

ROCKETBOT

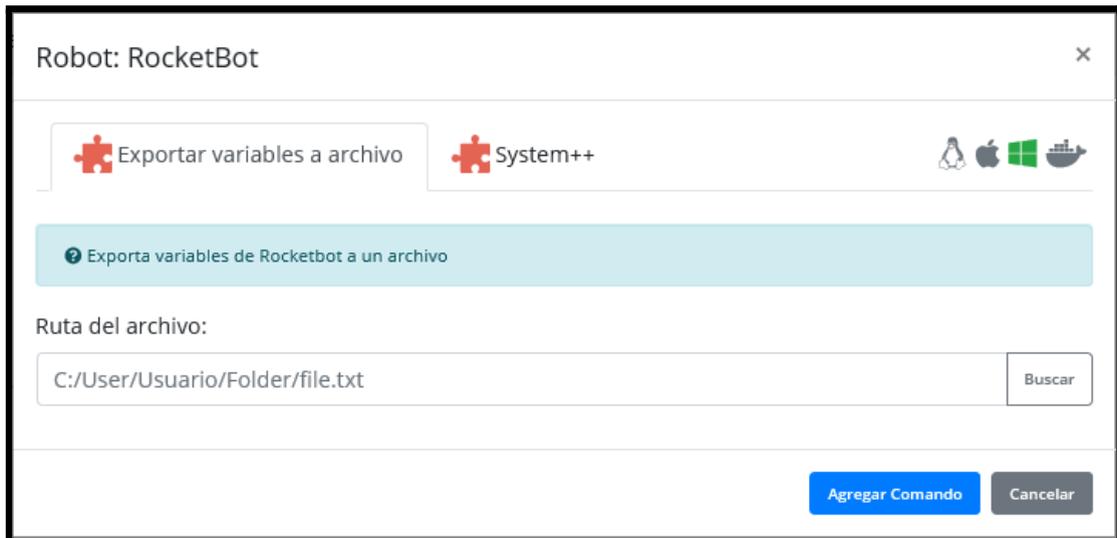
Documentación de Rocketbot Studio

System++

Módulo para extender funcionalidades de la sección Systema

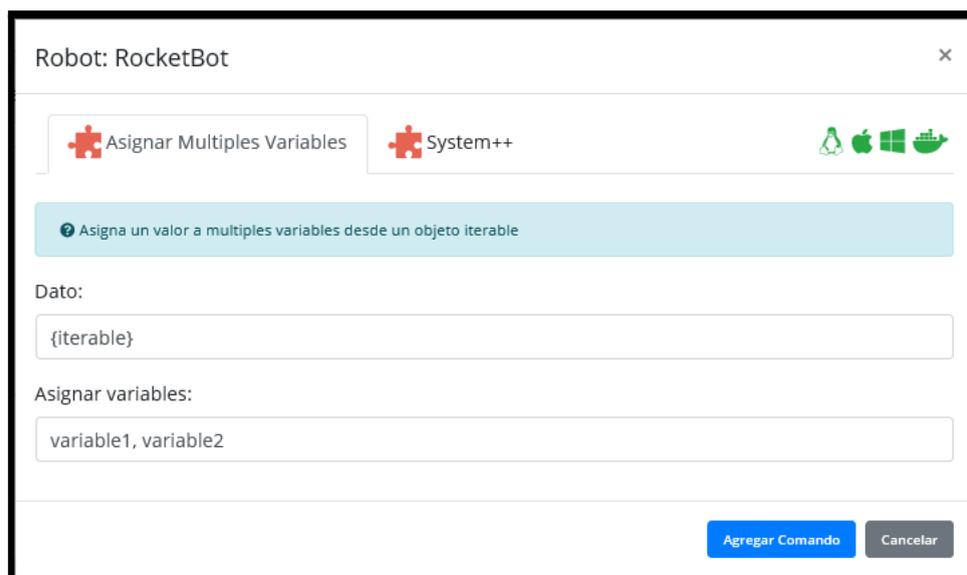
1. Exportar variables a archivo Con este comando podrás exportar tus variables a un archivo de texto.

- **Ruta del archivo** Ruta donde crear el archivo con las variables.

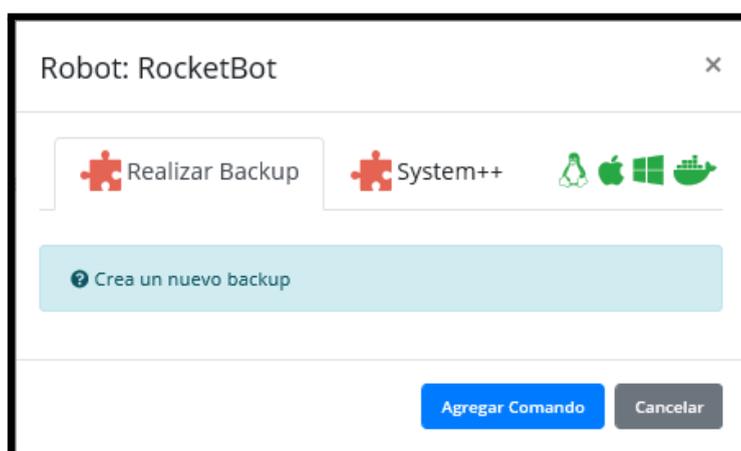


2. **Asignar múltiples variables** Con este comando podrás asignar múltiples variables a la vez.

- **Dato** Variable con un objeto iterable (tupla, diccionario, lista, range).
- **Asignar a variables** Variables separadas por coma.

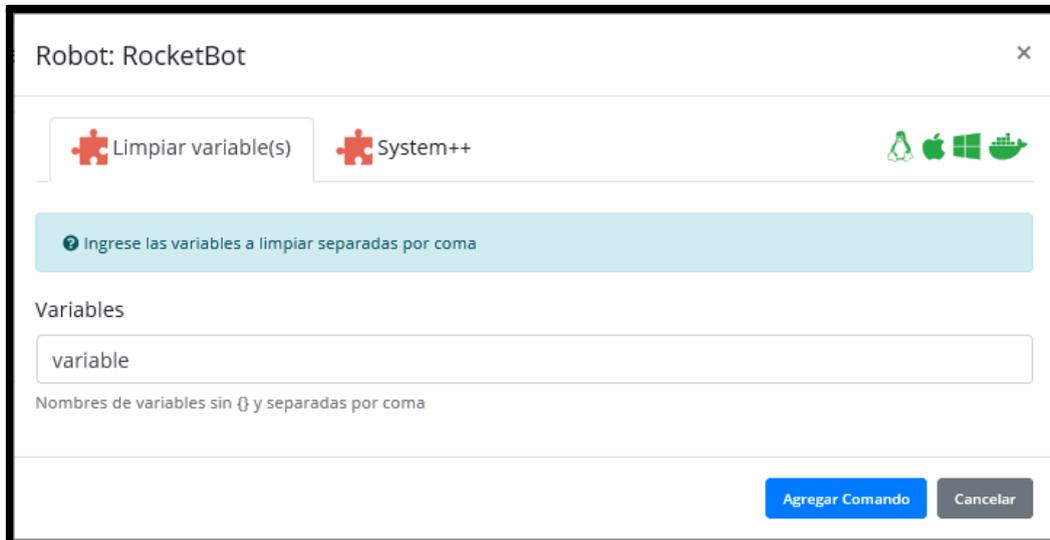


3. **Realizar backup** Con este comando podrás limpiar el archivo app.log y realizar un backup (no requiere parámetros).



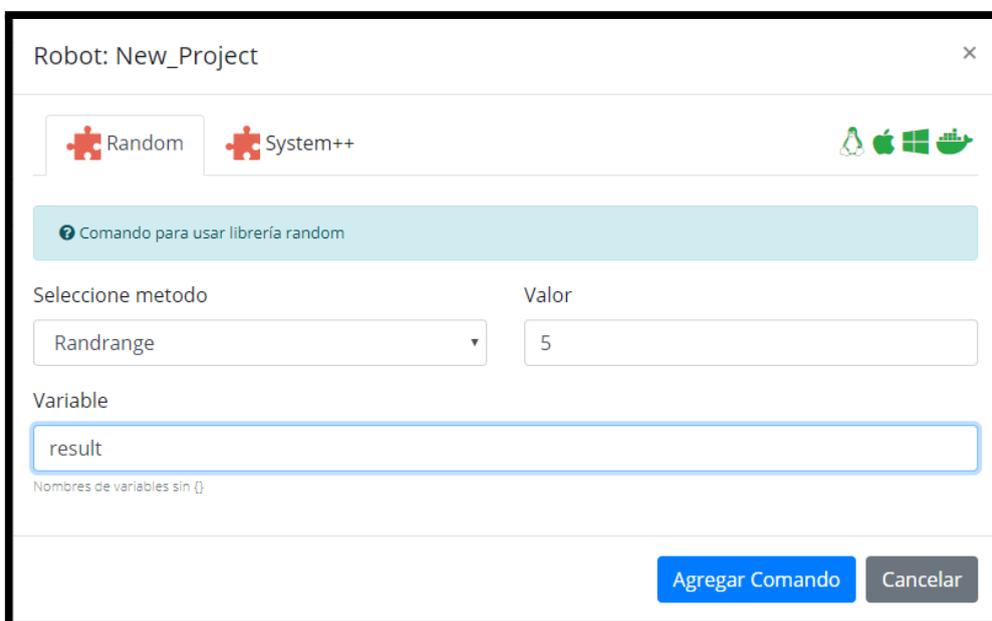
4. **Limpiar variable(s)** Con este comando podrás limpiar una o múltiples variables.

- **Variables** Variables separadas por coma.



5. Random Con este comando podrás trabajar con la librería random de python.

- **Seleccione el método** Método de la librería con el cual se desea trabajar.
- **Valor** Argumento para el método (random.randrange(**argumento**)).
- **Variable** Variable donde se almacenará el resultado.



Robot: New_Project

Random System++

Comando para usar librería random

Seleccione metodo Valor

Randrange 5

Variable

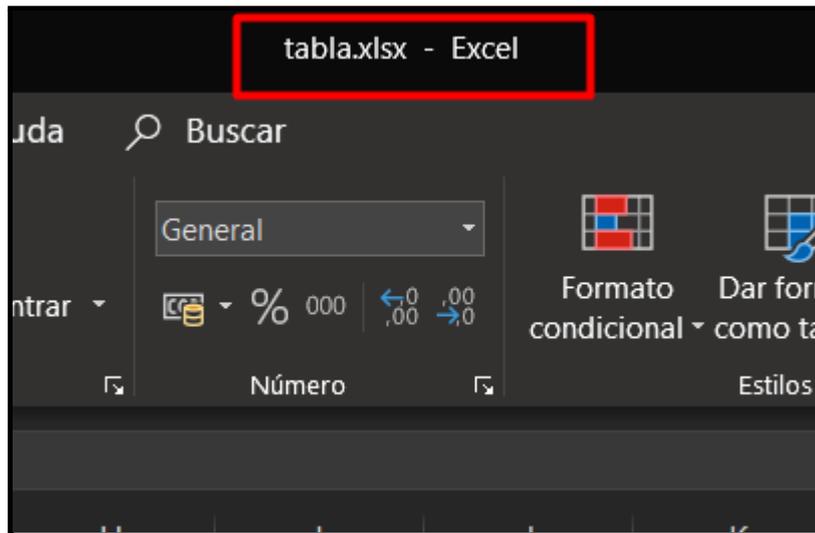
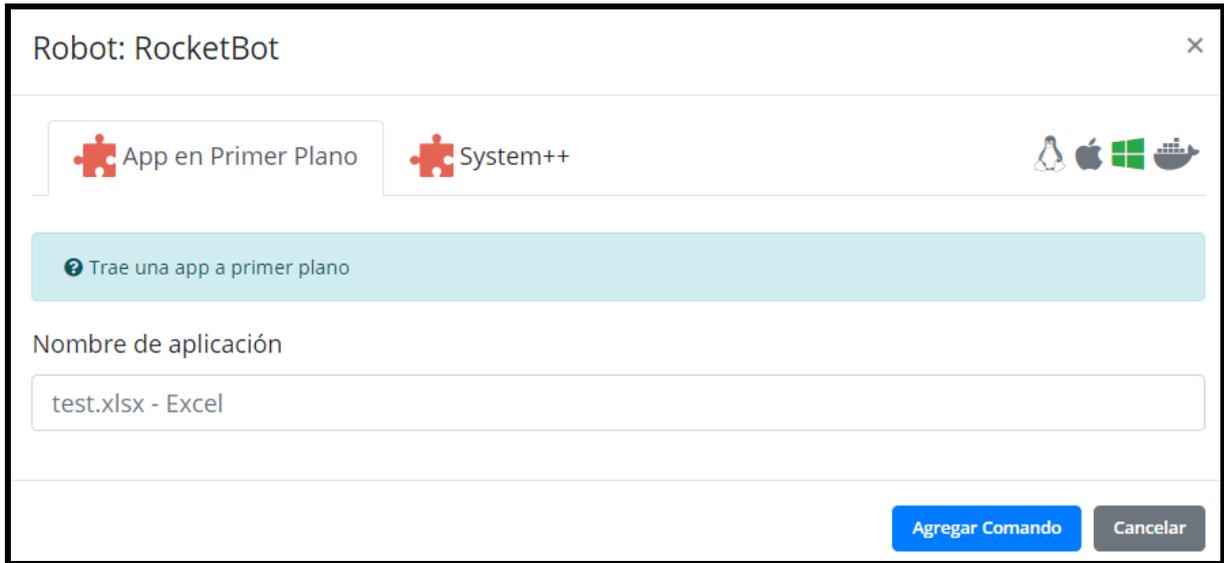
result

Nombres de variables sin {}

Agregar Comando Cancelar

6. App en primer plano Con este comando podrás traer una aplicación a primer plano.

- **Nombre de la aplicación** Nombre de la aplicación exacta que deseamos traer al frente.



7. Obtener argumentos Con este comando podrás obtener los comandos con los cuales se inició conjuntamente Rocketbot. Los argumentos al iniciar Rocketbot tienen que estar de la siguiente forma (**argumento=valor**):
rocketbot.exe **argumento1=valor1 argumento2=valor2**

- **Argumentos requeridos** Argumentos contenidos en un array que se requieren (dejar en blanco para obtener todos).
- **Asignar resultado a variable** Variable en la cual se desea asignar el resultado.

 Obtener Argumentos  Error Handling  System++ 

 Obtiene los argumentos previamente dados al iniciar Rocketbot.

Argumentos requeridos:

Asignar resultado a variable:

Nombre de variable sin {}

Aceptar Cancelar