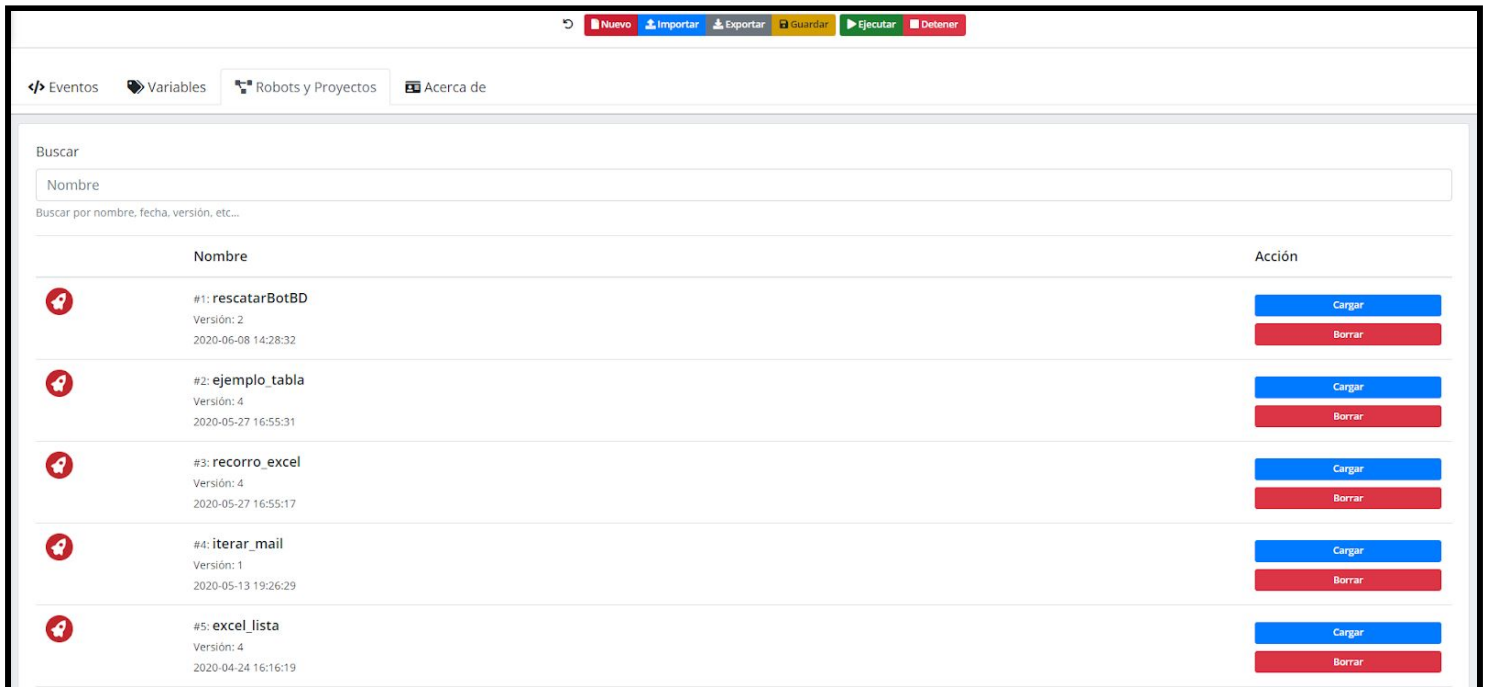







# RESCATAR VERSIÓN DE BOT EN BD

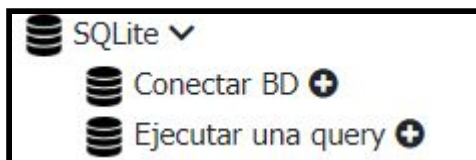
Desde la suite de Rocketbot podemos visualizar los bot que tenemos guardados en nuestra Base de Datos:







	Nombre	Acción
	#1: rescatarBotBD Versión: 2 2020-06-08 14:28:32	<a href="#">Cargar</a> <a href="#">Borrar</a>
	#2: ejemplo_tabla Versión: 4 2020-05-27 16:55:31	<a href="#">Cargar</a> <a href="#">Borrar</a>
	#3: recorro_excel Versión: 4 2020-05-27 16:55:17	<a href="#">Cargar</a> <a href="#">Borrar</a>
	#4: iterar_mail Versión: 1 2020-05-13 19:26:29	<a href="#">Cargar</a> <a href="#">Borrar</a>
	#5: excel_lista Versión: 4 2020-04-24 16:16:19	<a href="#">Cargar</a> <a href="#">Borrar</a>

Desde acá sólo podemos cargar un bot o eliminarlo, si necesitamos obtener una versión anterior, lo tendremos que realizar de la siguiente forma:

1. Utilizaremos el módulo de **SQLite**.



2. Crearemos 4 variables vacías:

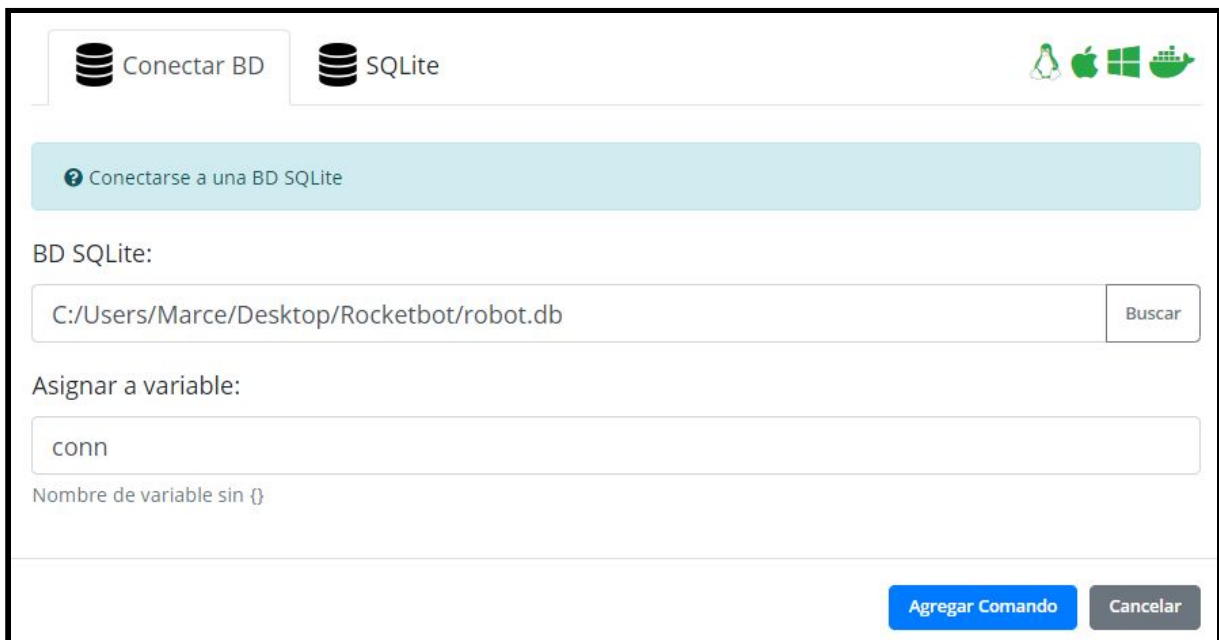
#		Nombre de variable
1		conn
2		datos
3		bot
4		json_bot

3. Conectar BD.

Conectaremos la BD de rocketbot donde se encuentra el Bot a rescatar.

**BD SQLite:** Pasaremos la ruta hacia el archivo .db

**Asignar a variable:** Variable donde almacenaremos un True o False para confirmar si conectó correctamente.



Conectar BD SQLite

Conectarse a una BD SQLite

BD SQLite:

C:/Users/Marce/Desktop/Rocketbot/robot.db Buscar

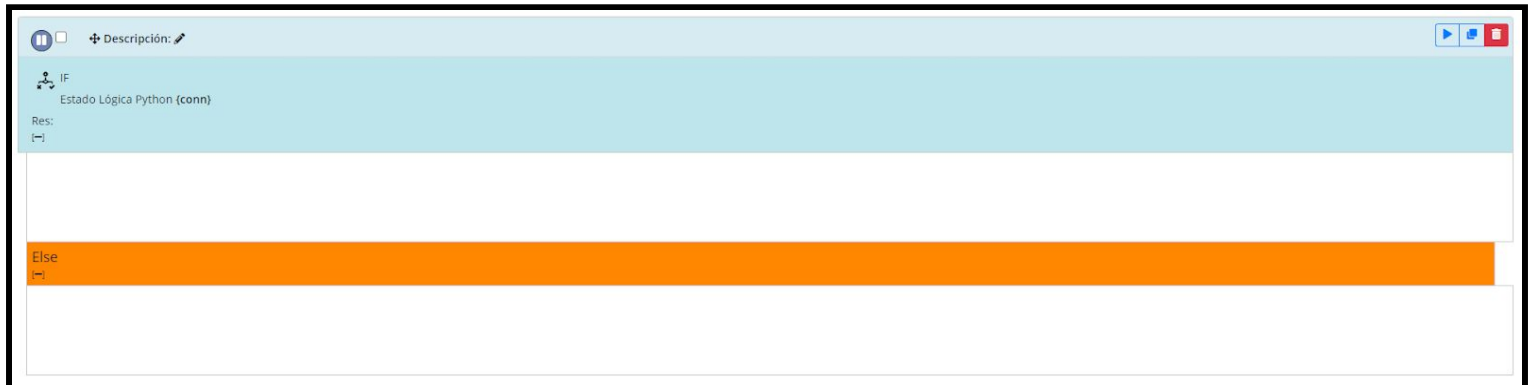
Asignar a variable:

conn

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando Cancelar

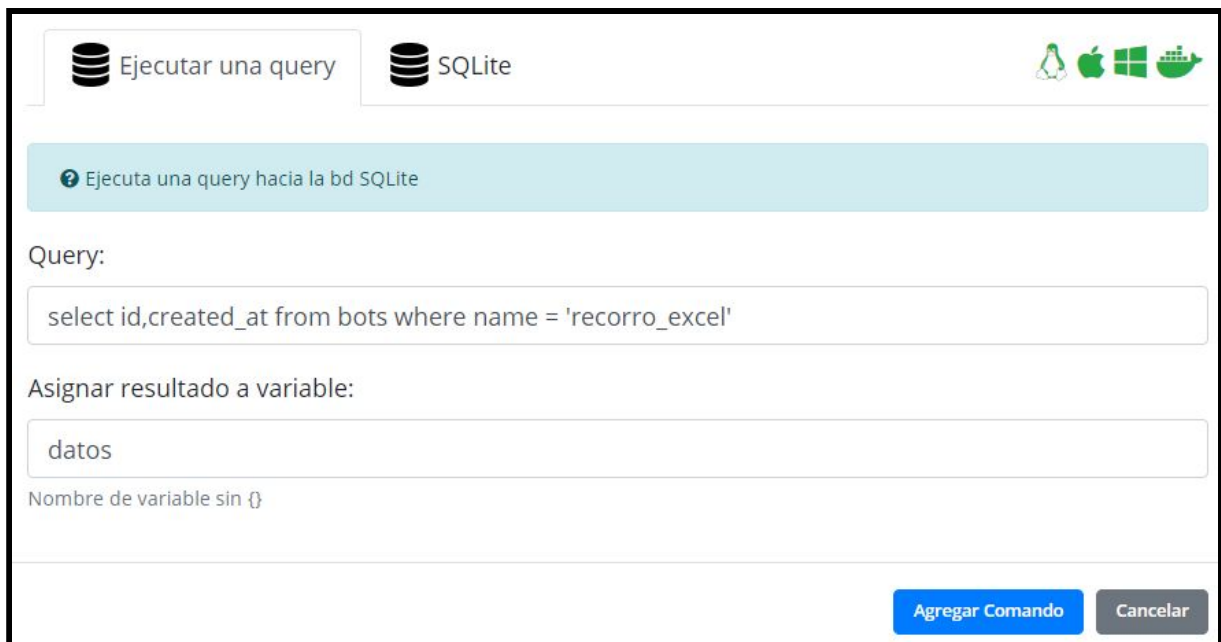
4. Agregaremos un **IF** para indicar que si conectó de forma correcta entonces realizaremos los siguientes pasos.



Si nuestra variable **{conn}** es **True**, entonces dentro del bloque del if agregaremos los próximos comandos.

5. Ejecutar una query.

Realizaremos la consulta donde obtendremos el **id** y la **fecha de creación** indicando como parámetro el **nombre del bot** a rescatar, en este ejemplo "**recorro\_excel**", su información la guardaremos en la variable **datos**.



La variable **datos** quedará con información similar a esto:

2	datos	[[{'id': '1006', 'created_at': '2020-05-27 16:21:19'}, {'id': '1007', 'created_at': '2020-05-27 16:23:24'}, {'id': '1008', 'created_at': '2020-05-27 16:26:43'}, {'id': '1009', 'created_at': '2020-05-27 16:55:17'}]]
---	-------	--

## 6. Ejecutar una query.

Ejecutaremos otra query, en este caso obtendremos la **data** del bot que queremos indicando el **nombre** y su **id**

***\*\*Indicar el id de la fecha que necesitamos rescatar, información obtenida del punto 5.***

Ejecutar una query SQLite

Ejecuta una query hacia la bd SQLite

Query:

select data from bots where name = 'recorro\_excel' and id = 1007

Asignar resultado a variable:

bot

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando Cancelar


La variable **bot** quedará con información similar a esto:

3	bot	[{'data': 'eyJwcm9qZWNOljp7lnByb2ZpbGUiOmsibmFtZSI6InJlY29ycm9fZXhjZWwiLCJk'}
---	-----	---

## 7. Asignar Variable.

Con este comando dejaremos sólo la información de **data** en la variable **bot**

### Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

Asignar resultado a variable

[Agregar Comando](#) [Cancelar](#)


La variable **{bot}** quedará con información similar a esto:

3		bot	eyJwcm9qZWN0ljp7InByb2ZpbG
---	---	-----	----------------------------

## 8. Asignar Variable.

Con este comando decodificaremos la data y la almacenaremos en la variable **{json\_bot}**

### Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

Asignar resultado a variable

[Agregar Comando](#) [Cancelar](#)


La variable **{json\_bot}** quedará con información similar a esto:

```
4  json_bot  b'{"project":{"profile":{"name":"recorro_excel","description":""
```

### 9. Asignar Variable.

Con este comando decodificaremos la información del bot.

#### Asignar Variable

 Puede asignar un dato a una variable o un comando predefinido.

Dato:

Asignar resultado a variable

[Agregar Comando](#) [Cancelar](#)

La variable **{json\_bot}** finalmente quedará con información similar a esto:

```
4  json_bot  {"project":{"profile":{"name":"recorro_excel","descript
```

## 10. Guardar texto en archivo.

Finalmente, guardaremos en un archivo **.json** la información que contiene la variable **{json\_bot}**



Guardar texto en archivo

📄 Crea un archivo o edita un archivo con datos

Ruta del archivo:   Modo:   Agregar salto de línea

Texto:

Esto generará el archivo **.json** el cual ya podremos **importar** a Rocketbot y ejecutar el bot rescatado.

