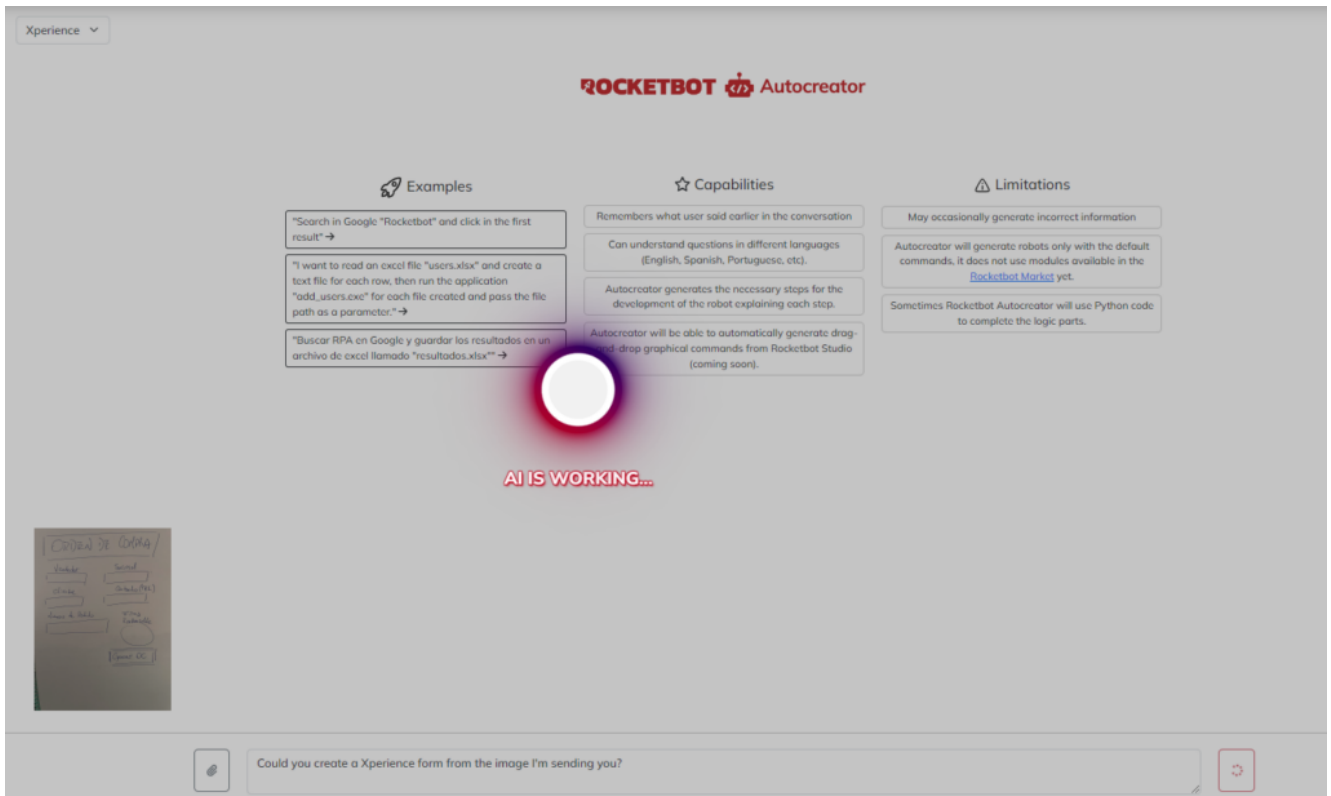


Crear un Formulario Xperience – Paso a paso:

Seleccionar *Xperience*, presionar el botón con el clip para seleccionar la imagen y enviar la solicitud.



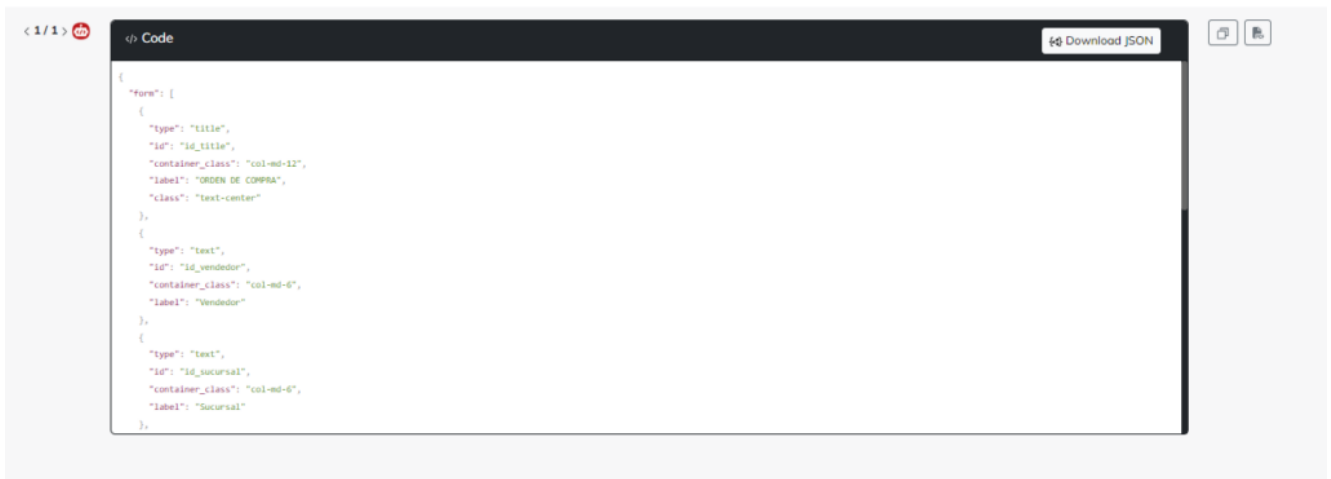
Enviar la solicitud y aguardar la respuesta de la IA.



La IA responderá con el código del formulario generado.

□ Could you create a Xperience form from the image I'm sending you?

🤖 Could you create a Xperience form from the image I'm sending you?



Descargar **JSON** y crear un nuevo formulario en el **Orquestador** desde archivo.

Create a new Form



Create an amazing form to collect data easily.

Form name:

testAutoCreator

- Start from scratch
- Import form from file
- Based on other form (coming soon)

form.json

Browse



CLOSE

CREATE FORM

Crear formulario y publicar.

PREVIEW JAVASCRIPT CSS STYLE CODE

ORDEN DE COMPRA

Vendedor	Sucursal
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Cliente	Contacto (TEL.)
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Número de Pedido	Firma Responsable
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Submit Settings

Submit button text:

Redirect to after submit:

Grupo

Agrupar bloques para una mejor organización

Try Catch

Ejecuta un bloque de comandos si ocurre un error

Break

Detiene un ciclo y continúa con el resto del robot

Instalación Rocketbot Studio

Descubre en esta guía todos los pasos necesarios para llevar a cabo la instalación de Rocketbot Studio de manera sencilla y eficiente. Desde la descarga hasta la resolución de posibles alertas durante la instalación, te proporcionamos una completa orientación para que puedas comenzar a automatizar tus procesos de manera exitosa.

Windows

Requisitos Previos

Mínimos

Procesador	Intel Core i3-4340 or AMD FX-6300
Almacenamiento	10GB
Memoria	4GB RAM

Recomendados

Procesador	Intel Core i5
Almacenamiento	175GB
Memoria	8GB RAM

Descarga

1. Ir la página de Rocketbot ☐☐ [Descargar Studio](#), al final de la página debemos clicar el botón Descargar para Windows, fijarse que sea la última versión.



2. Una vez descargado, descomprimos el archivo .zip en la ubicación que queramos
3. Abrir como **Administrador** el ejecutable llamado rocketbot.exe

Licenciamiento

Veremos 2 opciones, selecciona el tipo de licenciamiento



- **Get License:** Si no cuentas previamente con una licencia de Orquestador, entonces elige esta opción para solicitar la licencia exclusiva de Rocketbot Studio.
- **Login:** Si tu administrador del Orquestador te proporcionó credenciales y token, entonces elige esta opción y úsalos para iniciar Rocketbot Studio.

Get License

Abrirá Rocketbot Studio en nuestro navegador predeterminado con la dirección **localhost:5000** y nos indicará que no contamos con una licencia activa, damos click en el botón Close



Nos mostrará un token el cual debemos copiar con el botón rojo ubicado a la derecha



Clickeamos en la palabra [aquí](#) la cual nos redirigirá a la página de licencias.



Licencia de Desarrollo:

Debemos completar los datos solicitados y en **Ambiente** debe estar marcado Desarrollo.

Licencia de Producción:

Debemos completar los datos solicitados y en **Ambiente** debe estar marcado Producción, esto habilitará 2 opciones más:

1. Orden de compra: Donde debemos adjuntar el PDF con la OC
2. CRM Code: Código entregado por tu PAM

Finalmente en la casilla de **Token** pegaremos el token

anteriormente copiado desde Rocketbot Studio y enviamos el formulario.

A la casilla de correo indicada en el formulario, nos llegará la licencia



La copiamos, volvemos a Rocketbot Studio y la pegamos, finalmente damos click en el botón Validar



Nos mostrará un mensaje en la esquina inferior izquierda indicando que el licenciamiento fue exitoso.



Login

Nos mostrará una ventana para introducir las credenciales entregadas por nuestro administrador de Orquestador





Una vez ingresadas, si el login es correcto, nos mostrará el mensaje en la consola de Rocketbot y levantará Studio en nuestro navegador por defecto.






macOS

Requisitos Previos

1. Debemos tener instalado xcode, si no lo tenemos, lo podemos realizar con la siguiente instrucción desde el Terminal `xcode-select --install`
2. Debemos habilitar el Terminal en Privacidad y Seguridad
 - En versiones anteriores a Ventura, ir a **Seguridad y Privacidad** → **Privacidad** → **Herramientas para desarrolladores**

 - Desde Ventura en adelante ir a **Seguridad y Privacidad** → **Herramientas para desarrolladores**


Descarga

1. Ir la página de Rocketbot [Descargar Studio](#), al final de la página debemos clicar el botón Descargar para macOS, fijarse que sea la última versión.
2. Una vez descargado, descomprimos el archivo .zip en la ubicación que queramos
3. Abrir la carpeta y dar doble click en el archivo ejecutable llamado **rocketbot**

4. Al dar doble click en el ejecutable, nos mostrará un mensaje de aviso donde indica que no se puede abrir la aplicación ya que no es un desarrollador identificado, damos click en OK para cerrar el aviso y realizar los siguientes pasos

Ir a **Preferencias del Sistema** → **Seguridad y Privacidad**

Nos aparecerá el siguiente mensaje, damos click en

“Abrir”.



Esto nos abrirá nuestro navegador predeterminado con la dirección **localhost:5000**, damos click en Close



Licenciamiento

Veremos 2 opciones, selecciona el tipo de licenciamiento



- **Get License:** Si no cuentas previamente con una licencia de Orquestador, entonces elige esta opción para solicitar la licencia exclusiva de Rocketbot Studio.
- **Login:** Si tu administrador del Orquestador te proporcionó credenciales y token, entonces elige esta opción y úsalos para iniciar Rocketbot Studio.

Get License

Abrirá Rocketbot Studio en nuestro navegador predeterminado con la dirección **localhost:5000** (o el puerto que hayamos configurado en *rocketbot.ini*) y nos indicará que no contamos con una licencia activa, damos click en el botón Close



Nos mostrará un token el cual debemos copiar con el botón rojo ubicado a la derecha



Clickeamos en la palabra [aquí](#) la cual nos redirigirá a la página de licencias.



Licencia de Desarrollo:

Debemos completar los datos solicitados y en **Ambiente** debe estar marcado Desarrollo.

Licencia de Producción:

Debemos completar los datos solicitados y en **Ambiente** debe estar marcado Producción, esto habilitará 2 opciones más:

1. Orden de compra: Donde debemos adjuntar el PD con la OC
2. CRM Code: Código entregado por tu PAM

Finalmente en la casilla de **Token** pegaremos el token anteriormente copiado desde Rocketbot Studio y enviamos el formulario.

A la casilla de correo indicada en el formulario, nos llegará la licencia



La copiamos, volvemos a Rocketbot Studio y la pegamos, finalmente damos click en el botón Validar



Nos mostrará un mensaje en la esquina inferior izquierda indicando que el licenciamiento fue exitoso.



Login

Nos mostrará una ventana para introducir las credenciales entregadas por nuestro administrador de Orquestador



Una vez ingresadas, si el login es correcto, nos mostrará el mensaje en la consola de Rocketbot y levantará Studio en

nuestro navegador por defecto.



Errores comunes

1. Si cuando ejecutamos Rocketbot nos arroja alertas de Python o de alguna librería como estos ejemplos:



Debemos cancelar la alerta y dar los permisos de seguridad correspondientes, ir a [Activar el Terminal](#)

2. Si no tenemos la opción de Herramientas para desarrolladores (Developer Tools), debemos abrir una ventana de Terminal y escribir el siguiente comando `spctl developer-mode enable-terminal` con eso ya nos debe aparecer.
3. Si al abrir **localhost:5000** nos aparece un error de acceso denegado a localhost, debemos cambiar el puerto de Rocketbot



Para cambiar el puerto debemos ir a la carpeta de Rocketbot y abrir el archivo `rocketbot.ini`



Nota:

Al cambiar el puerto debemos reiniciar rocketbot para que se vuelva a abrir con el nuevo

Mouse Scroll

Hace scroll en el mouse hasta x clicks

Ejecutar robot Rocketbot (expose)

Ejecuta un robot guardado en una base de datos de Rocketbot.

Obtener Atributo

Obtiene un valor de atributo específico de un elemento.

Obtener URL actual

Obtiene la URL de la página cargada actualmente en el navegador abierto.

Rocketbot Addon: Remote Desktop Helper

Cree un archivo .rdp para conectarse a un Escritorio remoto automáticamente

Un problema común, que suele presentarse al enviar a producción un bot en el servidor de tu cliente, es que el mismo por políticas de IT de la empresa no permite mantener la sesión al desconectarse. Aun cuando se utilice realice la desconexión vía TSCON (Documentación: [RPA en Servidores Virtuales – Rocketbot Docs](#)).

Como solución a este inconveniente y para que no sea necesario intervenir manualmente en la apertura del ambiente para que el/los bot/os programados puedan ejecutarse correctamente, se puede crear un nuevo usuario en el mismo ambiente (que no este sujeto a las políticas del ambiente productivo) que solo cumpla la función de ejecutar un archivo .rdp que se conecte al ambiente donde Rocketbot debe ejecutarse de manera programada. Al abrir una sesión mediante RDP se posibilita la ejecución de los bots con normalidad.

Para facilitar la creación de este archivo .rdp Rocketbot creo la herramienta RDP Helper.

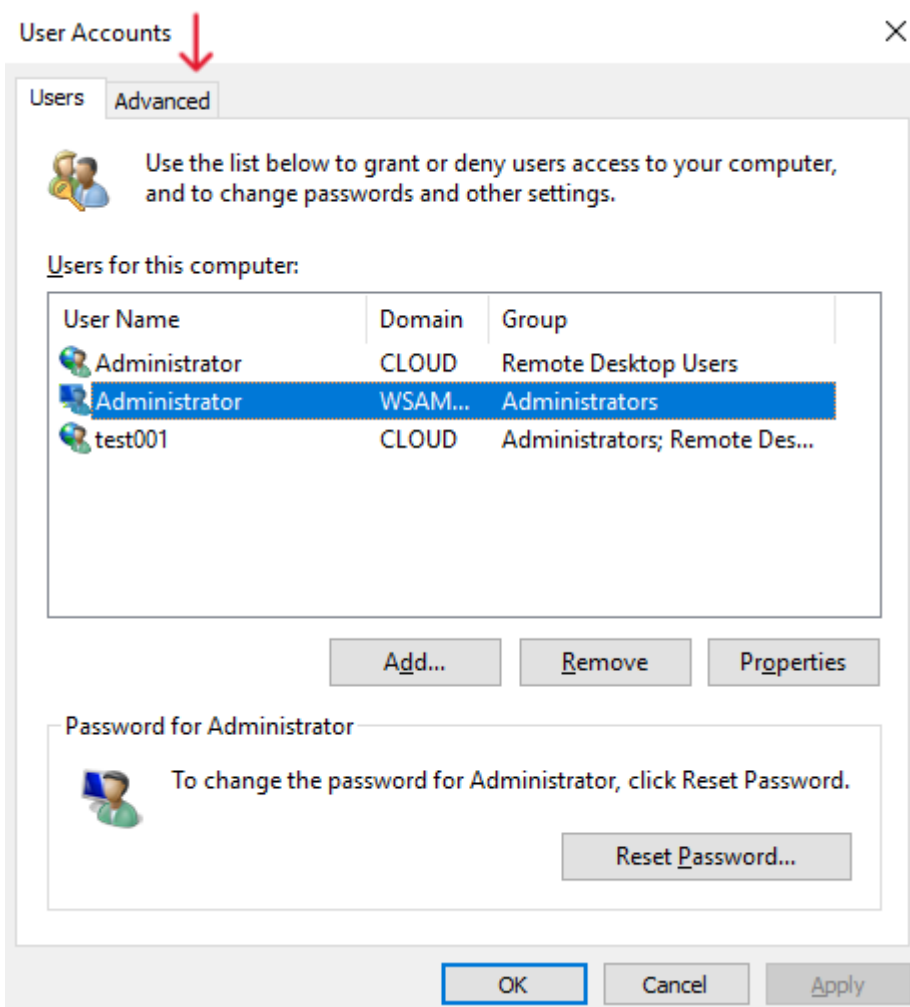
Antes de utilizar la herramienta:

Inicie sesión en el escritorio remoto con un usuario con privilegios administrativos. Abra una línea de comando y escriba *control userpasswords2*

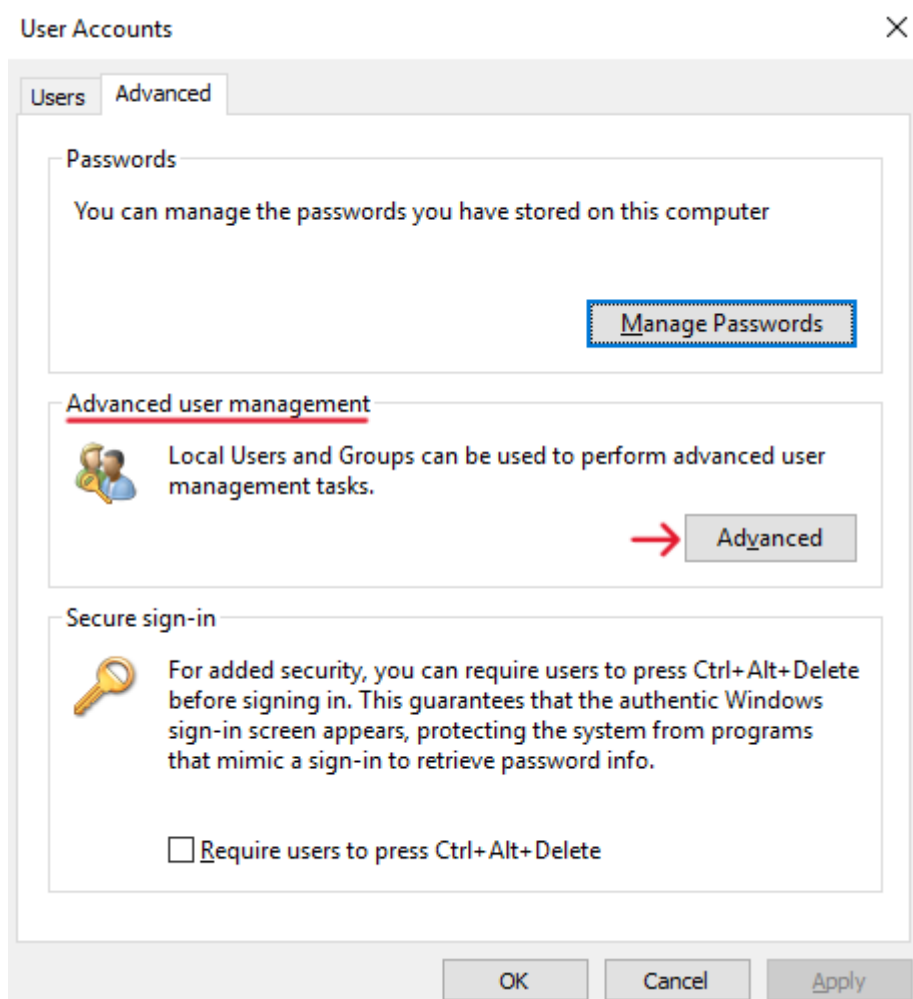
```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.14393]
(c) 2016 Microsoft Corporation. All rights reserved.
D:\Users\testqa>control userpasswords2
D:\Users\testqa>
```

Ventana de *Símbolo del sistema* con comando para abrir *Cuentas de usuario*

Abra la pestaña **Avanzado** y en **Administración avanzada de usuarios** haga clic en el botón **Avanzado**.

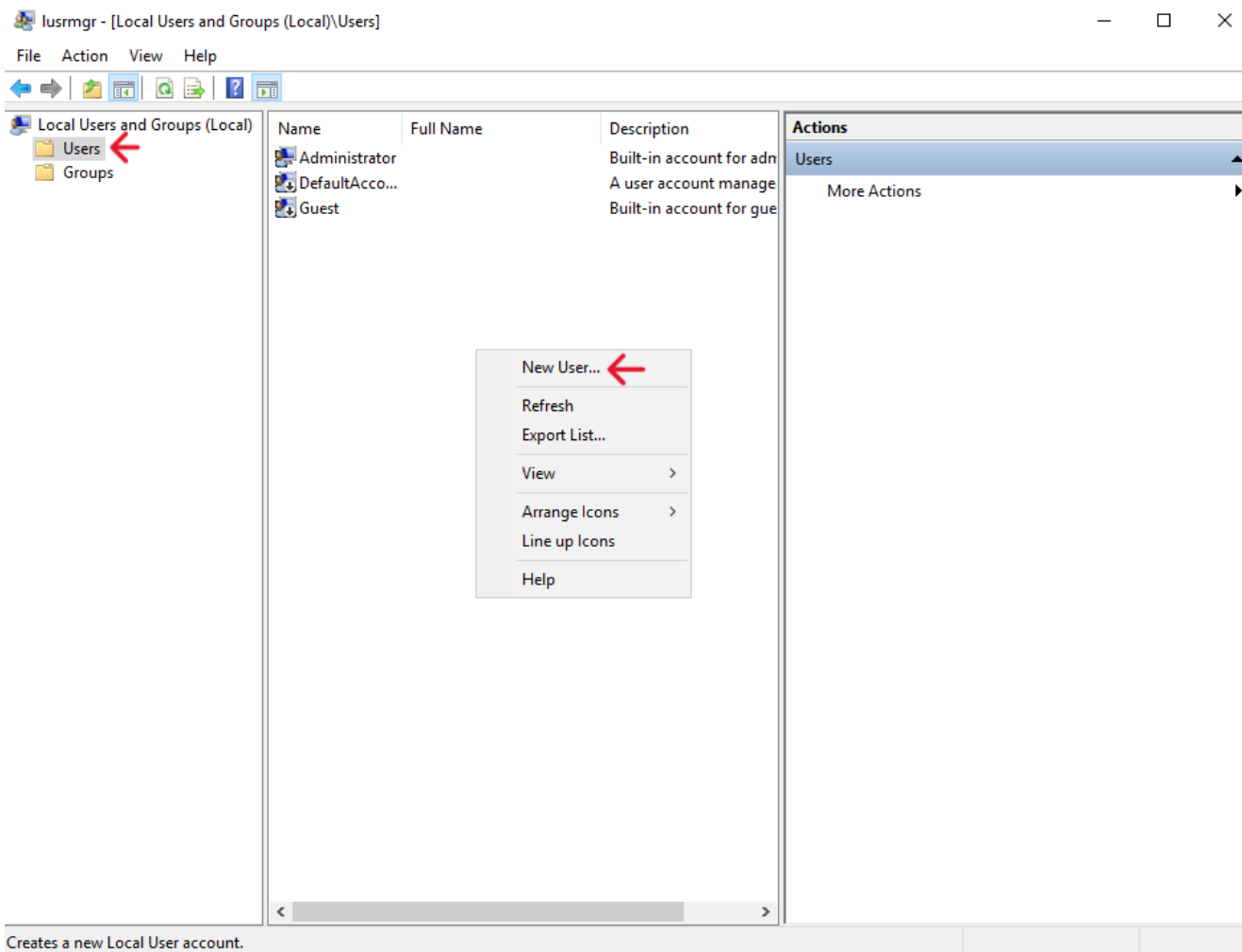


Ventana *Cuentas de usuario*



Ventana *Cuentas de usuario* – Pestaña *Avanzado*

Seleccione **Usuarios**, haga clic derecho en el panel central y seleccione **Nuevo usuario**.



Ventana *Usuarios y grupos locales*

Complete el formulario con el *nombre de usuario* y la *contraseña* y marque la opción **La contraseña nunca caduca**.

New User ? X

User name: user

Full name:

Description: RDP runner

Password: ●●●●●

Confirm password: ●●●●●

User must change password at next logon

User cannot change password

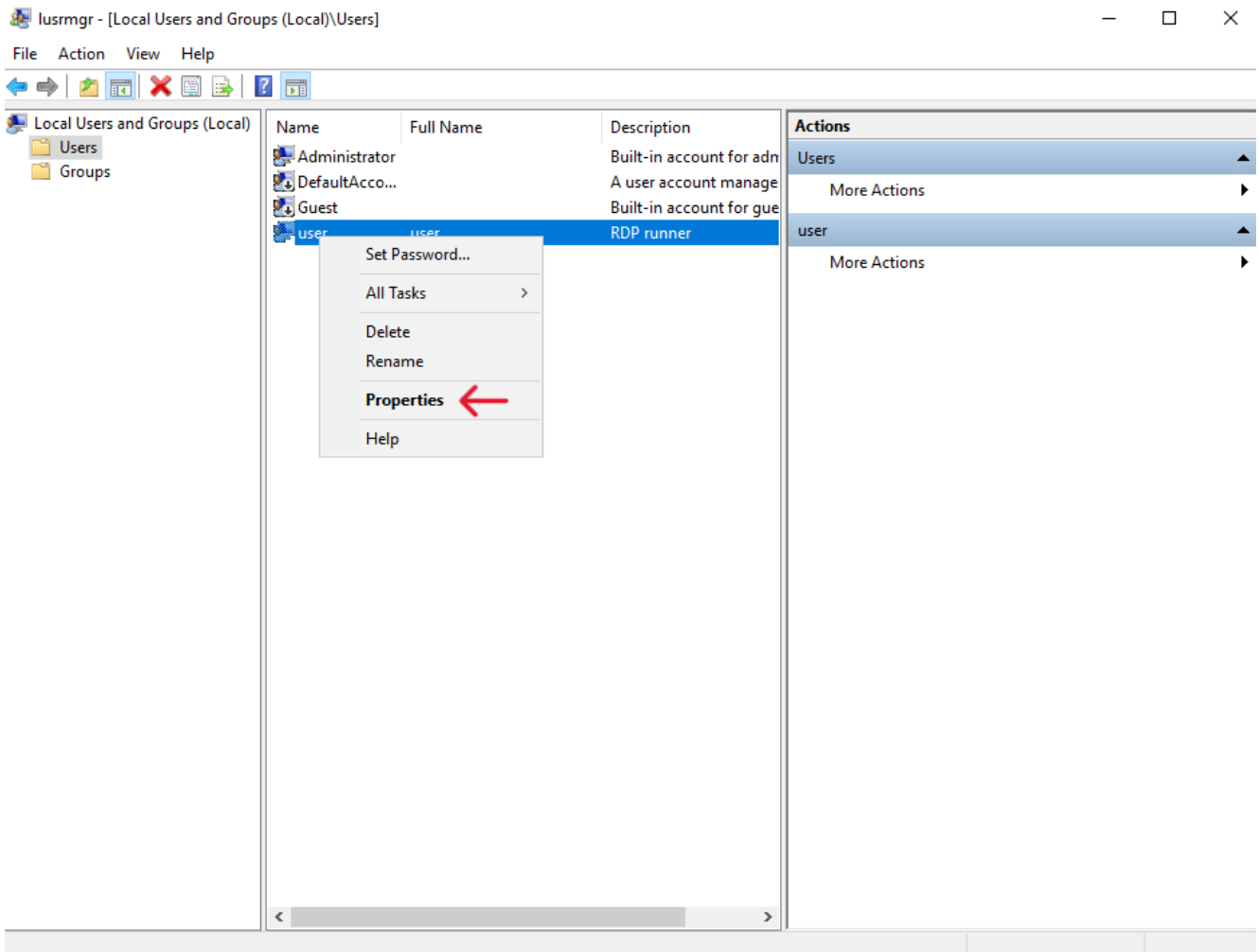
Password never expires: ←

Account is disabled

Help Create Close

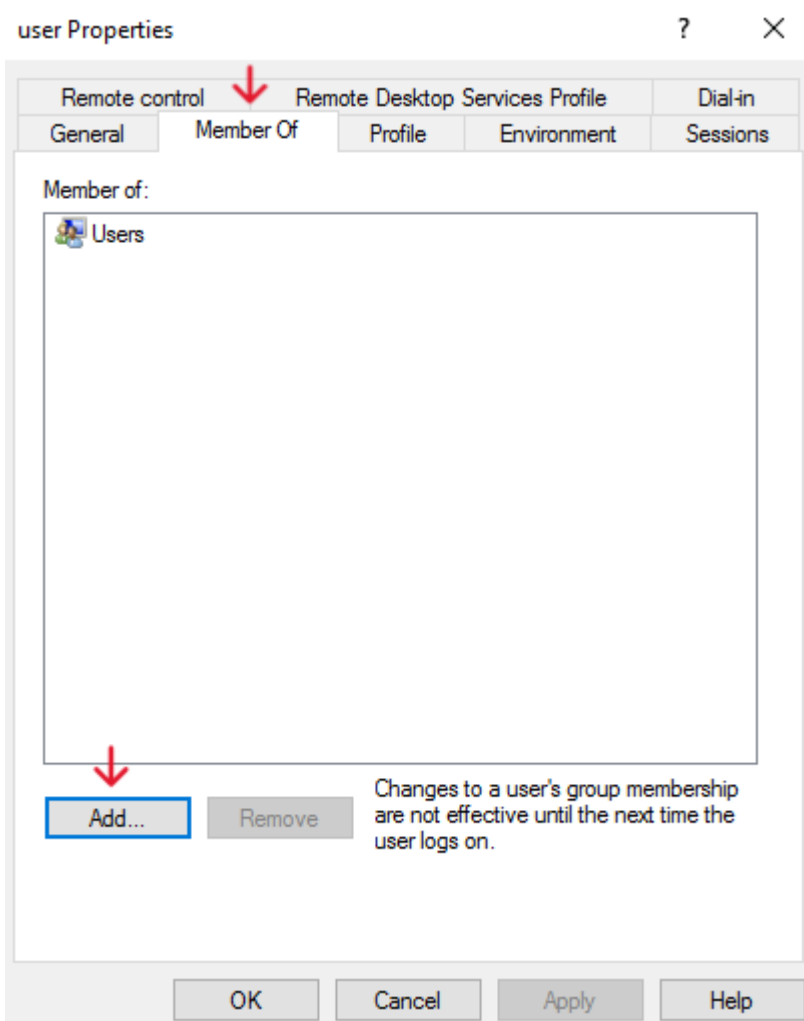
Ventana *Nuevo Usuario*

Cierre esa ventana y regrese a Cuentas de usuario, abra la pestaña **Usuarios**, seleccione el usuario creado y haga clic en el botón **Propiedades**.

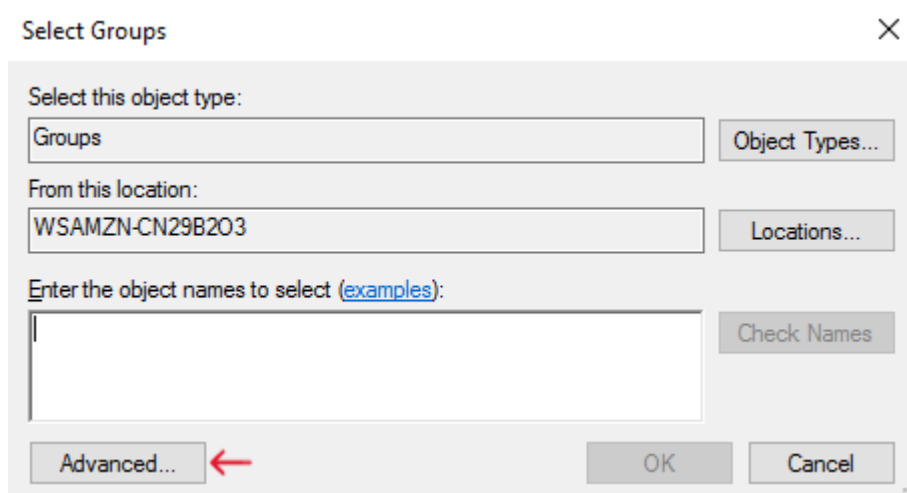


Ventana Usuarios y grupos locales – Menú desplegable de usuario

En la ventana Propiedades de usuario, abra la pestaña **Miembro de**, haga clic en **Agregar**, luego haga clic en **Avanzado**.

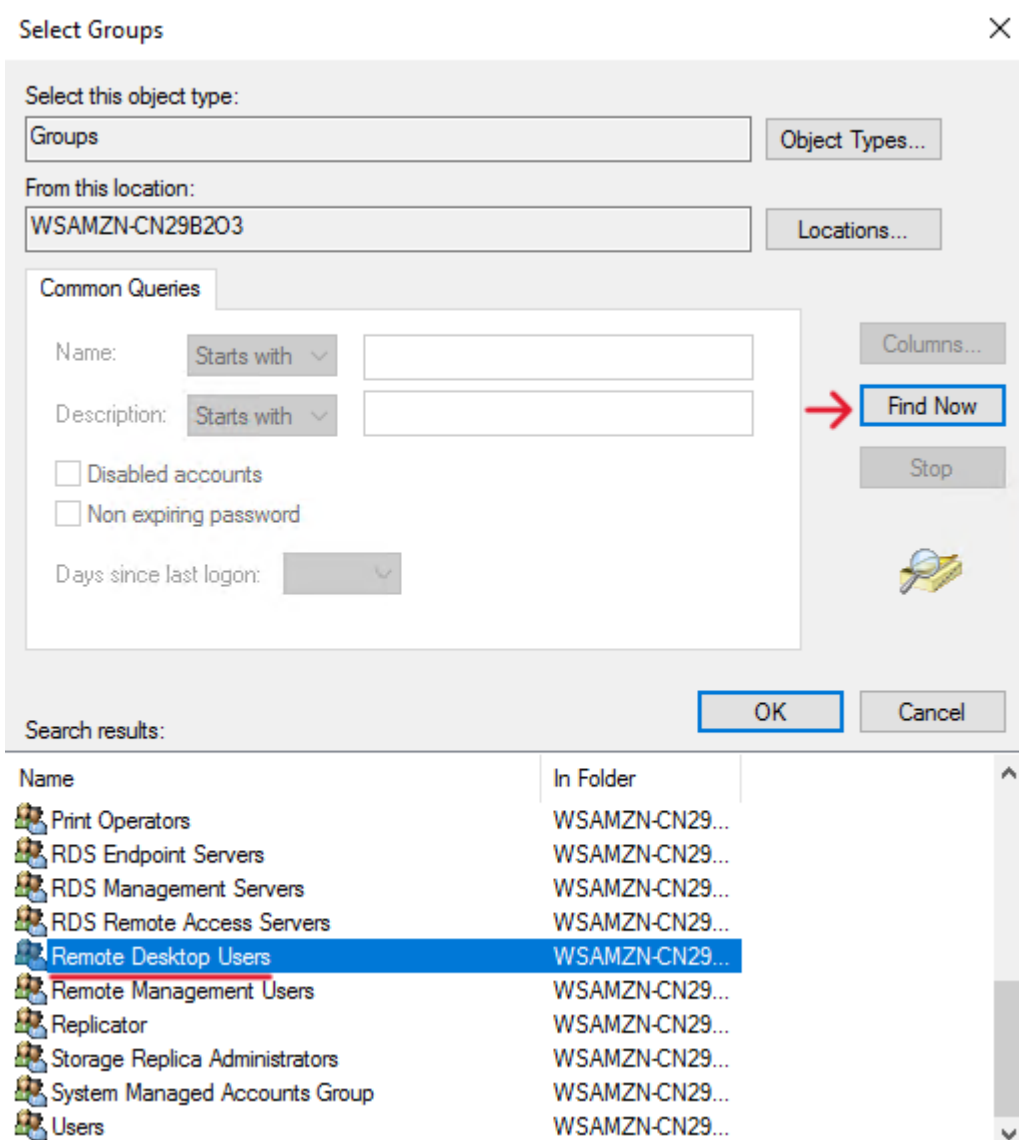


Ventana *Propiedades de <usuario>*



Ventana *Seleccionar Grupos*

Haga clic en **Buscar ahora** y seleccione **Usuario de escritorio remoto**.



Ventana *Seleccionar Grupos (Avanzado)*

Finalmente aplique los cambios.

⚠ **Importante:**



Como configurar la herramienta:

1. Conéctese a la cuenta y abra Rocketbot Studio (No es necesaria una licencia productiva, con una de desarrollador es suficiente).
2. Abra el complemento Asistente de Escritorio remoto y complete el formulario con los datos necesarios para realizar una Conexión a Escritorio remoto sobre la

cuenta que posee el Rocketbot productivo. Una vez completado con lo solicitado:

- IP del ambiente
- Usuario y Contraseña
- Carpeta donde guardar el archivo a crear
- Nombre del archivos **.rdp** que se creara
- Modo (Opcional, por defecto será Pantalla Completa, pero puede seleccionarse modo Ventana)
- Resolución con la cual abrir el escritorio remoto (800×600; 1024×768; 1920×1080; etc.).

Nota: Debe ser la resolución con la cual se desarrollo el bot.

3. Dar guardar para crear el archivo **.rdp**.
4. Cree una tarea automatizada para ejecutar el archivo generado así se abrirá el escritorio remoto para ejecutar los bots en el horario programado sin intervención humana.
5. Desconéctese de la cuenta creada para ejecutar el archivo **.rdp** usando TSCON.bat ([Documentación](#))

□ [REDACTED]:

[REDACTED]

l [REDACTED]